

Grupp: Owls

Datum: 2019-10-03, 13.20

Närvarande: William, Jonathan, Hugo, Pär, Carl

Toggl

Runda bordet

- *Hur mår folk? (svar skrivs inte ner)*

Mötesmål

- *Identifiera problem som dykt upp och hindrar arbetet. Dessa tas upp senare*
- *Korta tydliga beskrivningar*
- Hur gör man när det inte finns ett giltigt returvärde?
- Git merge till master
- Hur ska vi göra med databas
- Svårt att hålla sig till user stories

Rapporter sen senast

- *Varje gruppmedlem rapporterar kortfattat resultat på tilldelade uppgifter sen senaste mötet*
- Carl: har knappt kunnat arbeta pga fysiska skador & sjukdomar.
- Pär: Jobbat klart med föregående user story tillsammans med Hugo: lagt till javadoc osv. Sedan börjat med ny user story "As a team, we want to be able to add and remove members".
- Hugo: Mergea gick bra. Jobbat klart med user storyn tillsammans med Pär. Har gjort en pull request till master så folk kan titta igenom och godkänna. Har inte hunnit börja på något nytt. Har omformulerat lite user stories samt diskuterat hur vi ska tänka angående dem.
- Jonathan: Arbetat med att få fram ett sätt att skriva/läsa data som sparas mellan körningar. Har kommit fram till att vi borde spara datan in någon textfil, ev. JSON.
- William: Färdigställt all funktionalitet i ReservationHandler och är nu i testskedet. Gett möjlighet att hitta reservationer och huruvida items är upptagna vid en viss tid.

Diskussionspunkter

- *Diskutera och hitta lösningar på problemen som identifierats tidigare*
- Hur gör man när det inte finns ett giltigt returvärde? T.ex. när man ska göra `getReservation()`
 - Returnera null? Måste då testa om det man får in är null.
 - Returnera en "standardreservation". Måste då testa den också och se om det är den varje gång
 - **try & catch? Prata med Agnes**
 - **Kasta NPE**
- Git merge till master
 - Bestämt att vi skapar en ny branch där merge conflicts ska lösas och därifrån skickar man en pull request till master. Denna måste godkännas av minst 2 som inte har skrivit koden
- Hur ska vi göra med databas
 - .txt
 - JSON
 - En klass som omvandlar JSON till java-klasser
 - Ska titta på det idag, lutar mot att använda JSON då det verkar mer användbart än .txt
 - Ladda in all data i början, spara sedan allt när man stänger av
- Svårt att hålla sig till user stories
 - Ändra user stories efter behov, de är inte statiska utan saker kan läggas till/försvinna efter hand
- Eftersom vi använder defensive copying behövs equals metoder
 - Allt typ

Resultat och tilldelning

- *Sammanfatta vad vi kommit fram till i diskussioner.*
- *Tilldela nya uppgifter*
- Carl: Kolla PR (pull request)
- Pär: Forsätta med user Story. Lägga till funktionalitet att lägga till/ ta bort användare ur teams.
- Hugo: Börja med en ny user story. Skriv JavaDoc på Controllers. Kolla igenom kritik på PR när Carl och William har gjort det.
- Jonathan: Bygga en grund för JSON.
- William: Kolla PR. Färdigställ Reservation och tillhörande. JSON med Jonathan i mån av tid

Avrundning

- *Skriv ner olösta problem till senare tillfälle*
- *Bestäm nästa möte*

•