Grupp: Owls

Datum: 2019-mm-dd, hh.mm

Närvarande: William, Jonathan, Hugo, Pär, Carl

## Toggl

•

#### Runda bordet

Hur mår folk? (svar skrivs inte ner)

### Mötesmål

- Identifiera problem som dykt upp och hindrar arbetet. Dessa tas upp senare
- Korta tydliga beskrivningar
- Problem med Imageview och få fram en bild. Får inte bilder att visas när programmet körs.
- Databasen är fortfarande krånglig då det är oklart hur det ska göras.

## Rapporter sen senast

- Varje gruppmedlem rapporterar kortfattat resultat på tilldelade uppgifter sen senaste mötet
- Hugo och Pär: Organisation behövde va beroende av user. Några GUI-sketcher över login- och inställnings-skärmar. Skrivit tester till organisation och user. Även skrivit Javadoc till organisation, team och user.
- Jonathan och Carl: Påbörjat en GUI-implementation för att kunna se information om Item. Jobbat på funktionaliteten till detta.
- William: Jobbat med att få till databas, men bytte fokus till reservation då det behövs en tydligare plan för databasen.

### Diskussionspunkter

- Diskutera och hitta lösningar på problemen som identifierats tidigare
- Man kan inte hitta specifika users i teams. Organisationen kan ha alla users i sig
- Hur ska vi koppla en controller till rätt FXML fil?
  - Antingen g\u00f3r controllern det och kallar p\u00e1 loader med r\u00e4tt fil, eller s\u00e1 v\u00e4ljer vi i FXML-filen r\u00e4tt controller
  - Vi väljer att välja controller i FXML-filen
- Ska databasen ha någon funktionalitet under körning?

- Ska denna förändringen göras, behöver större ändringar göras i befintliga modeller.
- Bestämmer vid ett senare tillfälle, hade kanske behövt rådgivning från examinator. Kan även kolla med handledare.

# Resultat och tilldelning

- Sammanfatta vad vi kommit fram till i diskussioner.
- Tilldela nya uppgifter
- Förutom de förändringar så är det fortsatt arbete på de user stories som delats ut tidigare.

# **Avrundning**

- Skriv ner olösta problem till senare tillfälle
- Bestäm nästa möte
- Databas, oklart hur vi ska göra.