МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**«РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ»**

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра информационных технологий

ОТЧЕТ

по лабораторной работе 9

ТЕМА «Текстовой редактор emacs »по дисциплине «Операционные системы»

Выполнил:Студент группы НПИбд-02-21Студенческий билет № 1032205421 Стелина Петрити

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Последовательность выполнения работы

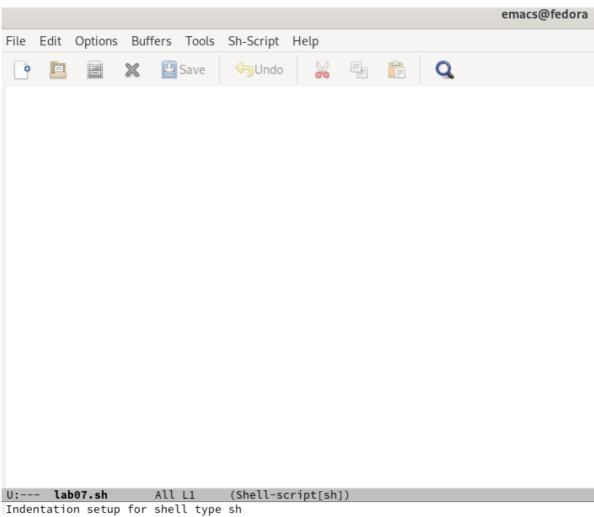
Выполнить упражнения:

- 9.3.1.Основные команды emacs
- **1.Открыть emacs**

```
[inna@fedora ~]$ emacs
]
```

1.1. етасѕ открыт

2.Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f

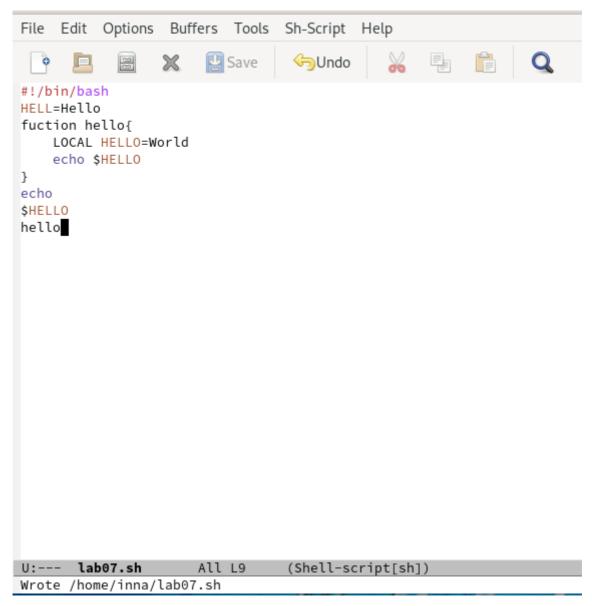


2.1. файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f

3. Наберите текст

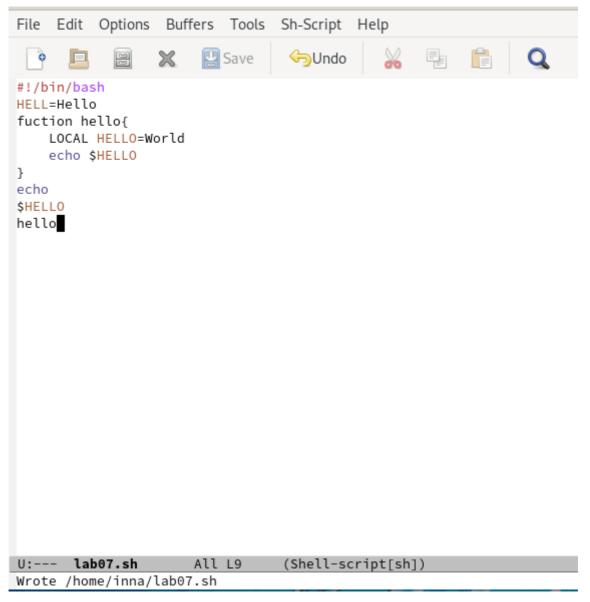
#!/bin/bash HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo \$HELLO } echo \$HELLO

hello



3.1.текст

4.Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s



4.1.Сохрание файл

- 5. Проделать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
 - **5.1.**Вырезать одной командой целую строку (Ctrl-k)

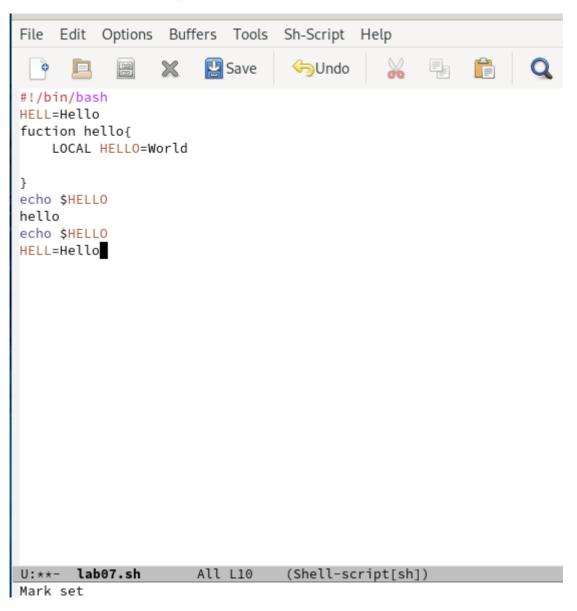
```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                                             Save
                               ⇔Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
fuction hello{
   LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
hello
U:**- lab07.sh
                    All L5 (Shell-script[sh])
```

5.1.1.Вырезение

5.2. Вставить эту строку в конец файла (Ctrl-y)

5.2.1. Вставить строку в конец файла

- **5.4.** Скопировать область в буфер обмена (M-w)
- 5.5. Вставить область в конец файла



5.3.4.5.1.Выделить область текста, скопировать область в буфер обмена, бставить область в конец файла

5.6.Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w)

```
em
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                                               e e Q
                      Save Save
                X
                                ←JUndo
#!/bin/bash
HELL=Hello
fuction hello{
    LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
U:**- lab07.sh
                    All L10 (Shell-script[sh])
```

5.6.1.выделение эту область и на этот раз вырезать её

5.7.Отмените последнее действие (С-/)

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

#!/bin/bash
HELL=Hello
fuction hello{
    LOCAL HELLO=World

}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
HELL=Hello
```

- 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
 - 6.1.Переместите курсор в начало строки (С-а).

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

Save Sundo

#!/bin/bash
HELL=Hello
fuction hello{
   LOCAL HELLO=World

}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
HELL=Hello
```

6.1.1.курсор в начало строки

6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е).

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
                                             Save
      Þ
                               ←JUndo
#!/bin/bash
HELL=Hello
fuction hello{
   LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
HELL=Hello
U:**- lab07.sh
                    All L10 (Shell-script[sh])
```

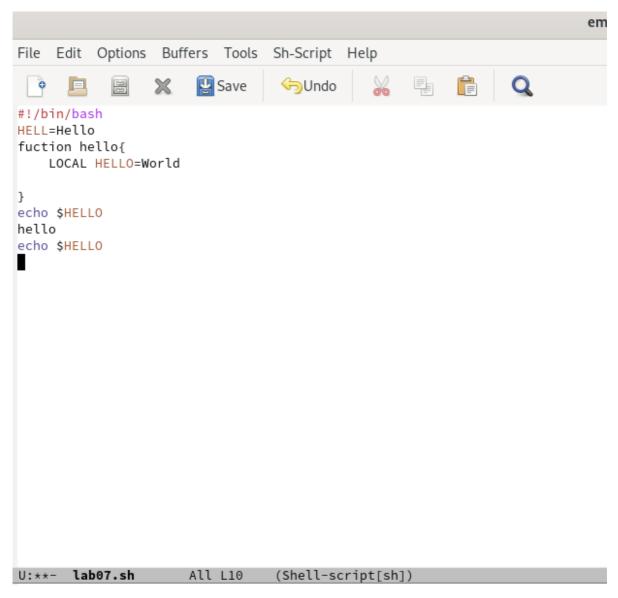
6.2.1. курсор в конец строки

6.3. Переместите курсор в начало буфера (М-<)

```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

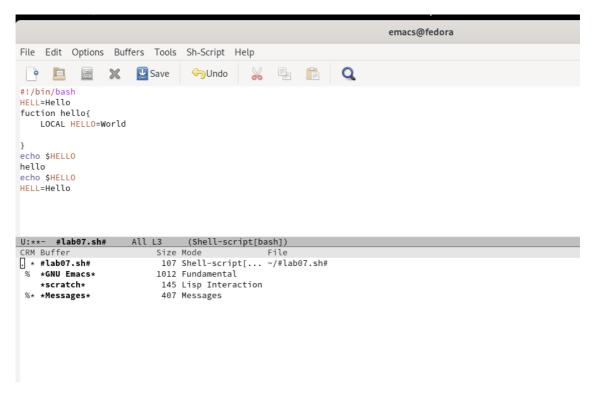
#!/bin/bash
HELL=Hello
fuction hello{
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
HELL=Hello
```

6.4.Переместите курсор в конец буфера (М->).



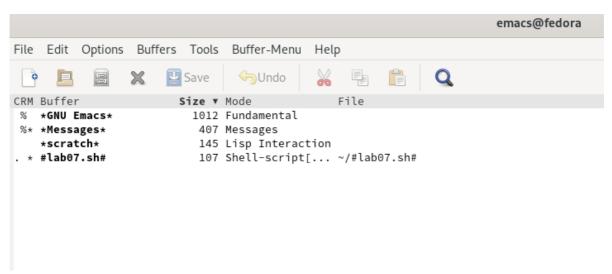
6.4.1. курсор в конец буфера

- 7. Управление буферами.
 - **7.1.** Вывести список активных буферов на экран (C-х C-b)



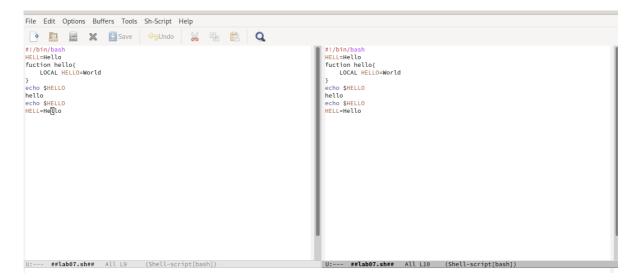
7.1.Вывести список активных буферов

- **7.2.**Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
- **7.3.** Закройте это окно (C-x 0).
- **7.4.** Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b)

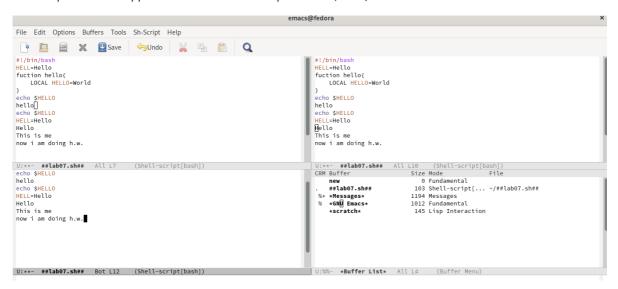


7.2.3.4.1.вновь переключайтесь между буферами

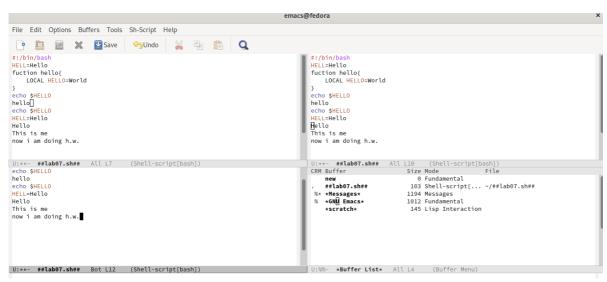
- 8. Управление окнами.
 - **8.1.**Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3),а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2)



8.1.1.разделите фрейм на два окна по вертикали (С-х 3)



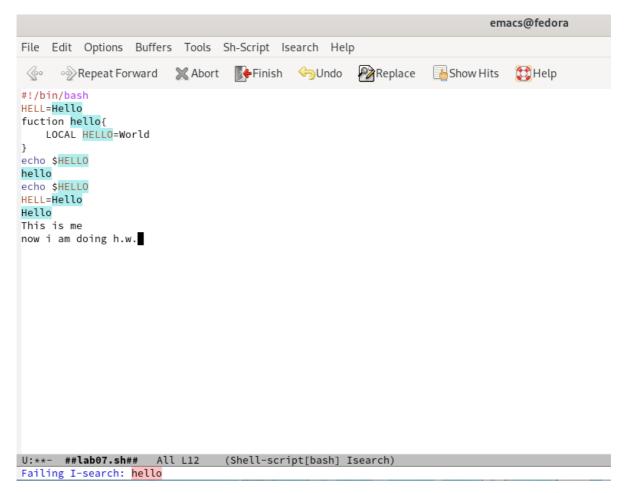
- 8.1.2.каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2)
- **8.2**.В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.



8.2.1.В каждом из четырёх созданных окон открыли новый буфер (файл) и вводили несколько строк текста.

9. Режим поиска

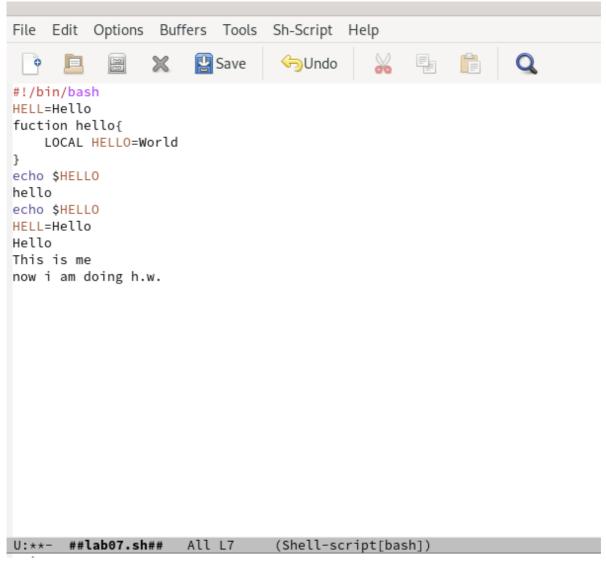
9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.



- 9.1.1.в режим поиска (С-s) и нашли несколько слов, присутствующих в тексте
- 9.2.Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.



- 9.2.1.Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s.
- 9.3.Выйдите из режима поиска, нажав С-д.

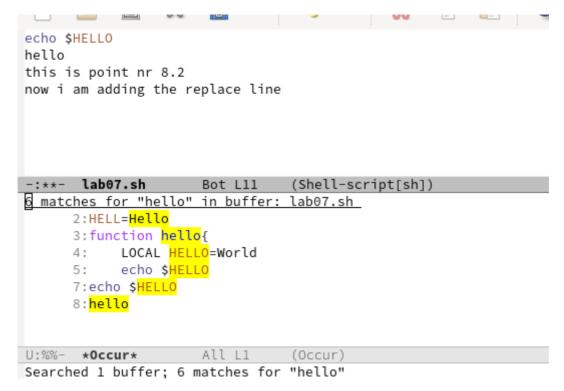


9.3.1.Выйдите из режима поиска

9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите! для подтверждения замены.

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
fuction hello{
    LOCAL HELLO=World
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
HELL=Hello
Hello
This is me
now i am doing h.w.
```

9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?



9.5.1.другой режим поиска

Выводы

В этой лаборатории мы научились пользоваться редактором emacs.Практикуясь во время работы, я смог понять и работать с ними без каких-либо трудностей.

Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs позволяет устанавливать различные значения переменных-параметров для разных буферов.

2.Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Буфер — это основная единица редактирования; один буфер соответствует одному куску редактируемого текста. Вы можете иметь несколько буферов, но в каждый конкретный момент вы редактируете только один "выбранный" буфер, хотя когда вы используете несколько окон, то видимыми могут быть несколько буферов.

Окно Emacs— отображает в одно время один буфер. Один и тот же буфер можетпоявиться более чем в одном окне; если это произошло, то любые изменения в его тексте показываются во всех окнах, где он отображен.

3.Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

Буфер — это основная единица редактирования. Вы можете иметь несколько буферов, но в каждый конкретный момент вы редактируете только один выбранный буфер, хотя когда вы используете несколько окон, то видимыми могут быть несколько буферов.

- 4.Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? Да
- 5.Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs? 1 буфер-scratch
- **6.Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию С-с и С-с C-?** ctrl-c; ctrl-c ctrl-
- 7.Как поделить текущее окно на две части? ctrl- x 3
- **8.В каком файле хранятся настройки редактора emacs?** emacs- хранится настройки редактора emacs
- **9.Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?** Комбинация клавиш может представлять собой одно нажатие клавиши или нажатие одной клавиши в комбинации с клавишей Shift, Ctrl или Alt.
- **10.Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs?** Поясните почемуviзагружается быстрее, чем Emacs.