

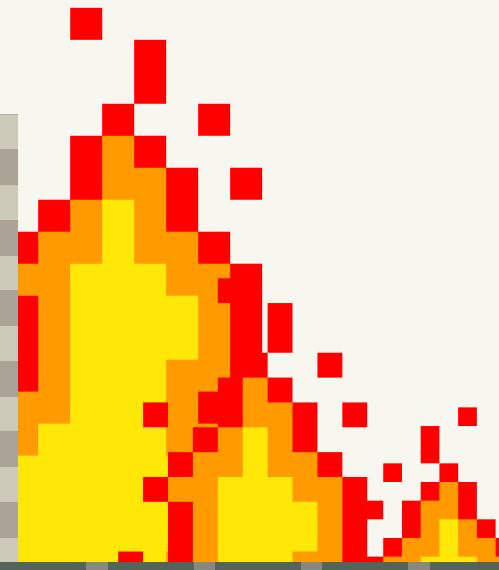
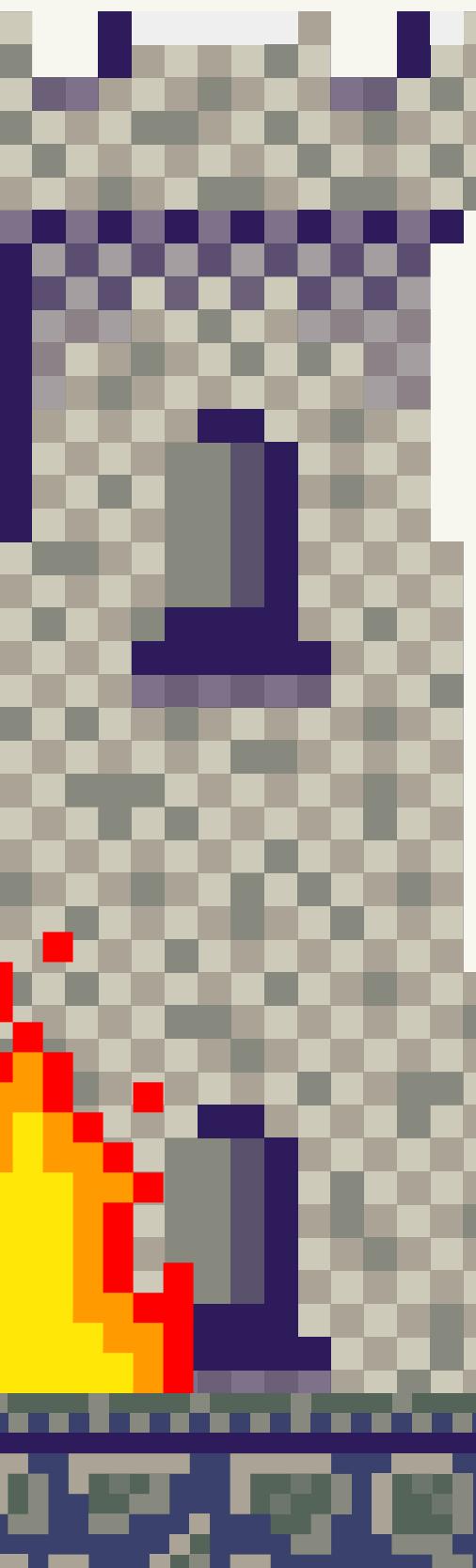
Laeticia Chalah

Damya Belal

Fatima Almohamed Alsadou

Stella-Rose Mille

Soutenance PROJET



📁 état d'avancement 📁



```
L2S4-PROJET-2025
├── .vscode
├── classes
├── docs
├── index
└── src\game
    ├── action
    ├── listchooser
    ├── tuile
    └── util

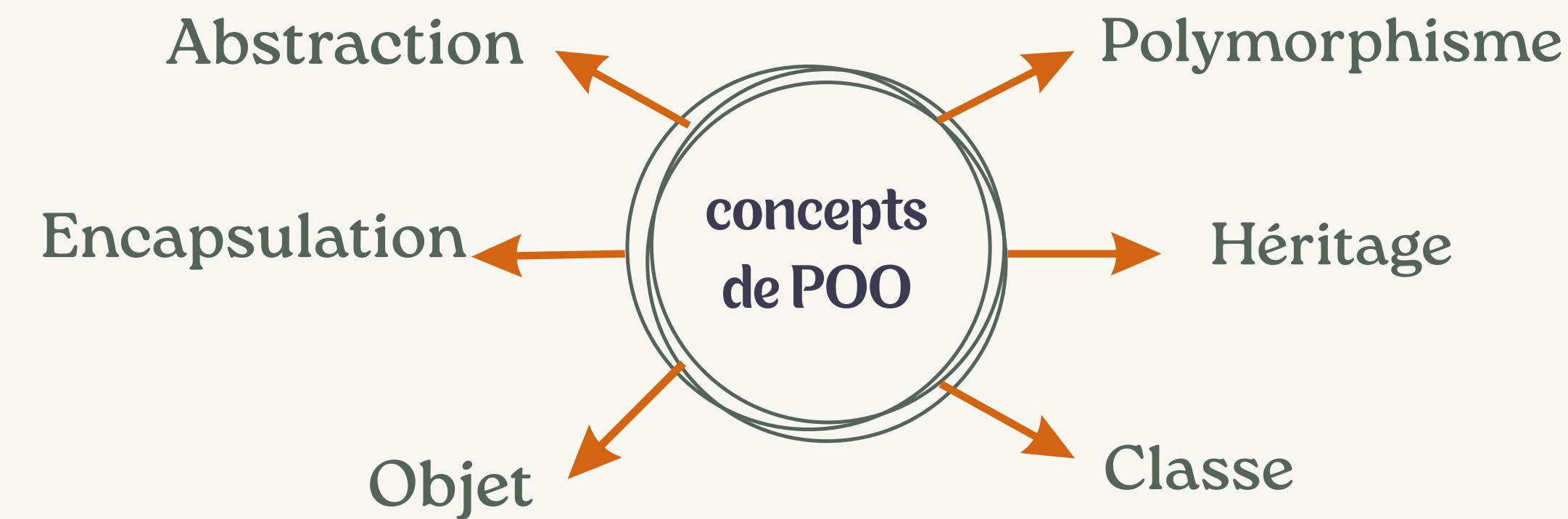
J Ares.java
J AresGameObjectives.java
J AresRandom.java
J Board.java
J Demeter.java
J DemeterRandom.java
J Livrable1.java
J Livrable2.java
J Livrable3ares.java
J Livrable3demeter.java
J Player.java
J PlayerAres.java
J PlayerDemeter.java

> test
diamond .gitignore
red ares.jar
red aresRandom.jar
red demeter.jar
red demeterRandom.jar
purple image.png
red junit-console.jar
orange Makefile
blue README.md
```

modélisation

- l'affichage des informations via le plateau
- tuiles / ressources
- placement des tuiles sur un plateau
- les bâtiments
- les joueurs
- les actions et le manager d'action
- les choix
- la boucle de jeu

ouverture aux extensions



fonctionnement du groupe

- polyvalence de chaque membre
- communication via un groupe de conversation
- création de to-do list à chaque fin de séance
- entraide
- travail simultané

dificultés

- coordination et partage du travail équitable
- conflits gitlab
- association de chaque joueur à ses actions
- réalisation de tests utilisant le ListChooser

bilan

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	~	~	~	~	~	~	~	~	~
1	~	~	~	~	~	~	~	~	~
2	~	~	~	~	~	~	~	~	~
3	~	~	~	~	~	~	~	~	~
4	~	~	~	~	~	~	~	~	~
5	a	a	~	~	~	~	~	~	~
6	a	~	~	~	~	~	~	~	~
7	~	~	~	~	~	~	~	~	~
8	~	a	~	~	~	~	~	~	~
9	~	~	~	~	~	~	~	~	~

Figure 1 - un exemple de notre plateau