

Projekt Digitales Klassenzimmer

Montag, 26. November 2018 17:48

Sie sind Mitarbeiter einer IT-Firma, die sich auf maßgeschneiderte IT-Lösungen für Unterrichtszwecke spezialisiert hat.

Ihre Aufgabe besteht darin, für eine große Berufsschule mehrere raumspezifische Lösungen zu entwickeln.

Diese haben einen ganzheitliche Ansatz und beziehen sowohl Präsentationsmedien, digitale Endgeräte, Mobiliar sowie unterschiedliche Unterrichtsszenarien (Frontal-, Gruppenunterricht, ...) mit ein.

Der Kunde wünscht sich dabei eine

- detaillierte Analyse der bestehenden Möglichkeiten
- Abwägung der Vor- und Nachteile der jeweiligen Lösungen
- Mehrere Ausstattungsvorschläge (schriftlich/grafisch)

Jeweils einer der folgende Räume soll in der Gruppe betrachtet werden:

EDV-Raum A106 / A108

Dieser soll weiterhin für EDV-Unterricht und insbesondere Gruppenarbeit/Projektarbeit optimiert werden.

Hauptnutzer sind Schüler aus dem IT-Bereich

Klassenzimmer A405

Ein Standardklassenzimmer, welches medientechnisch auf den neuesten Stand gebracht werden soll. Es sollen verschiedene Unterrichtsformen möglich sein.

Die Projektergebnisse sollen in der Woche 10 vorgestellt werden. Pro Woche stehen Ihnen ca. 3 Zeiteinheiten zur Verfügung

Aufgabe:

- Bilden Sie 6 Gruppen mit ca. 4 Personen/Gruppe und bestimmen Sie einen Gruppensprecher
- Entscheiden Sie sich für eine Software zur Zusammenarbeit (Trello, OneDrive, DropBox, ...)
- Erstellen Sie einen groben Zeitplan
- Erstellen Sie eine Vorgangsliste/Aufgabenliste.

Die Einträge sollten die jeweilige Tätigkeit, den gedachten Zeitbedarf, den Verantwortlichen sowie mögliche Abhängigkeiten zwischen den Aufgaben darstellen.

Überlegen Sie sich, wie Sie diese Liste grafisch darstellen könnten.

Durch eine glückliche Fügung des Schicksals werden Sie am Mittwoch 3 Stunden länger für das Projekt haben.

Bauen Sie dieses Zeitbudget in ihre Planungen ein