

Grupp: Owls

Datum: 2019-10-17, 13.27

Närvarande: William, Jonathan, Hugo, Pär, Carl

Toggl

Runda bordet

- *Hur mår folk? (svar skrivs inte ner)*

Rapporter sen senast

- *Varje gruppmedlem rapporterar kortfattat resultat på tilldelade uppgifter sen senaste mötet*
- Carl: Blivit klar med GSONHandler och skapat tester. Läst igenom pull request och begärt ändringar.
- Jonathan: Splittat på team och user och börjat på att skapa olika GUI för dessa.
- Pär: Skapat en lyssnare till inventarieitems, kodat så att det går att klicka på items som skapar en ny vy där man senare ska kunna skapa items.
- Hugo: Skrev på RAD & SDD. Gett kritik till PR
- William: En enkel detaljvy för reservationer är skapad. Mergeat all GUI för Reservation till master. Hjälpt Pär med GUI för inventarie/items. Lite kvalitets ändringar i form CSS-justeringar och namnändringar i hela programmet.

Mötesmål

- *Identifiera problem som dykt upp och hindrar arbetet. Dessa tas upp senare*
- *Korta tydliga beskrivningar*
- GSON klagar på interface när man läser från json fil
- Ska en createReservation() kolla om en reservation kan skapas, eller ska den funktionaliteten finnas i en annan metod som kallas på innan
- Hur vyer ska öppnas med listeners
- Hur interfaces bör användas

Diskussionspunkter

- *Diskutera och hitta lösningar på problemen som identifierats tidigare*

- GSON
 - GSON ger exception när vi försöker ladda in klasser som har interfaces som attribut
 - Får kolla vidare på det så att det löser sig snart, sitt inte ensam med det.
 - När bl.a. en Reservation laddas in från JSON kommer i nuläget det skapas en ny instans av dess Item, som inte är samma som det som sparas i resten av modellen. Detta kanske blir problem, men vi kollar på det om vi märker att det är ett problem
- createReservation()
 - Om den inte kollar om reservationen går att skapa(att objektet är ledigt) finns risk att en reservation skapas som inte kan skapas, men då har createReservation() flera ansvar.
 - Vi väljer att splitta funktionaliteten, så att createReservation inte kollar om reservationen är giltig
- Vi hade tidigare två sätt att lösa hur en ny vy ska skapas i en förälder när barnet får input.
 - Vi använder oss listeners och nu vet alla det.
- Interfaces användes lite inkonsekvent i programmet
 - IReservation abstraherar väldigt lite, och vi väljer då att ta bort det.
- Factories kan vara bra att ha. Vi borde nog skapa det för Item. Kommer minska beroende och göra det lättare att arbeta med.

Tilldelning

- *Tilldela nya uppgifter*
- Alla ska ta en sista check på [peer review](#) så kan vi skicka in den idag.
- Jonathan: Fortsätta med user story ang. User och team.
- Carl: Lösa problemet med Interfaces i json/gson. Därefter uppdatera RAD/SDD.
- William: Få PR bekräftad, mergea in i master och uppdatera RAD/SDD. Ge möjlighet att skapa reservation i GUI.
- Hugo: Bös (småfixar, hjälpa carl, rad/sdd, hjälpa pär)
- Pär: Fortsätta med user story där jag en användare ska kunna skapa ett item samt kunna redigera sina befintliga. Sen efter det, skriva på RAD/SDD

Avrundning

- *Skriv ner olösta problem till senare tillfälle*
- *Bestäm nästa möte*
- Ska plocka ner högtalare kl 3 idag.
- Nästa möte tisdag