

# Monkey Business

## Inhalt

1--Erklärung & Installation

2--Klassendiagramm

Superklassen dunkelblau

Subklassen hellblau

3--Aktivitätsdiagramme

Hauptprogramm

init();

startGame();

animate();

Funktionen für Eventlistener

Funktionen für life, score, ende, restart

Aufrufe von Funktionen sind rot

-"- von Methoden sind orange

Senden & Empfangen von Events sind grün

**erstellt von Laura Vogt, MtrNr. 256065, SS2018**

# 1-- Erklärung & Installation

## Installation:

- zum Spielen die index.html in den Browser ziehen bzw. Link öffnen (ausgelegt für Firefox)

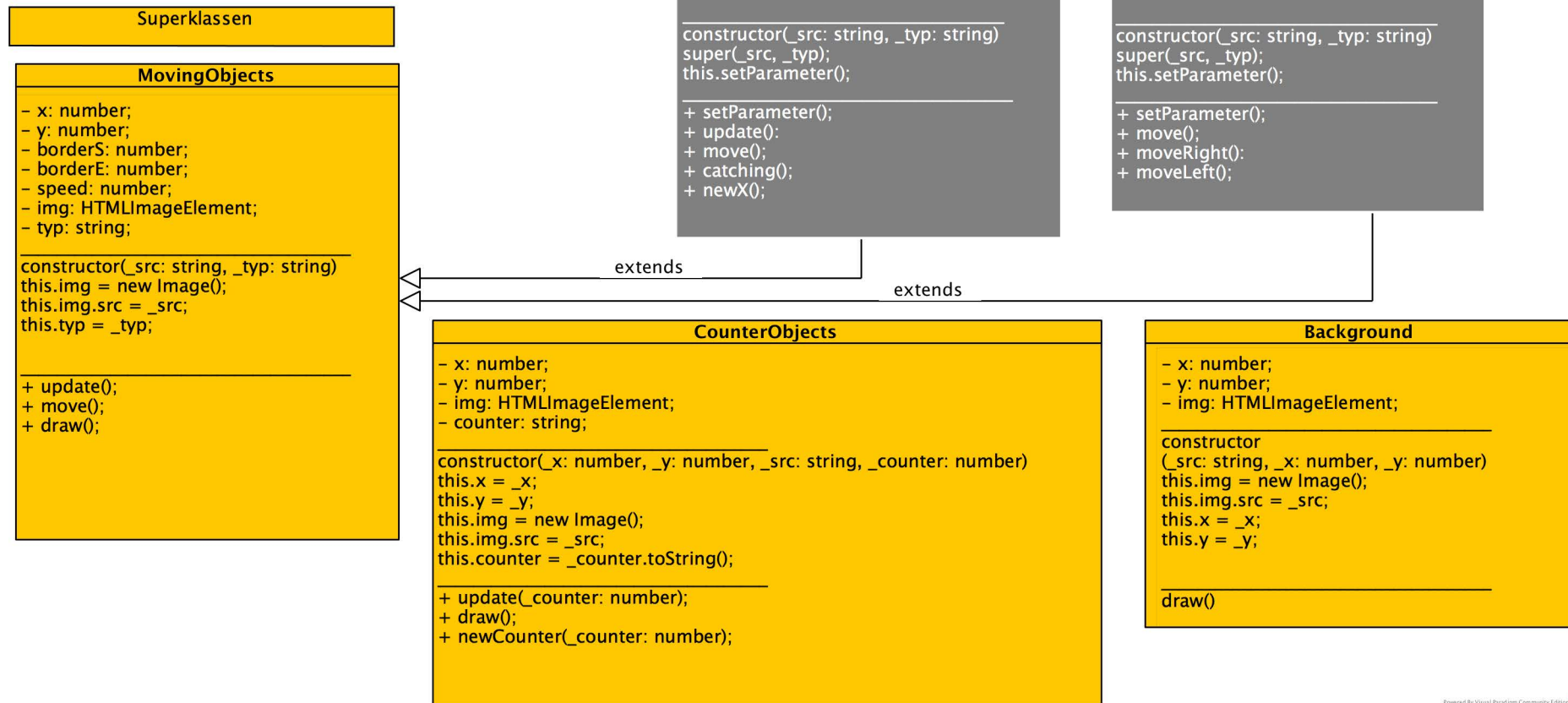
## zur Ordnerstruktur – Wo ist Was zu finden:

- im Ordner "scripts" befinden sich alle nötigen script-Dateien
- im Ordner "img" liegen alle von mir verwendeten png-Dateien
- im Ordner "doc" findet sich diese Datei

## Anleitung:

- zunächst gelangt man auf die Startseite
- dort ist nochmal eine kleine Anleitung
- bei click auf den Affen oder drücken der Leertaste gelangt man zum Spiel  
(wenn der Cursor über dem Affen liegt, ändert sich etwas =),  
wenn man den Cursor wieder von dem Affen weg bewegt,  
tritt der Ursprungszustand ein)
- man gelangt auf die Spielseite, das Spiel startet
- es geht darum, mit dem Affen Bananen zu sammeln und Kokosnüsse zu vermeiden
- Steuerung über Pfeiltasten  
links<-- & -->rechts
- man startet mit 5 Leben und einem Score von 0 (Anzeige oberer Bildrand)
- pro gefangene Banane gibt es einen Punkt
- jede Kokosnuss, die auf den Kopf des Affen fällt, zieht ein Leben ab
- das Spiel endet, wenn entweder alle Leben verbraucht oder ein Score von 50 erreicht wurde
- es erscheint ein alert() Fenster mit einer angepassten Nachricht  
(warum das Spiel zu Ende ist + wie viele Bananen man gefangen bzw. wie viele Leben man noch hat)
- man gelangt wieder auf die Startseite
- über den restartButton kann man auf während des Spiels wieder auf die Startseite gelangen

# 2--Klassendiagramm





# 3---Aktivitätsdiagramme

