

# ESERCITAZIONE 7

GRUPPO 5:

STEFANO LENTINI

DAVIDE PERINTI

LEONE RUGGIERO

MARCO TURZI

ANDREA ZANNI



# Uso del TAG

## ► SCALABILITA'

L'uso del tag permette ai Client di utilizzare un Servizio di cui conosco l'interfaccia senza dover conoscere il nomeLogico di un server in particolare.

## ► EFFICIENZA

L'uso del TAG permette di ottenere una lista di possibili servitori potenzialmente localizzati in posti diversi o con minor congestione.

## ► IDENTIFICATIVO INTERFACCIA

Ogni server può avere un solo tag che però non influisce sull'implementazione del server.



# Possibili implementazioni pensate per rendere EFFICIENTE il servizio

- ▶ Server più veloce (o più vicino):

Calcolando i tempi di connessione tra il Client e i vari Server restituiti dal RegistryRemoto, scegliendo il più efficiente.

- ▶ Server meno impegnato:

Il RegistryRemoto utilizza dei contatori per inviare una lista ordinata di nomiLogici ordinata dal Server meno occupato al più occupato.



# Implementazione basata sulla scelta del Server meno impegnato

## I METODI

### ▶ **cercaTag():**

Restituisce un Array ordinato di Stringhe dal Server meno impegnato al server più impegnato.

### ▶ **decrementa():**

Quando il Client finisce di utilizzare il serverRMI, decrementa il contatore associato nel RegistryRemoto.



## Grafico prestazioni

