LOOPS (FOR - WHILE) PART I

```
31
32
                     self.fingerprimes
33
 34
 35
                      self.logger
                      if path:
  37
                             self.file = CONTROL
                             self.file.seek(0)
                              self.fingerprints.
   41
                  def from_settings(cls, settings)
    debug = settings.getbeel('sures')
    return cls(job_dir(settings), settings)
                  @classmethod
                   def request_seen(self, request):
    fp = self.request_fingerprints:
    if fp in self.fingerprints:
                                 return True
                           self.fingerprints.add(fp)
                            if self.file:
                                  self.file.write(fp + os.linesm)
                       def request_fingerprint(self, request):
    return request_fingerprint(request)
```

Τι είπαμε στο προηγούμενο μάθημα

- Τι είναι η δομή ελέγχου if
- If else
- If elif else
- Λειτουργία του keyword in

Πρόβλημα

Εάν θέλαμε να συμπληρώσουμε το πρόγραμμα της Άσκησης 2 του ΑΤΜ τράπεζας, ώστε να ζητάει από τον χρήστη να βάλει το PIN του, πως θα το κάνατε;

Πρόβλημα

Εάν θέλαμε να συμπληρώσουμε το πρόγραμμα της Άσκησης 2 του ΑΤΜ τράπεζας, ώστε να ζητάει από τον χρήστη να βάλει το PIN του, πως θα το κάνατε;

1η Περίπτωση

Εάν ο χρήστης δώσει το σωστό PIN με την 1η προσπάθεια — > Δεν υπάρχει πρόβλημα

Πρόβλημα

Εάν θέλαμε να συμπληρώσουμε το πρόγραμμα της Άσκησης 2 του ΑΤΜ τράπεζας, ώστε να ζητάει από τον χρήστη να βάλει το PIN του, πως θα το κάνατε;

1η Περίπτωση

Εάν ο χρήστης δώσει το σωστό PIN με την 1η προσπάθεια — > Δεν υπάρχει πρόβλημα

2η Περίπτωση

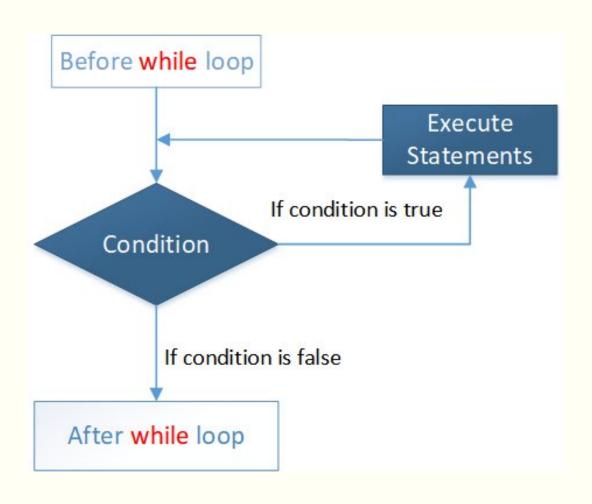
Εάν ο χρήστης δεν δίνει το σωστό ΡΙΝ —> Υπάρχει πρόβλημα

- Είτε θα πρέπει να επανεκκινήσουμε το πρόγραμμα κάθε φορά
- Είτε θα πρέπει να κάνουμε πολλά if.. Πόσα όμως.. ?

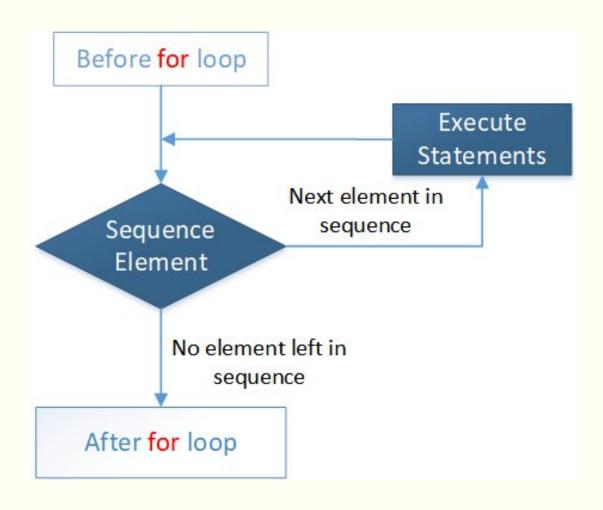
Επαναλήψεις - Loops

- **■for** (Για)
- ■while ("Oσo)

while

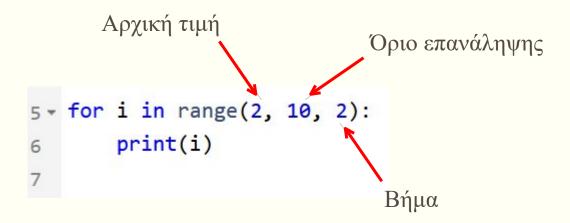


For



Λειτουργία του keyword range()

 Με το in range() μπορούμε να ορίσουμε το πόσες φορές θα τρέξουν οι εντολές μέσα στην επανάληψη.



Λειτουργία του keyword range()

 Με το in range() μπορούμε να ορίσουμε το πόσες φορές θα τρέξουν οι εντολές μέσα στην επανάληψη.

```
5 * for i in range(2, 10, 2):
6     print(i)
7
```