Wir haben einfach keine Angst

Teste deinen Mut und dein Schamgefühl!



nein, hab Angst

Ein Spiel von Valerie Danzer und Hans Peter Fritz

1. Startscreen

<u>lext</u>

"Wir haben einfach keine Angst":

Circular Std bold italic Text:243pt/322,789px Absatz:232pt/308,178px

color: randomA

Position: x1086,165 px/52,119% y493,52 px /32,130%

"Teste deinen Mut und dein Schamge-

fühl":

Circular Std book text:72pt/95,641px Absatz:84pt/111,582px

color:weiß winkel:1,7grad

Position: x1074,471 px/51,558% y976,66 px/63,585%

"Ein Spiel von Valerie Danzer und …": Circular Std book

Text:50pt/66,418px Absatz:60pt/79,701px

color: randomA

Position: x1028,724 px/49,363% y1471,5 px px/95,8%

Buttons

"ja":

Circular Std bold italic text:230,3pt/305,919px absatz:109,2pt/145,056px

color: randomA

Rahmen: kontur:4,2pt/5,579px weight:600px/height:287px Position: x695,755 px/33,386% y1243,743 px/80,973%

Action

weiter zu (random) Seite 2a, 2b, 2c, 2d oder 2e.

"nein,":

Circular Std bold italic text:168pt/223,163px Absatz:89,6pt/119,020px

color:randomA

"hab Angst":

Circular Std bold italic text:91pt/120,80px Absatz:89,6pt/119,020px

color:randomA

Position: x1352,245 px/64,887%

y1243,743 px/80,973%

Rahmen: kontur:4,2pt/5,579px weight:600px/height:287px Position: x1352,245 px/64,887%

y1243,743 px/80,973%

<u>Action</u>

weiter zu (random) Seite 1a, 1b, 1c, 1d, 1e, 1f, 1g, 1h, 1i, 1j, 1k, 1l, 1m, 1n, oder 1o.

Background color:randomB



1a.(Antwort auf "nein,hab Angst")

<u>Text</u>

"Du Weichei!":

Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136%

y715 px46,5%

Background

color:randomB

<u>Action</u>



1b.(Antwort auf "nein,hab Angst")

<u>Text</u>

"Du Warmduscher!": Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136% y715 px46,5%

Background color:randomB

Action



1c.(Antwort auf "nein,hab Angst")

Text

"Du Angsthase!": Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136%

y715 px46,5%

Background color:randomB

<u>Action</u>



1d.(Antwort auf "nein,hab Angst")

<u>Text</u>

"Du feige Sau!": Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136% y715 px46,5%

Background color:randomB

<u>Action</u>



1e.(Antwort auf "nein,hab Angst")

<u>Text</u>

"Du Lulu!": Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136%

y715 px46,5%

Background

color:randomB

<u>Action</u>



1f.(Antwort auf "nein,hab Angst")

<u>Text</u>

"Du Security Freak!": Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136% y715 px46,5%

Background color:randomA

<u>Action</u>



1g.(Antwort auf "nein,hab Angst")

Text

"Du Drückeberger!": Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136%

y715 px46,5%

Background

color:randomA

Action



1h.(Antwort auf "nein,hab Angst")

Text

"Du Waschlappen!": Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136%

y715 px46,5%

Background

color:randomA

Action



1i.(Antwort auf "nein,hab Angst")

<u>Text</u>

"Du Beckenrandschwimmer!":

Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136%

y758,5 px/49,382%

Background

color:randomA

<u>Action</u>



1j.(Antwort auf "nein,hab Angst")

Text

"Du Schisser!":

Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136% y715 px46,5%

Background color:randomA

Action



1k.(Antwort auf "nein,hab Angst")

Text

"Du fade Nudl!": Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136%

y715 px46,5%

Background color:randomA

<u>Action</u>



1l.(Antwort auf "nein,hab Angst")

Text

"Du Kakaotrinker!": Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136%

y715 px46,5%

Background color:randomA

Action

Du Karusellbremser!

1m.(Antwort auf "nein,hab Angst")

Text

"Du Karusellbremser!": Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136% y715 px46,5%

Background color:randomA

Action



1n.(Antwort auf "nein,hab Angst")

Text

"Du Spielverderber!": Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136% y715 px46,5%

Background color:randomA

<u>Action</u>



10.(Antwort auf "nein,hab Angst")

Text

"Du Sockensortierer!": Circular Std bold italic Text:356pt/472,893px Absatz:278pt/396,286px

color: randomB

Position: x1024 px/49,136% y715 px46,5%

Background color:randomA

Action

Nimm Kontakt mit Aliens auf!

Halte deinen Screen gerade vor dir und bewege ihn mehrmals ehrfurchtsvoll Richtung Himmel.

2a

Text

"Nimm Kontakt mit Aliens auf!":

Circular Std bold italic Text:243pt/322,789px Absatz:232pt/308,178px

color: randomC

Position: x1127 px/54,079% y579 px/37,695%

"Halte deinen Screen gerade vor dir und

bewege ihn mehrmals ehrfurchtsvoll Richtung Himmel.":

Circular Std book Text:72pt/95,641px Absatz:86,4pt/114,769px

color:weiß winkel:1,7grad

Position: x1083,654 px/51,999% y1287,05 px/83,792%

Background color:randomD

. . .

Wenn Bewegung richtig ausgeführt wird weiter zu 3a. Wenn Bewegung falsch ausgefürt wird weiter zu 4a.

Schrei so laut du kannst!

Halte deinen Screen gerade vor dir und schrei' so laut du kannst ins Mikrofon.

2b

<u>lext</u>

"Schrei so laut du kannst!": Circular Std bold italic Text:243pt/322,789px Absatz:232pt/308,178px

color: randomC

Position: x1127 px/54,079% y579 px/37,695%

"Halte deinen Screen gerade vor dir und schrei' so laut du kannst ins Mikrofon.":

Circular Std book Text:72pt/95,641px Absatz:86,4pt/114,769px

color:weiß winkel:1,7grad

Position: x1083,654 px/51,999% y1287,05 px/83,792%

Background color:randomD

Action

Wenn Action richtig ausgeführt wird weiter zu 3b.
Wenn Bewegung falsch ausgefürt wird weiter zu 4b.

Dreh dich bis du abhebst!

Halte deinen Screen gerade vor dir und dreh' dich so lange bis du abhebst.

2c

<u>lex</u>

"Dreh dich bis du abhebst!": Circular Std bold italic Text:243pt/322,789px Absatz:232pt/308,178px

color: randomC

Position: x1127 px/54,079% y579 px/37,695%

"Halte deinen Screen gerade vor dir und dreh" dich so lange bis du abhebst.":

Circular Std book Text:72pt/95,641px Absatz:86,4pt/114,769px

color:weiß winkel:1,7grad

Position: x1083,654 px/51,999% y1287,05 px/83,792%

Background color:randomD

Action

Wenn Bewegung richtig ausgeführt wird weiter zu 3c. Wenn Bewegung falsch ausgefürt wird weiter zu 4c.

Erschrecke deinen Nächsten!

Geh zu der dir nächsten Person, halte deinen Screen vor dein Gesicht, zieh' ihn plötzlich weg und mach' eine Grimasse.

2d

<u>lext</u>

"Erschrecke deinen Nächsten!": Circular Std bold italic

Text:243pt/322,789px Absatz:232pt/308,178px

color: randomC

Position: x1127 px/54,079% y579 px/37,695%

"Geh' zu der dir nächsten Person, halte deinen Screen vor dein Gesicht, zieh' ihn plötzlich weg und mach' eine Grimasse.":

Circular Std book Text:72pt/95,641px Absatz:86,4pt/114,769px

color:weiß winkel:1,7grad

Position: x1083,654 px/51,999% y1287,05 px/83,792%

Background

color:randomD

Action

Wenn Bewegung richtig ausgeführt wird weiter zu 3d.

Wenn Bewegung falsch ausgefürt wird

weiter zu 4d.

Winke einer fremden Person zu!

Halte deinen Screen im Querformat und winke damit einer fremden Person zu.

2e

<u>rext</u>

"Winke einer fremden Person zu!": Circular Std bold italic

Text:243pt/322,789px Absatz:232pt/308,178px

color: randomC

Position: x1127 px/54,079% y579 px/37,695%

"Halte deinen Screen im Querformat und winke damit einer fremden Person zu.":

Circular Std book Text:72pt/95,641px Absatz:86,4pt/114,769px

color:weiß winkel:1,7grad

Position: x1083,654 px/51,999% y1287,05 px/83,792%

Background

color:randomD

Action

Wenn Bewegung richtig ausgeführt

wird weiter zu 3e.

Wenn Bewegung falsch ausgefürt wird

weiter zu 4.



Berühre den Bildschirm und schau' dir die Antwort der Aliens an.

За

<u>Text</u>

"Yippie!":

Circular Std bold italic Text:477pt/633,624px Absatz:156pt/207,233px

color: randomD

Position: x1024 px/49,136% y 482 px/31,380%

"Du hast keine Angst!": Circular Std bold italic Text:167pt/221,835px Absatz:156pt/207,223px

color: randomD

Position: x1024 px/ 49,136% y723,921 px/47,130%

"Berühre den Bildschirm und schau' dir die Antwort der Aliens an.":

Circular Std book Text:72pt/95,641px Absatz:86,4pt/114,769px

color:weiß winkel:1,7grad

Position: x1019,984 px/48,945% y1213,41 px/78,997%

Background color:randomC

Sound

Beim Aufscheinen dieses Screens 1x "Gut gemacht sound" (gibts noch nicht)

<u>Action</u>

Wenn Bildschirm berührt wird weiter zu (random) 5a1, 5a2, 5a3, 5a4, 5a5, 5a6, 5a7,...



Berühre den Bildschirm und schau' dir an wie wir schreien.

3b

<u>Text</u>

"Wow!":

Circular Std bold italic Text:477pt/633,624px Absatz:156pt/207,233px

color: randomD

Position: x1024 px/49,136% y 482 px/31,380%

"Du kannst schreien!": Circular Std bold italic Text:167pt/221,835px Absatz:156pt/207,223px

color: randomD

Position: x1024 px/ 49,136% y723,921 px/47,130%

"Berühre den Bildschirm und schau' dir an wie wir schreien.":

Circular Std book Text:72pt/95,641px Absatz:86,4pt/114,769px

color:weiß winkel:1,7grad

Position: x1019,984 px/48,945% y1213,41 px/78,997%

Background

color:randomC

Sound

Beim Aufscheinen dieses Screens
1x "Gut gemacht sound"
(gibts noch nicht)

<u>Action</u>

Wenn Bildschirm berührt weiter zu (random) 5b1, 5b2, 5b3, 5b4, 5b5, 5b6, 5b7,...

SUIDET: Du bist abgehoben!

Berühre den Bildschirm und schau' dir an, wann wir abheben.

Зс

Text

"Super!":

Circular Std bold italic Text:477pt/633,624px Absatz:156pt/207,233px

color: randomD

Position: x1024 px/49,136%

y 482 px/31,380%

"Du bist abgehoben!": Circular Std bold italic Text:167pt/221,835px Absatz:156pt/207,223px

color: randomD

Position: x1024 px/ 49,136%

y723,921 px/47,130%

"Berühre den Bildschirm und schau' dir an, wann wir abhe-

ben.":

Circular Std book

Text:72pt/95,641px

Absatz:86,4pt/114,769px

color:weiß

winkel:1,7grad

Position: x1019,984 px/48,945%

y1213,41 px/78,997%

Background

color:randomC

Sound

Beim Aufscheinen dieses Screens

1x "Gut gemacht sound"

(gibts noch nicht)

Action

Wenn Bildschirm berührt weiter zu (random) 5c1, 5c2, 5c3, 5c4, 5c5,

5c6, 5c7,...



Berühre den Bildschirm und schau' dir an wie wir uns schrecken.

3d

Text "Juhu!":

Circular Std bold italic Text:477pt/633,624px Absatz:156pt/207,233px

color: randomD

Position: x1024 px/49,136% y 482 px/31,380%

"Du hast jemand erschreckt!":

Circular Std bold italic Text:167pt/221,835px Absatz:156pt/207,223px

color: randomD

Position: x1024 px/ 49,136% y793,921 px/51,686%

"Berühre den Bildschirm und schau' dir an wie wir uns schrecken.":

Circular Std book Text:72pt/95,641px Absatz:86,4pt/114,769px color:weiß winkel:1,7grad

Position: x1019,984 px/48,945% y1213,41 px/78,997%

Background color:randomC

Sound

Beim Aufscheinen dieses Screens 1x "Gut gemacht sound" (gibts noch nicht)

Action

Wenn Bildschirm berührt weiter zu (random) 5d1, 5d2, 5d3, 5d4, 5d5, 5d6, 5d7,...



Berühre den Bildschirm und schau' dir an wann wir Mut brauchen.

3е

Text "Wow!":

Circular Std bold italic Text:477pt/633,624px Absatz:156pt/207,233px

color: randomD

Position: x1024 px/49,136% y 482 px/31,380%

"Du bist mustig!": Circular Std bold italic Text:167pt/221,835px Absatz:156pt/207,223px

color: randomD

Position: x1024 px/ 49,136% y723,921 px/47,130%

"Berühre den Bildschirm und schau' dir an wann wir Mut brauchen.":

Circular Std book Text:72pt/95,641px Absatz:86,4pt/114,769px

color:weiß winkel:1,7grad

Position: x1019,984 px/48,945% y1213,41 px/78,997%

Background color:randomC

Sound

Beim Aufscheinen dieses Screens
1x "Gut gemacht sound"
(gibts noch nicht)

<u>Action</u>

Wenn Bildschirm berührt weiter zu (random) 5e1, 5e2, 5e3, 5e4, 5e5, 5e6, 5e7,...



Berühre den Bildschirm um es noch einmal zu versuchen!

4

Text "Oie!":

Circular Std bold italic Text:477pt/633,624px Absatz:156pt/207,233px

color: randomD

Position: x1024 px/49,136% y 482 px/31,380%

"Du hast dich falsch oder zu wenig bewegt!":

Circular Std bold italic Text:167pt/221,835px Absatz:156pt/207,223px

color: randomD

Position: x1024 px/ 49,136% y826,428 px/53,804%

"Berühre den Bildschirm um es noch einmal zu versuchen!": Circular Std book Text:72pt/95,641px

Absatz:86,4pt/114,769px

winkel:1,7grad

Position: x802,598 px/ 38,412% y 1220,465 px/ 79,456%

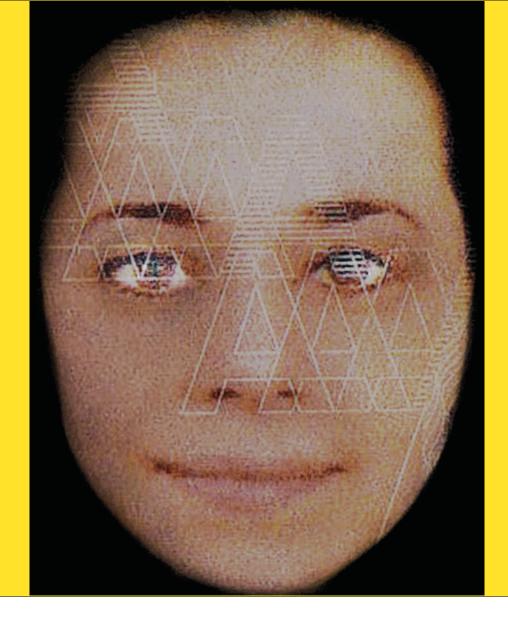
Background color:randomC

Sound

Beim Aufscheinen dieses Screens 1x "Oje sound" (gibts noch nicht)

Action

Wenn Bildschirm berührt wird zurück zu 2.



5a,5b,5c,5d und 5e

Background color:randomD

Action

Wenn Bildschirm berührt wird zu (random) 2a, 2b, 2c, 2d oder 2e wechseln (außer dem wo man grad war!)

Postition

Animation: mittig zentriert

Hochformat: maximale Höhe, Breite je nach dem Querformat: maximale Breite, Höhe je nach dem

Animationen

(siehe Ordner "Animationen")

H-Wert von random A/C muss 180 Unterschied vom H-Wert von random B/D sein! Random colors

Beim Startscreen und bei 1. Screens random A und B.

(wird beim öffnen der App bestimmt und bleibt während der Verwendung gleich,erst wenn App geschlossen und wieder geöffnet wird soll neuers Random A und B definiert werden!)

Bei 2.,3.,4. und 5. Screens random C und D.

(Bleibt während der Bewegung zwischen Screens gleich, erst wenn nach 5. Screen zu neuem 2. Screnn gewechselt wird, soll neues Random C und D definiert werden!)

random =

H: random S: 80-90(fix) L: 40-50(fix)

H-Wert von random A/C muss 180 Unterschied zum H-Wert von random B/D haben! (damit Schriften lesbar sind!)

zB.:

random A=	dann	random B=
H:40		H:220
S:90		S:90
L:50		L:50

random C= dann random D= H:0 H:180 S:83 S:83 L:47 L:47

Maße

Alle Maße beziehen sich auf eine Screengröße von 2048×1536px (IpadAir) Bitte Maße relativ setzen damit es auch auf anderen Screengrößen funktionieren kann!