

**РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ**

**Факультет физико-математических и естественных наук**

**Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей**

**ОТЧЕТ  
ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 5**

*дисциплина: Сетевые технологии*

Простые сети в GNS3.  
Анализ трафика

Студент: Сатлихана Петрити  
Стелина Петрити

Группа: НПИбд-02-21

**МОСКВА**  
2023 г.

## Цели работы

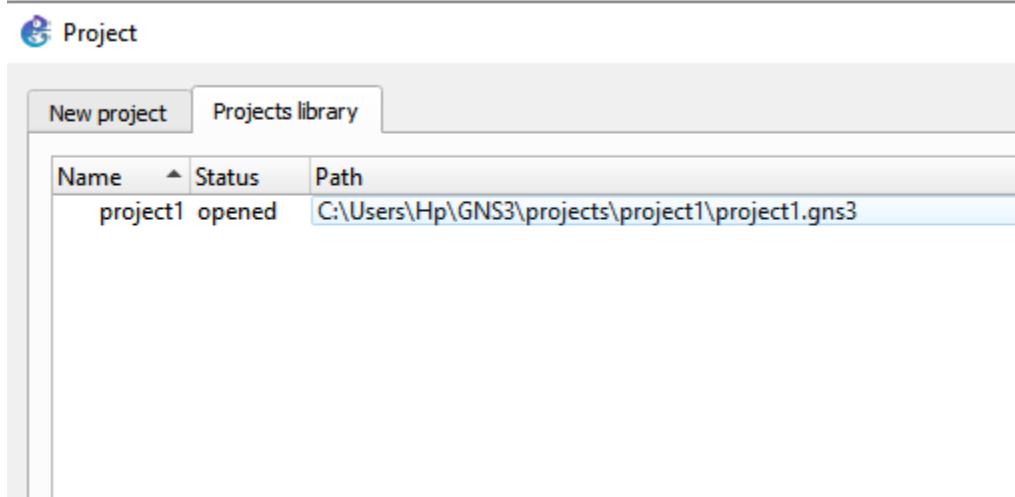
Построение простейших моделей сети на базе коммутатора и маршрутизаторов FRR и VyOS в GNS3, анализ трафика посредством Wireshark

### 5.3. Задания для выполнения

#### 5.3.1. Моделирование простейшей сети на базе коммутатора в GNS3

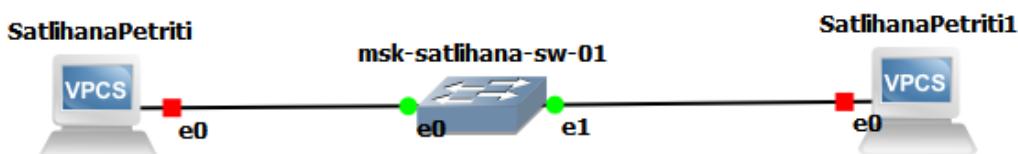
##### 5.3.1.2. Порядок выполнения работы

1. Запустите GNS3 VM и GNS3. Создайте новый проект.



##### 1.1. Создание нового проекта

2. В рабочей области GNS3 разместите коммутатор Ethernet и два VPCS. Щёлкнув на устройстве правой кнопкой мыши выберете в меню **Configure**. Измените название устройства, включив в имя устройства имя учётной записи выполняющего работу студента. Коммутатору присвойте название **msk-satihana-sw-01**, где вместо user укажите имя вашей учётной записи. Соедините VPCS с коммутатором. Отобразите обозначение интерфейсов соединения.



##### 2.1. Топология простейшей сети в GNS3

3. Задайте IP-адреса VPCS. Для этого с помощью меню, вызываемого правой кнопкой мыши, запустите Start , например, PC-1, затем вызовите его терминал Console . Для просмотра синтаксиса возможных для ввода команд наберите /?

Для задания IP-адреса 192.168.1.11 в сети 192.168.1.0/24 введите  
ip 192.168.1.11/24 192.168.1.1

```
VPCS> ip 192.168.1.12/24 192.168.1.1
Checking for duplicate address...
VPCS : 192.168.1.12 255.255.255.0 gateway 192.168.1.1

VPCS> save
Saving startup configuration to startup.vpc
. done

VPCS>
```

### 3.1. IP-адреса VPCS

Здесь 192.168.1.1 — адрес шлюза. Для уточнения синтаксиса перед вводом можно ввести ip /?. Для сохранения конфигурации необходимо ввести команду save. Аналогичным образом задайте IP-адрес 192.168.1.12 для PC-2.

4. Проверьте работоспособность соединения между PC-1 и PC-2 с помощью команды ping.

```
SatlihanaPetriti1 - PuTTY

Executing the startup file

Checking for duplicate address...
VPCS : 192.168.1.12 255.255.255.0 gateway 192.168.1.1

VPCS> ip 192.168.1.12/24 192.168.1.1
Checking for duplicate address...
VPCS : 192.168.1.12 255.255.255.0 gateway 192.168.1.1

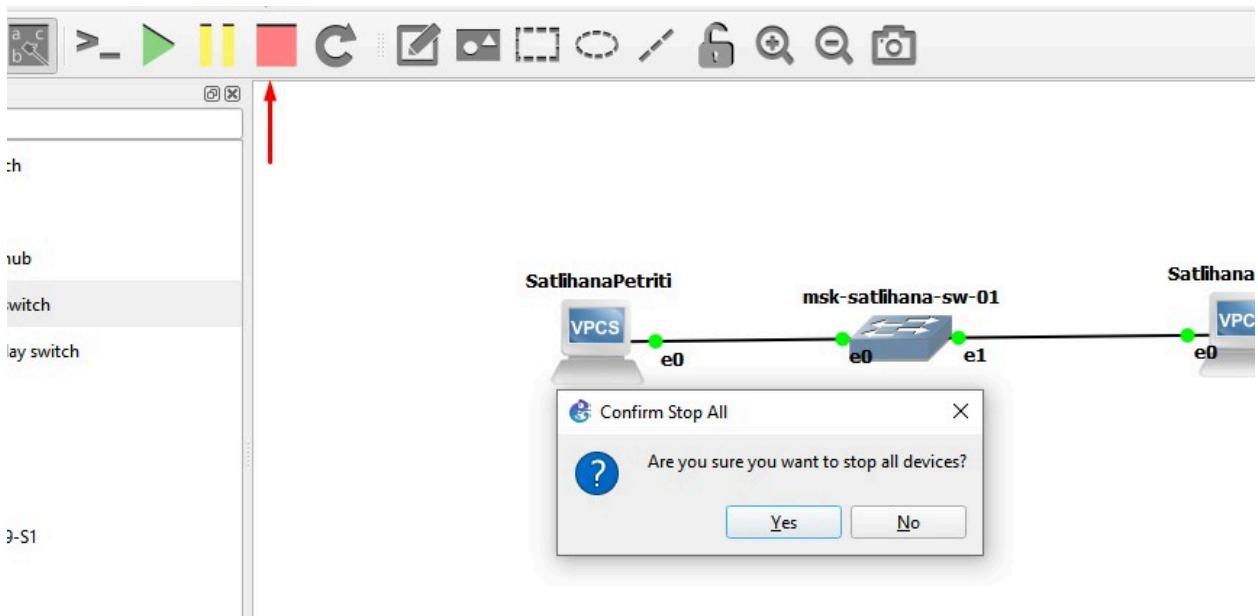
VPCS> save
Saving startup configuration to startup.vpc
. done

VPCS> ping 192.168.1.12

192.168.1.12 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.001 ms
192.168.1.12 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.001 ms
192.168.1.12 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.001 ms
192.168.1.12 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.001 ms
192.168.1.12 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.001 ms
```

### 4.1. Соединение между PC-1 и PC-2 с помощью команды ping

5. Остановите в проекте все узлы (меню GNS3 Control Stop all nodes ).

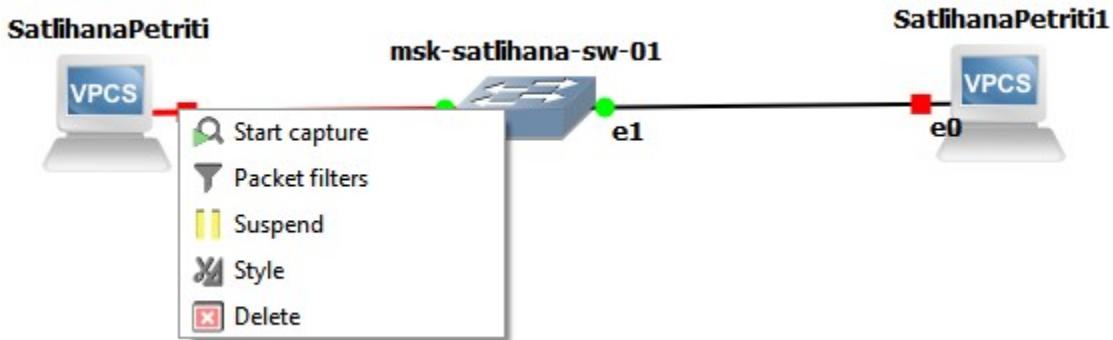


### 5.1. Остановка всех узлов

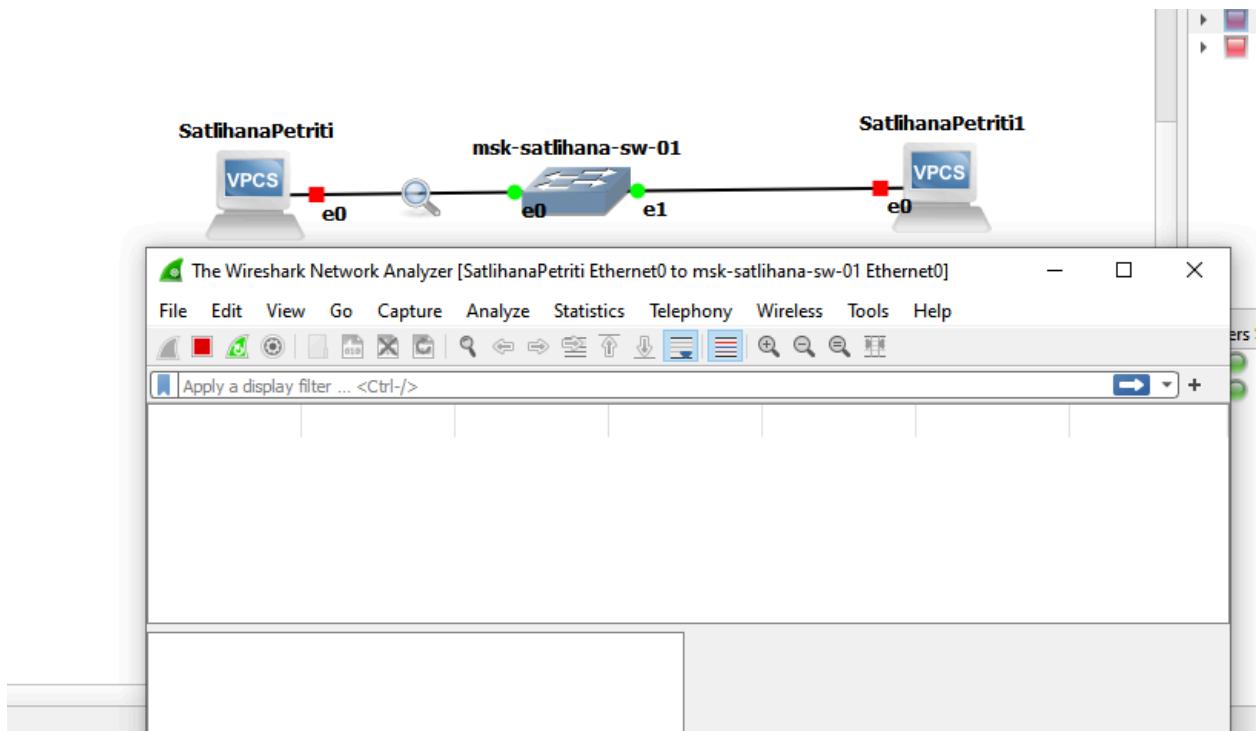
#### 5.3.2. Анализ трафика в GNS3 посредством Wireshark

##### 5.3.2.2. Порядок выполнения работы

1. Запустите на соединении между PC-1 и коммутатором анализатор трафика. Для этого щёлкните правой кнопкой мыши на соединении, выберете в меню Start capture , при необходимости можете скорректировать название DUMP-файла. Запустится Wireshark, а в проекте GNS3 на соединении появится значок лупы.

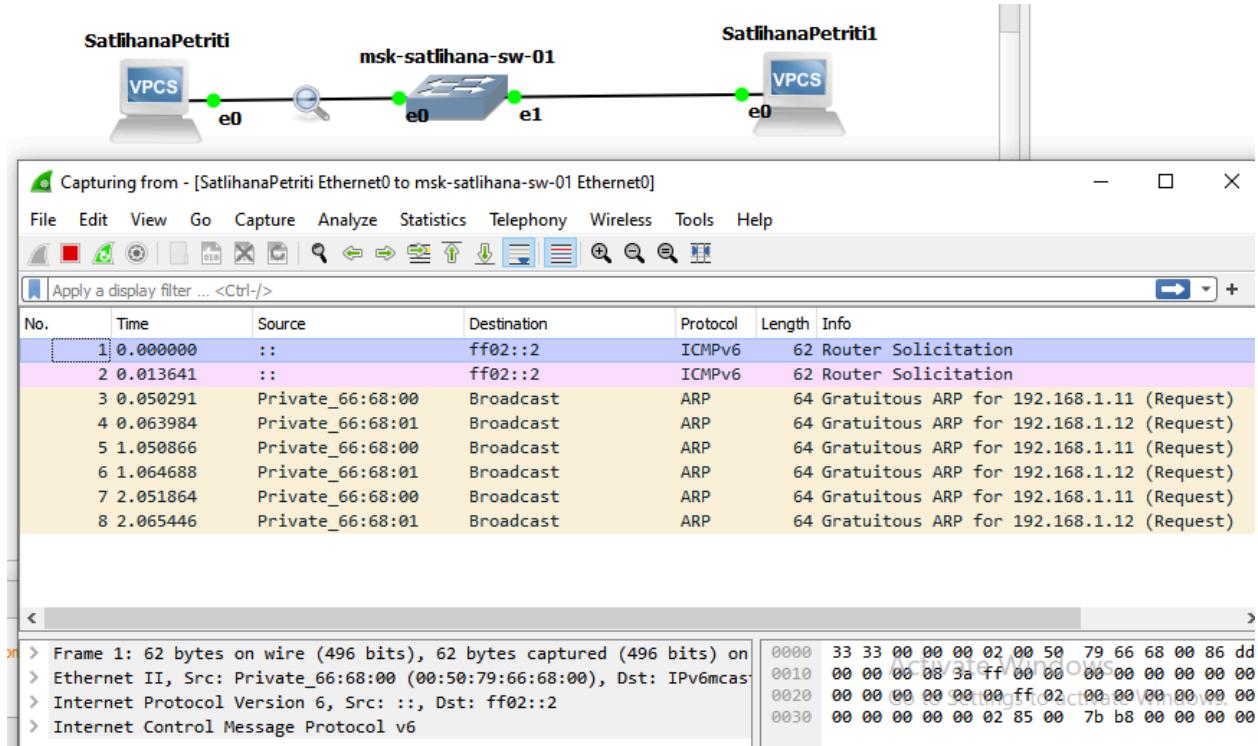


### 1.1. Запуск анализатора трафика на соединении между PC-1 и коммутатором



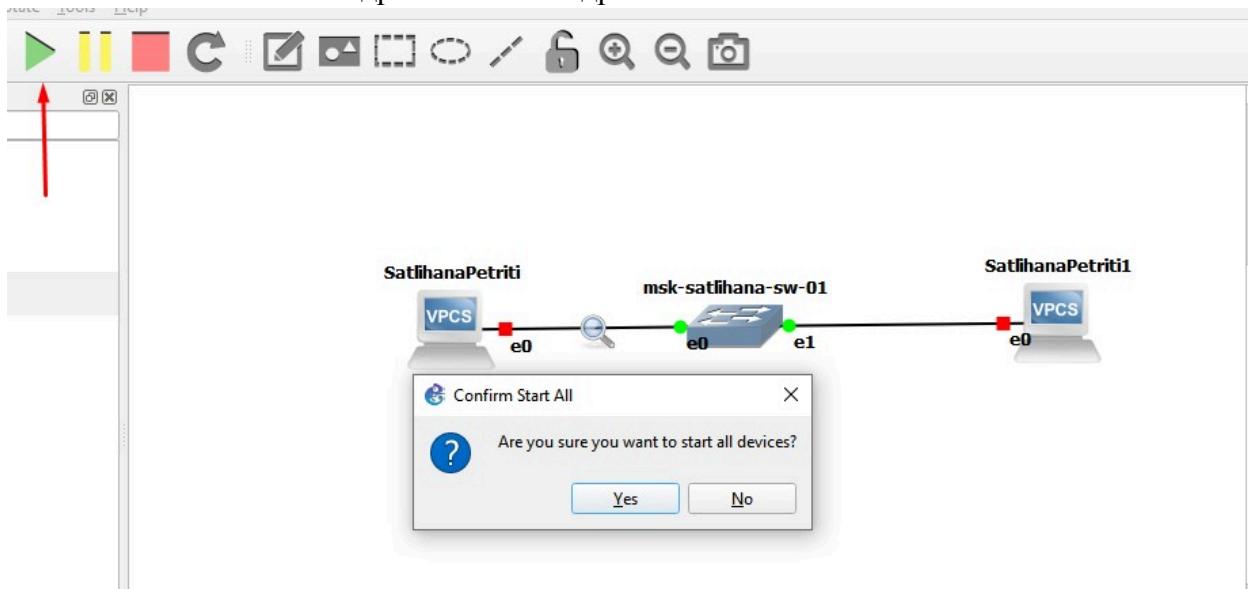
1.2 .Wireshark запустился

2. В проекте GNS3 стартуйте все узлы (меню GNS3 Control Start/Resume all nodes ). В окне Wireshark (рис. 5.4) отобразится информация по протоколу ARP. Проанализируйте полученную информацию, дайте пояснения в отчёте.



## 2.1. Полученная в Wireshark информация по ARP- и ICMP-сообщениям

- Запросы ARP отправляются устройством для определения MAC-адреса (Media Access Control), соответствующего IP-адресу.
- В процессе захвата вы можете увидеть ARP-запросы с исходным IP-адресом и MAC-адресом и IP-адресом назначения со всеми нулями или целевым IP-адресом, для которого устройство пытается разрешить MAC-адрес.
- Запросы ARP помогают устройствам создавать свои таблицы ARP для сопоставления IP-адресов с MAC-адресами.



## 2.2. В проекте GNS3 все узлы запущены

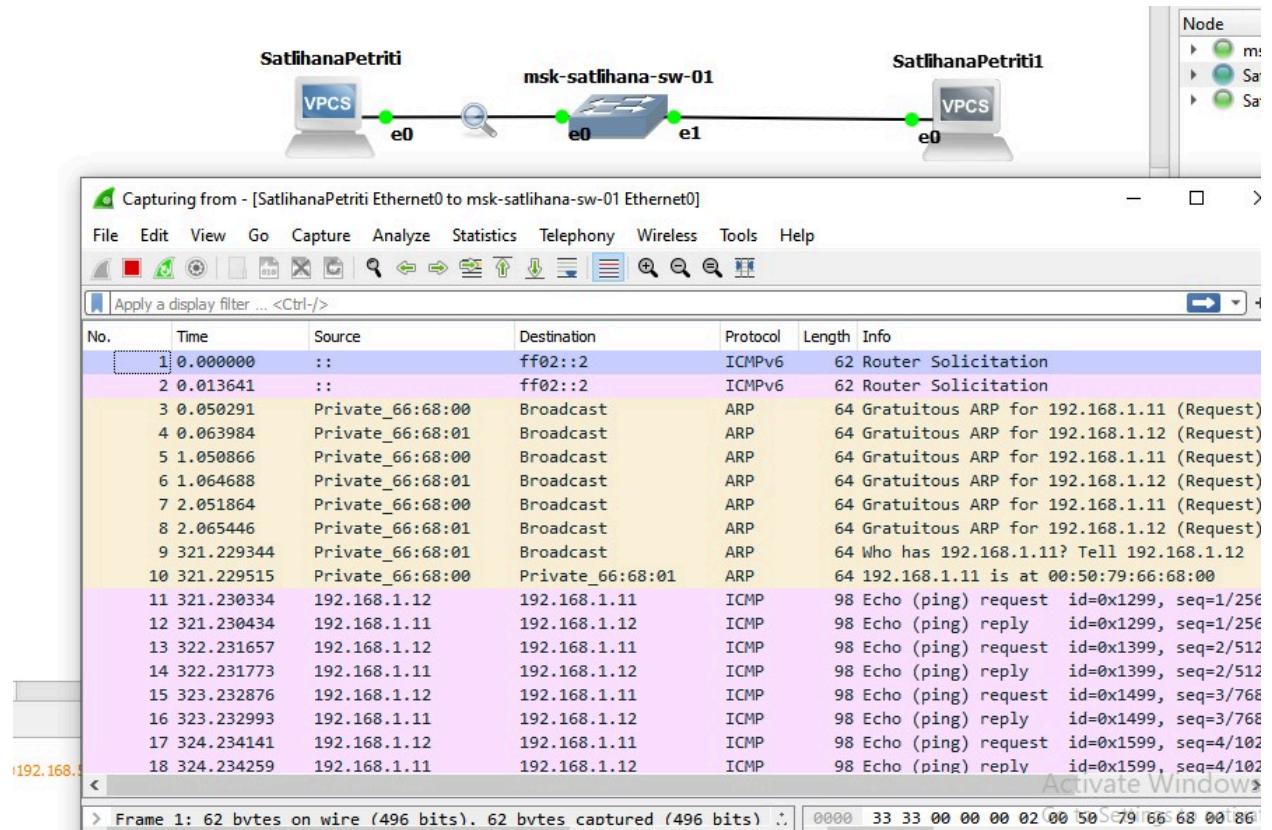
3. В терминале PC-2 посмотрите информацию по опциям команды ping, введя ping /?. Затем сделайте один эхо-запрос в ICMP-режиме к узлу PC-1. В окне Wireshark (рис. 5.4) проанализируйте полученную информацию, дайте пояснения в отчёте.

```
VPCS> ping/?
ping HOST [OPTION ...]
Ping the network HOST. HOST can be an ip address or name
Options:
  -1      ICMP mode, default
  -2      UDP mode
  -3      TCP mode
  -c count    Packet count, default 5
  -D      Set the Don't Fragment bit
  -f FLAG    Tcp header FLAG |C|E|U|A|R|R|S|F|
             bits |7 6 5 4 3 2 1 0|
  -i ms     Wait ms milliseconds between sending each packet
  -l size    Data size
  -P protocol Use IP protocol in ping packets
             1 - ICMP (default), 17 - UDP, 6 - TCP
  -p port   Destination port
  -s port   Source port
  -T ttl    Set ttl, default 64
  -t      Send packets until interrupted by Ctrl+C
  -w ms     Wait ms milliseconds to receive the response

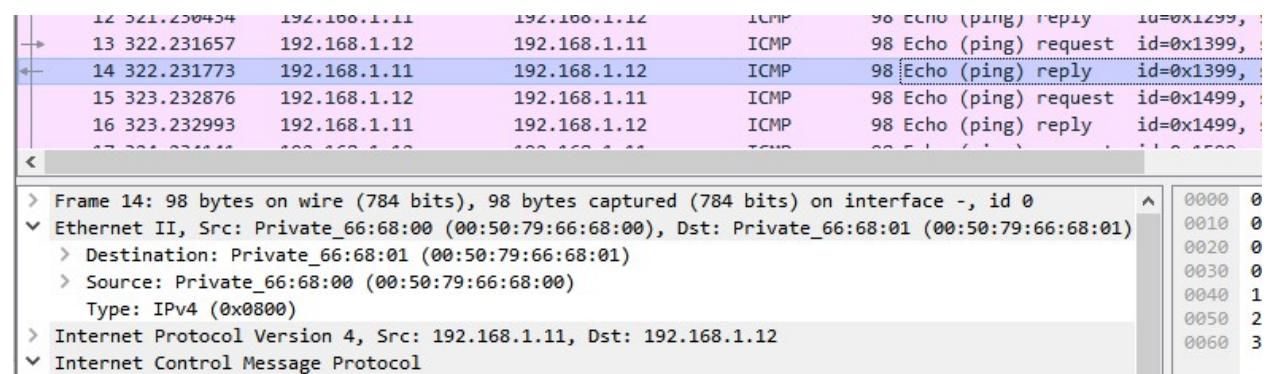
Notes: 1. Using names requires DNS to be set.
      2. Use Ctrl+C to stop the command.

VPCS> ping 192.168.1.11
84 bytes from 192.168.1.11 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.207 ms
84 bytes from 192.168.1.11 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.289 ms
84 bytes from 192.168.1.11 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.280 ms
84 bytes from 192.168.1.11 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.303 ms
84 bytes from 192.168.1.11 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.282 ms
```

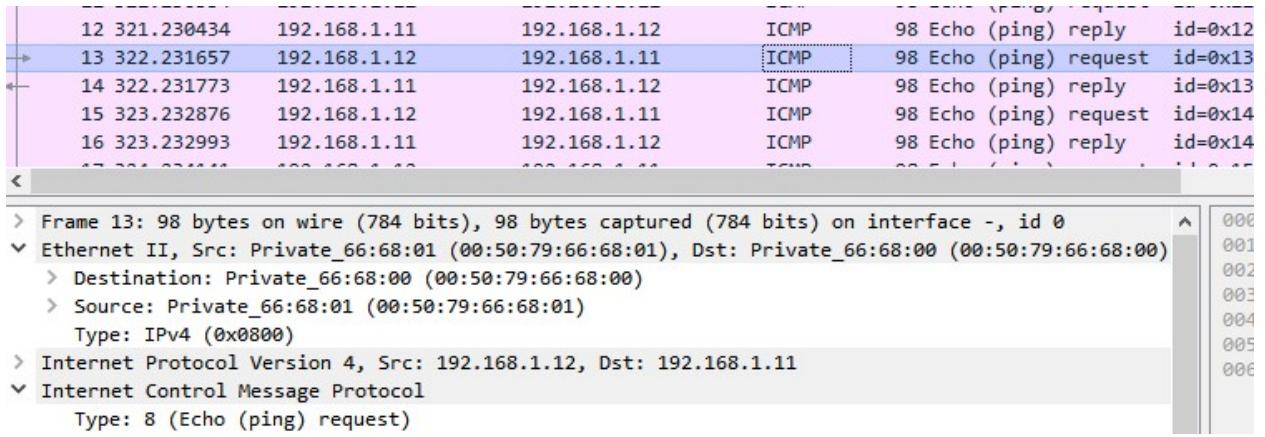
3.1. информацию о команде ping можно получить, набрав ping /?



### 3.2. Полученная в Wireshark информация по ARP- и ICMP



### 3.3. Информация по ICMP(reply)



### 3.4. информация по ICMP(request).

Пакеты эхо-запроса ICMP и эхо-ответа: Здесь мы видим пакет эхо-запроса ICMP, отправленный PS2, и соответствующий пакет эхо-ответа ICMP, отправленный PC-1 в ответ, показывает, что он прошел успешно.

Временные метки: Временные метки помогают понять время передачи сообщения

4. Сделайте один эхо-запрос в UDP-моде к узлу PC-1. В окне Wireshark (рис. 5.4) проанализируйте полученную информацию, дайте пояснения в отчёте.
5. Сделайте один эхо-запрос в TCP-моде к узлу PC-1. В окне Wireshark (рис. 5.4) проанализируйте полученную информацию, дайте пояснения в отчёте.
6. Остановите захват пакетов в Wireshark.

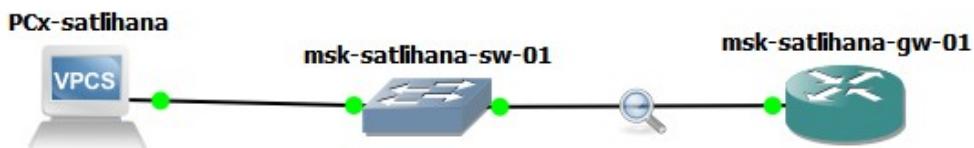
## 5.3.3. Моделирование простейшей сети на базе маршрутизатора FRR в GNS3

### 5.3.3.1. Постановка задачи

1. Построить в GNS3 топологию сети, состоящей из маршрутизатора FRR, коммутатора Ethernet и оконечного устройства.
2. Задать оконечному устройству IP-адрес в сети 192.168.1.0/24.
3. Присвоить интерфейсу маршрутизатора адрес 192.168.1.1/24
4. Проверить связь.

### 5.3.3.2. Порядок выполнения работы

1. Запустите GNS3 VM и GNS3. Создайте новый проект.
2. В рабочей области GNS3 разместите VPCS, коммутатор Ethernet и маршрутизатор FRR (рис. 5.5).
3. Измените отображаемые названия устройств. Коммутатору присвойте название по принципу msk-user-sw-0x, маршрутизатору — по принципу mskuser-gw-0x, VPCS — по принципу PCx-user, где вместо user укажите имя вашей учётной записи, вместо x — порядковый номер устройства.



### 3.1. Измените отображаемые названия устройств

4. Включите захват трафика на соединении между коммутатором и маршрутизатором.

5. Запустите все устройства проекта. Откройте консоль всех устройств проекта.

6. Настройте IP-адресацию для интерфейса узла PC1:

ip 192.168.1.10/24 192.168.1.1

save

show ip

```

VPCS> ip 192.168.1.10/24 192.168.1.1
Checking for duplicate address...
VPCS : 192.168.1.10 255.255.255.0 gateway 192.168.1.1

VPCS> save
Saving startup configuration to startup.vpc
. done

VPCS> show ip

NAME      : VPCS[1]
IP/MASK   : 192.168.1.10/24
GATEWAY   : 192.168.1.1
DNS       :
MAC       : 00:50:79:66:68:00
LPORT     : 20004
RHOST:PORT : 127.0.0.1:20005
MTU       : 1500

VPCS>

```

### 6.1. Запустите все устройства проекта

7. Настройте IP-адресацию для интерфейса локальной сети маршрутизатора:

Router# configure terminal

Router(config)# hostname msk-user-gw-01

msk-user-gw-01(config)# exit

msk-user-gw-01# write memory

msk-user-gw-01# configure terminal

msk-user-gw-01(config)# interface eth0

msk-user-gw-01(config-if)# ip address 192.168.1.1/24

msk-user-gw-01(config-if)# no shutdown

msk-user-gw-01(config-if)# exit

```
msk-user-gw-01(config)# exit  
msk-user-gw-01# write memory  
[...]  
vyos@vyos# exit  
exit  
vyos@vyos:~$
```

7.1 exit

8. Проверьте конфигурацию маршрутизатора и настройки IP-адресации:

```
msk-user-gw-01# show running-config  
msk-user-gw-01# show interface brief
```

9. Проверьте подключение. Узел PC1 должен успешно отправлять эхо-запросы на адрес маршрутизатора 192.168.1.1.

10. В окне Wireshark проанализируйте полученную информацию, дайте пояснения в отчёте.

11. Остановите захват пакетов в Wireshark. Остановите все устройства в проекте.

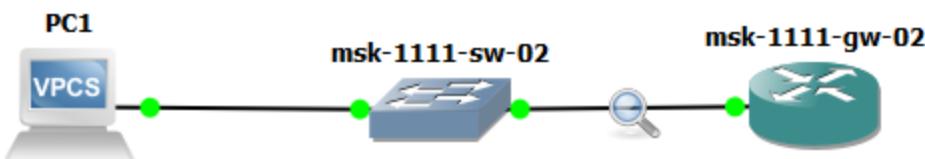
### 5.3.4. Моделирование простейшей сети на базе маршрутизатора VyOS в GNS3

#### 5.3.4.1. Постановка задачи

1. Построить в GNS3 топологию сети, состоящей из маршрутизатора VyOS, коммутатора Ethernet и оконечного устройства.
2. Задать оконечному устройству IP-адрес в сети 192.168.1.0/24.
3. Присвоить интерфейсу маршрутизатора адрес 192.168.1.1/24
4. Проверить связь.

#### 5.3.4.2. Порядок выполнения работы

1. Запустите GNS3 VM и GNS3. Создайте новый проект.
2. В рабочей области GNS3 разместите VPCS, коммутатор Ethernet и маршрутатор VyOS (рис. 5.6).
3. Измените отображаемые названия устройств. Коммутатору присвойте название по принципу msk-user-sw-0x, маршрутизатору — по принципу mskuser-gw-0x, VPCS — по принципу PCx-user, где вместо user укажите имя вашей учётной записи, вместо x — порядковый номер устройства.
4. Включите захват трафика на соединении между коммутатором и маршрутизатором.



#### 1.2.3.4. Выполните указанные выше 4 пункта

5. Запустите все устройства проекта. Откройте консоль всех устройств проекта.
6. Настройте IP-адресацию для интерфейса узла PC1:

```
ip 192.168.1.10/24 192.168.1.1
```

```
save
```

```
show ip
```

```
PC1> ip 192.168.1.10/24 192.168.1.1
Checking for duplicate address...
PC1 : 192.168.1.10 255.255.255.0 gateway 192.168.1.1

PC1> save
Saving startup configuration to startup.vpc
. done

PC1> show ip

NAME      : PC1[1]
IP/MASK   : 192.168.1.10/24
GATEWAY   : 192.168.1.1
DNS       :
MAC       : 00:50:79:66:68:00
LPORT     : 20004
RHOST:PORT: 127.0.0.1:20005
MTU       : 1500

PC1> █
```

### 5.6. Запуск всех устройств проекта и настройка IP-адресации

7. Настройте маршрутизатор VyOS: После загрузки введите логин vyos и пароль vyos:  
vyos login: vyos Password: В рабочем режиме в командной строке отображается символ \$. – Установите систему на диск: vyos@vyos:~\$ install image

```
vyos login: vyos
Password:
Linux vyos 4.19.195-amd64-vyos #1 SMP Thu Feb 17 12:52:59 UTC 2022 x86_64
Welcome to VyOS!

Check out project news at https://blog.vyos.io
and feel free to report bugs at https://phabricator.vyos.net

You can change this banner using "set system login banner post-login" command.

VyOS is a free software distribution that includes multiple components,
you can check individual component licenses under /usr/share/doc/*copyright

vyos@vyos:~$ install image
Welcome to the VyOS install program. This script
will walk you through the process of installing the
VyOS image to a local hard drive.
Would you like to continue? (Yes/No) [Yes]: yes
Probing drives: OK
Looking for pre-existing RAID groups...none found.
The VyOS image will require a minimum 2000MB root.
```

## 7.1. введ логин *vyos* и пароль *vyos*

Далее ответьте на вопросы диалога установки, в котором в большинстве пунктов можно соглашаться с предлагаемыми по-умолчанию значениями, нажимая Enter . По завершении диалога перезапустите маршрутизатор, введя команду reboot.

– Перейдите в режим конфигурирования:

```
vyos@vyos$ configure
```

```
vyos@vyos#
```

– Измените имя устройства (вместо user укажите свою учётную запись):

```
vyos@vyos#set system host-name msk-user-gw-01
```

Изменения в имени устройства вступят в силу после применения и сохранения конфигурации и перезапуска устройства.

– Задайте IP-адрес на интерфейсе eth0:

```
vyos@vyos# set interfaces ethernet eth0 address
```

```
↪ 192.168.1.1/24
```

– Посмотрите внесённые в конфигурацию изменения: vyos@vyos# compare

– Примените изменения в конфигурации и сохраните саму конфигурацию: vyos@vyos# commit vyos@vyos# save

– Посмотрите информацию об интерфейсах маршрутизатора: vyos@vyos# show interfaces

– Выйдете из режима конфигурирования: vyos@vyos# exit, vyos@vyos\$

```
vyos@vyos:~$ configure
WARNING: You are currently configuring a live-ISO environment, changes will not persist until installed
[edit]
vyos@vyos# set system host-name msk-1111-gw-02
[edit]
vyos@vyos# set interfaces ethernet eth0 address 192.168.1.1/24
[edit]
vyos@vyos# compare
[edit interfaces ethernet eth0]
+address 192.168.1.1/24
[edit system]
>host-name msk-1111-gw-02
[edit]
vyos@vyos# commit
[edit]
vyos@vyos# save
Saving configuration to '/config/config.boot'...
Done
[edit]
vyos@vyos# show interfaces
ethernet eth0 {
    address 192.168.1.1/24
    hw-id 0c:04:08:aa:00:00
}
ethernet eth1 {
    hw-id 0c:04:08:aa:00:01
}
ethernet eth2 {
    hw-id 0c:04:08:aa:00:02
}
loopback lo {
}
[edit]
vyos@vyos#
```

## 7.2. использование *configure*, *interfaces Ethernet*, *compare* etc.

8. Проверьте подключение. Узел РС1 должен успешно отправлять эхо-запросы на адрес маршрутизатора 192.168.1.1.

```

PC1> ping 192.168.1.1

84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=1 ttl=64 time=0.766 ms
84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=2 ttl=64 time=0.690 ms
84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=3 ttl=64 time=0.704 ms
84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=4 ttl=64 time=0.818 ms
84 bytes from 192.168.1.1 icmp_seq=5 ttl=64 time=0.779 ms

```

### 8.1. Проверка подключения

9. В окне Wireshark проанализируйте полученную информацию, дайте пояснения в отчёте.

Index	Time	Source	Destination	Type	Description	Details
11	1723.319091	192.168.1.10	192.168.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x863	Frame 11: 98 bytes on wire (784 bits), 98 bytes captured (784 bits) on interface -, id 0 Ethernet II, Src: Private_66:68:00 (00:50:79:66:68:00), Dst: 0c:04:08:aa:00:00 (0c:04:08:aa:00:00) Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.10, Dst: 192.168.1.1 Internet Control Message Protocol
12	1723.319726	192.168.1.1	192.168.1.10	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x863	
13	1724.320347	192.168.1.10	192.168.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x873	
14	1724.320883	192.168.1.1	192.168.1.10	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x873	
15	1725.321721	192.168.1.10	192.168.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x883	
16	1725.322263	192.168.1.1	192.168.1.10	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x883	
17	1726.322971	192.168.1.10	192.168.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x893	
18	1726.323638	192.168.1.1	192.168.1.10	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x893	
19	1727.324583	192.168.1.10	192.168.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request id=0x8a3	
20	1727.325199	192.168.1.1	192.168.1.10	ICMP	98 Echo (ping) reply id=0x8a3	
21	1728.476573	0c:04:08:aa:00:00	Private_66:68:00	ARP	60 Who has 192.168.1.10? Tell 192.168.1.10	00000000000000000000000000000000
22	1728.673569	Private_66:68:00	0c:04:08:aa:00:00	ARP	60 192.168.1.10 is at 00:50:79:66:68:00	00000000000000000000000000000000

### 9.1. ICMP-request

Index	Time	Source	Destination	Type	Description	Details
11	1723.319091	192.168.1.10	192.168.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request	
12	1723.319726	192.168.1.1	192.168.1.10	ICMP	98 Echo (ping) reply	
13	1724.320347	192.168.1.10	192.168.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request	
14	1724.320883	192.168.1.1	192.168.1.10	ICMP	98 Echo (ping) reply	
15	1725.321721	192.168.1.10	192.168.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request	
16	1725.322263	192.168.1.1	192.168.1.10	ICMP	98 Echo (ping) reply	
17	1726.322971	192.168.1.10	192.168.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request	
18	1726.323638	192.168.1.1	192.168.1.10	ICMP	98 Echo (ping) reply	
19	1727.324583	192.168.1.10	192.168.1.1	ICMP	98 Echo (ping) request	
20	1727.325199	192.168.1.1	192.168.1.10	ICMP	98 Echo (ping) reply	
21	1728.476573	0c:04:08:aa:00:00	Private_66:68:00	ARP	60 Who has 192.168.1.10? Tell 192.168.1.10	00000000000000000000000000000000
22	1728.673569	Private_66:68:00	0c:04:08:aa:00:00	ARP	60 192.168.1.10 is at 00:50:79:66:68:00	00000000000000000000000000000000

### 9.2. ICMP-reply

В части запроса мы вводим IP-адрес назначения и IP-адрес источника. А в ответе - противоположность запросу. Мы также видим время общения.

## **Выводы**

В этой лабораторной работе мы учимся строить простейшие сетевые модели на основе бесплатных коммутаторов и маршрутизаторов Ios в GNS3, анализ трафика с помощью Wireshark