

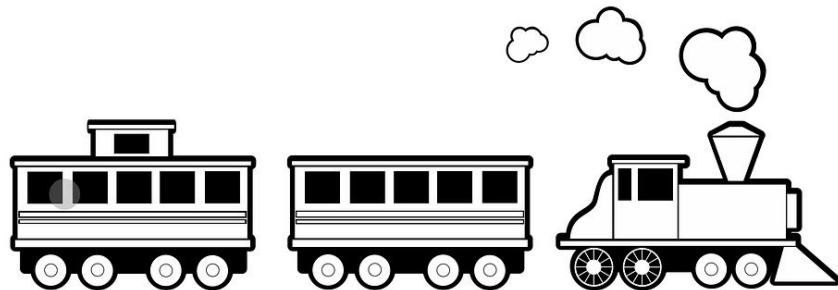
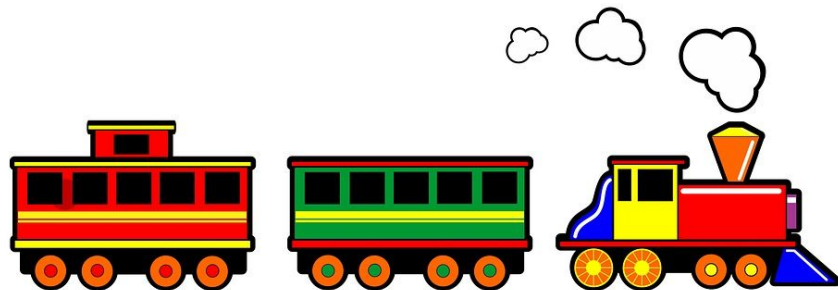
# Scala School

Лекция 8: Асинхронные вычисления  
(продолжение)

**BINARY**DISTRICT

# План лекции

- “Традиционная” асинхронность в Scala
- Параллельные коллекции
- Java - коллекции в Scala
- Примеры Scala-библиотек



# “Традиционная” асинхронность в Scala



# Java-инструменты для многопоточности

Scala поддерживает весь традиционный для Java набор инструментов для работы с многопоточностью с небольшими отличиями

- Thread
- Volatile
- Synchronized
- Atomic
- Executor
- Lock
- ...

# Thread

```
object ThreadExamples extends App {  
  println(s"Hi! I am ${Thread.currentThread().getName}" )  
  val t = new Thread() {  
    override def run(): Unit = {  
      println(s"Hello! My name is ${Thread.currentThread().getName}" )  
      Thread.sleep(1000)  
    }  
  }  
  t.start()  
  t.join()  
  println("New thread joined.")  
}
```

# Thread

## Output:

```
Hi! I am main
```

```
Hello! My name is Thread-0
```

# Thread

## Output:

```
Hi! I am main
```

```
Hello! My name is Thread-0
```

```
<Waiting 1 sec>
```

```
New thread joined.
```

```
Process finished with exit code 0
```

# Synchronized

В отличие от Java, в Scala `synchronized` - это метод класса `AnyRef`

```
class Person (var name: String) {  
    def set (changedName: String) {  
        this.synchronized {  
            name = changedName  
        }  
    }  
}
```

<http://stackoverflow.com/questions/17627006/how-is-the-synchronized-method-on-anyref-implemented>



# Synchronized

```
class X {  
    private val lock = new Object()  
  
    lock.synchronized {  
        println("wow")  
    }  
}
```

# Volatile

В отличие от Java, в Scala volatile - поле объявляется не с помощью ключевого слова, а с помощью аннотации @volatile

```
@volatile var running = true
```

# Volatile

```
@volatile var running = true
for (i <- 1 to 5) {
  val t = new Thread {
    override def run(): Unit = while (running) {
      println(s "Still running ${Thread.currentThread().getName}" )
      Thread.sleep(1000)
      if (Random.nextDouble() < 0.05) running = false
    }
  }
  t.start() }
while (running) {}
```

# Atomic, Executor, ...

Используются в Scala без всяких отличий от Java

```
val a = new AtomicInteger(10)
a.compareAndSet(10, 11)
```

```
val ex = Executors.newFixedThreadPool(10)
implicit val ec = ExecutionContext.fromExecutor(ex)
```

# scala.collection.concurrent

Пакет `scala.collection.concurrent` содержит thread-safe коллекции

- `scala.collection.concurrent.Map` - базовый трейт для thread-safe Map
- `scala.collection.concurrent.TrieMap`

# concurrent.TrieMap

TrieMap - thread-safe Map, построенная на основе CTries.

Метод `.iterator` атомарно делает lazy snapshot всей коллекции и использует его для обхода элементов (consistent iterator).

```
scala> val m = new scala.collection.concurrent.TrieMap [String, Int]
m: scala.collection.concurrent.TrieMap [String,Int] = TrieMap()
scala> m("a") = 2
scala> m("b") = 3
```

# concurrent.TrieMap

```
scala> m.readOnlySnapshot()
```

```
res5: scala.collection.Map[String,Int] = TrieMap(a -> 2, b -> 3)
```

```
scala> m.snapshot()
```

```
res6: scala.collection.concurrent.TrieMap[String,Int] = TrieMap(a -> 2, b ->  
3)
```

```
scala> m.iterator
```

```
res4: Iterator[(String, Int)] = non-empty iterator
```

# TrieMap vs ConcurrentHashMap

## TrieMap

- Consistent Iterator

## ConcurrentHashMap

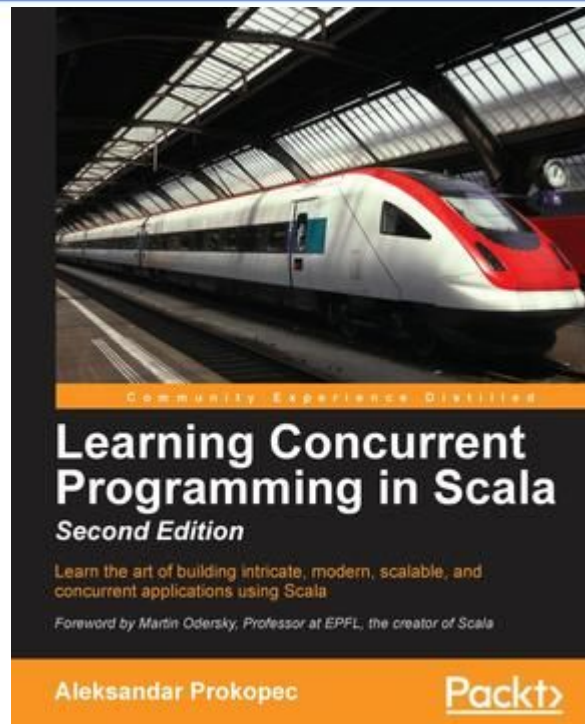
- Быстрый lookup



# Books

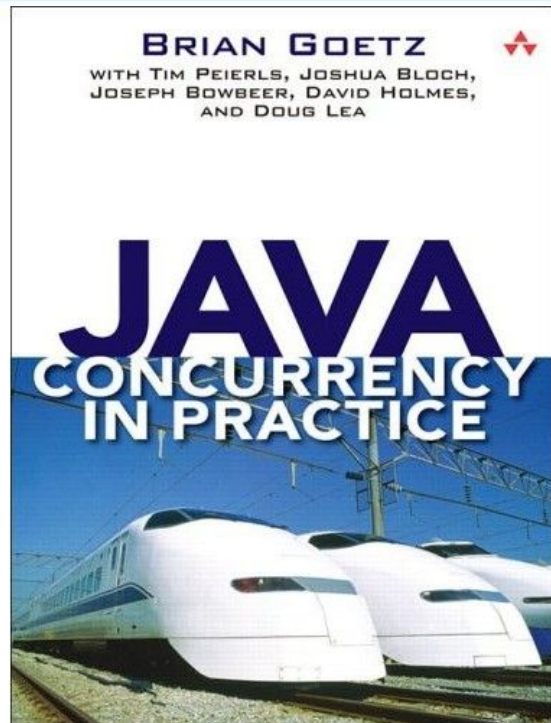
“Learning Concurrent Programming in Scala” -  
Aleksandar Prokopec

<https://github.com/concurrent-programming-in-scala>

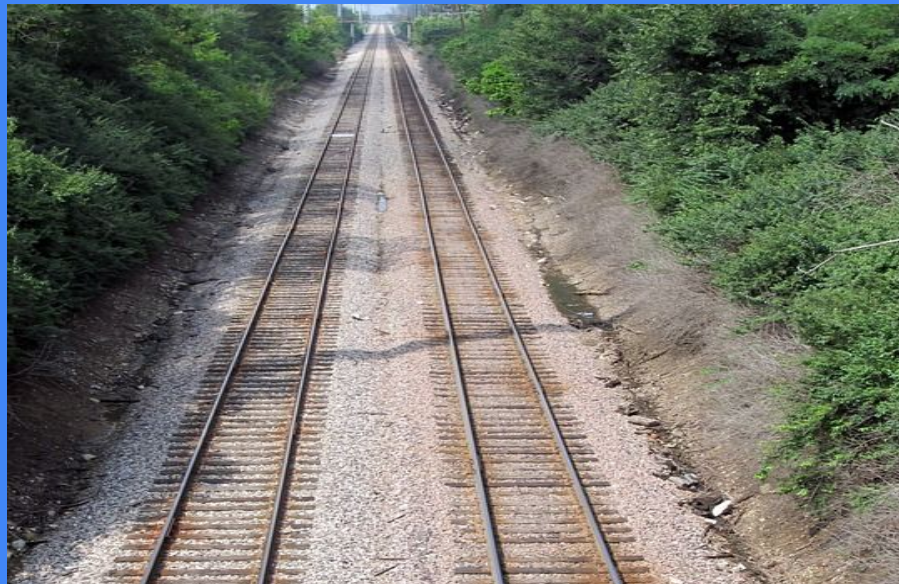


# Books

“Java Concurrency in Practice” -  
Brian Goetz



# Параллельные коллекции



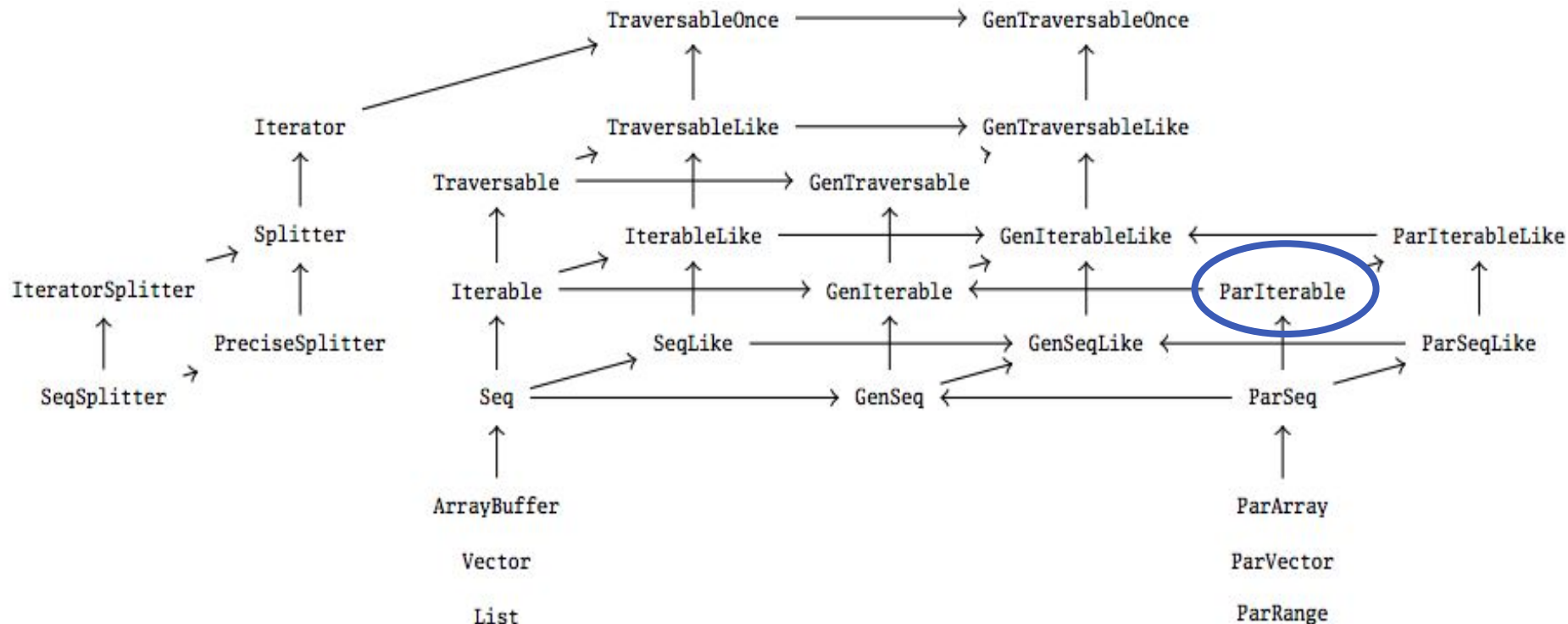
# Parallel Collections

В Scala существует отдельный разряд коллекций, предназначенных для параллельного доступа к данным (Data Parallelism)

Они находятся в пакете `scala.collection.parallel`

- `scala.collection.parallel.immutable`
- `scala.collection.parallel.mutable`

# Иерархия параллельных коллекций (Seq)



# GenIterable, GenSeq, GenSet, GenMap

Базовые трейты `GenIterable`, `GenSeq`, `GenSet`, `GenMap` наследуются как обычными (последовательными) коллекциями, так и параллельными

```
def doSmth(s: GenSeq[Int]) = s.map(_ * 2).sum
```

```
scala> doSmth(Vector(1,2,3))
```

```
res0: Int = 12
```

```
scala> doSmth(ParVector(1,2,3))
```

```
res3: Int = 12
```

# ParIterable

`ParIterable[+T]` - базовый трейт для параллельных коллекций.  
Параллельные операции осуществляются методом `divide and conquer`.

```
trait ParIterable[+T] extends GenIterable[+T] with ... {  
  
  def splitter: IterableSplitter[T]  
  
  def newCombiner: Combiner[T, ParIterable[T]]  
  
  def taskSupport: TaskSupport  
  
}
```

# Parallel Collections

Чтобы получить параллельную коллекцию из непараллельной, нужно  
вызвать метод `.par` (trait `Parallelizable`)

```
scala> val imList = List(1, 2, 3, 4).par
```

```
imList: scala.collection.parallel.immutable.ParSeq[Int] = ParVector(1,2,3,4)
```

```
scala> val mutList = scala.collection.mutable.MutableList(1, 2, 3, 4).par
```

```
mutList: scala.collection.parallel.mutable.ParSeq[Int] = ParArray(1,2,3,4)
```



# Parallel Collections

API для параллельных коллекций такое же, как и для непараллельных

Результат - параллельная коллекция

```
scala> imList.filter(_ > 2)
```

```
res17: scala.collection.parallel.immutable.ParSeq [Int] = ParVector(3, 4)
```

```
scala> mutList.filter(_ > 2)
```

```
res19: scala.collection.parallel.mutable.ParSeq [Int] = ParArray(3, 4)
```

# scala.collection.mutable.Builder

`Builder` - объект, позволяющий инкрементально (с помощью метода `+=`) создавать новую коллекцию - используется в методах-трансформерах (`map`, `filter`, `groupBy`, ...)

```
trait Builder[-Elem, +To] {  
  def +=(elem: Elem): this.type  
  def result(): To  
  def clear(): Unit  
  def mapResult[NewTo](f: To => NewTo): Builder[Elem, NewTo] = ...  
}
```

# scala.collection.mutable.Builder

```
scala> val buf = new ArrayBuffer[Int]
buf: scala.collection.mutable.ArrayBuffer[Int] = ArrayBuffer()

scala> val bldr = buf mapResult (_.toArray)
bldr: scala.collection.mutable.Builder[Int,Array[Int]]
      = ArrayBuffer()
```

# Combiner

Combiner - параллельная вариация Builder.

```
trait Combiner[-T, Repr+] extends Builder[T, Repr] {  
  
    def combine[N <: T, NewRepr >: Repr](that: Combiner[N, NewRepr]):  
Combiner[N, NewRepr]  
  
}
```

# Combiner

После выполнения метода `.combine` состояние исходных `Combiner`'ов неизвестно и они становятся невалидными и не должны больше использоваться.

НО разрешается в качестве результата возвращать один из исходных объектов

# Настройка пула потоков

Для параллельных коллекций по умолчанию используется **ForkJoinPool** с количеством потоков равным **числу ядер процессора**. Его можно изменить с помощью объекта `TaskSupport`

```
val pool = new ForkJoinPool(4)
val myTaskSupport = new ForkJoinTaskSupport(pool)
val numbers = Vector.tabulate(5000)(i => i)
val parNumbers = numbers.par
parNumbers.taskSupport = myTaskSupport
```

# Splitter

`Splitter[+T]` - “Усложненный” `Iterator`, обладающий методом `.split`, который разбивает исходный `Splitter` на несколько дочерних, каждый из которых обходит свою часть исходного. Позволяет нескольким процессорам обрабатывать коллекцию.

```
trait Splitter[+T] extends Iterator[T] {  
  def split: Seq[Splitter[T]]  
}
```

# Splitter

Метод `.split` должен иметь низкую сложность (не более  $O(\log(N))$ ), т.к. в процессе выполнения он вызывается много раз.



# Splitter

Метод `.split` должен иметь низкую сложность (не более  $O(\log(N))$ ), т.к. в процессе выполнения он вызывается много раз.

**Параллелизуемые** коллекции (существует эффективный `.split`):

- **Плоские:** `Array`, `ArrayBuffer`, `HashTable`, ..
- **Древовидные:** `Vector`, `immutable.Map`, `TrieMap`

**Непараллелизуемые** (нет эффективного `.split`)

- **Связные:** `List`, `Stream`

# Параллелизуемые коллекции

## **immutable**

```
Vector          -> ParVector  
Range           -> ParRange  
HashMap / HashSet -> ParHashMap / ParHashSet
```

## **mutable**

```
Array           -> ParArray  
HashMap / HashSet -> ParHashMap / ParHashSet  
TrieMap         -> ParTrieMap
```

# Параллелизуемые коллекции

Вызов метода `.par` создает параллельную коллекцию, ссылающуюся на элементы исходной, копирования **не происходит**, выполняется **быстро**

```
scala> Vector(1,2,3).par
```

```
res0: scala.collection.parallel.immutable.ParVector [Int] = ParVector(1, 2,  
3)
```

# Непараллелизуемые коллекции

При вызове `.par` элементы исходной коллекции копируются в новую.

Конвертация непараллелизуемой коллекции в параллелизируемую выполняется **не параллельно**

```
scala> Stream(1,2,3,4).par  
res2: scala.collection.parallel.immutable.ParSeq[Int] = ParVector(1, 2, 3,  
4)
```

# Непараллелизуемые операции

- `foldLeft` / `foldRight`
- `reduceLeft` / `reduceRight`
- `reduceLeftOption` / `reduceRightOption`
- `scanLeft` / `scanRight`
- Методы, создающие непараллелизуемые коллекции: `toList`, ...

# foldLeft

```
def foldLeft[B](z: B)(op: (B, A) => B): B
```

Элементы обходятся слева направо

```
scala> Vector(1, 2, 3).foldLeft("")( (n, s) => n + s.toString)  
res5: String = 123
```

# aggregate

Вместо `.foldLeft` можно воспользоваться методом `.aggregate`, он принимает дополнительный параметр `combop` - способ объединения нескольких “агрегатов”

```
def aggregate[B] (z: =>B) (seqop: (B, A) => B, combop: (B, B) => B): B
```

```
scala> Vector(1, 2, 3).aggregate("")((n, s) => n + s.toString, (s1, s2) =>  
s1 + s2)
```

```
res6: String = 123
```

# reduce, fold, scan

Для параллельных коллекций также можно использовать методы `.reduce`, `.fold`, `.scan` - они будут выполняться параллельно, в отличие от `Left / Right` версий

Для обычных коллекций `reduce == reduceLeft`, `fold == foldLeft`,  
`scan == scanLeft`

для параллельных `reduce`, `fold`, `scan` переопределены



# reduce, fold

```
def foldLeft[B](z: B)(op: (B, A) => B): B
```

```
def fold[A1 >: A](z: A1)(op: (A1, A1) => A1): A1
```

```
def reduceLeft[B >: A](op: (B, A) => B): B
```

```
def reduce[A1 >: A](op: (A1, A1) => A1): A1
```

# scan

```
def scan[B >: A, That](z: B)(op: (B, B) => B)(implicit cbf:
CanBuildFrom[Repr, B, That]): That
def scanLeft[B, That](z: B)(op: (B, A) => B)(implicit bf: CanBuildFrom[Repr,
B, That]): That
```

```
scala> Vector(1, 2, 3, 4).scan(0)(_ + _)
res0: scala.collection.immutable.Vector[Int] = Vector(0, 1, 3, 6, 10)
```

# Недетерминированный метод find

Параллельный метод `.find` возвращает первый подходящий объект, найденный каким-либо потоком.

Если в коллекции есть несколько элементов, удовлетворяющих предикату, результат может быть недетерминирован.

```
scala> Vector.tabulate(5000)(i => i).par.find(_ > 10)
res10: Option[Int] = Some(11)
```

```
scala> Vector.tabulate(5000)(i => i).par.find(_ > 10)
res11: Option[Int] = Some(2500)
```

# Недетерминированный метод find

Если необходимо найти первый по порядку подходящий элемент, используется метод `.indexWhere`

```
scala> Vector.tabulate(5000)(i => i).par.indexWhere(_ > 10)
res15: Int = 11
```

# Чистые функции и параллельные коллекции

Остальные параллельные методы **детерминированы**, если их операторы - **чистые функции**.

Если в метод передана **нечистая функция**, любой параллельный метод может стать **недетерминированным**.

# Чистые функции и параллельные коллекции

Остальные параллельные методы **детерминированы**, если их операторы - **чистые функции**.

Если в метод передана **нечистая функция**, любой параллельный метод **может стать недетерминированным**.

```
scala> val uid = new AtomicInteger(0)
```

```
uid: java.util.concurrent.atomic.AtomicInteger = 0
```

```
scala> (0 until 10).par.map(x => uid.incrementAndGet())
```

```
res18: scala.collection.parallel.immutable.ParSeq[Int] = ParVector(3, 6, 2,  
5, 7, 1, 4, 8, 9, 10)
```

# Коммутативность и ассоциативность

Методы `.aggregate`, `.reduce`, `.fold`, `.scan` принимают параметром бинарную функцию `op(a, b)`

- `op` не обязана быть **коммутативной**
- `op` обязана быть **ассоциативной**

# Ассоциативность

Вычитание - не ассоциативная операция, при использовании параллельной коллекции получается неправильный результат

```
scala> Vector(1, 2, 3, 4).reduce(_ - _)
res19: Int = -8
```

```
scala> Vector(1, 2, 3, 4).par.reduce(_ - _) // Неправильный результат
res20: Int = 0
```



# aggregate

```
def aggregate[B] (z: =>B) (sop: (B, A) => B, cop: (B, B) => B): B
```

- $\text{cop}$  - ассоциативный
- $z$  - нейтральный элемент  $\text{cop}$  ( $\text{cop}(z, a) == a$ )
- $\text{cop}(\text{sop}(z, a), \text{sop}(z, b)) == \text{cop}(z, \text{sop}(\text{sop}(z, a), b))$

# Side effects

При использовании с параллельными коллекциями нужно быть аккуратным с side effect - иначе могут появиться ошибки из-за многопоточного доступа

```
scala> val buf = new mutable.MutableList[Int]()
```

```
scala> for (i <- (0 until 50).par) buf += i
```

```
scala> buf
```

```
res34: scala.collection.mutable.MutableList[Int] = MutableList(0, 1)
```

# Side effects

Если во время обхода параллельной коллекции необходимо модифицировать объект, нужно позаботиться о потокобезопасности

```
scala> val safeBuf = new CopyOnWriteArrayList[Int]()
```

```
safeBuf: java.util.concurrent.CopyOnWriteArrayList[Int] = []
```

```
scala> for (i <- (0 until 10).par) safeBuf.add(i)
```

```
scala> safeBuf
```

```
res44: java.util.concurrent.CopyOnWriteArrayList[Int] = [0, 1, 2, 3, 4, 7,  
6, 8, 9, 5]
```

# ParTrieMap

У `ParTrieMap` метод `.foreach` не обходит элементы, добавленные после начала параллельной операции (при начале параллельной операции атомарно создается snapshot)

```
val cache = new concurrent.TrieMap[Int, String]()  
for (i <- 0 until 100) cache(i) = i.toString  
for ((num, str) <- cache.par) cache(-num) = s "-$str"
```

# Java-коллекции в Scala



# JavaConverters

Позволяет удобно конвертировать Scala и Java коллекции друг в друга с помощью `implicit`

```
import scala.collection.JavaConverters._
```

```
scala> val jList = new util.ArrayList[String](util.Arrays.asList("scala",  
"java"))
```

```
jList: java.util.ArrayList[String] = [scala, java]
```

```
scala> jList.asScala
```

```
res4: scala.collection.mutable.Buffer[String] = Buffer(scala, java)
```

# JavaConverters

Позволяет удобно конвертировать Scala и Java коллекции друг в друга с помощью `implicit`

```
import scala.collection.JavaConverters._
```

```
scala> val list = List("scala", "java")
```

```
list: List[String] = List(scala, java)
```

```
scala> list.asJava
```

```
res6: java.util.List[String] = [scala, java]
```

# collection.immutable asJava

При оборачивании immutable-коллекций в Java, при выполнении update-методов выбрасывается исключение

```
scala> val jList = List(1,2,3,4).asJava  
jList: java.util.List[Int] = [1, 2, 3, 4]
```

```
scala> jList.add(5)
```

```
java.lang.UnsupportedOperationException
```

```
    at java.util.AbstractList.add(AbstractList.java:148)
```



# JavaConverters

<code>scala.collection.Iterable</code>	<code>&lt;=&gt; java.lang.Iterable</code>
<code>scala.collection.Iterator</code>	<code>&lt;=&gt; java.util.Iterator</code>
<code>scala.collection.mutable.Buffer</code>	<code>&lt;=&gt; java.util.List</code>
<code>scala.collection.mutable.Set</code>	<code>&lt;=&gt; java.util.Set</code>
<code>scala.collection.mutable.Map</code>	<code>&lt;=&gt; java.util.Map</code>
<code>scala.collection.mutable.concurrent.Map</code>	<code>&lt;=&gt;</code>
<code>java.util.concurrent.ConcurrentMap</code>	

# JavaConverters - что внутри?

`scala.collection.convert.Wrappers` содержит классы-обертки для Scala и Java коллекций

```
case class JIteratorWrapper[A](underlying: ju.Iterator[A]) extends
AbstractIterator[A] with Iterator[A] {

    def hasNext = underlying.hasNext
    def next() = underlying.next
}
```

# JavaConverters - что внутри?

```
case class IteratorWrapper[A](underlying: Iterator[A]) extends ju.Iterator[A]
with ju.Enumeration[A] {

    def hasNext = underlying.hasNext
    def next() = underlying.next()
    def hasNextElements = underlying.hasNext
    def nextElement() = underlying.next()
    override def remove() = throw new UnsupportedOperationException
}
```

# ConcurrentHashMap

```
import scala.collection.JavaConverters._  
import java.util.concurrent.ConcurrentHashMap
```

```
scala> val map = new ConcurrentHashMap[String, String] asScala  
map: scala.collection.concurrent.Map[String, String] = Map()
```

# JavaConversions

Как JavaConverters, но не надо вызывать `.asScala`, `.asJava`

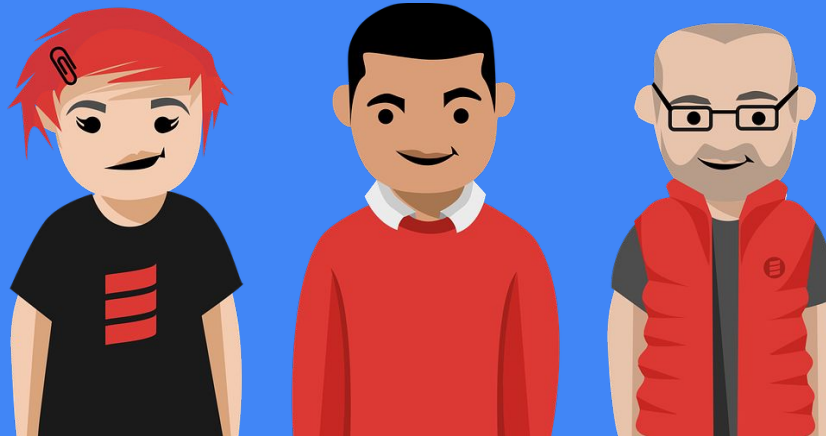
```
import scala.collection.JavaConversions._

scala> val jList = new util.ArrayList[String](util.Arrays.asList("scala",
"java"))
jList: java.util.ArrayList[String] = [scala, java]

scala> jList.map(_.toUpperCase)
res3: scala.collection.mutable.Buffer[String] = ArrayBuffer(SCALA, JAVA)
```

**Deprecated since 2.12**

# Примеры Scala-библиотек



# Awesome Scala

<https://github.com/lauris/awesome-scala>

Репозиторий со списком популярных библиотек на Scala



# Spray Json

Работа с Json через case - классы

<https://github.com/spray/spray-json>



# Spray Json

Создаем case class для Json структуры

```
case class ServerMessage(stack: Option[List[Int]] = None,  
                          currentOffer: Option[Offer] = None,  
                          moneyWon: Option[Int] = None,  
                          isError: Boolean = false)
```

```
case class Offer(banknotes: List[Int],  
                 offerNumber: Int)
```

# Spray Json

Создаем object с implicit форматтером

```
object ServerMessageJsonProtocol extends DefaultJsonProtocol {  
    implicit val offerJsonProtocol = jsonFormat2(Offer.apply)  
    implicit val serverMessageJsonProtocol =  
jsonFormat4(ServerMessage.apply)  
}
```

# Spray Json - сериализация

```
import spray.json._  
import ServerMessageJsonProtocol._  
  
val offer = Offer(List(1, 2), 4)  
val msg = ServerMessage(Some(List(4, 5)), Some(offer), None, false)  
  
val json = msg.toJson.toString  
println(json)
```

# Spray Json - сериализация

```
import spray.json._
import ServerMessageJsonProtocol._

val offer = Offer(List(1, 2), 4)
val msg = ServerMessage(Some(List(4, 5)), Some(offer), None, false)

val json = msg.toJson.toString
println(json)
```

```
{
  "stack": [4, 5],
  "currentOffer": {
    "banknotes": [1, 2],
    "offerNumber": 4
  },
  "isError": false
}
```

# Spray Json - десериализация

```
val jsonStr =  
    """{  
        | "stack": [4, 5],  
        | "currentOffer": { "banknotes": [1, 2], "offerNumber": 4 },  
        | "isError": false  
        | } """ .stripMargin  
  
val deserialized = jsonStr.parseJson.convertTo[ ServerMessage ]  
println(deserialized)
```

# Spray Json - десериализация

```
val jsonStr =  
  """{  
    |"stack":[4,5],  
    |"currentOffer":{"banknotes":[1,2],"offerNumber":4},  
    |"isError":false  
    |}""".stripMargin  
  
val deserialized = jsonStr.parseJson.convertTo[ ServerMessage ]  
println(deserialized)
```

```
ServerMessage(Some(List(4, 5)),Some(Offer(List(1, 2),4)),None,false)
```

# Spray Json - что еще?

- Поддержка типизированных классов
- Кастомные сериализаторы / десериализаторы
- Форматтеры для рекурсивных типов
- ...

Спасибо