

Lab06 实验报告

1. 学会 MediaPlayer 的各种功能的基本用法

2. Service

我的理解：

service 进程的主线程中，但是运行在后台，不和用户交互应用组件，也就是说它不能获取 **View** 的任何东西，在 **activity** 中通过 **Intent** 启动，并将需要的东西通过 **Intent** 传给 **service**。一般是将一个比较耗时复杂的操作放到 **service** 中实现。

StartService:

```
context.startService() -> onCreate() -> onStart() -> Service running  
context.stopService() | -> onDestroy() -> Service stop
```

BindService:

```
context.bindService() -> onCreate() -> onBind() -> Service running  
onUnbind() -> onDestroy() -> Service stop
```

两者的启动与停止的方式不一样：**startService** 启动后，启动者若退出，**service** 仍然可以在后台运行，**bindService** 因为与调用者绑定二随调用者退出而停止。

参考：

<http://android.tgbus.com/Android/androidnews/201204/419662.shtml>

3. Handler 更新 UI

启动一个应用程序时，首先启动一个主线程（UI 线程），为了避免主线程阻塞或操作复杂，我们有些耗时的事件会放在另外的线程，既子线程。若子线程中有操作需要更新 UI 线程的界面，是不能直接对 UI 线程进行控制的。这时

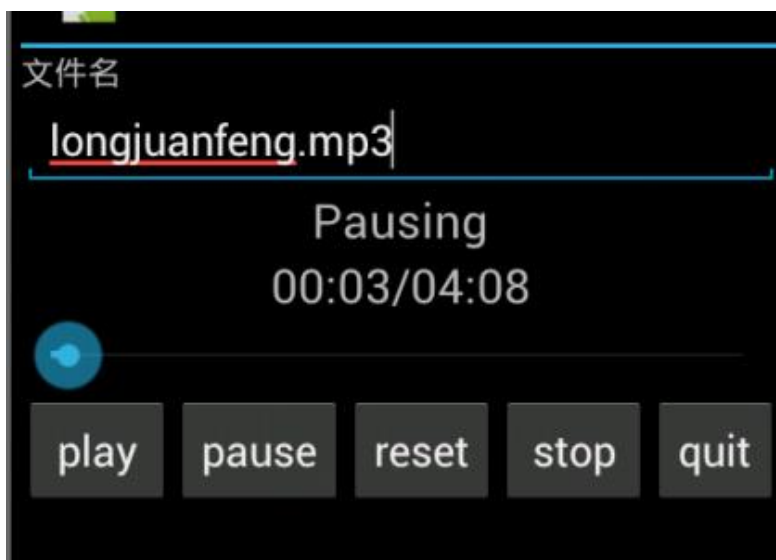
候需要用到 Handler。在子线程中通过 Message 对象将数据传给 UI 线程中的 Handler，再由 Handler 里的操作对它所在的主线程进行更新。

4. 实现音乐播放器：

主页面：



输入 MP3 名字后开始播放：



重置后重新开始播放：

