

TERMO DE ABERTURA DE PROJETO	
Nome do Projeto	PROTEÇÃO DA PROPRIEDADE INTELECTUAL
Objetivos do Projeto	
<p>Estabelecer uma cultura consolidada de proteção à propriedade intelectual entre os atores do ecossistema de inovação do Recife.</p> <p>Integrar estratégias de PI aos processos de inovação tecnológica em universidades, empresas e centros de pesquisa.</p> <p>Estimular a geração de valor e competitividade a partir da proteção e gestão adequada dos ativos intelectuais.</p>	
Justificativa do Projeto	
<p>A cidade do Recife possui um alto nível de inovações a partir de universidades, centros de pesquisas, startups e empreendedores que criam e produzem soluções tecnológicas que se destacam no âmbito local e nacional. Porém há uma deficiência na produção e realização da cultura de proteção da propriedade intelectual (PI), o que resulta na subutilização de mecanismos legais como patentes, registros de software, marcas e direitos autorais.</p> <p>Com isso, a cidade e o país perde muito em questão de atrair investimentos, gerar valor econômico sustentável e garantir a autoria e os direitos dos criadores locais.</p>	
Resultados Esperados ou Benefícios do Projeto	
<p>Esperamos que o Projeto contribua para a divulgação da importância do investimento na proteção de marcas, patentes e desenhos industriais por parte das empresas e pessoas jurídicas sediadas em Recife. Além de proporcionar a criação de incentivos e mecanismos facilitadores voltados ao fortalecimento da Propriedade Intelectual no município.</p>	
Premissas	
<ul style="list-style-type: none"> - Há existência de interesse e engajamento por parte das instituições de ensino, centros de pesquisas e Prefeitura do Recife. - Disponibilidade de recursos humanos capacitados para desenvolver e implementar as ações previstas. - Acesso às informações e bases de dados sobre Propriedade Intelectual. - Apoio institucional do poder público e de entidades de fomento à inovação, como o próprio INPI 	
Restrições	
<ul style="list-style-type: none"> - Limitação de tempo para realização do projeto, até o fim do semestre letivo (14/08/25). - Falta de conhecimento técnico e jurídico sobre Propriedade Intelectual entre empreendedores, pesquisadores e instituições. - Baixa taxa de registro de patentes, marcas e softwares desenvolvidos localmente. - Perda de oportunidades de comercialização e escalabilidade por ausência de proteção formal das inovações. 	
Principais Riscos Identificados	

- Resistência cultural à formalização de processos de inovação.
- Falta de apoio institucional ou jurídico para orientação e custeio de registros.
- Dificuldades de integração entre universidades, setor público e privado para fomentar políticas coordenadas de PI.
- A morosidade nos processos de registro junto ao INPI pode desestimular os interessados.

Data Inicial	Data final	Custo Estimado
06/05/2025	14/08/2025	R\$51.300,00

Autoridades e Responsabilidades (Principais Stakeholders)		
Nome	Função / Papel	Responsabilidades / Expectativas
Stela Natalie Oliveira Nascimento	Gerente de Projetos - Scrum Master	Gerenciar a equipe durante o processo de elaboração do projeto, sendo responsável pela organização das tarefas e os prazos, a fim de garantir a entrega de todos os artefatos exigidos no prazo correto.
Anita Monteiro de Siqueira Pereira Bezerra	Desenvolvedora	Desenvolver os artefatos exigidos e auxiliar os demais do grupo.
Landson Ferrer de Albuquerque	Desenvolvedor	Desenvolver os artefatos exigidos e auxiliar os demais do grupo.
João Marcelo de Souza Motta	Desenvolvedor	Desenvolver os artefatos exigidos e auxiliar os demais do grupo.
Marcos Christopher de Souza Martins	Desenvolvedor	Desenvolver os artefatos exigidos e auxiliar os demais do grupo.
Pedro Casé (SECTI) (Prefeitura do Recife)	Cliente	Fornecer os materiais e informações necessárias para a formatação e realização do projeto.
Jéssyca Vilela	Orientadora	Orientar a equipe no gerenciamento e na modelagem dos processos que envolvem a resolução do problema.
Alexandre Vasconcelos	Orientador	Orientar a equipe durante todo o semestre na preparação, planejamento e execução do projeto.
Marcos e Entregas Principais		
Produto / Marco		Data Limite
Kick-off do Projeto		29/05/25
1º Status Report		03/07/25
2º Status Report		31/07/25
Plano de Implementação (Apresentação Final)		14/08/25
Elaborado por: Stela Nascimento, Anita Monteiro, Landson Albuquerque, João Marcelo, Marcos Christopher.		
Aprovado por:		

Cálculo do custo do projeto:

Stela Nascimento (Gerente de projetos) tem disponibilidade para dedicar-se ao projeto 10 horas por semana.

Anita Monteiro (Desenvolvedora) tem disponibilidade para dedicar-se ao projeto 9 horas por semana.

Landson Albuquerque (Desenvolvedor) tem disponibilidade para dedicar-se ao projeto 10 horas por semana.

João Marcelo (Desenvolvedor) tem disponibilidade para dedicar-se ao projeto 10 horas por semana.

Marcos Christopher (Desenvolvedora) tem disponibilidade para dedicar-se ao projeto 8 horas por semana.

Levando em consideração que o projeto terá **duração de 15 semanas** e levando em consideração que, no Brasil, um profissional gerente de projetos no início de sua carreira tem o valor em torno de R\$ 120,00 por hora e para desenvolvedores juniores, o valor seria de R\$ 60,00 a hora, temos:

Custo por cada integrante do projeto:

Stela Nascimento: $10h/semana \times 15 \text{ semanas} = 150h \times 120 \text{ reais/hora} = \text{R\$ } 18.000,00$

Anita Monteiro: $9h/semana \times 15 \text{ semanas} = 135h \times 60 \text{ reais/hora} = \text{R\$ } 8.100,00$

Landson Albuquerque: $10h/semana \times 15 \text{ semanas} = 150h \times 60 \text{ reais/hora} = \text{R\$ } 9.000,00$

João marcelo: $10h/semana \times 15 \text{ semanas} = 120h \times 60 \text{ reais/hora} = \text{R\$ } 9.000,00$

Marcos Christopher: $8h/semana \times 15 \text{ semanas} = 120h \times 60 \text{ reais/hora} = \text{R\$ } 7.200,00$

Portanto, **o custo total é de R\$51.300,00**, e a equipe trabalhará um total de **614 horas**.