

Grupp: Owls

Datum: 2019-10-01, 10:10

Närvarande: William, Jonathan, Hugo, Pär

Toggl

Runda bordet

- *Hur mår folk? (svar skrivs inte ner)*

Mötesmål

- *Identifiera problem som dykt upp och hindrar arbetet. Dessa tas upp senare*
- *Korta tydliga beskrivningar*
- Immutable vs Mutable. Ska vi returnera kopior av objekt när vi vill ha dem?
- Errors
- GUI
- Databasen är fortfarande krånglig då det är oklart hur det ska göras.
- Saknar konsekventa interface mellan alla branches

Rapporter sen senast

- *Varje gruppmedlem rapporterar kortfattat resultat på tilldelade uppgifter sen senaste mötet*
- Jonathan: Färdigställt en grund för items och hur denna information ska visas, samt några bakomliggande metoder. Påbörjat en vy för ett inventarie.
- Carl: Finslipat strukturen och metoderna i Item samt implementerat IReservable. Påbörjat GUI representation för att reservera ett Item.
- William: Mycket funktionalitet i Reservation och ReservationHandler. Skapat tester för dem. Har en bra grund som snart borde vara klar för Master
- Hugo: Ytterligare arbete med Organisation, Team & User structure. Även skapat en loginskärm som kontrollerar att användaren finns. Går att skapa nya användare i loginskärmen. Finns hårdkodade användare att testa med. Påväg att branchas in i Master.
- Pär: Kodat en inställningsvy där funktionalitet för team/user finns. I det arbetet har en inställningsvy lagt in samt en controller till den. Minimalt med GUI för den vyn är också implementerat.

Diskussionspunkter

- *Diskutera och hitta lösningar på problemen som identifierats tidigare*
- Löser en snabb version av en MockDatabase för att kunna samla data. Interfacet ska vara kvar, men databas-klassen används temporärt.
- Tänk på defensive copying för att undvika alias. Immutability borde inte eftersträvas i alla lägen, då vissa objekt lär behöva vara mutable.
 - Borde finnas equals metoder då vi kommer använda defensive copying (Jämför IDn typ)
- Errors ska fixas. Vi vill inte få errors under körning, utan testa innan för att undvika detta.
- Borde främst lägga fokus på modellen framför GUI för att ha ett mer OO-arbetsätt.
- Vi behöver ha varandras grejer gärna snart. Då vi jobbar på olika branches kommer vi behöva varandras klasser & interfaces m.m.

Resultat och tilldelning

- *Sammanfatta vad vi kommit fram till i diskussioner.*
- *Tilldela nya uppgifter*
- Hugo: Mergea saker i dev-branchen, färdigställ org-team-user-struct, börja på en ny user story efter det
- Jonathan: Fixa en MockDatabase med listor med Item, User, Team till en början. Fortsätter göra klart user storyn som är påbörjad.
- Pär: Forsätta med att implementera en inställningsfunktion där man kan ändra i användare/teams. skapa tester, fixa javaDoc.
- William: Bli helt klar med Reservations och tillhörande. Hitta nåt nytt att göra
- Carl:

Avrundning

- *Skriv ner olösta problem till senare tillfälle*
- *Bestäm nästa möte*
- Torsdag 13.15