

# Lab02 实验报告

课后作业:

1.学会基本控件的添加、删除与属性的设置。

学会通过 **xml** 文件对界面进行布局。

## 2.R.java 文件

HelloWorld 工程中的 R.java 文件:

```
package com.android.helloworld;
public final class R {
    public static final class attr {
    }
    public static final class drawable {
        public static final int icon=0x7f020000;
    }
    public static final class layout {
        public static final int main=0x7f030000;
    }
    public static final class string {
        public static final int app_name=0x7f040001;
        public static final int hello=0x7f040000;
    }
}
```

R.java 文件中默认有四个类静态内部类: **attr**, **drawable**, **layout**, **string**. 每个静态内部类对应着一种资源, 静态内部类中的静态常量分别定义一条资源标识符。当我们添加一种资源时, 会在 R.java 中自动添加一种内部类, 比如, **color** 类。当我们添加或删除任意内部类中的某个静态常量 R.java 文件都会自动更新。比如说我们在 xml 文件中为某个控件添加 **id:@+id/name**。R.java 文件中的 **string** 内部类中就会自动添加一个 **name** 的静态常量。

参考:

[http://blog.sina.com.cn/s/blog\\_7b83134b01016043.html](http://blog.sina.com.cn/s/blog_7b83134b01016043.html)

### 3. res 目录

#### res/anim/

**资源类型：**XML 文件，它们被编译进逐帧动画或补间动画对象。

#### res/drawable/

**资源类型：**.png、.9.png、.jpg 文件，它们被编译进以下的 Drawable 资源子类型中，要获得这种类型的一个资源，可以用 `Resource.getDrawable(id)`；

#### res/layout/

**资源类型：**被编译为屏幕布局(或屏幕的一部分)的 XML 文件

#### res/values/

**资源类型：**可以被编译成很多种类型的资源的 XML 文件。

**注意：** 不像其他的 res/文件夹，它可以保存任意数量的文件，这些文件保存了要创建资源的描述，而不是资源本身。XML 元素类型控制这些资源应该放在 R 类的什么地方。

尽管这个文件夹里的文件可以任意命名，不过下面使一些比较典型的文件（文件命名的惯例是将元素类型包含在该名称之中）：

**array.xml** 定义数组

**colors.xml** 定义 color drawable 和颜色的字符串值(color string values)。使用 `Resource.getDrawable()` 和 `Resources.getColor()` 分别获得这些资源。

**dimens.xml** 定义尺寸值(dimension value)。使用 `Resources.getDimension()` 获得这些资源。

**strings.xml** 定义字符串(string)值。使用 `Resources.getString()` 或者 `Resources.getText()` 获取这些资源。`getText()` 会保留在 UI 字符串上应用的丰富的文本样式。

**styles.xml** 定义样式(style)对象。

#### res/xml/

**资源类型：**任意的 XML 文件，在运行时可以通过调用 `Resources.getXML()` 读取。

res/raw/

**资源类型：**直接复制到设备中的任意文件。它们无需编译，添加到你的应用程序编译产生的压缩文件中。要使用这些资源，可以调用 `Resources.openRawResource()`，参数是资源的 ID

参考：

<http://www.cnblogs.com/jiangyuxuan/archive/2013/10/02/3349420.html>

#### 4. 个人信息界面布局

个人信息 提示



姓名

学号

☒ 男 ☐ 女

选择你的方向

计应

选择你的生日

▲ ▲ ▲

Apr 26 2015

▼ ▼ ▼