

PERSONAGEM _	
JOGADOR	
NOTAS	

INFORMAÇÕES PESSOAIS

Metatipo		Etnia	
Idade	Sexo	Altura	Peso
Crédito das Ruas	Not	toriedade	Consciência Pública

ATRIBUTOS

Corpo	Essência
Agilidade	Magia/Ressônancia
Reação	Iniciativa
Força	Iniciativa na Matriz
Vontade	Iniciativa Astral
Lógica	Compostura
Intuição	Julgar Intenções
Carisma	Memória
Trunfo	Erguer/Carregar
ontos de Trunfo	Movimento
Limite Físico	Limite Mental Limite Social

PERÍCIAS

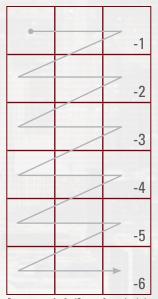
Perícia	NVL Tipo	Perícia	NVL T
	A/C		A
	A/C		A
	A/C		A
	A/C	<u> </u>	A
	A/C		A
	A/C	- <u></u>	A
	A/C		A

INFORMAÇÕES DE COMBATE

Armadura	Primária		Nível					
Arma à Di	stância Prim	ária						
Dano	Pre	PA	Modo	CR	Munição			
Arma Corp	oo a Corpo Pr	imária						
Alcance	[Dano	Pre	P.	А			

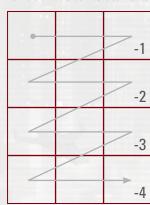
MONITOR DE CONDIÇÃO

Faixa de Dano Físico



Personagens têm 8 + (Corpo ÷ 2, arredondado para cima) caixas na faixa de danos físicos; elimine as caixas adicionais.

Faixa de Dano de Atordoamento



Personagens têm 8 + (Vontade ÷ 2, arredondado para cima) caixas na faixa de danos de atordoamento; elimine as caixas adicionais.

Excesso

Para cada 3 caixas de dano em uma faixa de dano, o personagem sofre -1 de modificador na Pilhas de Dados; estes modificadores são cumulativos dentro e através das faixas de dano, veja Modificadores de Ferimentos, p. 169.

QUALIDADES

Qualidade	Observação	Tipo
		P/N
7 3 9		P/N
		P/N

IDS / ESTILO DE VIDA / DINHEIRO

IDs Falsas / Estilos de Vida Relacio	nados / Fundos / Licencas
,	

CONTATOS

Nome	Lealdade	Conexão	Favor	
-				



PERSONAGEM	
JOGADOR	
NOTAS	

		ARIVIA		7121 <i>4</i>	NCIA	ARMAS C	OKI O A	CORFO		
rma	Dano Pre	PA	Modo	CR I	Munição	Arma	Alcance	Dano	Pre	P/
					_	-				
						profesional property				
			1				.21			
					_					
		=								
					DURA	CIBERDE	СК			
dura		Nível		Observaçõe	es	Modelo		Ataque		ıpção
						Nível de Dispos Programas	sitivo Proces	ssamento de Dados	Fir	ewall
	1									
			-			Monitor de Condi	ção na Matriz	2 3 4 5	6 7 8	9 10
			ΑIV	1PLIA	ÇÕES	VEÍCULO				
liação	Nível	Observ	/ação	Essên	cia	Veículo		Manejo		
						Aceleração		Velocidade		
						Piloto		Corpo		
						Armadura		Sensor		
						FEITIÇOS	/ PREPARA	ATIVOS COMPLEXA		
						F/P/R/FC	Tipo/Alvo	Alcance	Duração	Dre
			EQUI	PAME	NTO5	0.0				
		4			Nível			- 11: -		
						PODERES	DE ADEPT	O/OUTRAS	HABILID	DADE
						PODERES	DE ADEPT	O/OUTRAS	HABILIC	DADE Observ
		// //				100000000000000000000000000000000000000	DE ADEPT		HABILIC	
						1000000	DE ADEPT		HABILID	
						1000000	DE ADEPT		HABILIC	