

ΑΕΙ Πειραιά Τ.Τ. Τμήμα Μηχανικών Ηλεκτρονικών Υπολογιστικών Συστημάτων

Εργαστήριο Λειτουργικών Συστημάτων

Εργαστηριακή άσκηση Πληροφορίες συστήματος

> Επιμέλεια: Στυλιανός Βουτσινάς BSc,MSc,PhD(Cand.)

Υπεύθυνος Εργαστηρίου:

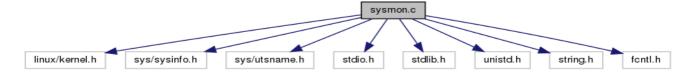
Δρ. Διλιντάς Γεωργιος (Καθηγητής)

Τεκμηρίωση Αρχείων

Τεκμηρίωση Αρχείου sysmon.c

```
#include #include <sys/sysinfo.h>
#include <sys/utsname.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <fcntl.h>
```

Διάγραμμα εξάρτησης αρχείου συμπερίληψης για το sysmon.c:



Τεκμηρίωση Συναρτήσεων

int main (void)

Κύρια συνάρτηση του προγράμματος, τυπώνει πληροφορίες από τις δομές sysinfo, utsname και από το αρχείο /proc/cpuinfo.

Επιστρέφει:

το exit code της διεργασίας

Ορισμός στη γραμμή 30 του αρχείου sysmon.c.

```
32 /* Conversion constants. */
   33
          const long minute = 60;
          const long hour = minute * 60;
   34
   35
          const long day = hour * 24;
   36
          const double megabyte = 1024 * 1024;
   37
   38
   39
          struct sysinfo {
                      long uptime;
                                                // 1, 5, and 15 minute load averages
// Total usable main memory size
   41
                      unsigned long loads[3];
   42
                      unsigned long totalram;
   43
                      unsigned long freeram;
                                                // Available memory size
   44
                      unsigned long sharedram; // Amount of shared memory
                      unsigned long bufferram; // Memory used by buffers
   45
   46
                      unsigned long totalswap; // Total swap space size
                      unsigned long freeswap; // Swap space still available
   47
   48
                      unsigned short procs;
                                                // Number of current processes
   49
                      char f[22];
                                                // Pads structure to 64 bytes
   50
                  };
   51
   52
          struct sysinfo si;
   53
   54
          struct utsname {
   5.5
                      char sysname[];
                                          // Operating system name
   56
                      char nodename[];
                                          // Name within "some implementation-
defined network"
   57
                      char release[];
                                          // Operating system release
   58
                      char version[];
                                          // Operating system version
   59
                                          // Hardware identifier
                      char machine[];
   60
                  #ifdef GNU SOURCE
                      char domainname[]; // NIS or YP domain name
                  #endif
   62
   63
                  };
```

```
*/
    64
    65
             struct utsname svs;
             sysinfo (&si); // επιστρέφει πληρόφορίες για την μνήμη και το φόρτο του
    66
υπολογιστή στην δομή που του έχει δωθεί σαν όρισμα
    67
             float load = 1<<SI LOAD SHIFT;</pre>
             uname(&sys); // επιστρέφει πληρόφορίες για το σύστημα στην δομή που του
    68
έχει δωθεί σαν όρισμα
             printf("*******System statistics*******\n");
    69
            printf("************system statistics*********\n");
printf("%-25s %s\n", "OS type:", sys.sysname);
printf( "%-25s %s\n", "System version", sys.version );
printf( "%-25s %s\n", "Hostname", sys.nodename );
printf( "%-25s %s\n", "Kernel version", sys.release );
printf( "%-25s %s\n", "Default shell", getenv("SHELL") );
printf( "%-25s %s\n", "User", getenv("USER") );
    70
    71
    72
    7.3
    74
    75
    76
    77
            printf("*******Memory statistics********\n");
    78
            printf( "%-25s %5.1f MB\n", "total RAM", si.totalram / megabyte );
printf( "%-25s %5.1f MB\n", "free RAM", si.freeram / megabyte );
printf( "%-25s %5.1f%\n", "% of free RAM", (((si. freeram / megabyte) /
    79
    80
    81
(si.totalram / megabyte))*100);
   82
           printf( "%-25s %ld days, %ld:%02ld:%02ld\n", "system uptime",
si.uptime / day, (si.uptime % day) / hour, (si.uptime % hour) / minute, si.uptime
% minute );
             printf( "%-25s %d\n", "Running Procs", si.procs );
   83
    84
             printf("*********CPU statistics********\n");
    85
             printf( "%-25s %s\n", "System Architecture", sys.machine );
    86
             printf( "%-25s %5.1ld\n", "Number of cores",
    87
sysconf( _SC_NPROCESSORS_ONLN ));
             printf( "%-25s %5.1f\n", "1min load avg", si.loads[0] / load);
    88
            printf( "%-25s %5.1f\n", "5min load avg", si.loads[1] / load);
printf( "%-25s %5.1f\n", "15min load avg", si.loads[2] / load);
    89
    90
    91
    92
             int fd = open("/proc/cpuinfo", O RDONLY);
    93
             char c;
    94
             char buff[128];
    95
             int i=0;
    96
             while(i<128){
    97
                  read(fd, &c, sizeof(char));
    98
                  buff[i]=c;
    99
                  i++;
  100
  101
             char* attrs[128];
  102
             char temp[1024]="";
  103
             int cpupos=0;
             int k = \underline{parse\_string}(buff,": \t\n\r\a", attrs);
  104
  105
  106
             for (i=0; i< k; i++) {
                  if(strcmp(attrs[i],"vendor_id") == 0) {
    printf( "%-25s %s\n", "vendor_id", attrs[i+1]);
  107
  108
  109
  110
                  if((strcmp(attrs[i], "model") == 0) && (strcmp(attrs[i+1], "name") == 0)) {
  111
                        cpupos=i+2;
  112
                        while(strcmp(attrs[cpupos], "stepping")!=0){
  113
                             strcat(temp,attrs[cpupos]);
  114
                             cpupos++;
  115
  116
                        printf( "%-25s %s\n", "model name", temp);
  117
  118
  119
             close(fd);
  120
             return 0;
  121 }
```

Το διάγραμμα δείχνει ποιες συναρτήσεις καλούνται από αυτή:



int parse_string (char * inputString, char * Delimiter, char ** tokens)

Μετατρέπει ένα αλφαριθμητικό σε πίνακα αλφαριθμητικών, χωρισμένο με βάση τα διαχωριστικά που έχουν οριστεί

Παράμετροι:

in	inputString	το αρχικό αλφαριθμιτικό
in	Delimiter	τα διαχωριστικά
in	tokens	ο τελικός πίνακας το μήκος του πίνακα tokens

Επιστρέφει:

το μήκος του πίνακα tokens

Ορισμός στη γραμμή 16 του αρχείου sysmon.c.

```
17 {
18     int i=0;
19     tokens[i] = strtok(inputString, Delimiter);
20     i++;
21     while ((tokens[i] = strtok(NULL, Delimiter)) != NULL){
22         i++;
23     }
24     return i;
25 }
```

Το διάγραμμα δείχνει από ποιες συναρτήσεις καλείται αυτή η συνάρτηση:



Το αρχείο sysmon.c

```
#include <linux/kernel.h>
     2 #include <sys/sysinfo.h>
     3 #include <sys/utsname.h>
     4 #include <stdio.h>
     5 #include <stdlib.h>
     6 #include <unistd.h>
     7 #include <string.h>
    8 #include <fcntl.h>
   16 int parse string(char *inputString,char *Delimiter,char **tokens)
   17 {
   18
            int i=0;
            tokens[i] = strtok(inputString, Delimiter);
   19
   20
   21
            while ((tokens[i] = strtok(NULL, Delimiter)) != NULL) {
   22
   23
   24
            return i;
   25 }
   26
   30 int main (void)
   31 {
   32 /* Conversion constants. */
           const long minute = 60;
   33
            const long hour = minute * 60;
   34
            const long day = hour * 24;
   35
            const double megabyte = 1024 * 1024;
   36
   37
   38
   39
            struct sysinfo {
                          long uptime;
   40
                          unsigned long loads[3]; // 1, 5, and 15 minute load averages unsigned long totalram; // Total usable main memory size unsigned long freeram; // Available memory size
   41
   42
   43
                          unsigned long sharedram; // Amount of shared memory
   44
                          unsigned long bufferram; // Memory used by buffers
   45
                          unsigned long totalswap; // Total swap space size
   46
                          unsigned long freeswap; // Swap space still available unsigned short procs; // Number of current processes
   47
   48
                                                         // Pads structure to 64 bytes
   49
                          char _f[22];
   50
   51
            * /
   52
            struct sysinfo si;
   53
   54
            struct utsname {
   55
                          char sysname[];
                                                 // Operating system name
                                                  // Name within "some implementation-defined
   56
                          char nodename[];
network"
   57
                          char release[];
                                                  // Operating system release
   58
                          char version[];
                                                  // Operating system version
                                                  // Hardware identifier
                          char machine[];
                     #ifdef GNU SOURCE
   60
                          char domainname[]; // NIS or YP domain name
   61
   62
                     #endif
   63
   64
   65
            struct utsname sys:
   66
            sysinfo (&si); // επιστρέφει πληρόφορίες για την μνήμη και το φόρτο του
υπολογιστή στην δομή που του έχει δωθεί σαν όρισμα
           float load = 1<<SI LOAD SHIFT;</pre>
   68
            uname(&sys); // επιστρέφει πληρόφορίες για το σύστημα στην δομή που του έχει
δωθεί σαν όρισμα
            printf("*******System statistics*******\n");
   69
   70
            printf( "%-25s %s\n", "OS type:", sys.sysname );
           printf( "%-25s %s\n", "System version", sys.version );
printf( "%-25s %s\n", "System version", sys.version );
printf( "%-25s %s\n", "Hostname", sys.nodename );
printf( "%-25s %s\n", "Kernel version", sys.release );
printf( "%-25s %s\n", "Default shell", getenv("SHELL") );
printf( "%-25s %s\n", "User", getenv("USER") );
   71
   72
   73
   74
   75
   76
   77
            printf("********Memory statistics********\n");
   78
```

```
printf( "%-25s %5.1f MB\n", "total RAM", si.totalram / megabyte );
printf( "%-25s %5.1f MB\n", "free RAM", si.freeram / megabyte );
printf( "%-25s %5.1f%\n", "% of free RAM", ((si. freeram / megabyte) /
   79
   80
   81
(si.totalram / megabyte))*100);
   82
           printf( "%-25s %ld days, %ld:%02ld:%02ld\n", "system uptime", si.uptime /
84
   85
            printf("*********CPU statistics********\n");
   86
            printf( "%-25s %s\n", "System Architecture", sys.machine );
            printf( "%-25s %5.11d\n", "Number of cores",
   87
sysconf( _SC_NPROCESSORS_ONLN ));
           printf( "%-25s %5.1f\n", "1min load avg", si.loads[0] / load);
printf( "%-25s %5.1f\n", "5min load avg", si.loads[1] / load);
printf( "%-25s %5.1f\n", "15min load avg", si.loads[2] / load);
   88
   89
   90
   91
   92
            int fd = open("/proc/cpuinfo", O_RDONLY);
   93
            char c;
           char buff[128];
   94
   95
           int i=0;
   96
            while(i<128){
   97
                read(fd, &c, sizeof(char));
   98
                 buff[i]=c;
   99
                i++;
  100
            }
  101
            char* attrs[128];
  102
           char temp[1024]="";
  103
            int cpupos=0;
           int k = parse_string(buff,": \t\n\r\a",attrs);
  104
  105
  106
            for (i=0; i< k; i++) {
                if(strcmp(attrs[i],"vendor_id")==0) {
    printf( "%-25s %s\n", "vendor_id", attrs[i+1]);
  107
  108
  109
  110
                 if((strcmp(attrs[i], "model") == 0) &&(strcmp(attrs[i+1], "name") == 0)) 
  111
                     cpupos=i+2;
  112
                      while (strcmp (attrs[cpupos], "stepping") !=0) {
  113
                          strcat(temp,attrs[cpupos]);
  114
                          cpupos++;
  115
  116
                     printf( "%-25s %s\n", "model name", temp);
  117
  118
  119
            close(fd);
  120
           return 0;
  121 }
```