1. Erstellen Sie ein Programm, das Ganzzahlen beliebigen Wertes annimmt und in der binären Darstellung ausgibt. Benutzen Sie die **do-while**-Schleife zur Ermittlung der Binär-Zahl.
2. Ein Programm soll einen Automaten zur Geldrückgabe simulieren. Das Programm erhält einen Betrag in Form einer Gleitkommazahl als Parameter in der Kommandozeile. Dann soll der Betrag mit möglichst wenig Münzen (Euro) ausgegeben werden.
3. In einer Fabrik für Fahrrad-Nummernschlösser soll der neue Computer die Schließnummern festlegen. Jedes Schloss wird mit einer dreistelligen Nummer geöffnet.

Der Computer soll alle Nummern ausgeben. Fahrradschlösser mit zwei oder drei gleichen Ziffern nimmt die Kundschaft nicht ab, also darf der Computer sie nicht aufschreiben. Damit nicht so viel Platz verbraucht wird, soll der Computer jeweils 10 Nummern nebeneinander schreiben, etwa so.

012 013 014 015 016 017 018 019 021 023

024 025 026 027 028 029 031 032 034 035

036 037 038 039 041 042 043 045 046 047

048 049 051 052 053 054 056 057 058 059

061 062 063 064 065 067 068 069 071 072

073 074 075 076 078 079 081 082 083 084

085 086 087 089 091 092 093 094 095 096

097 098 102 103 104 105 106 107 108 109

120 123 124 125 126 127 128 129 130 132

1. Der Text von Edsger W. Dijkstra [**Go To Statement Considered Harmful**](file:///C:\schule\docbook\sphinx_10ficsharp\_build\singlehtml\_downloads\GoTo_Statement_Considered_Harmful.htm). ist ein ‘Klassiker’ der EDV-Literatur:
2. Welche Aussagen trifft der Text
3. Wie muss man sich den von Dijkstra kritisierte Programmiercode vorstellen. Finden Sie entsprechende Beispiele.
4. Finden Sie im Web entsprechende Gegenmeinungen zu Dijkstra.
5. Übungsaufgabe Kammerprüfung

Sommer 2005, HS 5

Die Webanwendung der Media HO GmbH speichert nach jeder Seitzung auf dem PC des Benutzers einen Cookie, der die Artikelnummern der Artikel enthält, die der Benutzer zuletzt angesehen hat. Die Artikelnummern sind in einer Zeichenkette gespeichert.

Bsp: 2105607105535\_2105607105538\_2105607105537

Zu Sitzungsbeginn wird der Cookie gelesen.

Die Systemsoft GmbH soll einen Algorithmus erstellen, der alle Artikelnummern aus dem Cookie extrahiert und die zu den Artikelnummern gehörigen Artikelobjekte in eine Artikelliste speichert.

Vorgaben:  
In der Zeichenkette “favoriten” wird der Wert eines Cookies gespeichert  
Die Variable list enthält die Referenz auf ein Artikellisten-Objekt

Folgende Methoden sollen verwendet werden.

