



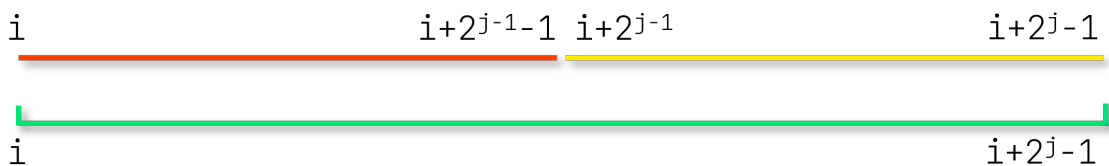
## 二、ST表的原理和实现

?:那么倍增的思想是如何应用的呢?

$\min(x, x) = x, \max(x, x) = x$ 。那么显然用来求解的预处理的区间有重叠部分，只要这些区间的并是所求区间，最终计算出的答案一定就是正确答案。

### ？ ::具体是如何实现的？

那么我们可以根据倍增的思路给出状态转移方程： $f(i, j) = \max(f(i, j - 1), f(i + 2^{j-1}, j - 1))$



而对于询问 $[l, r]$ , 我们将其分成两部分 $f[l, l + 2^s - 1]$ 和 $f[r - 2^s + 1, r]$ , 即为两个子区间。由于RMQ属于可重复贡献问题, 因此不必使两个区间不相交。

但显然，我们需要使第一个字区间的右端点尽可能的接近 $r$ ，那么不妨直接令 $l + 2^s - 1 = r$ ，那么可以得到 $s = \log_2(r - l + 1)$ ；同时，我们希望第二个区间的左端点尽可能地接近 $l$ ，也就是 $r - 2^s + 1 = l$ ，发现于上一个式子使完全相同的，因此只需要取 $s = \log_2(r - l + 1)$ 即可。但显然这样的 $s$ 不是整数，那么我们直接取向取下取整即可，此时的 $s$ 仍能保证两个子区间完全覆盖整个区间。

由于使用STL反复计算 $\log$ 值容易卡 $\log$

**HeartFireY**

关注



$$\begin{cases} \text{Logn}[1] = 0, \\ \text{Logn}[i] = \text{Logn}[\frac{i}{2}] + 1. \end{cases}$$

除 RMQ 以外，还有其它的“可重复贡献问题”。例如“区间按位和”、“区间按位或”、“区间 GCD”，ST 表都能高效地解决。

需要注意的是，对于“区间 GCD”，ST 表的查询复杂度并没有比线段树更优（令值域为  $w$ ，ST 表的查询复杂度为  $\Theta(\log w)$ ，而线段树为  $\Theta(\log n + \log w)$ ，且值域一般是大于  $n$  的），但是 ST 表的预处理复杂度也没有比线段树更劣，而编程复杂度方面 ST 表比线段树简单很多。

如果分析一下，“可重复贡献问题”一般都带有某种类似 RMQ 的成分。例如“区间按位与”就是每一位取最小值，而“区间 GCD”则是每一个质因数的指数取最小值。

### 三、ST表RMQ模板

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3
4  #define N 2000010
5
6  int stmax[N][22], stmin[N][22], mn[N], a[N];
7
8  int q, n;
9
10 void init(){
11     mn[0] = -1;
12     for (int i = 1; i <= n; i++){
13         mn[i] = ((i & (i - 1)) == 0) ? mn[i - 1] + 1 : mn[i - 1];
14         stmax[i][0] = stmin[i][0] = a[i];
15     }
16     for (int j = 1; j <= mn[n]; j++){
17         for (int i = 1; i + (1 << i) - 1 <= n; i++){
18             stmax[i][j] = max
19             stmin[i][j] = min

```

**HeartFireY**

关注



2



0



12



```
20     }
21 }
22
23 inline int rmq_max(int L, int R){
24     int k = mn[R - L + 1];
25     return max(stmax[L][k], stmax[R - (1 << k) + 1][k]);
26 }
27
28 inline int rmq_min(int L, int R){
29     int k = mn[R - L + 1];
30     return min(stmin[L][k], stmin[R - (1 << k) + 1][k]);
31 }
32
33 signed main(){
34     cin >> n >> q;
35     for(int i = 1; i <= n; i++) cin >> a[i];
36     init();
37     while(q--){
38         int l, r; cin >> l >> r;
39         cout << rmq_max(l, r) << rmq_min(l, r) << endl;
40     }
41     return 0;
42 }
```

### 文章知识点与官方知识档案匹配，可进一步学习相关知识

算法技能树 leetcode-哈希表 30-串联所有单词的子串 3141 人正在系统学习中

#### ST表算法详解

Hanks\_o的博客 1万+

ST表算法详解 (算是吧) ST表就是一个用来解决rmq (区间最值) 问题的算法。ST表不支持在线修改。预处理...

#### 数据结构——ST表

wyjjqr的博客 295

倍增 原理：只递推状态空间在2的整数次幂位置上的值作为代表。当需要其他位置的值时，我们通过“任意整数...

### 参与评论



HeartFireY

关注

2

0

0

12

¥

分享

专



请发表有价值的评论， 博客评论不欢迎灌水，良好的社区氛围需大家一起维护。



评论

### st表\_帅比王的博客

2-24

ST表是一个用来处理区间最值查询(Range Maximum/Minimum Query)的离线算法。该算法分为离线预处理O(n...

### ST表\_wsyear的博客

2-26

ST表例题 题目链接:【模板】ST表。 思路 这道题不就是把刚才讲的所有思路与代码拼凑起来,这里不再赘述。 ...

### 【算法学习笔记】Sparse Table

memcpy0的博客 77

文章目录1. RMQ问题2. Sparse-Table(1) 预处理(动态规划)(2) 区间查询3. 扩展4. 题目 1. RMQ问题 RMQ(Rang...

### 数据结构进阶: ST表

橘嘉禾 175

简介 ST 表是用于解决 可重复贡献问题 的数据结构。什么是可重复贡献问题? 可重复贡献问题 是指对于运算...

### ST表 热门推荐

Follow My Heart 1万+

风满山楼，执吾之剑，破万重天！

### ST表 (模板)

qq\_44866969的博客 888

//预处理复杂度同为O(nlogn),查询时间上, ST表为O(1),线段树为O(logn) #include<bits/stdc++.h> using names...

### ST表初步理解

日居月诸的博客 1499

文章目录st表的作用代码 (模板) 例题引入详细代码第二道例题详细代码1优化 (其实这与ST表无关) 详细代码...

### ST表详解(稀疏表)

CppYyds的博客 95

文章目录ST表简介动态规划的预处理(以2为倍数增加长度)区间查询的方法例题一: ST表模板题例题二: ST表...

### st表

帅比王的博客 3407

摘要 ST表是一个用来处理区间最值查询 (Range Maximum/Minimum Query) 的离线算法。该算法分为离线预...

### ST表学习总结

qq\_35811331的博客 226

ST表 & 题目概述时间复杂度题目 概述 ST表是通过2的幂快速地从两端区间覆盖实现O(1)区间查询最大最小值...

### 详解Httpclient 与RestTemplate 的Get与Post请求

qq\_21223653的博客 184

spring中最长见得两种请求方式: Get与Post 有些时候我们需要跨域去访问其他服务上的接口, 此时就用到Htp...

### 一类子树问题的总结

weixin\_30336061的博客 56

以下问题均允许离线, 根节点都为1。 prob1 : 一棵有根树, 要求线性时间求出任意子树的权值和。 prob2 : 一...

### ST表讲解与例题



HeartFireY

关注

2



0



12



ST (Sparse Table) 算法 简介 适用范围 ST 表是用于解决可重复贡献问题的区间询问的数据结构，基本思...

ST表 (Sparse Table) 最新发布

qq\_52441682的博客 588

文章目录一、1.2.二、1.2. 一、1.2. 二、1.2.

稀疏表 (ST表)

jiahonghao2002的博客 58

稀疏表 (ST表) 此文介绍一种数据结构——ST表 (Sparse Table)，以及如何使用这个数据结构解决可重复贡...

对ST表的一些简单理解以及总结

qq\_53774367的博客 31

什么是ST表？ST表是一种数据结构，用来解决区间内的一些问题（比如可以求区间最小值、区间最大值），S...

数据结构ST表

半杯的博客 51

一 定义 ST表是一种数据结构，这个数据结构是基于一个二维数组f[i][j]f[i][j]f[i][j]，在这个二维数组内f[i][j]f[i][j]f[i][j]...

©2022 CSDN 皮肤主题：技术工厂 设计师：CSDN官方博客 返回首页

关于我们 招贤纳士 商务合作 寻求报道 400-660-0108 kefu@csdn.net 在线客服 工作时间 8:30-22:00

公安备案号11010502030143 京ICP备19004658号 京网文〔2020〕1039-165号 经营性网站备案信息 北京互联网违法和不良信息举报中心

家长监护 网络110报警服务 中国互联网举报中心 Chrome商店下载 ©1999-2022北京创新乐知网络技术有限公司 版权与免责声明

版权申诉 出版物许可证 营业执照



HeartFireY

码龄7年 江西师范大学

235	3098	8436	5万+	
原创	周排名	总排名	访问	等级
2853	115	305	131	308
积分	粉丝	获赞	评论	收藏



私信

关注



HeartFireY

关注

2



0

12



热门文章

深度优先搜索(DFS) 总结(算法+剪枝+优化总结) 6436

Educational Codeforces Round 118 div.2 ABC 2791

2021 CCPC 桂林站 A.A Hero Named Magnus 2704

F-进制转换 2012

A Knight's Journey 爆搜DFS 1841

分类专栏

-  比赛题解 78篇
-  codeforces 30篇
-  DP动态规划 8篇
-  AC Road 136篇
-  图论 刷题记录 12篇
-  线段树/主席树 31篇

最新评论

二叉树的遍历及根据遍历反推树的方法详解  
IntroWonder: 看了博主的文章我感觉我又行了! 🙏

如何在latex中用tikz画一把“圣剑”  
HeartFireY: 🙏🙏🙏🙏🙏 被大佬锐评了



HeartFireY

关注

2



0



12



深度优先搜索(DFS) 总结(算法+剪枝+优...

云圈圈sunny: 好文! 🍷👍

2022牛客寒假算法基础集训营2

HeartFireY: 改了

您愿意向朋友推荐“博客详情页”吗?



强烈不推荐

不推荐

一般般

推荐

强烈推荐

### 最新文章

如何在latex中用tikz画一把“圣剑“

Codeforces Round #773 (Div. 2)

括号序列【第十二届】【省赛】【B组】 DP

2022

03月

1篇

02月

19篇

01月

20篇

2021年 182篇

2020年 13篇



HeartFireY

关注



2



0



12





腾讯云

# 4核8G云服务器， 211元/年

2核2G云服务器，首  
年仅需40元，快  
抢购吧！

打开

## 目录

## 一、什么是ST表

- 1.可重复贡献问题
- 2.ST表简介

## 二、ST表的原理和实现



关注



2



0

0



12

