

BLACK-BOX-TEST:



Gegeben	
Gesucht	
Beobachtung:	
Vorbedingung	
Testdaten	

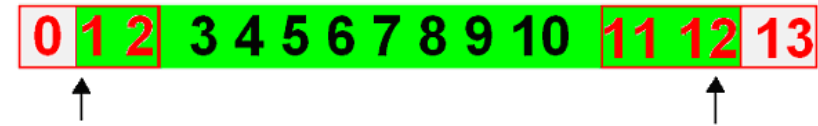
Erläutern Sie die unten aufgeführten Grundsätze

- Ein Programmierer soll nie versuchen, sein eigenes Programm zu testen
- Plane nie einen Test in der Annahme, dass doch keine Fehler gefunden werden
- Zu jedem Test gehört die Definition des erwarteten Ergebnisses vor dem Beginn des Tests
- Ein guter Testfall hat eine hohe Wahrscheinlichkeit, bisher nicht bekannte Fehler im Code aufzudecken
- Die Wahrscheinlichkeit, in einem bestimmten Segment des Programmcodes in der näheren Umgebung eines bereits bekannten Fehlers weitere Fehler zu finden, ist überproportional hoch
- Testfälle müssen sowohl für gültige als auch ungültige und falsche Eingabewerte geschrieben werden
- Testfälle sind eine Investition

Equivalence Partitioning

```
/// <summary>
/// gibt für ein übergebenes Datum den Wochentag als Zahl
/// Sonntag = 0, Montag = 1
/// </summary>
/// <param name="day"></param>
/// <param name="month"></param>
/// <param name="year"></param>
/// <returns>Wochentag als Zahl</returns>
public static int d_week(int day, int month, int year)...
```

Analyse von Grenzwerten



Error Guessing

Deutsch: Code Walkthrough

Review

AWP: Black Box Test - Theorie

Equivalence Partitioning

-- > Herausarbeiten das der Vergleich der Testdaten mit den zurückgegebenen Daten

etwas mühselig ist

-- > Einführen der Unit Tests (Referat Ockelmann)

Equivalence partitioning mit Unit Test

Boundary Testing

Error Guessing

Ende