

pk赛题解

p3233的舞会

一个一维随机游走题, 记 $f[n]$ 为当前有 n 个女孩, $n+2$ 个男孩, 舞会永不结束的概率 则

$$f[n] = \frac{n}{2n+2} f[n-1] + \frac{n+2}{2n+2} f[n+1] \quad f[0] = 0, f[+\infty] = 1$$

化简上述式子可得 $n(f[n] - f[n-1]) = (n+2)(f[n+1] - f[n])$

$$f[n] - f[n-1] = \frac{2}{n(n+1)} f[1]$$

裂项可推得 $f[1] = \frac{1}{2}$, 所以 $f[n] = \frac{n}{n+1}$

取石子游戏

朴素的想法就是 $f[i][j][k]$, 表示选到第 i 堆石子, 剩下的石子个数异或值是 j , 选择堆数对 d 取模后的结果是 k 的方案数.

首先我们变换选择石子顺序并不会影响最后的答案, 我们对 $a[1..n]$ 从大到小排序, 可以发现如果 $a[i] < 2^L$, 那么在之后的转移中第 L 位就不会发生变化了

于是我们可以把 $a[i]$ 分成 \log 段进行处理, 控制转移方程枚举的上限

复杂度为 $O(d * \sum a[i])$

```
#include<cstdio>
#include<algorithm>
using namespace std;
const int maxn=1100005,tt=1e9+7;
int f[2][10][maxn],n,D,a[maxn];
inline int _read(){
    int num=0;char ch=getchar();
    while(ch<'0' || ch>'9') ch=getchar();
    while(ch>='0' && ch<='9') num=num*10+ch-48,ch=getchar();
    return num;
}
bool cmp(int x,int y){return x>y;}
int main(){
    n=_read();D=_read();
    for (int i=1;i<=n;i++) a[i]=_read();
    sort(a+1,a+1+n,cmp);f[0][0][0]=1;
    for (int i=1;i<=n;i++){
        int L=20;while((1<<L)>a[i]) L--;L++;
        for (int j=0;j<D;j++)
            for (int k=0;k<(1<<L);k++) f[i&1][j][k]=0;
        for (int j=0;j<D;j++)
            for (int k=0;k<(1<<L);k++) if (f[1-(i&1)][j][k]){
                (f[i&1][j][k^a[i]]+=f[1-(i&1)][j][k])%=tt;
                (f[i&1][(j+1)%D][k]+=f[1-(i&1)][j][k])%=tt;
            }
    }
```

```

    }
    if (n%D==0) f[n&1][0][0]=(f[n&1][0][0]-1+tt)%tt;
    printf("%d\n",f[n&1][0][0]);
    return 0;
}

```

树

做法很多,比较简单的写法是分治区间 $[L, R]$,对于中点 m ,我们考虑经过 m 的区间,我们以 m 为根做DFS,对于每个点统计到根的路径上点的编号的最大值和最小值,令 Q_i 表示区间 $[i, m]$ or $[m, i]$ 的区间的点到根的路径上权值最大值, P_i 表示最小值.显然一个区间 $[i, j]$ 可行的必要条件是 $P_i \geq i, Q_j \leq j$,可以发现随着 i 的减小,满足条件的最小的 j 和最大的 j 都是单调的,所以可以用 $Two - pointers$ 解决,复杂度 $O(n \log n)$

```

#include<cstdio>
#include<cstring>
#include<algorithm>
using namespace std;
const int maxn=300005,INF=1073741823;
inline int _read(){
    int num=0;char ch=getchar();
    while(ch<'0' || ch>'9') ch=getchar();
    while(ch>='0' && ch<='9') num=num*10+ch-48,ch=getchar();
    return num;
}
int lnk[maxn],tot,son[2*maxn],nxt[2*maxn];
int T,n,f[maxn],g[maxn],a[maxn];
long long ans;
bool vis[maxn];
void add(int x,int y){nxt[++tot]=lnk[x];lnk[x]=tot;son[tot]=y;}
void DFS(int x,int L,int R){
    vis[x]=1;
    for (int j=lnk[x];j;j=nxt[j])
        if (!vis[son[j]]&&son[j]>=L&&son[j]<=R){
            f[son[j]]=max(f[son[j]],f[x]);g[son[j]]=min(g[son[j]],g[x]);
            DFS(son[j],L,R);
        }
}
void solve(int L,int R){
    if (L==R){ans++;return;}
    int mid=L+(R-L>>1);
    for (int i=L;i<=R;i++) f[i]=g[i]=i;
    DFS(mid,L,R);
    for (int i=L;i<=R;i++){
        if (!vis[i]) f[i]=INF,g[i]=-INF;
        vis[i]=0;
    }
    for (int i=mid+1;i<=R;i++) f[i]=max(f[i-1],f[i]),g[i]=min(g[i-1],g[i]),a[i]=f[i]<=i;
    for (int i=mid-1;i>=L;i--) f[i]=max(f[i+1],f[i]),g[i]=min(g[i+1],g[i]);
    int now=0,i2=mid+1,i1=mid;
    for (int i=mid;i>=L;i--) if (g[i]>=i){

```

```

        while(i1<R&&g[i1+1]>=i) now+=a[++i1];
        while(i2<=i1&&f[i]>i2) now-=a[i2++];
        ans+=now;
    }
    solve(L,mid);solve(mid+1,R);
}
void work(){
    memset(lnk,0,sizeof(lnk));tot=0;
    n=_read();
    for (int i=1;i<n;i++){
        int x=_read(),y=_read();
        add(x,y);add(y,x);
    }
    ans=0;solve(1,n);
    printf("%lld\n",ans);
}
int main(){
    T=_read();while(T--) work();
    return 0;
}

```

p3233的序列

%10: 2^n 直接爆搜即可

%30: $f[l][r][k]$ 表示序列起点为 l , 终点为 r , 选了 k 个数的答案

$f[l][r][k] = \min(\max(f[l][x][k-1], a_x + a_r)), l \leq x < r$ 最后还要与 $a_l + a_r$ 取max

%100: 做法一: 考虑二分答案 x , 贪心全选值 $\leq \lfloor \frac{x}{2} \rfloor$ 的数 对于已选的两个数中间最多选一个 $> \lfloor \frac{x}{2} \rfloor$ 的数, 注意首尾 该做法时间复杂度为 $O(n \log n)$

做法二: 考虑和最大的一对相邻的数, 则把它们中的较大值删掉一定最优。用堆维护即可。时间复杂度 $O(n \log n)$ 。

做法三: 考虑二分答案 x , 显然最小值必然选, 将该序列平移使得最小值在第一位。考虑 $dp[i]$ 表示选的序列终点为 i , 起点为1, 满足条件的能够最多选的数的个数。

$dp[i] = \max(dp[j] + 1), a_j + a_i \leq x, j < i$ $dp[1] = 1$ 该dp可以用数据结构优化, 时间复杂度为 $O(n \log^2 n)$ 注意常数

注意如果你二分写的是 $(l + r)/2$ 那么要开long long, 因为答案的值域为 $2e9$

upd: 对于这道题数据水导致一些乱搞做法过的问题我深表歉意

菜地

最大子矩阵裸题

传送门

将AB两种形态拆点后建边, 跑最短路