## Esercitazione3

### **GRUPPO 5:**

Stefano Lentini
Davide Perinti
Marco Turzi
Andrea Zanni
Leone Ruggiero

# Client/Server senza Connessione

#### Efficienza:

- 2 Server distinti a seconda della dimensione dei file per cui vengono utilizzati.
- Server sequenziale: prestazioni elevate nel caso di file di piccole dimensioni.
- Server parallelo: costi aggiuntivi dovuti alla creazione dei processi, vantaggioso nel caso di file di grandi dimensioni.

#### Personalizzazione:

Possibilita' di avere altri delimitatori.

Server Sequenziale e Paralleo realizzano lo stesso servizio.

Differiscono solo per la creazione del processo figlio.

I delimitatori personalizzati sono passati come stringa all' invocazione del Server.

# Client/Server con Connessione

- File System condiviso da piu' utenti:
  - Regolare l'accesso allo stesso file.
  - Persistenza del file originario.

## Gestione dei file

• I file, al momento della creazione, vengono rinominati. In tal modo I risultato sono leggibili da tutti gli utenti (ciascun utente riconosce la sua rchiesta).

 In questo modo si evitano enche possibili conflitti, come la lettura di un file su cui un altro utente sta scrivendo.

```
fdc=open(strcat(pathFile,"noLinea"),O_CREAT | O_WRONLY);
    printf("file creato fdc=%d, inizio a leggere\n",fdc);
    if(fdc!=-1){
      while((nread=read(sock, &rec_c, sizeof(char)))>0){
         write(fdc,&rec_c,nread);
    }
```

## Conclusioni

- La coppia Server senza Connessione parallelo/sequenziale e' stato sintetizzata in un unico Server che cambia modo di operare in base alla dimensione del file.
- Il Cliente con Connessione, accettando il compromesso della ridenominazione, offre un servizio particolarmente adatto a molteplici clienti che hanno esigenze diverse sugli stessi file.