

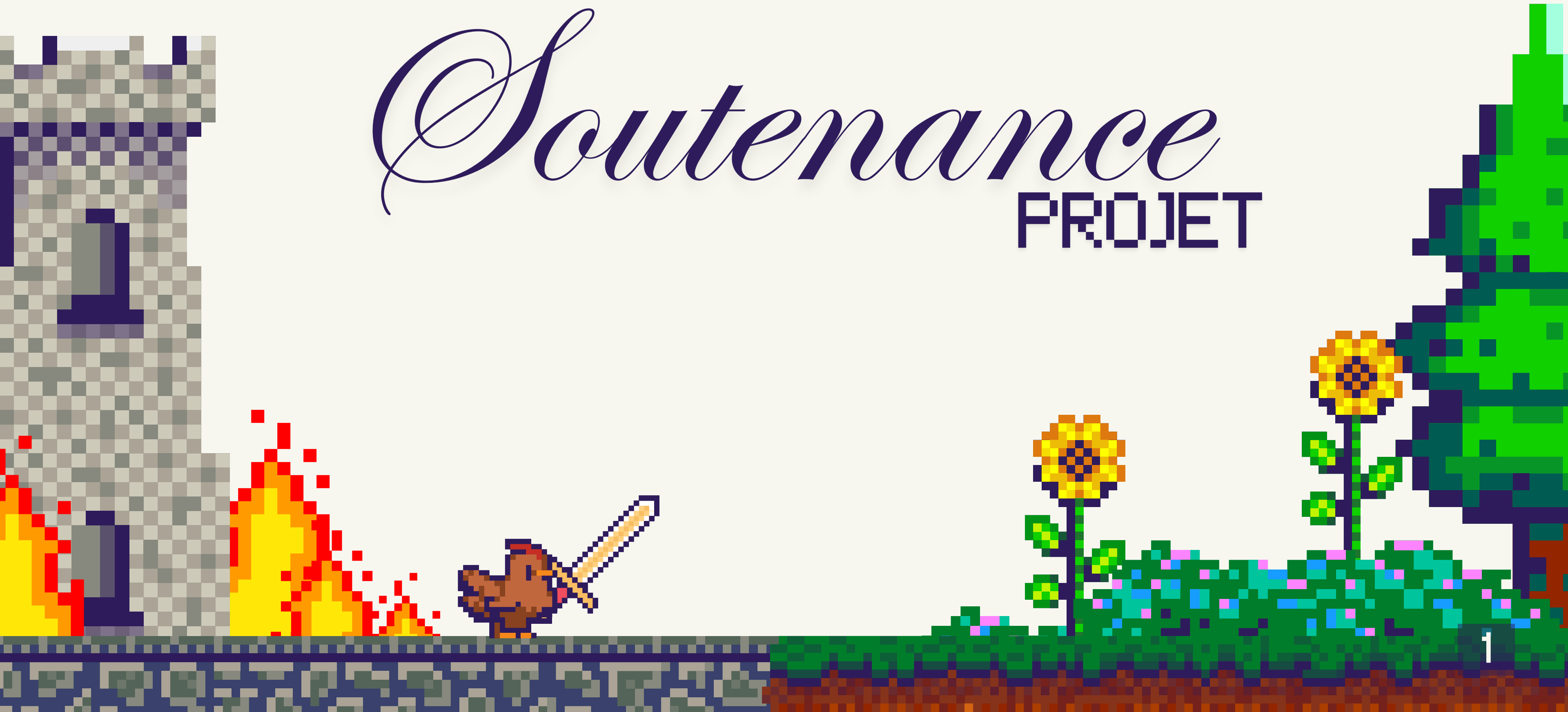
Laetícia Chalah

Danya Belal

Fatima Almohamed Alsadou

Stella-Rose Mille

Soutenance PROJET



état d'avancement

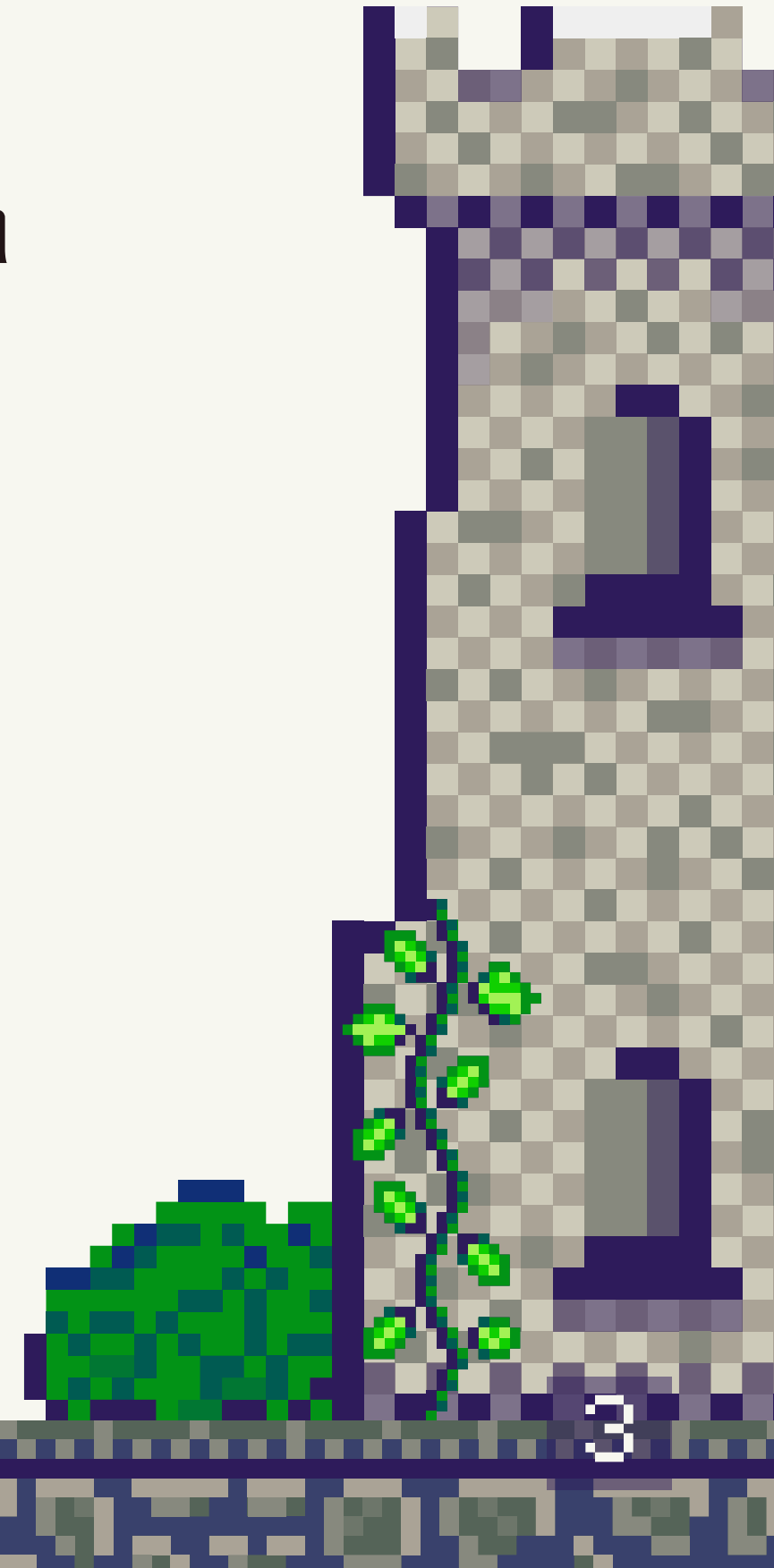
```
✓ L2S4-PROJET-2025
  > .vscode
  > classes
  > docs
  > index
  ✓ src\game
    > action
    > listchooser
    > tuile
    > util
```

```
J Ares.java
J AresGameObjectives.java
J AresRandom.java
J Board.java
J Demeter.java
J DemeterRandom.java
J Livable1.java
J Livable2.java
J Livable3ares.java
J Livable3demeter.java
J Player.java
J PlayerAres.java
J PlayerDemeter.java
```

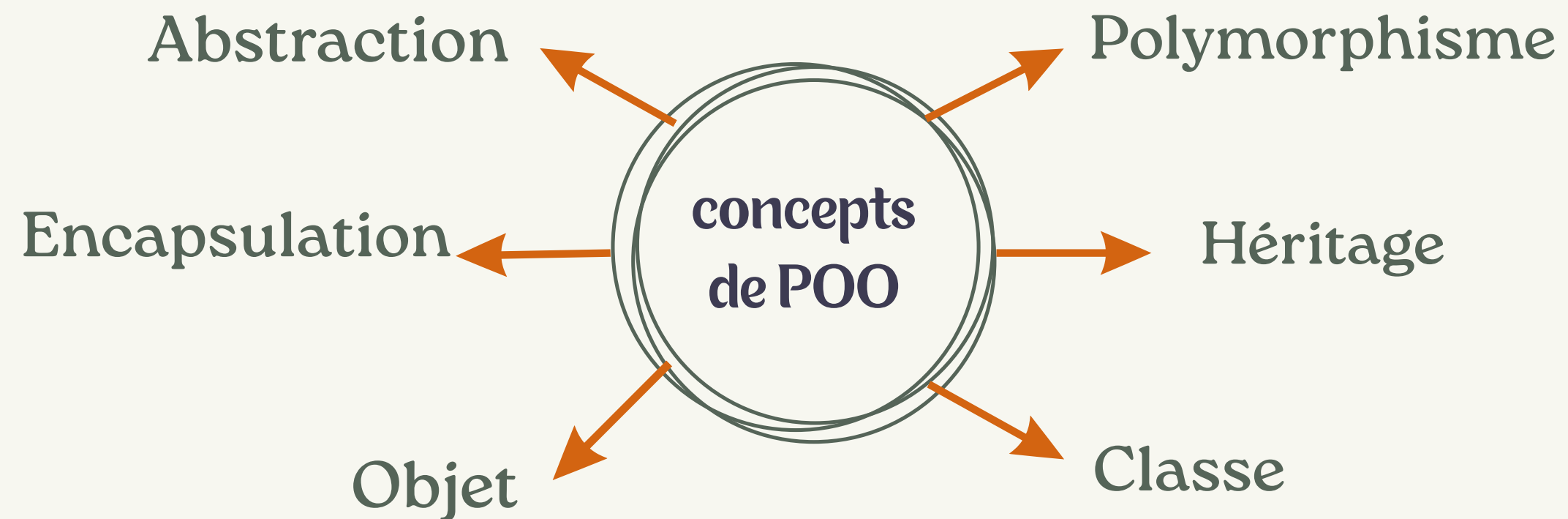
```
> test
  > .gitignore
  > ares.jar
  > aresRandom.jar
  > demeter.jar
  > demeterRandom.jar
  > image.png
  > junit-console.jar
  > Makefile
  > README.md
```

modélisation

- l'affichage des informations via le plateau
- tuiles / ressources
- placement des tuiles sur un plateau
- les bâtiments
- les joueurs
- les actions et le manager d'action
- les choix
- la boucle de jeu

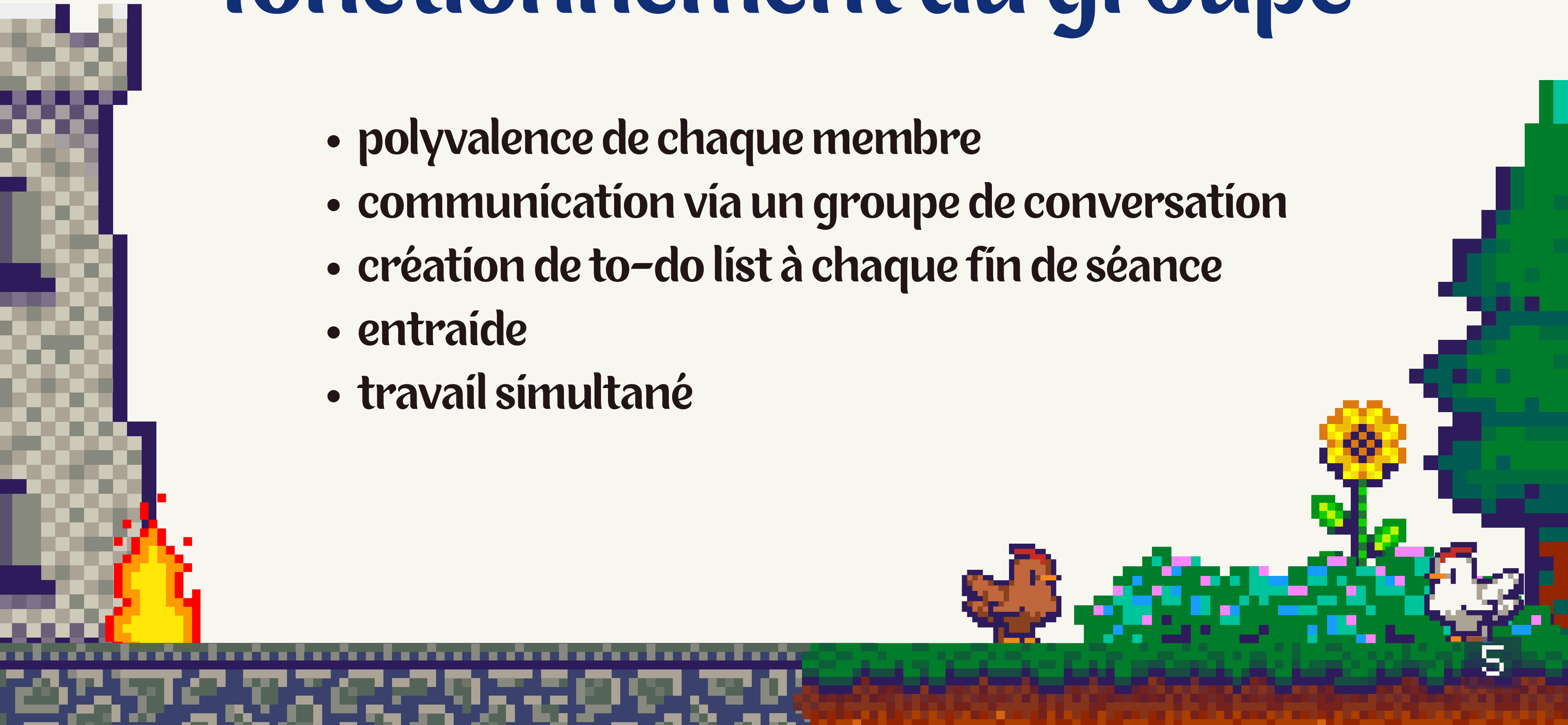


ouverture aux extensions



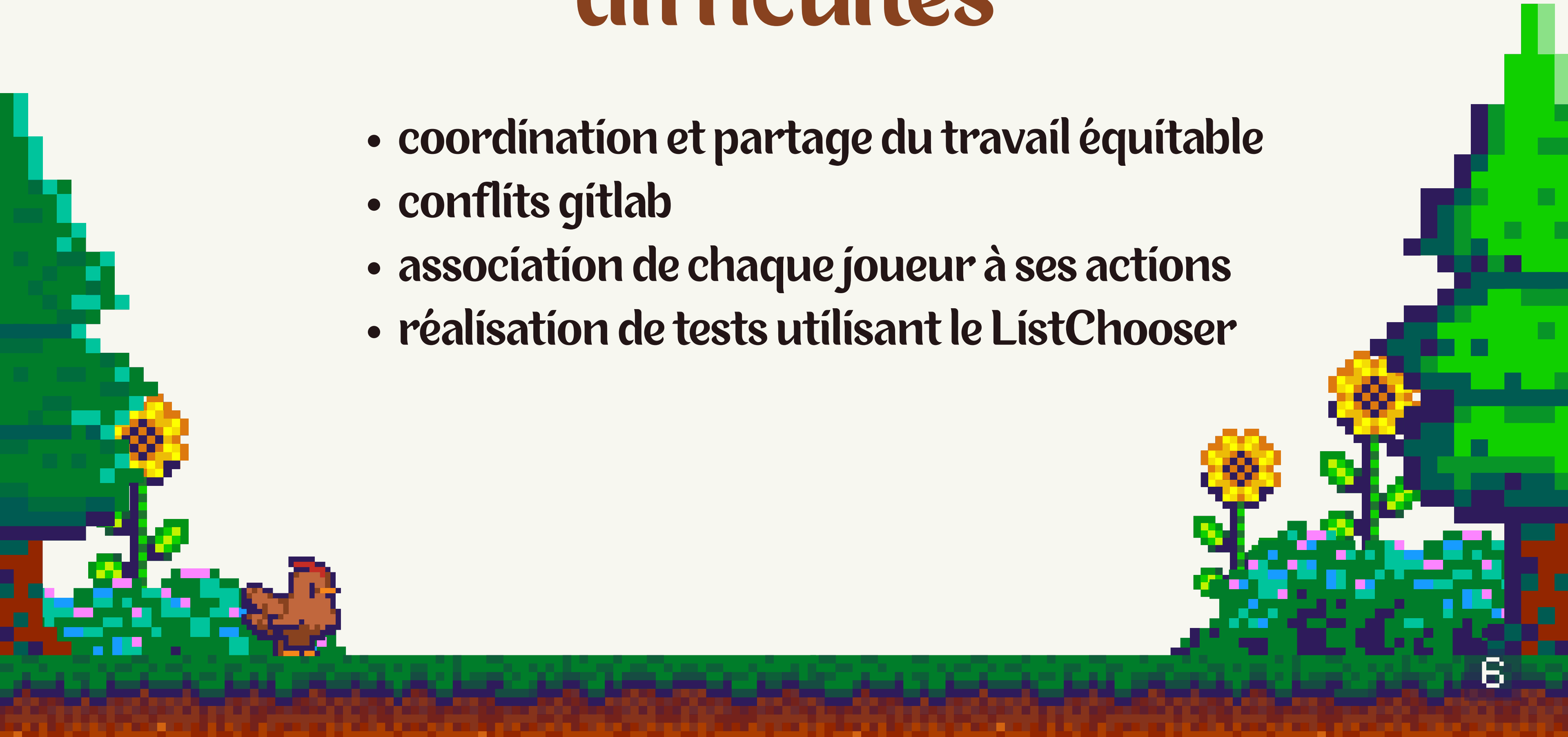
fonctionnement du groupe

- polyvalence de chaque membre
- communication via un groupe de conversation
- création de to-do list à chaque fin de séance
- entraide
- travail simultané



difficultés

- **coordination et partage du travail équitable**
- **conflits gitlab**
- **association de chaque joueur à ses actions**
- **réalisation de tests utilisant le ListChooser**



bilan

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	~	~	~	■	~	~	■	~	~	~
1	~	~	~	■	~	~	■	~	~	~
2	~	~	~	■	~	~	~	■	~	~
3	~	~	~	~	■	■	~	■	~	~
4	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~
5	■	■	~	~	~	~	■	■	~	~
6	■	~	~	~	~	~	~	~	~	~
7	~	~	■	~	■	~	~	■	■	~
8	~	■	■	~	■	~	~	~	~	~
9	~	~	~	~	~	~	~	~	~	~

Figure 1 - un exemple de notre plateau