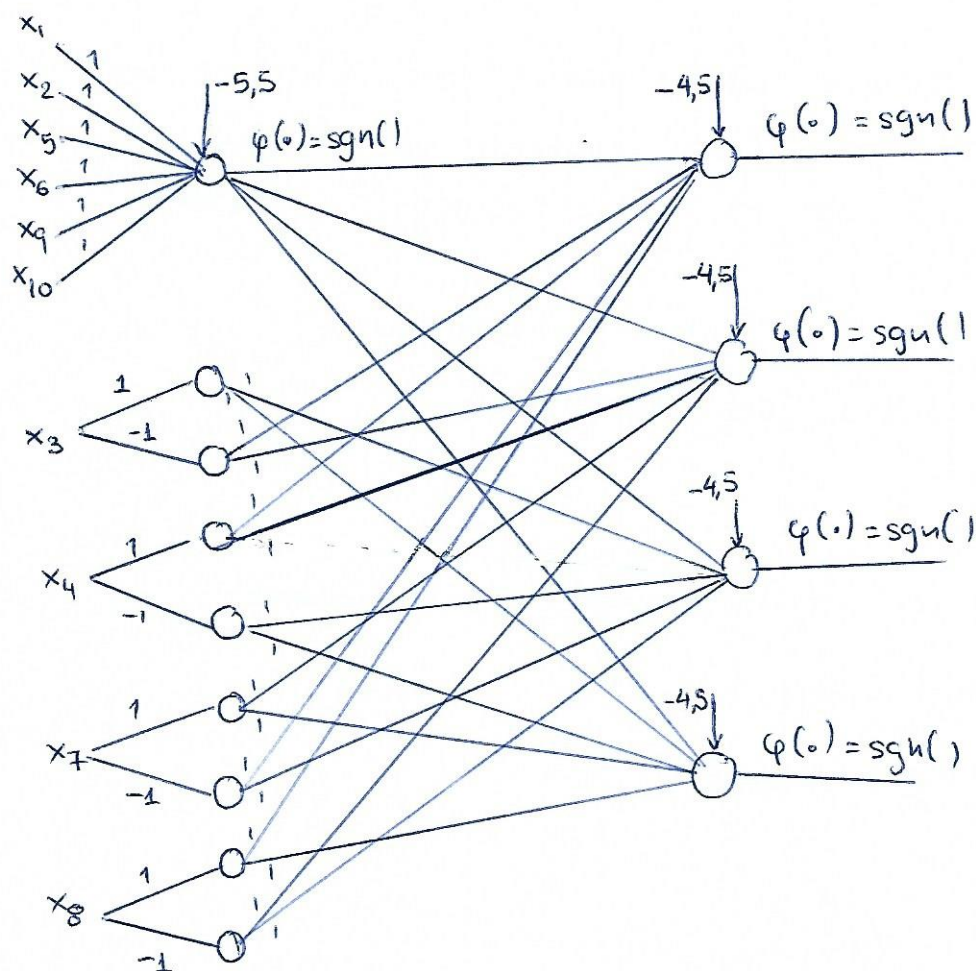


α)



Έχουμε $\begin{bmatrix} x_1 & x_2 \\ x_3 & x_4 \\ x_5 & x_6 \\ x_7 & x_8 \\ x_9 & x_{10} \end{bmatrix}$. Και στα 4 χαρακτήρες 1n, 3n, 5n γραφή ιδιες (1)
 4 έφοδοι: Κάθε φορά 1 μόνο μια από αυτές με
 σειρά $\exists \geq 5 \in$ από πάνω προς τα κάτω
 Αν δοθεί ως εισόδος \exists θα πάρουμε έφοδο $-1 -1 -1 -1$
 αφού δεν ταιριάζει σε κανέναν χαρακτήρα.

β) 1) βαθιές αρχιτεκτονικές νευρωνικών δικτύων:

- χρησιμοποιούνται πολλά επίπεδα νευρώνων
 - κάθε μονάδα μετατρέπει την αναπαράσταση εισόδου της σε μια υψηλότερου επιπέδου.
- \Rightarrow τα τεχνητά συστήματα που προσομοιώνουν τέτοιες λειτουργίες έχουν ως στόχο να μαθαίνουν να δημιουργούν τις απαραίτητες ενδιάμεσες καταστάσεις και να παράγουν την ~~επιθυμητή~~ επιθυμητή τους επίλυση με επιτυχία.

Αυτό γίνεται με επιβλεπόμενη μάθηση, μη επιβλεπόμενη μάθηση με επιβλεπόμενη ταξινότηση συν έφοδο, μη επιβλεπόμενη μάθηση με επιβλεπόμενη έφοδο.

- 2) Η ικανότητα γενίκευσης ενός πολυεπιχωματικού περσέρτρου αυξάνεται αν
 β) μειωθεί ο αριθμός των νευρώνων - αλγόριθμο δικτύου
 γ) δ) μειώσουμε τον αριθμό των εσοχών -

Τα α) αύξηση του αριθμού των νευρώνων και δ) αύξηση του αριθμού των εσοχών επί μάθηση μπορούν να οδηγήσουν σε μεγάλη πολυπλοκότητα και σε υπερ-εκπαίδευση του δικτύου.

- 3) Το δίκτυο αυτό επιτελεί αντιστοίχηση ταυτότητας - κωδικοποίηση της εισόδου (σελ. 181-183)

Επαν 2015 - Θ2

α) Έστω $w_i = [w_{i1}, w_{i2}]$ και $w_j = [w_{j1}, w_{j2}]$ και $x = [x_1, x_2]$

$$\|w_i - x\| = \sum_y (w_{iy} - x_y)^2 \quad \text{και} \quad \|w_i - x\| < \|w_j - x\|$$

$$\|w_j - x\| = \sum_y (w_{jy} - x_y)^2$$

Τότε

$$w_i' = w_i + \eta(x - w_i) = w_i - \eta w_i + \eta x$$

$$w_j' = w_j + \eta(x - w_j) = w_j - \eta w_j + \eta x \quad \Rightarrow$$

$$\|w_i' - x\| = \sum_y (w_{iy} - \eta w_{iy} + \eta x_y - x_y)^2 = \sum_y (1-\eta)^2 (w_{iy} - x_y)^2 = (1-\eta)^2 \|w_i - x\|$$

$$\|w_j' - x\| = \sum_y (w_{jy} - \eta w_{jy} + \eta x_y - x_y)^2 = (1-\eta)^2 \sum_y (w_{jy} - x_y)^2 = (1-\eta)^2 \|w_j - x\|$$

Επομένως αφού υπάρχει αναλογία θα διατηρηθεί η ανισότητα.

β) $w_1 = [7, 1]$, $w_2 = [1, 2]$, $w_3 = [-3, 0]$, $x = [4, 4]$, $\alpha = 0.5$

ι) Εσωτερικό γινόμενο:

$$\begin{aligned} w_1 \cdot x &= 7 \cdot 4 + 1 \cdot 4 = 32 \rightarrow \text{max} \\ w_2 \cdot x &= 1 \cdot 4 + 2 \cdot 4 = 12 \\ w_3 \cdot x &= -3 \cdot 4 + 0 \cdot 4 = -12 \end{aligned} \quad \Rightarrow w_1' = w_1 + \alpha(x - w_1) = [7, 1] + \frac{1}{2}[4-7, 4-1] = [5, 5 \quad 2, 5]$$

ii) Ευκλείδεια απόσταση:

$$\begin{aligned} \|w_1 - x\| &= (7-4)^2 + (1-4)^2 = 18 \quad \text{min} \\ \|w_2 - x\| &= (1-4)^2 + (2-4)^2 = 13 \rightarrow \text{min} \\ \|w_3 - x\| &= (-3-4)^2 + (0-4)^2 = 65 \end{aligned} \quad \Rightarrow w_2' = w_2 + \alpha(x - w_2) = [1, 2] + \frac{1}{2}[4-1, 4-2] = [2, 5 \quad 3]$$

Ανάλογα με το κριτήριο επιλέγεται διαφορετικώς νικητής και κάθε οφείδα προεργάζεται από διαφορετικό κόμβο.

δ) Σύμφωνα με τον κανόνα του Hebb έχουμε $w_{kj} = \frac{1}{N} \sum_m z_k^m z_j^m \quad \forall k, j$

Έστω ότι αρχική κατάσταση του δικτύου είναι το αποθηκευμένο πρότυπο z^P . Έχουμε:

$$\begin{aligned} y'_k &= f(u_k) = f\left(\sum_j w_{kj} y_j\right) = f\left(\frac{1}{N} \sum_j \sum_m z_k^m z_j^m \cdot z_j^P\right) \\ &= f\left(\frac{1}{N} \sum_m z_k^m z_k^m \cdot z_k^P + \frac{1}{N} \sum_m z_k^m \cdot \sum_{j \neq k} z_j^m \cdot z_j^P\right) \\ &= f\left(\frac{1}{N} z_k^P \cdot M + \frac{1}{N} \sum_{j \neq k} z_j^P z_j^P + \frac{1}{N} \sum_{m \neq P} z_k^m \cdot \sum_{j \neq k} z_j^m \cdot z_j^P\right) \\ &= f\left(\frac{1}{N} z_k^P \cdot (M+N-1) + \frac{1}{N} \sum_{j \neq k} \sum_{m \neq P} z_k^m \cdot z_j^m \cdot z_j^P\right) = z_k^P \end{aligned}$$

αφού αν τα $z_k^P (M+N-1)$ και $\sum_{j \neq k} \sum_{m \neq P} z_k^m z_j^m z_j^P$ είναι ετεροσημα, το ορίσμα της f θα έχει το πρόσημο του z_k^P σύμφωνα με την εκφώνηση.

δ) Για να απορριφθεί η μικρή, ωστόσο ή μηδενική πιθανότητα ότι ένα string που ανήκει στο σύνολο H θα δημιουργηθεί ~~from scratch~~ ~~from scratch~~ ~~from scratch~~ μέσω μεταλλάξης ενός string (ή recombination) που δεν ανήκει στο H της προηγούμενης γενιάς.

a) $x_1 = [0 \ 1]^T$, $x_2 = [1 \ 0]^T$

$$K(x, x_i) = (1 + x^T x_i)^2, \quad x = [x_1 \ x_2]^T \quad \text{και} \quad x_i = [x_{i1} \ x_{i2}]^T$$

$$\Rightarrow K(x, x_i) = 1 + x_1^2 x_{i1}^2 + 2x_1 x_2 x_{i1} x_{i2} + x_2^2 x_{i2}^2 + 2x_1 x_{i1} + 2x_2 x_{i2}$$

$$\varphi(x) = [1, x_1^2, \sqrt{2} x_1 x_2, x_2^2, \sqrt{2} x_1, \sqrt{2} x_2]^T$$

$$\varphi(x_i) = [1, x_{i1}^2, \sqrt{2} x_{i1} x_{i2}, x_{i2}^2, \sqrt{2} x_{i1}, \sqrt{2} x_{i2}]^T$$

$$K = \{k(x_i, x_j)\}_{i,j=1}^2$$

$$K(x_1, x_2) = 1 + 0 + 0 + 1 + 2 \cdot 0 + 2 \cdot 1 = 4$$

$$K(x_1, x_2) = 1 + 0 + 0 + 0 + 2 \cdot 0 + 2 \cdot 0 = 1 \Rightarrow K = \begin{bmatrix} 4 & 1 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}$$

$$K(x_2, x_1) = 1 + 0 + 0 + 0 + 2 \cdot 0 + 2 \cdot 0 = 1$$

$$K(x_2, x_2) = 1 + 1 + 0 + 0 + 2 + 0 = 4$$

Η διευκ μορφή του προβλήματος βελτιστοποίησης είναι

$$\begin{aligned} Q(a) &= \sum_{i=1}^2 a_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^2 \sum_{j=1}^2 a_i a_j d_{ij} k(x_i, x_j) \\ &= a_1 + a_2 - \frac{1}{2} (4a_1^2 - a_1 a_2 - a_2 a_1 + 4a_2^2) \\ &= a_1 + a_2 - 2a_1^2 + a_1 a_2 - 2a_2^2 \end{aligned}$$

$$\begin{cases} \frac{\partial Q(a)}{\partial a_1} = 1 - 4a_1 + a_2 = 0 \\ \frac{\partial Q(a)}{\partial a_2} = 1 - 4a_2 + a_1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_2 = 4a_1 - 1 \\ 1 + a_1 - 16a_1 + 4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_2 = \frac{1}{3} \\ a_1 = \frac{5}{15} = \frac{1}{3} \end{cases}$$

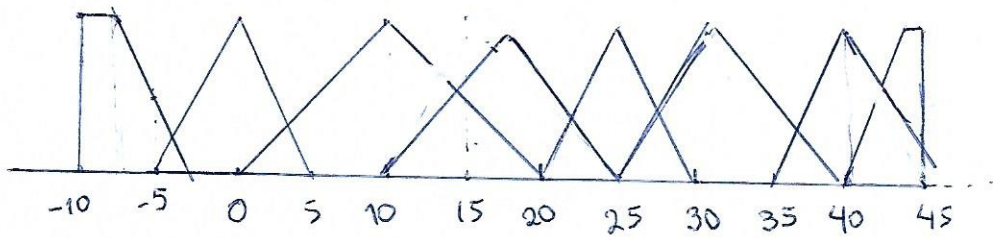
$$Q(a) = \frac{1}{3} + \frac{1}{3} - 2 \cdot \frac{1}{9} + \frac{1}{9} - \frac{2}{9} = \frac{1}{3}$$

Βελτιστο διάνυσμα w_0 :

$$w = \sum_{i=1}^2 a_i d_i \varphi(x_i) = \frac{1}{3} \varphi(x_1) - \frac{1}{3} \varphi(x_2) = \frac{1}{3} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ \sqrt{2} \\ \sqrt{2} \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right) = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ \sqrt{2} \\ \sqrt{2} \end{bmatrix}$$

$$\frac{1}{2} \|w_0\|^2 = \frac{1}{3} \Rightarrow \|w_0\| = \sqrt{\frac{2}{3}}$$

6.



$$A_1 = \left[\frac{1}{-10}, \frac{0.5}{-5}, \frac{0}{0}, \frac{0}{5}, \frac{0}{10}, \frac{0}{15}, \frac{0}{20}, \frac{0}{25}, \frac{0}{30}, \frac{0}{35}, \frac{0}{40}, \frac{0}{45} \right] \text{ΠΑΓΕΤΟΣ}$$

$$A_2 = \left[\frac{0}{-10}, \frac{0}{-5}, \frac{1}{0}, \frac{0}{5}, \frac{0}{10}, \frac{0}{15}, \frac{0}{20}, \frac{0}{25}, \frac{0}{30}, \frac{0}{35}, \frac{0}{40}, \frac{0}{45} \right] \text{ΧΙΟΝΙ}$$

$$A_3 = \left[\frac{0}{-10}, \frac{0}{-5}, \frac{0}{0}, \frac{0.3}{5}, \frac{1}{10}, \frac{0}{15}, \frac{0}{20}, \frac{0}{25}, \frac{0}{30}, \frac{0}{35}, \frac{0}{40}, \frac{0}{45} \right] \text{ΚΡΥΟ}$$

$$A_4 = \left[\frac{0}{-10}, \frac{0}{-5}, \frac{0}{0}, \frac{0}{5}, \frac{0}{10}, \frac{0.9}{15}, \frac{0}{20}, \frac{0}{25}, \frac{0}{30}, \frac{0}{35}, \frac{0}{40}, \frac{0}{45} \right] \text{ΦΥΣΙΟΛΟΓΙΚΟ}$$

$$A_5 = \left[\frac{0}{-10}, \frac{0}{-5}, \frac{0}{0}, \frac{0}{5}, \frac{0}{10}, \frac{0}{15}, \frac{1}{20}, \frac{0}{25}, \frac{0}{30}, \frac{0}{35}, \frac{0}{40}, \frac{0}{45} \right] \text{ΖΕΣΤΗ}$$

$$A_6 = \left[\frac{0}{-10}, \frac{0}{-5}, \frac{0}{0}, \frac{0}{5}, \frac{0}{10}, \frac{0}{15}, \frac{0}{20}, \frac{0}{25}, \frac{1}{30}, \frac{0.6}{35}, \frac{0}{40}, \frac{0}{45} \right] \text{ΘΑΛΑΣΣΑ}$$

$$A_7 = \left[\frac{0}{-10}, \frac{0}{-5}, \frac{0}{0}, \frac{0}{5}, \frac{0}{10}, \frac{0}{15}, \frac{0}{20}, \frac{0}{25}, \frac{0.9}{30}, \frac{0}{35}, \frac{1}{40}, \frac{0.2}{45} \right] \text{ΚΑΥΣΕΩΣ}$$

$$A_8 = \left[\frac{0}{-10}, \frac{0}{-5}, \frac{0}{0}, \frac{0}{5}, \frac{0}{10}, \frac{0}{15}, \frac{0}{20}, \frac{0}{25}, \frac{0}{30}, \frac{0}{35}, \frac{0}{40}, \frac{1}{45} \right] \text{ΘΑΝΑΤΟΣ}$$