MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA E COMPUTAÇÃO | 3º ANO

EICO029 | INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL | 2017-2018 - 2° SEMESTRE

Prova com consulta. Duração: 2h30m.

Exame da Época Normal

Nota: Responder a cada questão (1, 2, 3 e 4) em folhas de exame separadas.

1. [4 valores] Um robô móvel tem como objetivo o transporte de objetos do ponto onde estão até ao seu ponto destino. A grelha ao lado mostra o local inicial do robô R, de cada objeto X, Y e Z, dos seus destinos (X_f, Y_f e Z_f) e do carregador de bateria (±). O robô tem uma autonomia de 20 células, podendo recarregar a bateria uma única vez. O robô pode deslocar-se para posições adjacentes na horizontal ou na vertical, e pode transportar no máximo 2 objetos de cada vez, um em cima do outro. Nessa situação, o objeto que fica por cima (o segundo a ser apanhado) tem que ser descarregado primeiro. Os objetos só podem ser descarregados no seu ponto de destino. Dados os seus diferentes tamanhos, um objeto maior nunca pode ser transportado em cima de um menor, sendo que X>Y>Z. Por exemplo, não é possível transportar Y por cima de Z.

	a	b	С	d	e	f	g	h
1	R							Z_{f}
2		χ_{f}						
3								
4							Z	
5				Υ				
6								±
7								
8		Χ		Y _f				

Pretende-se encontrar a solução com menor distância percorrida. Nos exercícios que se seguem, represente cada estado da forma al[]20: o robô está na posição al, não tem qualquer objeto (lista vazia) e tem autonomia de 20 células. Outro exemplo: g4[X,Z]3, em que o robô está na posição g4, transporta Z em cima de X e tem autonomia de 3 células. Note que só interessa representar os estados em que o robô se encontra num ponto de interesse, isto é, b2, b8, d5, d8, g4, h1 ou h6.

- a) Começando no estado al []20, determine os <u>5 primeiros estados expandidos</u> pela estratégia de pesquisa do **custo uniforme**, apresentando os seus <u>custos associados</u>. Mostre a construção da <u>árvore</u> de pesquisa com esses <u>5</u> estados expandidos.
- b) Seja Θ o conjunto de objetos existentes, Ni o número de objetos que estão na sua posição inicial e Nf o número de objetos que estão na sua posição final. Indique se, <u>em geral</u>, cada uma das seguintes funções heurísticas é admissível (<u>prove com exemplos</u> nos casos em que não forem):
 - $h_1 = Ni$
 - $h_2 = |\Theta| Nf$, onde $|\Theta|$ representa o número de objetos existentes
 - $h_3 = \sum_{o \in \Theta} dist(o)$, onde dist(o) representa a distância Manhattan do objeto o desde a sua posição atual até à sua posição final
 - $h_4 = \max dist(o), o \in \Theta$
- c) De entre as heurísticas admissíveis identificadas na alínea anterior, qual é a melhor? Porquê?
- 2. [4 valores] Pretende-se otimizar o plano de produção numa fábrica onde existem 3 máquinas: M1, M2, M3. A produção inclui o fabrico das peças A, B, C, D e E, que requerem o uso de máquinas específicas e têm uma duração (indicadas na tabela). Determine a alocação das diferentes peças às máquinas, de forma a minimizar o tempo total de produção. Aplique Algoritmos Genéticos na resolução deste problema. A população inicial deve incluir os seguintes 4 indivíduos:

Prod	Máquina	Duração		
Α	M1 ou M2	10		
В	M1 ou M3	7		
С	M2 ou M3	11		
D	M2 ou M3	12		
F	M1 ou M2	8		
_	ou M3	o o		

i) A-M1, B-M1, C-M2, D-M2, E-M1;

iii) A-M1, B-M1, C-M2, D-M2, E-M2;

ii) A-M1, B-M3, C-M2, D-M3, E-M3;

iv) A-M2, B-M1, C-M2, D-M2, E-M2.

- a) Proponha uma codificação para a representação do indivíduo, explicando. Exemplifique com a representação do indivíduo ii) da população inicial.
- b) Proponha uma função de adaptação (descrição textual). Calcule os valores de adaptação dos indivíduos da população inicial.

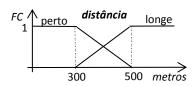
- c) No processo de <u>seleção dos indivíduos a utilizar na formação da geração seguinte</u>, é usada uma política elitista (de 1 indivíduo). Considere que foram gerados os seguintes números aleatórios (entre 0 e 1): 0.22 / 0.4 / 0.88. Apresente o resultado deste processo de seleção. Explique.
- d) Calcule a 2ª geração (que inclui o selecionado por elitismo), <u>explicando</u> as suas opções. Sugira a estratégia de cruzamento. A probabilidade de cruzamento é 70% e foram gerados os números aleatórios: 0.35 / 0.75 / 0.5. A probabilidade de mutação é 3% e só no 22º número aleatório surgiu um valor inferior a 0.03.
- 3. [4 valores] Para auxílio no cálculo do preço do arrendamento de uma habitação na zona do grande Porto, foi implementado um Sistema Pericial, sendo algumas das regras apresentadas a seguir:

R1: SE metro perto OU centro da cidade ENTÃO localização ok (FC=0,8)

R2: SE metro longe E junto à praia ENTÃO localização ok (FC=0,9)

R3: SE localização ok E tipologia>=T3 ENTÃO aluguer elevado (FC=0,9)

R4: SE localização ok E não televisão ENTÃO aluguer baixo (FC=0,8)

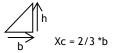


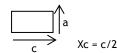
A habitação em questão é um apartamento T3, <u>não</u> se situa no centro da cidade (FC=0,7) e fica junto à praia (FC=0.9). A estação de metro mais próxima fica a 340m. A habitação possui televisão (FC=0.5).

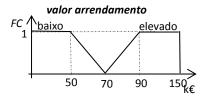
O conceito de *distância* (perto/longe) é descrito pelo conjunto difuso representado na figura acima.

- a) O que conclui o Sistema Pericial e com que Fator de Certeza? Apresente os cálculos que efetuar.
- b) Considere a função de pertença do conjunto difuso *valor arrendamento* (baixo /elevado) representada na figura ao lado. Qual o valor do arrendamento do apartamento?

Nota: cálculo do centróide (Xc,Yc) de uma figura geométrica:







- 4. [8 valores] Responda a seis (6) das seguintes sete (7) questões (cada uma em 5-10 linhas).
 - a) Na utilização de estratégias de pesquisa informada, distinga os conceitos de heurística admissível e de heurística consistente. Pode uma heurística admissível não ser consistente?
 - b) Um técnico de informática decidiu recuperar computadores antigos para criar uma *cloud*. A utilização de uma infraestrutura de computação recente, ao nível do *software*, oferece segurança de que a *cloud* funcionará (Crença=0.8); a mesma conclusão é suportada (Crença=0.7) pelo facto de os computadores se encontrarem em boas condições. Contudo, a infraestrutura física e os cabos de rede utilizados (algo antigos) colocam algumas reticências, indicando que a solução pode não funcionar (Crença=0.3). Segundo o modelo de <u>Dempster-Shafer</u>, qual é o intervalo de confiança do funcionamento da solução de *cloud* explorada?
 - c) Num determinado passo da aplicação do algoritmo de otimização por "arrefecimento simulado", a função de avaliação indica que o estado atual vale 15. Gerou-se um estado sucessor de valor 12. A temperatura atual é de 0.8. Calcule a probabilidade de o estado gerado ser aceite.
 - d) Explique as vantagens e desvantagens do algoritmo de pesquisa adversarial Monte Carlo Tree Search (MCTS) em relação ao Minimax com cortes alfa-beta.
 - e) Seja S uma coleção de exemplos distribuídos por 3 classes. Há duas vezes mais exemplos da classe A do que da B, e o mesmo número de exemplos entre B e C. Calcule a informação média relativamente à classificação da coleção S.
 - f) Um agente movimentando-se num espaço perceciona o ambiente através de um conjunto de sensores, a partir dos quais infere sobre a segurança da sua posição atual. Indique se este tipo de inferência se baseia em regras causais ou de diagnóstico. Justifique.
 - g) Desenhe uma rede neuronal simples que consiga implementar a função NXOR (Não Ou Exclusivo).