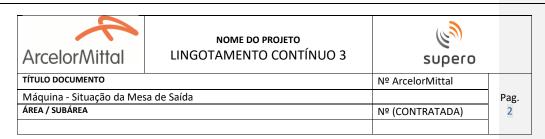
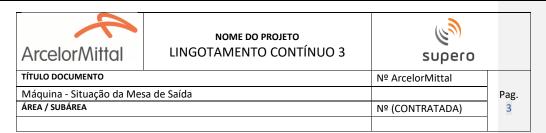


| REVISÕES | | | | | | | |
|--------------------------|-----------------------|--------------------------|--------------------------|----------------------------|-------|------|--|
| TE: TIPO DE EMISSÃO | A - PRELIMINAR | C - PARA CONHECIMENTO | E - PARA CONSTRUÇÃO | G - CONFORME CONSTRUÍDO | | | |
| TE: TIPO DE EMISSÃO | B - PARA APROVAÇÃO | D - PARA COTAÇÃO | F - CONFORME COMPRADO | H - CANCELADO | • | | |
| Revisão | Tipo | Data | Autor | Verificação | Aprov | ação | |
| 0 - Criação do Documento | A | 16/01/2023 | Jurandi Carvalho | | | | |
| 1 – Revisor B | | 07/02/2023 | Bruno Fraga | | OI | X | |
| | | | | | | | |



| Documentos de Referência | | | | | | | |
|-------------------------------|---------|---|--|--|--|--|--|
| Número | Revisão | Descrição | | | | | |
| DES _ Lingotamento Contínuo 3 | 01 | Documento de Escopo do projeto Lingotamento Contínuo | | | | | |



1 SUMÁRIO

| | SUN | /IÁRIO | 3 |
|----|--------|---|-------------|
| 1. | RE(| QUISITO FUNCIONAL –MÁQUINA SITUAÇÃO DE MESA DE SAÍDA | 4 |
| | 1.1 | DIFERENÇA ENTRE TELAS MLC3 E MLC2 | <u>5</u> 4 |
| | 1.2 | Informações Gerais MLC3 | 5 |
| | 1.1.1 | SITUAÇÃO DE MESA DE SAÍDA - PONTES ROLANTES MLC3 | 7 |
| | 1.1.2 | Situação da Mesa de Saída – ABAS MLC3 | 9 |
| | 1.1.3 | SITUAÇÃO DE MESA DE SAÍDA - CLICK DIREITO SOBRE UM PLACÃO ATIVO | 13 |
| | 1.1.4 | SITUAÇÃO DE MESA DE SAÍDA — Botão Inserir Placas | 17 |
| | 1.1.5 | SITUAÇÃO DE MESA DE SAÍDA - Pop-Up Inserir Placa MLC3 | 18 |
| | 1.1.6 | Situação da Mesa de Saída MLC3 – Descarga1,2 e 3 2 ERRO! INDICADOR NÃO DEFINIDO | <u>).</u> 2 |
| | 2 | REQUISITO FUNCIONAL – Máquina – Situação Mesa de Saída MLC2 | 23 |
| | 2.1 | PONTES ROLANTES MLC2 | 24 |
| | 1.1.7 | SITUAÇÃO DE MESA DE SAÍDA - Pontes Rolantes MLC2 | 24 |
| | 1.1.8 | SITUAÇÃO DE MESA DE SAÍDA - ABAS MLC2 | 26 |
| | 1.1.9 | SITUAÇÃO DE MESA DE SAÍDA - BOTÃO MODIFICAR PLACAS MLC2 | 30 |
| | 1.1.10 | POP-UP MOD. ESTADO DA MESA DE SAÍDA MLC2 | 31 |
| | 1.1.11 | Situação da Mesa de Saída – Considerações AMT | 37 |

| Arcelor/Mittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | snbero | |
|---------------------------|---|--------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | Nº ArcelorMittal | | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | Nº (CONTRATADA) | 4 | |
| | | | |

1. REQUISITO FUNCIONAL — Máquina — Situação Mesa de Saída

Este documento apresenta a especificação de requisitos para o desenvolvimento da tela Situação Mesa de Saída para o sistema de lingotamento contínuo da MLC2 e MLC3

1.1 Informações Gerais – Diferenças entre telas MLC3 e MLC2



Figura 1 – Visão Geral Tela Situação Mesa de Saída para MLC2

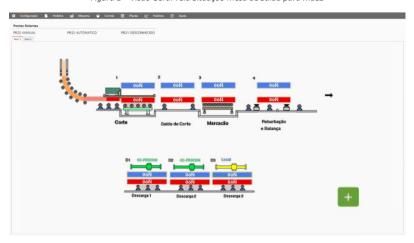


Figura 2 – Visão Geral Tela Situação Mesa de Saída para MLC3

| Arcelor/Mittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | snbero | |
|---------------------------|--|--------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | Nº ArcelorMittal | | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | № (CONTRATADA) | 5 | |
| | | | |

1.2 Informações Gerais MLC3

A View Model do projeto MLC2, para referências, em WPF da Situação da Mesa de Saída está disponível nas classes:

 SituacaoMesaSaidaViewModel.cs, ModalModificarPlacasViewModel.
 SituacaoMesaSaida_VeioViewModel.cs

A tela é baseada na leitura da tabela MLC_RASTREAMENTO_PLACAS, que faz sua leitura à cada X segundos e passa sua representação visual para a tela.

A tela geral para a Mesa de Saída da MLC3, possuirá dois novos conceitos, em relação ao restante do projeto, a opção de **DRAG AND DROP** e os **ICONS**, explicados a seguir.

A tela geral para a Mesa de Saída da MLC3, será baseada em DRAG AND DROP, um conceito de tela mais dinâmico, onde se poderá CLICAR, SEGURAR e ARRASTAR um Placão para uma nova posição.

Essa função estará disponível nas posições referentes à Saída de Corte, Marcação e Rebarbação e Balança, chamadas de Seções e Mesas de descarga em nosso documento. Conforme exemplo na Fig.3

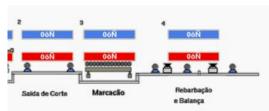


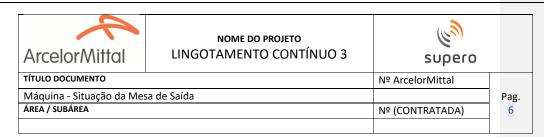
Figura 3 – Trecho ativo para a função DRAG AND DROP

- Seção, é o espaço reservado para tratamento específico de cada caso, aqui trataremos as seguintes seções, Saída de Corte, Marcação, Rebarbação e Balança e Mesa de Descarga.
- O número do Placão é representado na fig.3 por 0öÑ.
- Cada Seção, nesta tela, poderá possuir até dois Placões, na posição inferior o primeiro Placão inserido, representado pelo retângulo vermelho e legenda/texto branco, na fig.3, e o segundo Placão, na posição superior da Seção, representado por um retângulo azul de legenda branca.
- Quando um Placão for arrastado em tela, será a representação da operação real nas mesas de rolos e pontos rolantes.

Comentado [FBV1]: Mesas de descarga também!

Comentado [FBV2]: E mas mesas de descarga?

Comentado [FBV3]: E mas mesas de descarga?



- Quanto às opções de Inserção/Arrasto de Placão nas seções, trabalharemos com três hipóteses:
 - 1 A seção em questão possuir 0(Zero) Placões no momento. Neste caso, ao arrastar ou inserir novo Placão, o mesmo ocupará a posição inferior, sendo representado pelo retângulo vermelho com legenda/texto branco. Conforme exemplo na fig.3.
 - 2 A seção em questão não possuir 1(Um) Placão no momento. Neste caso, ao arrastar ou inserir novo Placão, o mesmo ocupará a posição superior, sendo representado pelo retângulo azul com legenda/texto branco. Conforme exemplo na fig.3.
 - 3 Só poderão ser ocupados em cada seção, dois Placões, caso o usuário tente arrastar ou inserir um Placão em uma seção que já possua outros dois, deverá ser mostrado em tela um "ALERT DIALOG": "A Seção 'secaoUso<Marcação>' já possui dois Placões no momento." E não permitir nova inserção para aquela seção.

A tela geral para a Mesa de Saída da MLC3, também será baseada em ICONS, os Icons deverão ser substitutos para os bottons convencionais, possuindo as mesmas funções, mas com algumas peculiaridades, terão formato e cores mais dinâmicas, ao passar o cursor sobre o Ícone, será mostrada a legenda de sua função, conforme imagens à baixo.

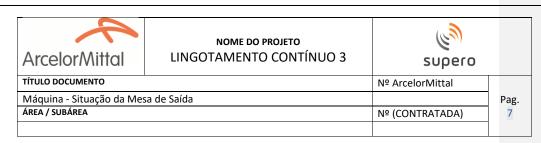


Imagens de legendas aparecendo ao passar o cursor sobre os ícones

Explicando a tabela MLC_RASTREAMENTO_PLACAS:

- 50 Posições, sendo:
- 18 posições para o Veio Primário(5,1),
- 18 para o Veio Secundário(6,2),
- 05 para Área de Bauman(B),
- 03 para Pontes Rolantes(P),
- 04 para Área de Apoio (A),
- 01 para Área de T.O.B (M).

Posições 1 – 6 (Seção) Máquina de Corte, posição 7 (Seção) Marcação, assim, sucessivamente.



| Descrição | Posição Tela | Posição Tabela | Regras de negócio |
|--------------------------------------|-----------------|-------------------|---|
| Cortando | 1 | rabeia | Deverá ser buscada a placa que está com status CORTANDO na programação do veio. |
| Maquina_corte | 2 | 1 a 6 | Posicionada após o corte da placa |
| Marcação | 3 | 7 | DADO_MARCADOR_POSICAO_PLACA_VEO_5/6 = 1 tratarEventoMarcadorChegadaPlacaFrenteVeio5 |
| Pesagem_balança/ Desbarbacao | 4 | 8/9 | DADO_BALANCA_STATUS_VEIO_5/6 =1 tratarEventoBalancaChegadaPlacaFrenteVeio5 |
| Ponte Rolante R21 MESA_DESCARGA_1 | D1 | 11 12 | DADO_MESA_SAIDA_1_PLACA_1_VEIO_5/6 DADO_MESA_SAIDA_1_PLACA_2_VEIO_5/6 |
| Ponte Rolante R22 MESA_DESCARGA_2 | D2 | 13 14 | DADO_MESA_SAIDA_2_PLACA_1_VEIO_5/6 DADO_MESA_SAIDA_2_PLACA_2_VEIO_5/6 |
| Ponte Rolante R23 MESA_DESCARGA_3 | D3 | 15 16 | DADO_MESA_SAIDA_3_PLACA_1_VEIO_6 DADO_MESA_SAIDA_3_PLACA_2_VEIO_6 |

Comentado [FBV4]: Somente para o veio 6.

1.1.1 Situação da Mesa de Saída – Pontes Rolantes MLC3

Tabela Pontes Rolantes

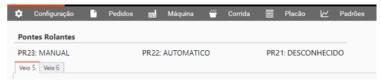


Figura 4 – Pontes Rolantes disponíveis na tela MLC3

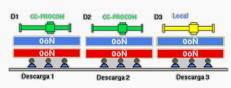


Figura 8 – Descargas e Pontes Rolantes



Figura 9 – Indicação de Modo por cor em Pontes Rolantes na tela

| ArcelorMittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | supero | |
|---------------------------|--|--------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | Nº ArcelorMittal | | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | Nº (CONTRATADA) | 8 | |
| | | | |

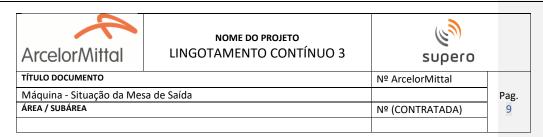
Os ícones de ponte rolante deverão indicar o modo de operação conforme cada caso.

Campos

| Сатро | Descrição | Tipo | Regras de negócio |
|----------|------------|---------|---|
| Pontes | Título da | texto | Texto: |
| Rolantes | seção de | | Título: "Pontes Rolantes" |
| | Opções | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto, Negrito e Fundo Neutro |
| Modo de | Informação | texto / | Texto: |
| Operação | do modo de | valor | ■ Texto campo: "PR23" |
| PR23 | operação | | Estilo do texto: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |
| | atual | | Valor: Campo com preenchimento automático |
| | | | campo com precionimento automatico |
| | | | Não é possível fazer a edição do valor Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |
| | | | Preenchimento: |
| | | | ModoOperacaoPR23 = |
| | | | equipamentoProxy.BuscarModoOperacaoPonteRolante(PR23) |
| | | | .valorFormatadoSemUnidade |
| Modo de | Informação | texto / | Texto: |
| Operação | do modo de | valor | Texto campo: "PR22" |
| PR22 | operação | Valor | Estilo do texto: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |
| | atual | | Valor: |
| | | | Campo com preenchimento automático |
| | | | Não é possível fazer a edição do valor |
| | | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |
| | | | Preenchimento: |
| | | | ModoOperacaoPR22 = |
| | | | equipamentoProxy.BuscarModoOperacaoPonteRolante(PR22) |
| | | | .valorFormatadoSemUnidade |
| Modo de | Informação | texto / | Texto: |
| Operação | do modo de | valor | ■ Texto campo: "PR23" |
| PR23 | operação | | Estilo do texto: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |
| | atual | | Valor: |
| | | | Campo com preenchimento automático |
| | | | Não é possível fazer a edição do valor |
| | | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |
| | | | Preenchimento: |
| | | | ModoOperacaoPR23 = |
| | | | equipamentoProxy.BuscarModoOperacaoPonteRolante(PR23) |
| | | | .valorFormatadoSemUnidade |

Consultar Modo de Operação e Gerar Tabela Ponte Rolante:

Situacao Mesa Saida View Model.cs



Situacao Mesa Saida View Model.cs

```
public void GerarTabelaPontesRolantes()
{
    LinhaTabela novaLinha - new LinhaTabela();
    novaLinha, Valores.Add(valor, CelulaTabela.CriarCelulaTexto(() -> Resources.PRID + ": " + ModoOperacaoPRID, EstiloCelulaTabela.TextoPretoFundoMeutro));
    novaLinha, Valores.Add(valor, CelulaTabela.CriarCelulaTexto(() -> Resources.PRID + ": " + ModoOperacaoPRID, EstiloCelulaTabela.TextoPretoFundoMeutro));
    novaLinha, Valores.Add(valor), CelulaTabela.CriarCelulaTexto(() -> Resources.PRID + ": " + ModoOperacaoPRID, EstiloCelulaTabela.TextoPretoFundoMeutro));
    TabelaPontesRolantes.Linhas = new ObservableCollectioncLinhaTabela>() { novaLinha };
}
```

Mensagem de Erro:

• InicializarComponentes() catch(Exception ex) - "Erro ao carregar tela"

1.1.2 Situação da Mesa de Saída – Abas

Abas veio 5 e veio 6

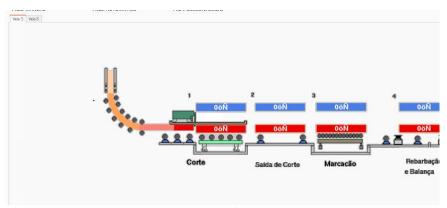


Figura 5 – Ex.: Aba Veio 5

| Сатро | Descrição | Tipo | Regras de negócio | |
|--------|-------------|-------|--|--|
| Veio 5 | Título da | texto | Texto: | |
| | seção de | | Título: "Veio 5" | |
| | Abas para o | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro | |

| ArcelorMittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | supero | |
|---------------------------|--|--------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | Nº ArcelorMittal | | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | № (CONTRATADA) | 10 | |
| | | | |

| | veio primário | | Formato: Aba superior esquerda Preenchimento: PainelVeioPrincipal = new |
|--------|--|-------|---|
| | | | SituacaoMesaSaida_VeioViewModel(Settings.Default.NumeroPrimeiroVeio) |
| Veio 6 | Título da seção de Abas para o veio secundário | texto | Texto: Título: "Veio 6" Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Formato: Aba superior esquerda Preenchimento: PainelVeioSecundario = new SituacaoMesaSaida VeioViewModel(Settings.Default.NumeroSegundoVeio) |

Painel Veio Principal e Veio Secundário e Aba Ativa:

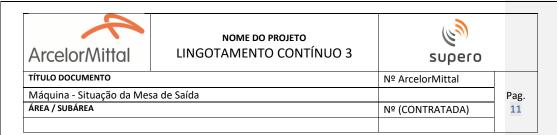
Situacao Mesa Saida View Model.cs

```
public class SituacaoMesaSaidaViewModel : BaseDevExpressTelaViewModel

public SituacaoMesaSaidaViewModel() : base()
{
    Nome = "Situação da Mesa de Saída";
    PermissaoTela = PermissionTypeApp.MENUMAQUINA_SS;
    PainelVeioPrincipal = new SituacaoMesaSaida_VeioViewModel(Settings.Default.NumeroPrimeiroVeio);
    PainelVeioSecundario = new SituacaoMesaSaida_VeioViewModel(Settings.Default.NumeroSegundoVeio);
}
```

SituacaoMesaSaidaViewModel.cs

```
public int AbaAtiva
{
    set
    {
        PainelAtivo = (value == 0) ? PainelVeioPrincipal : PainelVeioSecundario;
        VariaveisGlobais.Instancia.ExecutarAssincronamente(AtualizarPainelVeio);
    }
}
```



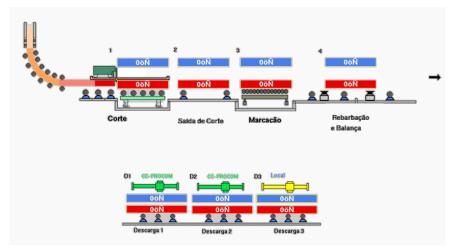


Figura 5.1 – Desenho Pontes Rolantes

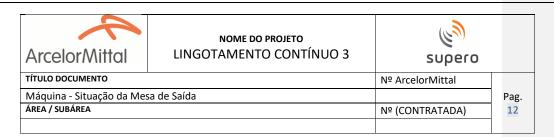
Regra inclusão de funcionalidades desenho:

• Deve ser criada lógica para que, as placas sejam exibidas na seção adequada, conforme exemplos na fig.5.1

Campos

| Campo | Descrição | Tipo | Regras de negócio |
|--------|---|-----------------|---|
| Placão | Título / Referencia Visual da placa na tela | Texto/ Valor | Texto: Título: "placa.numeroPlacao" Estilo do valor: Cor do Texto Branco, Negrito e Fundo Vermelho Formato: Móvel na imagem de fundo Preenchimento: Int32 posicaoPlaca = Convert.ToInt32(placa.posicao.Value - 1); PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Texto = placa.placa.numeroPlacao.ToString(); PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Visibilidade = Visibility.Visible; PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Cor = Brushes.Red; PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Placa = placa.placa; |

Inicializar e Atualizar Lista de Posições:



SituacaoMesaSaida_VeioViewModel.cs

```
private void AtualizarPosicoes()
{
    InicializarListaDePosicoes();

    MesaSaida = MesaSaida.OrdenBy(m => m.posicao).ToList();

    foreach (var placa in MesaSaida)
    {
        if (placa.placa != null)
        {
            Int32 posicaoPlaca = Convert.ToInt32(placa.posicao.Value - 1);
            PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Texto = placa.placa.numeroPlacao.ToString();
            PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Visibilidade = Visibility.Visible;
            PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Cor = Brushes.Red;
            PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Placa = placa.placa;
        }
    }
}
```

 $Situacao Mesa Saida_Veio View Model.cs$

```
public void InicializarListabePosicoms()

(/Lists com 39 posicios fisos
PosicomPiaca - mor ListrOpsicomPiacas()

(mor PosicomPiaca(),
mor PosicomP
```

 $Situacao Mesa Saida_Veio View Model.cs$

```
private void AtualizarPosicoes()
{
    InicializarListaDePosicoes();

    MesaSaida = MesaSaida.OrderBy(m => m.posicao).ToList();

    foreach (var placa in MesaSaida)
    {
        if (placa.placa != null)
        {
            Int32 posicaoPlaca = Convert.ToInt32(placa.posicao.Value - 1);
            PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Texto = placa.placa.numeroPlacao.ToString();
            PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Visibilidade = Visibility.Visible;
            PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Cor = Brushes.Red;
            PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Placa = placa.placa;
        }
    }
}
```

| Arcelor/Mittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | snbero | |
|---------------------------|--|--------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | Nº ArcelorMittal | | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | № (CONTRATADA) | 13 | |
| | | | |

1.1.3 Situação da Mesa de Saída - Click Direito sobre um Placão ativo

Pop-up/ Card "Rigth Click"- Informações do Placão

O Click Direito do Mouse sobre o "retângulo" de qualquer Placão ativo na tela, resultará na abertura do pop-up "Informações do Placão", que conterá informações sobre o Placão "selecionado pelo Click".

As Informações do Placão apresentadas serão:

Pesada, Peso da Placa, Marcação, Rebarbando, Rebarbado BASE e Rebarbado TOPO.

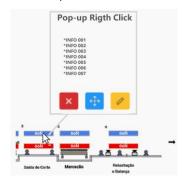
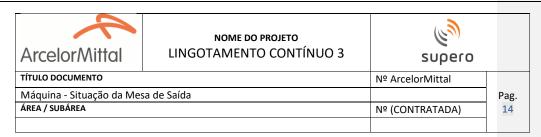
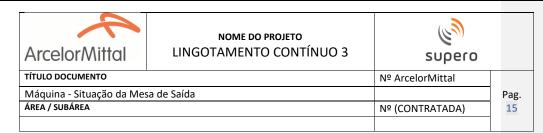


Figura 6 – O Click Direito do Mouse, sobre o "retângulo" de um Placão ativo, resultará na abertura do Pop-up

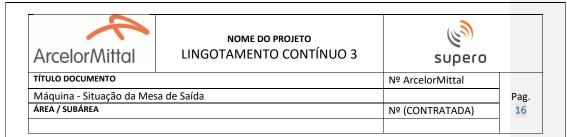
| Campo | Descrição | Tipo | Regras de negócio |
|--|---|-----------------|--|
| Pop-up / Card Informações do Placão Info_001 | Título Pop- up Informação do Placão — Peso Real | Texto/ Valor | Texto: Texto campo: "Informações do Placão" Estilo do texto: Cor do Texto Preto Negrito e Fundo Neutro Texto: Texto campo: "Peso Real [t] [VALOR]<>" Estilo do texto: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Preenchimento: |
| | | | IndicadorPlacaPropriedade.PESO_PLACA_REAL |
| Info_002 | Informação do Placão - | Texto/ Valor | Texto: Texto campo: "Peso Calculado [t] + [VALOR]<>" Estilo do texto: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |



| | Peso Calculado | | Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Preenchimento: Indicador Placa Propriedade. PESO_PLACA_CALCULADO |
|----------|---|-----------------|---|
| Info_003 | Informação do Placão - Marcação | Texto/ Valor | Texto: Texto campo: "Marcação + [VALOR]<>" Estilo do texto: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Preenchimento: IndicadorPlacaPropriedade.MARCACAO_NIVEL_1 |
| Info_004 | Informação do Placão – Status Marcação | Texto/ Valor | Texto: Texto campo: "Status Marcação + [VALOR]<>" Estilo do texto: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Preenchimento: IndicadorPlacaPropriedade.STATUS_MARCACAO |
| Info_005 | Informação do Placão - Rebarbação | Texto/ Valor | Texto: Texto campo: "Rebarbado Base + [VALOR] Topo [VALO]<>" Estilo do texto: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Preenchimento: Rebarbada base> Se a placa possuir o EQ IndicadorEventoQualidade170 = "N", senão "S" Rebarbada topo> Se a placa possuir o EQ IndicadorEventoQualidade171 = "N", senão "S" |
| Info_006 | Informação do Placão - Destino | Texto/ Valor | Texto: Texto campo: "Destino + [VALOR]<>" Estilo do texto: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |



| | | | Preenchimento: |
|-------------------|------------------------------|---------------------------|--|
| | | | IndicadorPlacaPropriedade.DESTINO |
| Mover Placas | Botão modificar placas | Texto/ botão/ valor | fcone: fcone: "pi-arrow-alt" Código: button pButton pRipple type="button" icon="pi pi-arrows-alt" class="p-button-info"> Texto/Legenda: Texto campo: "Mover Placa" Estilo do texto: Cor do Texto Preto, Negrito e Fundo Neutro Botão/Valor: Texto botão/valor: "Mover Placa" Estilo do texto: fCONE Ao passar o cursor sobre o botão/fcone mostrar legenda flutuante Regra Botão/Valor: Ao clicar sobre o botão de seleção "Mover Placa" será habilitada a função de mover/arrastar Placão. VIDE tópico Informações Gerais MLC3 |
| Excluir Placas | Botão excluir placas | Texto/ botão/ valor | Ícone: Ícone: "pi-times" Código: <button class="p-button-danger" icon="pi pi-times" pbutton="" pripple="" type="button"></button> Texto/Legenda: Texto campo: "Excluir Placa" Estilo do texto: Cor do Texto Preto, Negrito e Fundo Neutro Botão/Valor: Texto botão/valor: "Excluir Placa" Estilo do texto: ÍCONE Ao passar o cursor sobre o botão/ícone mostrar legenda flutuante |
| | | | Regra Botão/Valor: Ao clicar sobre o botão de seleção "Excluir Placa" a placa "selecionada deverá ser excluída, após a abertura de um "sub-card" de confirmação Após confirmação, excluir placa da Tabela e atualizar informação na tela |
| Editar Placas | Botão modificar placas | Texto/ botão/ valor | |
| | | | Texto campo: "Editar Placa" Estilo do texto: Cor do Texto Preto, Negrito e Fundo Neutro |



Botão/Valor:

- Texto botão/valor: "Editar Placa"
- Estilo do texto: ÍCONE
- Ao passar o cursor sobre o botão/Ícone mostrar legenda flutuante

Regra Botão/Valor:

- Ao clicar sobre o botão de seleção "Editar Placa" as informações da placa "selecionada deverão ser alteradas, após a abertura de um "subcard" de confirmação
- Após confirmação, atualizar as informações da placa na Tabela e atualizar informação na tela
- Estilo do texto: Cor do Texto Preto, Negrito e Fundo Neutro
- Ao passar o cursor sobre o botão alterar o estilo do texto para:
 Estilo do texto: Cor do Texto Branco, Negrito e Cinza

Regra Botão/Valor:

- Ao clicar sobre o botão de seleção "Editar Placa" será aberto a tela popup "Editar Placa" que é similar ao "Inserir Placa". Ao clicar sobre o botão de seleção "Editar Placa" as informações da placa "selecionada deverão ser alteradas, após a abertura de um "sub-card" de confirmação
- Após confirmação, atualizar as informações da placa na Tabela e atualizar informação na tela.
- VIDE Situação da Mesa de Saída Botão Inserir Placas

| ArcelorMittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | snbero | |
|---------------------------|---|--------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | Nº ArcelorMittal | | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | № (CONTRATADA) | 17 | |
| | | | |

1.1.4 Situação da Mesa de Saída — Botão Inserir Placas MLC3 Botão(ICON)



Figura 7 – Botão Inserir Placas e Inserir Placas com Cursor indicando a legenda

| Сатро | Descrição | Tipo | Regras de negócio |
|-------------------|--------------------|---------------------------|--|
| Inserir Placas | Botão modificar | Texto/ botão/ valor | (cone: (cone:"pi-plus" Código: (cone:"pi-plus" Código: |
| | placas | vaior | Código: <button <br="" icon="pi pi-plus" pbutton="" pripple="" type="button">class="p-button-success"></button> |
| | | | Texto/Legenda: |
| | | | Texto campo: "Inserir Placas" |
| | | | Estilo do texto: Cor do Texto Preto, Negrito e Fundo Neutro |
| | | | Botão/Valor: |
| | | | Texto botão/valor: "Modificar Placas" |
| | | | Estilo do texto: Cor do Texto Preto, Negrito e Fundo Neutro |
| | | | Ao passar o cursor sobre o botão alterar o estilo do texto para: |
| | | | Estilo do texto: Cor do Texto Branco, Negrito e Cinza |
| | | | Regra Botão/Valor: |
| | | | Ao clicar sobre o botão de seleção "Inserir Placas" será aberto a tela pop-up "Inserir Placa". |
| | | | VIDE POP-UP Inserir Placa |

| ArcelorMittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | supero | |
|---------------------------|--|--------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | Nº ArcelorMittal | | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | № (CONTRATADA) | 18 | |
| | | | |

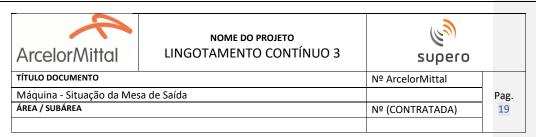
1.1.5 Situação da Mesa de Saída — Pop-up Inserir Placa MLC3

Tela pop-up



Figura 7 – Pop-up Inserir Placa

| Сатро | Descrição | Tipo | Regras de negócio |
|-------------|------------|--------|--|
| Título Pop- | Título do | texto | Texto: |
| up | Pop-up | | Título: "Inserir Placa" |
| | | | Estilo do valor: Cor do Texto Branco e Fundo Neutro |
| | | | Posição do item: Chamada da Tabela à esquerda |
| Posição | Título da | texto | Texto: |
| | seção de | | Título: "Posição" |
| | Posições | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Cinza |
| | | | Posição do item: Chamada da Tabela à esquerda |
| Número do | Título da | Texto | Texto: |
| Placão | seção de | | Título: "Número Placão" |
| | Placões | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Cinza |
| | | | Posição do item: Chamada da Tabela à direita |
| Seletor | Título | Texto/ | Texto: |
| Posição | | valor | ■ Título: " <buscar posição"<="" td="" valor=""></buscar> |
| | | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |
| | | | Função: Definir posição em que será inserido novo Placão nas Seções, |
| | | | fazendo uma busca das seções disponíveis. |
| | | | Valor: |
| | | | Campo com preenchimento automático, deverá ser mostrado em tela |
| | | | após seleção pelo seletor (Seta para cima e para baixo) |
| | | | Não é possível fazer a edição do valor |
| | | | Preenchimento: |
| | | | BuscarPosicoes = new PosicaoPlaca() |
| Número do | Título / | Texto/ | Texto: |
| Placão | Chamada de | valor | • Título: "<>" |
| | Linha | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Azul |
| | | | Valor: |
| | | | Campo com preenchimento automático |

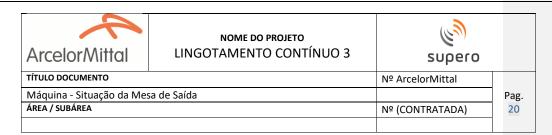


| | | | É necessário fazer a edição do valor |
|-----------|------------|--------|---|
| | | | ■ Tipo: Restringir à números |
| | | | Preenchimento: |
| | | | Número de placão existente na corrida, deverá passar pela validação: |
| | | | ValidarPosicaoLista |
| Botão | Título / | Texto/ | Texto/Legenda: |
| Confirmar | Chamada de | valor | ■ Texto campo: "Confirmar" |
| | Linha | | Estilo do texto: Cor do Texto Preto, Negrito e Fundo Neutro |
| | | | Botão/Valor: |
| | | | ■ Texto botão/valor: Confirmar" |
| Ì | | | Estilo do texto: Cor do Texto Preto, Negrito e Fundo Neutro |
| İ | | | Ao passar o cursor sobre o botão alterar o estilo do texto para: |
| | | | Estilo do texto: Cor do Texto Branco, Negrito e Cinza |
| | | | Regra Botão/Valor: |
| | | | Ao clicar sobre o botão de seleção "Confirmar" será confirmada a |
| | | | operação e serão inseridos os dados na tabela. |
| | | | Preenchimento: |
| Botão | Título / | Texto/ | Texto/Legenda: |
| Cancelar | Chamada de | valor | ■ Texto campo: "Cancelar" |
| | Linha | | Estilo do texto: Cor do Texto Preto, Negrito e Fundo Neutro |
| | | | Botão/Valor: |
| | | | ■ Texto botão/valor: Cancelar" |
| | | | Estilo do texto: Cor do Texto Preto, Negrito e Fundo Neutro |
| | | | Ao passar o cursor sobre o botão alterar o estilo do texto para: |
| | | | Estilo do texto: Cor do Texto Branco, Negrito e Cinza |
| | | | Regra Botão/Valor: |
| | | | Ao clicar sobre o botão de seleção "Cancelar" será cancelada a operação |
| | | | e retornará a Tela de origem. |
| | | | Preenchimento: |
| | | | |

Inicialização, Tabelas Placas e Posições e Validação:

ModalModificarPlacasViewModel.cs

```
public ModalModificarPlacasViewModel(List<PosicaoPlaca> posicoes, Int64 numeroVeio)
{
   PosicoesMesaSaida = new List<PosicaoPlaca>();
   posicoes.ForEach(p => PosicoesMesaSaida.Add(p.Clone()));
   NumeroVeio = numeroVeio;
}
```



Modal Modificar Placas View Model.cs

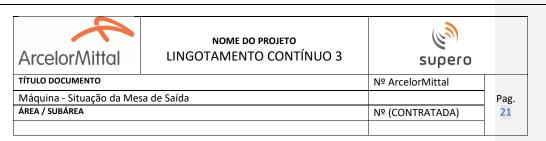
```
private Tabela _TabelaPosicoes;
public Tabela TabelaPosicoes
{
    get
    {
        return _TabelaPosicoes;
    }
    set
    {
        _TabelaPosicoes = value;
        RaisePropertyChanged(() => TabelaPosicoes);
    }
}
```

Modal Modificar Placas View Model.cs

```
private Tabela_TabelaPlacas;
public Tabela TabelaPlacas

get
{
    return _TabelaPlacas;
}
set
{
    _TabelaPlacas = value;
    RaisePropertyChanged(() -> TabelaPlacas);
}
```

Modal Modificar Placas View Model. cs



Modal Modificar Placas View Model.cs

```
private void ValidarPosicaoLista(String numeroPlaca, LinhuTabela Hinha, LinhuTabela novakinhaPosicao)

{

| PlacaModel placa - numeroPlaca.IshuHlOrtmpty() ? null : num PlacaDromy().BuscarPlacaDromy(marcoPlaca);
| bosi jatstabuLista - labelaPlacas.LinhuS.com(( > ) LValores[Resources.NAMERO.PLACAD].Valore [ - null & ( L.Valores[Resources.NAMERO.PLACAD].Valore [ - null & ( L.Valores[Resources.NAMERO.PLACAD].Valores[ - null & ( L.Valores[Resources.NAMERO.PLACAD].Valores[ - null & ( L.Valores[ - null & ( L
```

| ArcelorMittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | supero | |
|---------------------------|--|--------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | Nº ArcelorMittal | | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | № (CONTRATADA) | 22 | |
| | | | |

1.1.6 Situação da Mesa de Saída MLC3 — Descarga1,2 e 3

Imagem dinâmica

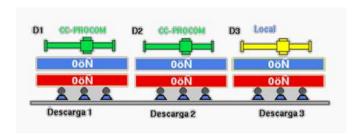


Figura 8 – Descargas e Pontes Rolantes

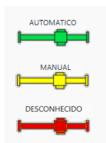


Figura 9 – Indicação de Modo por cor em Pontes Rolantes na tela

Os ícones de ponte rolante deverão indicar o modo de operação conforme cada caso.

| Campo | Descrição | Tipo | Regras de negócio | |
|-------|-----------|-------|-------------------|--|
| D1 | Título do | texto | • | |
| | Pop-up | | | |
| D2 | Título da | texto | • | |
| | seção de | | | |
| | Posições | | | |
| D3 | Título da | Texto | • | |
| | seção de | | | |
| | Placões | | | |

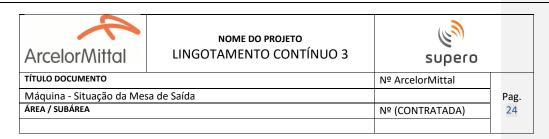
| ArcelorMittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | snbero | |
|---------------------------|---|--------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | Nº ArcelorMittal | | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | № (CONTRATADA) | 23 | |
| | | | |

2. REQUISITO FUNCIONAL — Máquina — Situação Mesa de Saída MLC2

Este documento apresenta a especificação de requisitos para o desenvolvimento da tela Situação Mesa de Saída para o sistema de lingotamento contínuo da MLC2 e MLC3



Figura <u>2</u>1 – Visão Geral Tela Situação Mesa de Saída



2.1 PONTES ROLANTES MLC2

A View Model do projeto MLC2, em WPF da Situação da Mesa de Saída está disponível nas classes:

• SituacaoMesaSaidaViewModel.cs, SituacaoMesaSaida_VeioViewModel.cs e ModalModificarPlacasViewModel.

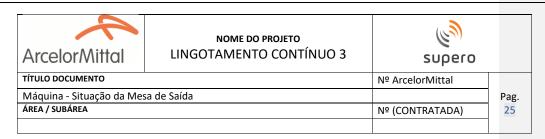
1.1.7 Situação da Mesa de Saída – Pontes Rolantes

Tabela Pontes Rolantes



Figura 2 – Pontes Rolantes disponíveis na tela

| Campo | Descrição | Tipo | Regras de negócio |
|----------|------------|---------|---|
| Pontes | Título da | texto | Texto: |
| Rolantes | seção de | | ■ Título: "Pontes Rolantes" |
| | Opções | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto, Negrito e Fundo Neutro |
| Modo de | Informação | texto / | Texto: |
| Operação | do modo de | valor | ■ Texto campo: "PR10" |
| PR10 | operação | | Estilo do texto: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |
| | atual | | Valor: |
| | | | Campo com preenchimento automático |
| | | | Não é possível fazer a edição do valor |
| | | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |
| | | | Preenchimento: |
| | | | ModoOperacaoPR10 = |
| | | | equipamentoProxy.BuscarModoOperacaoPonteRolante(PR10) |
| | | | .valorFormatadoSemUnidade |
| Modo de | Informação | texto / | Texto: |
| Operação | do modo de | valor | ■ Texto campo: "PR11" |
| PR11 | operação | | Estilo do texto: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |
| | atual | | Valor: |
| | | | Campo com preenchimento automático |
| | | | Não é possível fazer a edição do valor |
| | | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |
| | | | Preenchimento: |
| | | | ModoOperacaoPR10 = |
| | | | equipamentoProxy.BuscarModoOperacaoPonteRolante(PR11) |
| | | | .valorFormatadoSemUnidade |



| Modo de | Informação | texto / | Texto: | |
|----------|------------|---------|--|--|
| Operação | do modo de | valor | Texto campo: "PR12" | |
| PR12 | operação | | Estilo do texto: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro | |
| | atual | | Valor: | |
| | | | Campo com preenchimento automático | |
| | | | Não é possível fazer a edição do valor | |
| | | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro | |
| | | | Preenchimento: | |
| | | | ModoOperacaoPR10 = | |
| | | | equipamentoProxy.BuscarModoOperacaoPonteRolante(PR12) | |
| | | | .valorFormatadoSemUnidade | |

Consultar Modo de Operação e Gerar Tabela Ponte Rolante:

SituacaoMesaSaidaViewModel.cs

SituacaoMesaSaidaViewModel.cs

```
public void GerarTabelaFontesRolantes()
{
    LinhaTabela novaLinha - new LinhaTabela();
    novaLinha.Valores.Add(valor, CelulaTabela.CriarCelulaTexto(() -> Resources.PRIB + ": " + ModoperacaoPRIB, EstiloCelulaTabela.TextoPretoFundoNeutro));
    novaLinha.Valores.Add(valor2, CelulaTabela.CriarCelulaTexto(() -> Resources.PRII + ": " + ModoperacaoPRIB, EstiloCelulaTabela.TextoPretoFundoNeutro));
    novaLinha.Valores.Add(valor3, CelulaTabela.CriarCelulaTexto(() -> Resources.PRI2 + ": " + ModoperacaoPRIB, EstiloCelulaTabela.TextoPretoFundoNeutro));
    TabelaPontesRolantes.Linhas = new ObservableCollectionCLinhaTabela>() { novaLinha };
}
```

Mensagem de Erro:

• InicializarComponentes() catch(Exception ex) - "Erro ao carregar tela"

| ArcelorMittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | subero | |
|---------------------------|--|--------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | Nº ArcelorMittal | | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | № (CONTRATADA) | 26 | |
| | | | |

1.1.8 Situação da Mesa de Saída – Abas

Abas veio 5 e veio 6

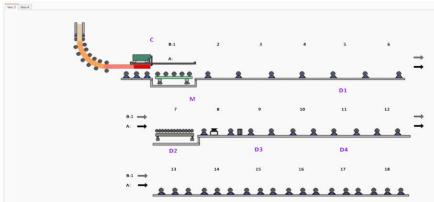


Figura 3 – Ex.: Aba Veio 3

| Campo | Descrição | Tipo | Regras de negócio |
|--------|-------------|-------|---|
| Veio 5 | Título da | texto | Texto: |
| | seção de | | Título: "Veio 5" |
| | Abas para o | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |
| | veio | | Formato: Aba superior esquerda |
| | primário | | Preenchimento: |
| | | | PainelVeioPrincipal = new |
| | | | Situacao Mesa Saida_Veio View Model (Settings. Default. Numero Primeiro Veio) |
| Veio 6 | Título da | texto | Texto: |
| | seção de | | Título: "Veio 5" |
| | Abas para o | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |
| | veio | | Formato: Aba superior esquerda |
| | secundário | | Preenchimento: |
| | | | PainelVeioSecundario = new |
| | | | SituacaoMesaSaida_VeioViewModel(Settings.Default.NumeroSegundoVeio) |

| Arcelor/Mittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | supero | |
|---------------------------|---|------------------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | | Nº ArcelorMittal | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | № (CONTRATADA) | 27 | |
| | | | |

Painel Veio Principal e Veio Secundário e Aba Ativa:

SituacaoMesaSaidaViewModel.cs

```
public class SituacaoMesaSaidaViewModel : BaseDevExpressTelaViewModel

public SituacaoMesaSaidaViewModel() : base()
{
   Nome = "Situação da Mesa de Saída";
   PermissaoTela = PermissionTypeApp.MENUMAQUINA_SS;
   PainelVeioPrincipal = new SituacaoMesaSaida_VeioViewModel(Settings.Default.NumeroPrimeiroVeio);
   PainelVeioSecundario = new SituacaoMesaSaida_VeioViewModel(Settings.Default.NumeroSegundoVeio);
}
```

Situacao Mesa Saida View Model.cs

```
public int AbaAtiva
{
    set
    {
        PainelAtivo = (value == 0) ? PainelVeioPrincipal : PainelVeioSecundario;
        VariaveisGlobais.Instancia.ExecutarAssincronamente(AtualizarPainelVeio);
    }
}
```

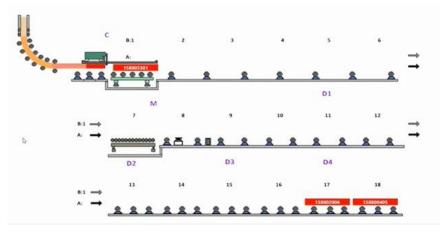
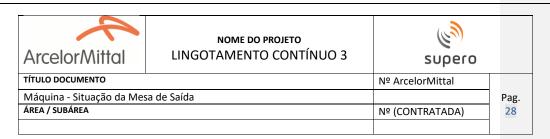


Figura 3.1 – Desenho Pontes Rolantes

Regra inclusão de funcionalidades desenho:

• Deve ser criada lógica para que, as placas sejam exibidas na seção adequada, conforme exemplos na fig.3.1



Campos

| Campo | Descrição | Tipo | Regras de negócio |
|--------|---|-----------------|---|
| Placão | Título / Referencia Visual da placa na tela | Texto/ Valor | Texto: Título: "placa.numeroPlacao" Estilo do valor: Cor do Texto Branco, Negrito e Fundo Vermelho Formato: Móvel na imagem de fundo Preenchimento: Int32 posicaoPlaca = Convert.ToInt32(placa.posicao.Value - 1); PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Texto = placa.placa.numeroPlacao.ToString(); PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Visibilidade = Visibility.Visible; PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Cor = Brushes.Red; PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Placa = placa.placa; |

Inicializar e Atualizar Lista de Posições :

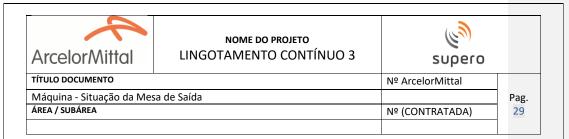
 $Situacao Mesa Saida_Veio View Model.cs$

```
private void AtualizarPosicoes()
{
    InicializarListaDePosicoes();

    MesaSaida = MesaSaida.OrderBy(m => m.posicao).ToList();

    foreach (var placa in MesaSaida)
    {
        if (placa.placa != null)
        {
             Int32 posicaoPlaca = Convert.ToInt32(placa.posicao.Value - 1);
             PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Texto = placa.placa.numeroPlacao.ToString();
             PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Visibilidade = Visibility.Visible;
             PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Placa = placa.placa;
        }
    }
}
```

 $Situacao Mesa Saida_Veio View Model.cs$



SituacaoMesaSaida_VeioViewModel.cs

```
private void AtualizarPosicoes()
{
    InicializarListaDePosicoes();

    MesaSaida = MesaSaida.OrderBy(m => m.posicao).ToList();

    foreach (var placa in MesaSaida)
    {
        if (placa.placa != null)
        {
            Int32 posicaoPlaca = Convert.ToInt32(placa.posicao.Value - 1);
            PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Texto = placa.placa.numeroPlacao.ToString();
            PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Visibilidade = Visibility.Visible;
            PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Cor = Brushes.Red;
            PosicoesPlaca[posicaoPlaca].Placa = placa.placa;
        }
    }
}
```

| Arcelor/Mittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | snbero | |
|---------------------------|---|--------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | Nº ArcelorMittal | | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | № (CONTRATADA) | 30 | |
| | | | |

1.1.9 Situação da Mesa de Saída — Botão Modificar Placas Botão

Modificar Placas

Figura 4 – Botão Modificar Placas

| Campo | Descrição | Tipo | Regras de negócio |
|---------------------|------------------------------|---------------------------|--|
| Modificar Placas | Botão modificar placas | Texto/ botão/ valor | Texto: Texto campo: "Modificar Placas" Estilo do texto: Cor do Texto Preto, Negrito e Fundo Neutro |
| | | | Botão/Valor: Texto botão/valor: "Modificar Placas" Estilo do texto: Cor do Texto Preto, Negrito e Fundo Neutro Ao passar o cursor sobre o botão alterar o estilo do texto para: Estilo do texto: Cor do Texto Branco, Negrito e Cinza |
| | | | Regra Botão/Valor: Ao clicar sobre o botão de seleção "Modificar Placas" será aberto a tela pop-up "Modificar Estado da Mesa de Saída". VIDE POP-UP Modificar Estado da Mesa de Saída |

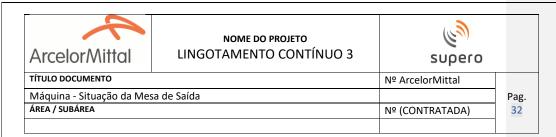
| ArcelorMittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | snbero | |
|---------------------------|--|--------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | Nº ArcelorMittal | | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | № (CONTRATADA) | 31 | |
| | | | |

1.1.10 Situação da Mesa de Saída — Pop-up Modificar Estado da Mesa de Saída Tela pop-up

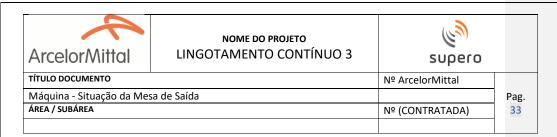


Figura 5 – Pop-up Modificar Estado da Mesa de Saída

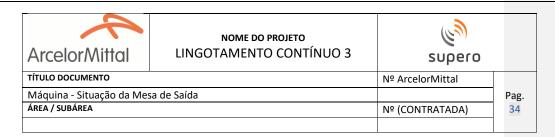
| Campo | Descrição | Tipo | Regras de negócio |
|-----------|------------|--------|---|
| Posição | Título da | texto | Texto: |
| | seção de | | ■ Título: "Posição" |
| | Posições | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Cinza |
| | | | Posição do item: Chamada da Tabela à esquerda |
| Número do | Título da | texto | Texto: |
| Placão | seção de | | ■ Título: "Número Placão" |
| | Placões | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Cinza |
| | | | Posição do item: Chamada da Tabela à direita |
| Posição 1 | Título / | Texto/ | Texto: |
| | Chamada de | valor | Título: "1" |
| | Linha | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro |
| | | | Posição do item: Coluna esquerda linha 1 |
| | | | Valor: |
| | | | Campo com preenchimento automático |
| | | | ■ Não é possível fazer a edição do valor |
| | | | Preenchimento: |
| | | | ■ new PosicaoPlaca() |



| Posição 2 Posição 3 | Título / Chamada de Linha | Texto/ valor | Texto: Título: "2" Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Posição do item: Coluna esquerda linha 2 Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Preenchimento: new PosicaoPlaca() Texto: |
|----------------------|---------------------------------|-----------------|---|
| | Chamada de Linha | valor | Título: "3" Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Posição do item: Coluna esquerda linha 3 Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Preenchimento: new PosicaoPlaca() |
| Posição 4 | Título / Chamada de Linha | Texto/ valor | Texto: Título: "4" Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Posição do item: Coluna esquerda linha 4 Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Preenchimento: new PosicaoPlaca() |
| Posição 5 | Título / Chamada de Linha | Texto/ valor | Texto: Título: "5" Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Posição do item: Coluna esquerda linha 5 Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Preenchimento: new PosicaoPlaca() |
| Posição 6 | Título / Chamada de Linha | Texto/ valor | Texto: Título: "6" Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Posição do item: Coluna esquerda linha 6 Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Preenchimento: new PosicaoPlaca() |
| Posição 7 | Título / Chamada de Linha | Texto/ valor | Texto: Título: "7" Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Posição do item: Coluna esquerda linha 7 Valor: |



| | | | Campo com preenchimento automático | |
|------------|------------|--------|--|--|
| | | | Não é possível fazer a edição do valor | |
| | | | Preenchimento: | |
| | | | new PosicaoPlaca() | |
| Posição 8 | Título / | Texto/ | Texto: | |
| | Chamada de | valor | Título: "8" | |
| | Linha | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro | |
| | | | Posição do item: Coluna esquerda linha 8 | |
| | | | Valor: | |
| | | | Campo com preenchimento automático | |
| | | | Não é possível fazer a edição do valor | |
| | | | Preenchimento: | |
| | | | new PosicaoPlaca() | |
| Posição 9 | Título / | Texto/ | Texto: | |
| | Chamada de | valor | ■ Título: "9" | |
| | Linha | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro | |
| | | | Posição do item: Coluna esquerda linha 9 | |
| | | | Valor: | |
| | | | Campo com preenchimento automático | |
| | | | Não é possível fazer a edição do valor | |
| | | | Preenchimento: | |
| | | | new PosicaoPlaca() | |
| Posição 10 | Título / | Texto/ | Texto: | |
| | Chamada de | valor | ■ Título: "10" | |
| | Linha | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro | |
| | | | Posição do item: Coluna esquerda linha 10 | |
| | | | Valor: | |
| | | | Campo com preenchimento automático | |
| | | | Não é possível fazer a edição do valor | |
| | | | Preenchimento: | |
| | | | new PosicaoPlaca() | |
| Posição 11 | Título / | Texto/ | Texto: | |
| | Chamada de | valor | • Título: "11" | |
| | Linha | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro | |
| | | | Posição do item: Coluna esquerda linha 11 | |
| | | | Valor: | |
| | | | Campo com preenchimento automático | |
| | | | Não é possível fazer a edição do valor | |
| | | | Preenchimento: | |
| | | | new PosicaoPlaca() | |
| Posição 12 | Título / | Texto/ | Texto: | |
| | Chamada de | valor | • Título: "12" | |
| | Linha | | Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro | |
| | | | Posição do item: Coluna esquerda linha 12 | |
| | | | Valor: | |
| | | | Campo com preenchimento automático | |
| | | | Não é possível fazer a edição do valor | |
| | | | Preenchimento: | |
| | | | new PosicaoPlaca() | |



| Posição 13 Posição 14 | Título / Chamada de Linha | Texto/ valor | Texto: Título: "13" Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Posição do item: Coluna esquerda linha 13 Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Preenchimento: new PosicaoPlaca() Texto: |
|------------------------|---------------------------------|-----------------|---|
| | Chamada de Linha | valor | Título: "14" Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Posição do item: Coluna esquerda linha 14 Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Preenchimento: new PosicaoPlaca() |
| Posição 15 | Título / Chamada de Linha | Texto/ valor | Texto: Título: "15" Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Posição do item: Coluna esquerda linha 15 Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Preenchimento: new PosicaoPlaca() |
| Posição 16 | Título / Chamada de Linha | Texto/ valor | Texto: Titulo: "16" Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Posição do item: Coluna esquerda linha 16 Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Preenchimento: new PosicaoPlaca() |
| Posição 17 | Título / Chamada de Linha | Texto/ valor | Texto: Título: "17" Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Posição do item: Coluna esquerda linha 17 Valor: Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Preenchimento: new PosicaoPlaca() |
| Posição 18 | Título / Chamada de Linha | Texto/ valor | Texto: Título: "18" Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Neutro Posição do item: Coluna esquerda linha 18 Valor: |

| Arcelor/Mittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | snbero | |
|---------------------------|---|--------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | Nº ArcelorMittal | | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | Nº (CONTRATADA) | 35 | |
| | | | |

| | | | Campo com preenchimento automático Não é possível fazer a edição do valor Preenchimento: | |
|--|---------------------------------|-----------------|--|--|
| Número do Placão Posição 1 a 18 | Título / Chamada de Linha | Texto/ valor | new PosicaoPlaca() Texto: Título: "<>" Estilo do valor: Cor do Texto Preto e Fundo Azul Posição do item: Coluna direita linhas de 1 a 18 Valor: Campo com preenchimento automático Énecessário fazer a edição do valor Tipo: Restringir à números Preenchimento: Número de placão existente na corrida, deverá passar pela validação: ValidarPosicaoLista | |

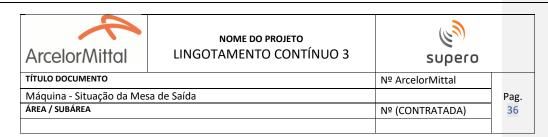
Inicialização, Tabelas Placas e Posições e Validação:

Modal Modificar Placas View Model.cs

```
public ModalModificarPlacasViewModel(List<PosicaoPlaca> posicoes, Int64 numeroVeio)
{
   PosicoesMesaSaida = new List<PosicaoPlaca>();
   posicoes.ForEach(p => PosicoesMesaSaida.Add(p.Clone()));
   NumeroVeio = numeroVeio;
}
```

Modal Modificar Placas View Model.cs

```
private Tabela _ TabelaPosicoes;
public Tabela TabelaPosicoes
{
    get
    {
        return _ TabelaPosicoes;
    }
    set
    {
        _ TabelaPosicoes = value;
        RaisePropertyChanged(() => TabelaPosicoes);
    }
}
```



Modal Modificar Placas View Model.cs

```
private Tabela_TabelaPlacas;
public Tabela TabelaPlacas

get
{
    return _TabelaPlacas;
}
set
{
    _TabelaPlacas = value;
    RaisePropertyChanged(() => TabelaPlacas);
}
```

Modal Modificar Placas View Model.cs

| ArcelorMittal | NOME DO PROJETO LINGOTAMENTO CONTÍNUO 3 | snbero | |
|---------------------------|---|--------|--|
| TÍTULO DOCUMENTO | Nº ArcelorMittal | | |
| Máquina - Situação da Mes | | Pag. | |
| ÁREA / SUBÁREA | № (CONTRATADA) | 37 | |
| | | | |

Modal Modificar Placas View Model.cs

```
private void ValidarPoolcadista(String numeroPlace, Linhafabela linha, Linhafabela novaLinharosicae)

[PlacaPoolca placa = macroPlace.IshallorSepty() ? mull : mac PlacaPoolcy().BucaroPlacaPormamoroPlace()

[placaPoolca placa = macroPlaca.IshallorSepty() ? mull : mac PlacaPoolcy().BucaroPlacaPoolcameroPlace()

[placaPoolca placa = macroPlaca.IshallorSepty() ? mull : mac PlacaPoolca | MPMENO_PLACEO].Valor != mull & (1.Valores[Resources.HBPENO_PLACEO].

[if (numeroPlaca.IshallorSepty())

[if (numeroPlaca.IshallorSepty())

[if (numeroPlaca.IshallorSepty())

[if (placaMastas)

[VariaveisGlobals.Instancia.Motificarirro("Numero de placa inserido já está ocupando outra posição.");

PlacaPoolci objetoLinha = linha.ObjetoLinha as PlacaPoolci;

[if (placa).mameroValo != NumeroValo | Al (Int32.Parse(novaLinhaPosicao.Valores[Resources.ROSICNO].Valor.ToString()) < 10))

[VariaveisGlobals.Instancia.Motificarirro("Numero de placa inserido não pertence ao WEBS.");

PlacaPoolci objetoLinha = linha.ObjetoLinha as PlacaPoolci;

Linha.Valores[Resources.HBRENO_PLACEO].SetValorString(() >> objetoLinha.mameroPlacao.ToString());

]

clie

[Inha.Valores[Resources.HBRENO_PLACEO].SetValorString(() >> objetoLinha.mameroPlacao.ToString());

]

clie

[Inha.Valores[Resources.HBRENO_PLACEO].SetValorString(() >> objetoLinha.mameroPlacao.ToString());

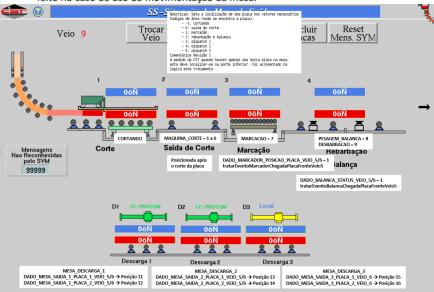
]

clie

[Inha.Valores[Resources.HBRENO_PLACEO].SetValorString() >> objetoLinha.mameroPlacao.ToString());
```

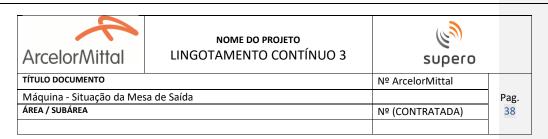
1.1.11 Situação da Mesa de Saída – Considerações AMT

 Na MLC3 a mesa é diferente, não são as mesmas posições, tem que seguir o que foi feito no caso de uso da movimentação da mesa.

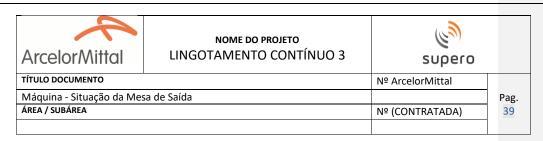


 As posições a serem exibidas na tela devem ser condizentes com as posições na tabela de rastreamento:

| 1 | 1 | М | 1 | MAQUINA_CORTE | 1 - Máquina de corte | 0 | 0 | | |
|---|---|---|---|---------------|----------------------|---|---|--|--|
| 2 | 1 | М | 2 | | | 0 | 0 | | |



| 3 | 1 | м | 3 |] | ļ | 0 | 0 |
|----|---|---|----|-----------------|-------------------------|---|---|
| 4 | 1 | | 4 | - | | 0 | 0 |
| 5 | 1 | | 5 | - | | 0 | 0 |
| 6 | 1 | | 6 | - | | 0 | 0 |
| 7 | 1 | | | MARCACAO | 7 - Marcação | 0 | 0 |
| 8 | 1 | | | PESAGEM BALANCA | 8 - Pesagem (balança) | 0 | 0 |
| 9 | 1 | | | DESBARBACAO | 9 - Desbarbação | 0 | 0 |
| 10 | 1 | | 10 | - | - | 0 | 0 |
| 11 | 1 | | 11 | MESA_DESCARGA_1 | 11 - Mesa de descarga 1 | 0 | 0 |
| 12 | 1 | М | 12 | | - | 0 | 0 |
| 13 | 1 | | | MESA_DESCARGA_2 | 13 - Mesa de descarga 2 | 0 | 0 |
| 14 | 1 | М | 14 | - | - | 0 | 0 |
| 15 | 1 | М | | MESA_DESCARGA_3 | 15 - Mesa de descarga 3 | 0 | 0 |
| 16 | 1 | М | 16 | - | - | 0 | 0 |
| 17 | 1 | М | 17 | MESA_DESCARGA_4 | - | 0 | 0 |
| 18 | 1 | М | 18 | - | | 0 | 0 |
| 19 | 2 | М | 1 | MAQUINA_CORTE | 1 - Máquina de corte | 0 | 0 |
| 20 | 2 | М | 2 | - | - | 0 | 0 |
| 21 | 2 | М | 3 | - | - | 0 | 0 |
| 22 | 2 | М | 4 | - | - | 0 | 0 |
| 23 | 2 | М | 5 | - | - | 0 | 0 |
| 24 | 2 | М | 6 | - | - | 0 | 0 |
| 25 | 2 | М | 7 | MARCACAO | 7 - Marcação | 0 | 0 |
| 26 | 2 | М | 8 | PESAGEM_BALANCA | 8 - Pesagem (balança) | 0 | 0 |
| 27 | 2 | М | 9 | DESBARBACAO | 9 - Desbarbação | 0 | 0 |
| 28 | 2 | М | 10 | - | - | 0 | 0 |
| 29 | 2 | М | 11 | MESA_DESCARGA_1 | 11 - Mesa de descarga 1 | 0 | 0 |
| 30 | 2 | М | 12 | - | - | 0 | 0 |
| 31 | 2 | М | 13 | MESA_DESCARGA_2 | 13 - Mesa de descarga 2 | 0 | 0 |
| 32 | 2 | М | 14 | - | - | 0 | 0 |
| 33 | 2 | М | 15 | MESA_DESCARGA_3 | 15 - Mesa de descarga 3 | 0 | 0 |
| 34 | 2 | М | 16 | _ | - | 0 | 0 |
| 35 | 2 | М | 17 | MESA_DESCARGA_4 | 17 - Mesa de descarga 4 | 0 | 0 |
| 36 | 2 | М | 18 | - | - | 0 | 0 |
| 37 | | В | 1 | - | - | 0 | 0 |
| 38 | | В | 2 | - | - | 0 | 0 |
| 39 | | В | 3 | - | - | 0 | 0 |
| 40 | | В | 4 | - | - | 0 | 0 |
| 41 | | В | 5 | - | - | 0 | 0 |
| 42 | | Р | 10 | - | - | 0 | 0 |
| 43 | | Р | 11 | - | - | 0 | 0 |
| 44 | | Р | 12 | - | - | 0 | 0 |
| 45 | | A | 1 | - | - | 0 | 0 |
| 46 | | A | 2 | - | - | 0 | 0 |
| 47 | | Α | 3 | - | - | 0 | 0 |



| 48 | | А | 4 | - | - | 0 | 0 |
|----|---|---|----|---|---|---|---|
| 49 | | А | 5 | • | - | 0 | 0 |
| 50 | 2 | М | 19 | - | - | 0 | 0 |

- O modal é utilizado para o operador posicionar as placas manualmente, estão ele tem que refletir as mesmas posições da tela, posições 1 a 16.
- O ideal era fazer um drag/drop das placas nas posições, dessa forma não precisaria do modal!
- Veio 5 não tem a mesa de descarga 3, somente veio 6.
- Observem que cada posição pode ter duas placas:

Comentários Revisão 1 A pedido da CST quando houver apenas uma única placa na mesa, esta deve localizar-se na parte inferior. Foi acresentado na logica este tratamento.

As pontes da MLC3 são 21,22,23: