
ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ ΓΙΑ
ΤΟ ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΟ ΈΤΟΣ 2015-2016

ΟΜΑΔΑ 68

ΜΠΟΥΡΛΗ ΣΤΥΛΙΑΝΗ, ΑΜ 2774

ΜΗΤΣΑΚΟΥ ΣΤΥΛΙΑΝΗ, ΑΜ 2757

ΤΕΛΙΚΗ ΑΝΑΦΟΡΑ

ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΣ 2015

1 ΑΝΑΛΥΣΗ ΑΠΑΙΤΗΣΕΩΝ – USE CASES

USE CASE 1:

NEWPROJECT

DESCRIPTION AND GOAL :

Ο ΣΤΟΧΟΣ ΕΙΝΑΙ ΝΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΘΕΙ ΕΝΑ ΝΕΟ ΚΕΝΟ ΕΡΓΟ ΠΟΥ ΘΑ ΕΧΕΙ ΕΝΑ ΟΝΟΜΑ

ACTORS :

ΧΡΗΣΤΗΣ (USER)

ΣΥΣΤΗΜΑ (SYSTEM)

BASIC FLOW :

1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΖΗΤΑΕΙ ΑΠΟ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΝΑ ΔΩΣΕΙ ΕΝΑ ΟΝΟΜΑ ΣΤΟ ΝΕΟ ΕΡΓΟ
2. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΔΙΝΕΙ ΕΝΑ ΟΝΟΜΑ

EXTENSIONS / VARIATIONS :

1. ΑΝ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΠΟΥ ΕΔΩΣΕ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΥΠΑΡΧΕΙ ΗΔΗ
 - 1.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΖΗΤΑΕΙ ΑΠΟ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΝΑ ΔΩΣΕΙ ΕΝΑ ΚΑΙΝΟΥΡΙΟ ΟΝΟΜΑ
 - 1.2. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΔΙΝΕΙ ΕΝΑ ΚΑΙΝΟΥΡΙΟ ΟΝΟΜΑ

USE CASE 2:

ADDTASK

DESCRIPTION AND GOAL :

Ο ΣΤΟΧΟΣ ΕΙΝΑΙ ΝΑ ΜΠΟΡΕΙ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΝΑ ΠΡΟΣΘΕΣΕΙ ΜΙΑ ΝΕΑ ΕΡΓΑΣΙΑ ΣΕ ΕΝΑ ΕΡΓΟ

ACTORS :

ΧΡΗΣΤΗΣ (USER)

ΣΥΣΤΗΜΑ (SYSTEM)

PRECONDITIONS :

ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΕΛΕΓΧΕΙ ΑΝ ΥΠΑΡΧΕΙ ΕΝΑ ΕΡΓΟ (ΓΙΑΤΙ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΥΠΑΡΧΕΙ ΕΝΑ ΕΡΓΟ ΓΙΑ ΝΑ ΠΡΟΣΤΕΘΕΙ ΣΕ ΑΥΤΟ ΜΙΑ ΕΡΓΑΣΙΑ)

BASIC FLOW :

1. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΟΡΙΖΕΙ ΕΝΑ ΟΝΟΜΑ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΡΓΑΣΙΑ
2. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΟΡΙΖΕΙ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ
3. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΟΡΙΖΕΙ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ
4. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΟΡΙΖΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ (ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΜΕΙΟΝ (-) ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ)
5. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΟΡΙΖΕΙ ΤΟ ΚΟΣΤΟΣ
6. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΟΡΙΖΕΙ ΜΙΑ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ
7. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΟΡΙΖΕΙ ΕΝΑ ΚΕΙΜΕΝΟ
8. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΟΡΙΖΕΙ ΑΝ Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΘΑ ΕΙΝΑΙ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑ ΑΛΛΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΚΑΙ ΠΟΙΑΣ
9. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΟΡΙΖΕΙ ΑΝ Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΘΑ ΕΧΕΙ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥΣ ΚΑΙ ΠΟΙΕΣ ΘΑ ΕΙΝΑΙ ΑΥΤΕΣ

EXTENSIONS / VARIATIONS :

1. ΑΝ Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΕΧΕΙ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥΣ

1.1. ΑΝ Η ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΣ ΕΡΓΑΣΙΑ (Η' ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΙ ΑΝ ΕΙΝΑΙ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ) ΔΕΝ ΕΧΕΙ ΟΛΟΚΛΗΡΩΘΕΙ Ή ΑΝ Η ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ ΜΕΤΑΓΕΝΕΣΤΕΡΗ ΤΗΣ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ ΛΗΞΗΣ ΤΗΣ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥ

1.1.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΡΩΤΑΕΙ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΑΝ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΣΤΑΜΑΤΗΣΕΙ (CANCEL) Ή ΑΝ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΔΙΟΡΘΩΣΕΙ ΤΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

1.1.2. ΑΝ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΕΠΙΛΕΞΕΙ ΝΑ ΔΙΟΡΘΩΣΕΙ ΤΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

1.1.2.1. ΕΠΙΣΤΡΕΦΟΥΜΕ ΣΤΟ ΒΗΜΑ 1 ΤΩΝ BASIC FLOW

- 2.2. ΑΝ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΥΠΑΡΧΕΙ ΗΔΗ

2.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΖΗΤΑΕΙ ΑΠΟ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΙ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

2.3. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΑΛΛΑΖΕΙ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

POSTCONDITIONS :

1. ΑΝ Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΕΙΝΑΙ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑ ΚΑΠΟΙΑΣ ΑΛΛΗΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ

1.1. ΑΝ ΥΠΑΡΧΟΥΝ ΑΛΛΕΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΕΣ

1.1.1. ΑΝ Η ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΕΙΝΑΙ Η ΜΙΚΡΟΤΕΡΗ ΑΠΟ ΤΙΣ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΕΣ ΕΝΑΡΞΗΣ ΤΩΝ ΑΛΛΩΝ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΩΝ

1.1.1.1. Η ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΤΗΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΓΙΝΕΤΑΙ ΙΔΙΑ ΜΕ ΑΥΤΗΝ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

1.1.2. ΑΝ Η ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΕΙΝΑΙ Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΑΠΟ ΤΙΣ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΕΣ ΛΗΞΗΣ ΤΩΝ ΑΛΛΩΝ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΩΝ

1.1.2.1. Η ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΤΗΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΓΙΝΕΤΑΙ ΙΔΙΑ ΜΕ ΑΥΤΗΝ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

1.1.3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΘΕΤΕΙ ΤΟ ΚΟΣΤΟΣ ΤΗΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΙΣΟ ΜΕ ΤΟ ΑΘΡΟΙΣΜΑ ΤΩΝ ΚΟΣΤΩΝ ΤΩΝ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΩΝ ΤΗΣ

1.1.4. Η ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΓΙΝΕΤΑΙ ΙΣΗ ΜΕ ΤΗΝ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΜΕΙΟΝ (-) ΤΗΝ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ

1.2. ΑΛΛΙΩΣ ΑΝ ΔΕΝ ΥΠΑΡΧΟΥΝ ΑΛΛΕΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΕΣ

1.2.1. Η ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΤΗΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΓΙΝΕΤΑΙ ΙΔΙΑ ΜΕ ΑΥΤΗΝ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

1.2.2. Η ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΤΗΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΓΙΝΕΤΑΙ ΙΔΙΑ ΜΕ ΑΥΤΗΝ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

1.2.3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΘΕΤΕΙ ΤΟ ΚΟΣΤΟΣ ΤΗΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΙΣΟ ΜΕ ΤΟ ΚΟΣΤΟΣ ΤΗΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑΣ

1.2.4. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΘΕΤΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΙΣΗ ΜΕ ΤΗΝ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΜΕΙΟΝ (-) ΤΗΝ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ

USE CASE 3 :

CHANGEELEMENTS

DESCRIPTION AND GOAL :

Ο ΣΤΟΧΟΣ ΕΙΝΑΙ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΝΑ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΙ ΤΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΣΕ ΜΙΑ ΕΡΓΑΣΙΑ

ACTORS :

ΧΡΗΣΤΗΣ (USER)

ΣΥΣΤΗΜΑ (SYSTEM)

PRECONDITIONS :

ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΕΛΕΓΧΕΙ ΑΝ ΥΠΑΡΧΕΙ Η ΕΡΓΑΣΙΑ (ΓΙΑΤΙ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΥΠΑΡΧΕΙ Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΓΙΑ ΝΑ ΤΗΝ ΑΛΛΑΞΕΙ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ)

BASIC FLOW :

1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΡΩΤΑΕΙ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΤΙ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΙ

1.2. ΑΝ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΙ ΤΗΝ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ

1.2.1. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΑΛΛΑΖΕΙ ΤΗΝ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ

1.3. ΑΛΛΙΩΣ ΑΝ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΙ ΤΗΝ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ

1.3.1. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΑΛΛΑΖΕΙ ΤΗΝ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ

1.4. ΑΛΛΙΩΣ ΑΝ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΙ ΤΗΝ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ

1.4.1. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΑΛΛΑΖΕΙ ΤΗΝ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ

1.5. ΑΛΛΙΩΣ ΑΝ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΙ ΤΟ ΚΟΣΤΟΣ

1.5.1. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΑΛΛΑΖΕΙ ΤΟ ΚΟΣΤΟΣ

1.6. ΑΛΛΙΩΣ ΑΝ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΙ ΤΟ ΚΕΙΜΕΝΟ

1.6.1. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΑΛΛΑΖΕΙ ΤΟ ΚΕΙΜΕΝΟ

1.7. ΑΛΛΙΩΣ ΑΝ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΙ ΤΗΝ ΕΡΓΑΣΙΑ ΠΟΥ ΕΝΤΑΣΣΕΤΑΙ ΑΥΤΗ (ΑΝ ΕΙΝΑΙ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑ)

1.7.1. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΑΛΛΑΖΕΙ ΤΗΝ ΣΥΝΘΕΤΗ ΣΤΗΝ ΟΠΟΙΑ ΘΑ ΑΝΗΚΕΙ Η ΕΡΓΑΣΙΑ

1.8. ΑΛΛΙΩΣ ΑΝ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΙ ΤΙΣ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥΣ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ (ΑΝ ΕΧΕΙ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥΣ)

1.8.1. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΑΛΛΑΖΕΙ ΤΙΣ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥΣ

1.9.ΑΛΛΙΩΣ ΑΝ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΙ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

1.9.1. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΑΛΛΑΖΕΙ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

EXTENSIONS / VARIATIONS :

1.ΜΕΤΑ ΤΙΣ ΑΛΛΑΓΕΣ ΑΝ Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΕΧΕΙ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥΣ

1.1. ΑΝ Η ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ
ΜΕΤΑΓΕΝΕΣΤΕΡΗ ΤΗΣ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ ΛΗΞΗΣ ΤΗΣ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥ

1.1.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΡΩΤΑΕΙ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΑΝ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΣΤΑΜΑΤΗΣΕΙ
(CANCEL) Ή ΑΝ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΔΙΟΡΘΩΣΕΙ ΤΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

1.1.2. ΑΝ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΕΠΙΛΕΞΕΙ ΝΑ ΔΙΟΡΘΩΣΕΙ ΤΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

1.1.2.1. ΕΠΙΣΤΡΕΦΟΥΜΕ ΣΤΟ ΒΗΜΑ 1.3 ΤΩΝ BASIC FLOW

2. ΜΕΤΑ ΤΙΣ ΑΛΛΑΓΕΣ ΑΝ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΥΠΑΡΧΕΙ ΗΔΗ

2.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΖΗΤΑΕΙ ΑΠΟ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΙ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ
ΕΡΓΑΣΙΑΣ

2.3. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΑΛΛΑΞΕΙ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

POSTCONDITIONS :

1. ΑΝ Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΕΙΝΑΙ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑ ΚΑΠΟΙΑΣ ΑΛΛΗΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ

1.1. ΑΝ ΥΠΑΡΧΟΥΝ ΑΛΛΕΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΕΣ

1.1.1. ΑΝ Η ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΕΙΝΑΙ Η
ΜΙΚΡΟΤΕΡΗ ΑΠΟ ΤΙΣ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΕΣ ΕΝΑΡΞΗΣ ΤΩΝ ΑΛΛΩΝ
ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΩΝ

1.1.1.1. Η ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΤΗΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΓΙΝΕΤΑΙ
ΙΔΙΑ ΜΕ ΑΥΤΗΝ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

1.1.2. ΑΝ Η ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΕΙΝΑΙ Η
ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΑΠΟ ΤΙΣ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΕΣ ΛΗΞΗΣ ΤΩΝ ΑΛΛΩΝ
ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΩΝ

1.1.2.1. Η ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΤΗΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΓΙΝΕΤΑΙ ΙΔΙΑ
ΜΕ ΑΥΤΗΝ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

1.1.3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΘΕΤΕΙ ΤΟ ΚΟΣΤΟΣ ΤΗΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΙΣΟ ΜΕ ΤΟ
ΑΘΡΟΙΣΜΑ ΤΩΝ ΚΟΣΤΩΝ ΤΩΝ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΩΝ ΤΗΣ

1.1.4. Η ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΓΙΝΕΤΑΙ ΙΣΗ ΜΕ ΤΗΝ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ
ΛΗΞΗΣ ΜΕΙΟΝ (-) ΤΗΝ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ

1.2. ΑΛΛΙΩΣ ΑΝ ΔΕΝ ΥΠΑΡΧΟΥΝ ΑΛΛΕΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΕΣ

1.2.1. Η ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΤΗΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΓΙΝΕΤΑΙ ΙΔΙΑ ΜΕ
ΑΥΤΗΝ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

1.2.2. Η ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΤΗΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΓΙΝΕΤΑΙ ΙΔΙΑ ΜΕ ΑΥΤΗΝ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

1.2.3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΘΕΤΕΙ ΤΟ ΚΟΣΤΟΣ ΤΗΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΙΣΟ ΜΕ ΤΟ ΚΟΣΤΟΣ ΤΗΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑΣ

1.2.4. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΘΕΤΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΙΣΗ ΜΕ ΤΗΝ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΜΕΙΟΝ (-) ΤΗΝ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ

USE CASE 4 :

REPORT1

DESCRIPTION AND GOAL :

ΣΤΟΧΟΣ ΕΙΝΑΙ Η ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΚΑΙ Η ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΜΙΑΣ ΑΝΑΦΟΡΑΣ ΜΟΝΟ ΣΤΟ ΠΡΩΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ. ΔΗΛΑΔΗ ΝΑ ΠΑΡΟΥΣΙΑΖΟΝΤΑΙ ΜΟΝΟ ΟΙ ΕΡΓΑΣΙΕΣ ΠΟΥ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΕΣ ΚΑΠΟΙΑΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

ACTORS :

ΣΥΣΤΗΜΑ (SYSTEM)

PRECONDITIONS :

ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΕΛΕΓΧΕΙ ΑΝ Ο ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΤΙΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ ΕΧΕΙ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΜΕΣΑ (Ο ΠΙΝΑΚΑΣ ΔΕΝ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΚΕΝΟΣ)

BASIC FLOW :

1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΑΤΡΕΧΕΙ ΤΟΝ ΠΙΝΑΚΑ ΜΕ ΤΙΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ

2. ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΕΡΓΑΣΙΑ ΠΟΥ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑ ΑΛΛΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

2.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟΝ ΑΡΙΘΜΟ ΚΑΙ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ

2.2. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟ ΚΕΙΜΕΝΟ ΤΗΣ

2.3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ

2.4. ΑΝ ΕΧΕΙ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥΣ

2.4.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΛΙΣΤΑ ΤΩΝ ΠΡΟΚΑΤΟΧΩΝ ΤΗΣ

2.5. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΕΝΑ ΔΙΣΔΙΑΣΤΑΤΟ ΠΙΝΑΚΑ ΠΟΥ ΣΤΗΝ ΚΑΘΕ ΓΡΑΜΜΗ ΘΑ ΕΙΝΑΙ ΜΙΑ ΕΡΓΑΣΙΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΗ ΣΤΗΛΗ ΘΑ

ΥΠΑΡΧΟΥΝ # ΑΠΟ ΤΗΝ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΕΩΣ ΤΗΝ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΤΗΣ

3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΡΙΣΚΕΙ ΤΗΝ ΜΙΚΡΟΤΕΡΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΑΠΟ ΤΙΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ
4. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΡΙΣΚΕΙ ΤΗΝ ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΑΠΟ ΤΙΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ
5. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΡΙΣΚΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ ΑΦΑΙΡΩΝΤΑΣ ΤΗΝ ΜΙΚΡΟΤΕΡΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ
6. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ
7. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΡΙΣΚΕΙ ΤΟ ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΚΟΣΤΟΣ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ ΑΘΡΟΙΖΟΝΤΑΣ ΤΑ ΕΠΙΜΕΡΟΥΣ ΚΟΣΤΗ ΤΩΝ ΕΡΓΑΣΙΩΝ ΤΟΥ
8. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟ ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΚΟΣΤΟΣ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ

USE CASE 5 :

REPORT2

DESCRIPTION AND GOAL :

ΣΤΟΧΟΣ ΕΙΝΑΙ Η ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΚΑΙ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΜΙΑΣ ΑΝΑΦΟΡΑΣ ΜΕ ZOOM-IN ΣΤΙΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑΣ ΜΙΑΣ ΜΟΝΟ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΤΗΝ ΟΠΟΙΑ ΕΠΙΛΕΓΕΙ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ

ACTORS :

ΧΡΗΣΤΗΣ (USER)

ΣΥΣΤΗΜΑ (SYSTEM)

PRECONDITIONS :

ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΕΛΕΓΧΕΙ ΑΝ Ο ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΤΙΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ ΕΧΕΙ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΜΕΣΑ (Ο ΠΙΝΑΚΑΣ ΔΕΝ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΚΕΝΟΣ)

BASIC FLOW :

1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΖΗΤΑΕΙ ΑΠΟ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΜΙΑΣ ΣΥΝΘΕΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ
2. Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΔΙΝΕΙ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΠΟΥ ΘΕΛΕΙ
3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΑΤΡΕΧΕΙ ΤΟΝ ΠΙΝΑΚΑ ΜΕ ΤΙΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ
4. ΑΝ Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΔΕΝ ΥΠΑΡΧΕΙ ΣΤΟΝ ΠΙΝΑΚΑ

4.1. ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΣΤΟ ΒΗΜΑ 1.

5. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΑΤΡΕΧΕΙ ΤΟΝ ΠΙΝΑΚΑ ΜΕ ΤΙΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ

6. ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΕΡΓΑΣΙΑ

6.1. ΑΝ Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΔΕΝ ΕΙΝΑΙ ΑΥΤΗ ΠΟΥ ΔΗΛΩΣΕ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ

6.1.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟΝ ΑΡΙΘΜΟ ΚΑΙ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ

6.1.2. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟ ΚΕΙΜΕΝΟ ΤΗΣ

6.1.3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ

6.1.4. ΑΝ ΕΧΕΙ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥΣ

6.1.4.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΛΙΣΤΑ ΤΩΝ ΠΡΟΚΑΤΟΧΩΝ
ΤΗΣ

6.2. ΑΛΛΙΩΣ ΑΝ Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΕΙΝΑΙ ΑΥΤΗ ΠΟΥ ΔΗΛΩΣΕ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ

6.2.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟΝ ΑΡΙΘΜΟ ΚΑΙ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ

6.2.2. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟ ΚΕΙΜΕΝΟ ΤΗΣ

6.2.3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ

6.2.4. ΑΝ ΕΧΕΙ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥΣ

6.2.4.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΛΙΣΤΑ ΤΩΝ ΠΡΟΚΑΤΟΧΩΝ
ΤΗΣ

6.2.5. ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑ ΤΗΣ

6.2.5.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟΝ ΑΡΙΘΜΟ ΚΑΙ ΤΟ ΟΝΟΜΑ
ΤΗΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑΣ

6.2.5.2. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟ ΚΕΙΜΕΝΟ ΤΗΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑΣ

6.2.5.3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑΣ

6.2.5.4. ΑΝ ΕΧΕΙ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥΣ

6.2.5.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΛΙΣΤΑ ΤΩΝ
ΠΡΟΚΑΤΟΧΩΝ ΤΗΣ

6.3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΕΝΑ ΔΙΣΔΙΑΣΤΑΤΟ ΠΙΝΑΚΑ ΠΟΥ ΣΤΗΝ ΚΑΘΕ
ΓΡΑΜΜΗ ΘΑ ΕΙΝΑΙ ΜΙΑ ΕΡΓΑΣΙΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΗ ΣΤΗΛΗ ΘΑ
ΥΠΑΡΧΟΥΝ # ΑΠΟ ΤΗΝ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΕΩΣ ΤΗΝ
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΤΗΣ ΚΑΙ ΑΝ Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΕΙΝΑΙ ΑΥΤΗ ΠΟΥ ΔΙΑΛΕΞΕ Ο
ΧΡΗΣΤΗΣ ΘΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟ ΙΔΙΟ ΚΑΙ ΓΙΑ ΤΙΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΕΣ ΤΗΣ

7. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΡΙΣΚΕΙ ΤΗΝ ΜΙΚΡΟΤΕΡΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΑΠΟ ΤΙΣ
ΕΡΓΑΣΙΕΣ

8. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΡΙΣΚΕΙ ΤΗΝ ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΑΠΟ ΤΙΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ

9. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΡΙΣΚΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ ΑΦΑΙΡΩΝΤΑΣ ΤΗΝ ΜΙΚΡΟΤΕΡΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ

10. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ

11. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΡΙΣΚΕΙ ΤΟ ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΚΟΣΤΟΣ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ ΑΘΡΟΙΖΟΝΤΑΣ ΤΑ ΕΠΙΜΕΡΟΥΣ ΚΟΣΤΗ ΤΩΝ ΕΡΓΑΣΙΩΝ ΤΟΥ

12. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟ ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΚΟΣΤΟΣ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ

USE CASE 6 :

REPORT3

DESCRIPTION AND GOAL :

ΣΤΟΧΟΣ ΕΙΝΑΙ Η ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΚΑΙ Η ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΜΙΑΣ ΑΝΑΦΟΡΑΣ ΜΕ ZOOM-IN ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΕΣ

ACTORS :

ΣΥΣΤΗΜΑ (SYSTEM)

PRECONDITIONS :

ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΕΛΕΓΧΕΙ ΑΝ Ο ΠΙΝΑΚΑΣ ΜΕ ΤΙΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ ΕΧΕΙ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΜΕΣΑ (Ο ΠΙΝΑΚΑΣ ΔΕΝ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΚΕΝΟΣ)

BASIC FLOW :

1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΑΤΡΕΧΕΙ ΤΟΝ ΠΙΝΑΚΑ ΜΕ ΤΙΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ

2. ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΕΡΓΑΣΙΑ

2.1. ΑΝ Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΕΙΝΑΙ ΑΠΛΗ

2.1.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟΝ ΑΡΙΘΜΟ ΚΑΙ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ

2.1.2. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟ ΚΕΙΜΕΝΟ ΤΗΣ

2.1.3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ

2.1.4. ΑΝ ΕΧΕΙ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥΣ

2.1.4.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΛΙΣΤΑ ΤΩΝ ΠΡΟΚΑΤΟΧΩΝ ΤΗΣ

2.2. ΑΛΛΙΩΣ ΑΝ Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΕΙΝΑΙ ΣΥΝΘΕΤΗ

2.2.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟΝ ΑΡΙΘΜΟ ΚΑΙ ΤΟ ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ

2.2.2. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟ ΚΕΙΜΕΝΟ ΤΗΣ

2.2.3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ

2.2.4. ΑΝ ΕΧΕΙ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥΣ

2.2.4.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΛΙΣΤΑ ΤΩΝ ΠΡΟΚΑΤΟΧΩΝ
ΤΗΣ

2.2.5. ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑ ΤΗΣ

2.2.5.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟΝ ΑΡΙΘΜΟ ΚΑΙ ΤΟ ΟΝΟΜΑ
ΤΗΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑΣ

2.2.5.2. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟ ΚΕΙΜΕΝΟ ΤΗΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑΣ

2.2.5.3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΑΣ

2.2.6.4. ΑΝ ΕΧΕΙ ΠΡΟΚΑΤΟΧΟΥΣ

2.2.6.4.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΛΙΣΤΑ ΤΩΝ
ΠΡΟΚΑΤΟΧΩΝ ΤΗΣ

2.3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΕΝΑ ΔΙΣΔΙΑΣΤΑΤΟ ΠΙΝΑΚΑ ΠΟΥ ΣΤΗΝ ΚΑΘΕ
ΓΡΑΜΜΗ ΘΑ ΕΙΝΑΙ ΜΙΑ ΕΡΓΑΣΙΑ ΚΑΙ ΣΤΗΝ ΑΝΤΙΣΤΟΙΧΗ ΣΤΗΛΗ ΘΑ
ΥΠΑΡΧΟΥΝ # ΑΠΟ ΤΗΝ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ ΕΩΣ ΤΗΝ
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΤΗΣ ΚΑΙ ΑΝ Η ΕΡΓΑΣΙΑ ΕΧΕΙ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΕΣ ΘΑ
ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟ ΙΔΙΟ ΚΑΙ ΓΙΑ ΤΙΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΕΣ ΤΗΣ

3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΡΙΣΚΕΙ ΤΗΝ ΜΙΚΡΟΤΕΡΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΑΠΟ ΤΙΣ
ΕΡΓΑΣΙΕΣ

4. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΡΙΣΚΕΙ ΤΗΝ ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ ΑΠΟ ΤΙΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ

5. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΡΙΣΚΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ ΑΦΑΙΡΩΝΤΑΣ ΤΗΝ ΜΙΚΡΟΤΕΡΗ
ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΕΝΑΡΞΗΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ ΛΗΞΗΣ

6. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΗ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ

7. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΡΙΣΚΕΙ ΤΟ ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΚΟΣΤΟΣ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ ΑΘΡΟΙΖΟΝΤΑΣ ΤΑ
ΕΠΙΜΕΡΟΥΣ ΚΟΣΤΗ ΤΩΝ ΕΡΓΑΣΙΩΝ ΤΟΥ

8. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΟ ΣΥΝΟΛΙΚΟ ΚΟΣΤΟΣ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ

USE CASE 7:

SAVEINFILE

DESCRIPTION AND GOAL :

ΣΤΟΧΟΣ ΕΙΝΑΙ ΝΑ ΜΠΟΡΕΙ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΝΑ ΑΠΟΘΗΚΕΥΕΙ ΜΙΑ ΑΝΑΦΟΡΑ ΕΙΤΕ ΣΕ ΑΠΛΟ ΚΕΙΜΕΝΟ ΕΙΤΕ ΣΕ HTML

ACTORS :

ΧΡΗΣΤΗΣ (USER)

ΣΥΣΤΗΜΑ (SYSTEM)

PRECONDITIONS :

ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΕΛΕΓΧΕΙ ΑΝ ΥΠΑΡΧΕΙ Η ΑΝΑΦΟΡΑ

BASIC FLOWS :

1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΡΩΤΑΕΙ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΣΕ ΤΙ ΜΟΡΦΗ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΕΙ ΤΗΝ ΑΝΑΦΟΡΑ

2. ΑΝ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΕΠΙΛΕΞΕΙ ΑΠΛΟ ΚΕΙΜΕΝΟ

2.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΕΙ ΕΝΑ ΑΡΧΕΙΟ ΠΟΥ ΠΕΡΙΕΧΕΙ ΤΗΝ ΑΝΑΦΟΡΑ ΜΕ ΜΟΡΦΗ ΑΠΛΟΥ ΚΕΙΜΕΝΟΥ

3. ΑΛΛΙΩΣ ΑΝ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΕΠΙΛΕΞΕΙ ΜΟΡΦΗ HTML

3.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΕΙ ΕΝΑ ΑΡΧΕΙΟ ΠΟΥ ΠΕΡΙΕΧΕΙ ΤΗΝ ΑΝΑΦΟΡΑ ΣΕ ΜΟΡΦΗ HTML

USE CASE 8 :

LOADINGFROMFILE

DESCRIPTION AND GOAL :

ΣΤΟΧΟΣ ΕΙΝΑΙ ΝΑ ΜΠΟΡΕΙ ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΝΑ ΦΟΡΤΩΣΕΙ ΜΙΑ ΑΝΑΦΟΡΑ ΑΠΟ ΕΝΑ ΑΠΛΟ ΚΕΙΜΕΝΟ

ACTORS :

ΣΥΣΤΗΜΑ (SYSTEM)

PRECONDITIONS :

ΘΑ ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΥΠΑΡΧΕΙ ΤΟ ΑΡΧΕΙΟ ΚΑΙ ΝΑ ΠΕΡΙΕΧΕΙ ΜΙΑ ΑΝΑΦΟΡΑ ΣΕ ΜΟΡΦΗ ΑΠΛΟΥ ΚΕΙΜΕΝΟΥ ΜΕ ZOOM-IN ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΥΠΟΕΡΓΑΣΙΕΣ ΤΗΣ

BASIC FLOW :

1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΕΧΕΤΑΙ ΩΣ ΕΙΣΟΔΟ ΕΝΑ ΑΡΧΕΙΟ ΑΠΛΟΥ ΚΕΙΜΕΝΟΥ
2. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΑΒΑΖΕΙ ΤΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΤΗΣ ΑΝΑΦΟΡΑΣ ΠΟΥ ΥΠΑΡΧΟΥΝ ΣΤΟ ΑΡΧΕΙΟ
3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΥΠΩΝΕΙ ΤΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΤΗΣ ΑΝΑΦΟΡΑΣ

USE CASE 9 :

EXIT

DESCRIPTION AND GOAL :

ΣΤΟΧΟΣ ΕΙΝΑΙ ΝΑ ΜΠΟΡΕΙ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΝΑ ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΕΙ ΑΝ ΘΕΛΕΙ ΤΟ ΕΡΓΟ ΚΑΙ ΝΑ ΒΓΕΙ ΑΠΟ ΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

ACTORS :

ΧΡΗΣΤΗΣ (USER)

ΣΥΣΤΗΜΑ (SYSTEM)

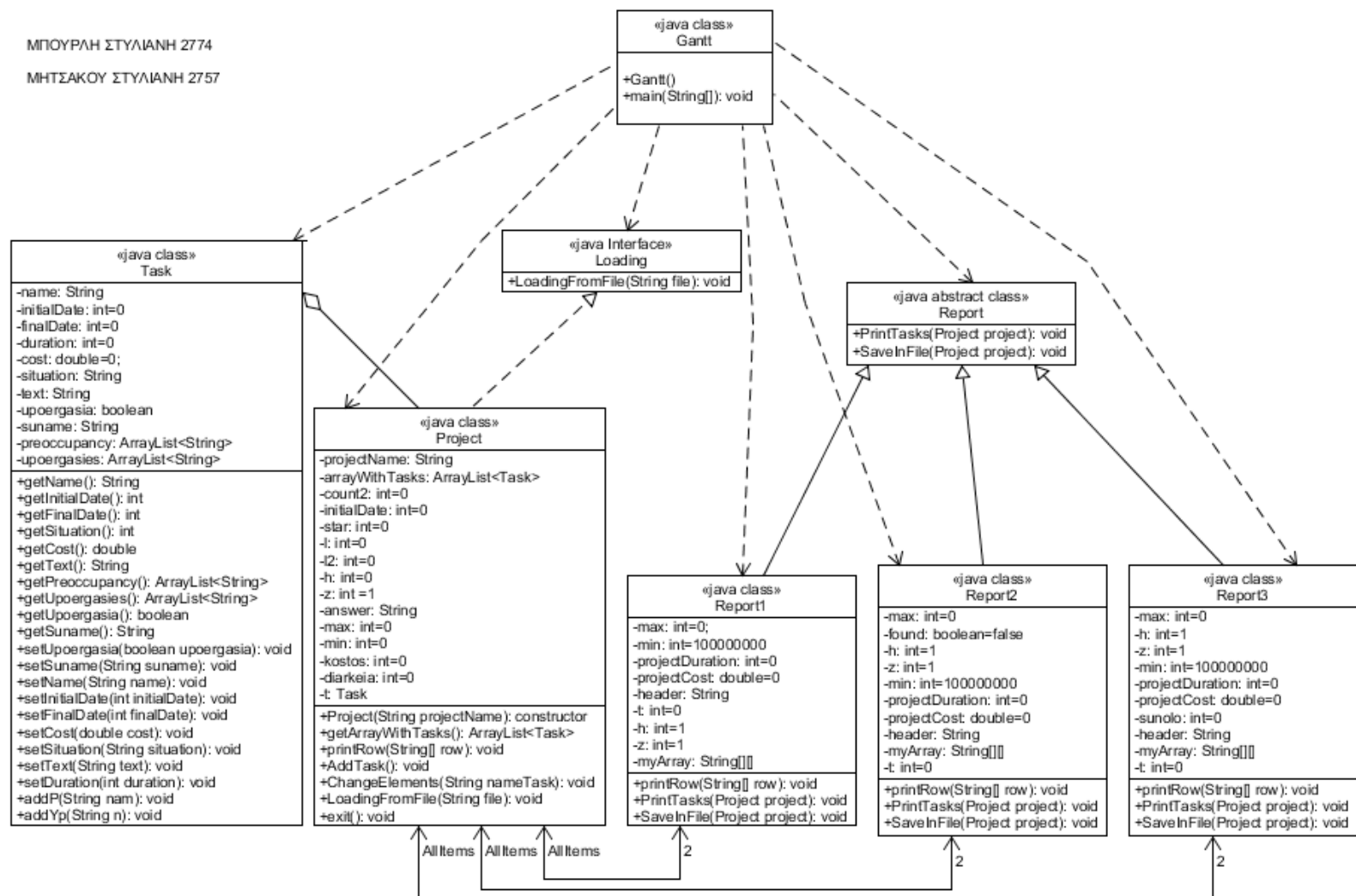
BASIC FLOW :

1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΡΩΤΑΕΙ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΑΝ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΕΙ ΤΟ ΕΡΓΟ
- 2.ΑΝ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ ΘΕΛΕΙ ΝΑ ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΕΙ ΤΟ ΕΡΓΟ
 - 2.1. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΚΑΛΕΙ ΤΗΝ SAVEINFILE
3. ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΕΙ ΕΞΟΔΟ ΑΠΟ ΤΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

2 ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΎ

2.1 ΔΙΑΓΡΑΜΜΑΤΑ ΚΛΑΣΕΩΝ

CLASS DIAGRAM



3 ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΕΛΕΓΧΩΝ

Οι έλεγχοι που σχεδιάσθηκαν και εντάχθηκαν στην υλοποίηση περιγράφονται παρακάτω.

3.1 TEST CASES

TEST CASE 1:

Το TEST CASE 1 ελέγχει αν το όνομα που έδωσε ο χρήστης υπάρχει ήδη, διότι τότε υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 2:

Το TEST CASE 2 ελέγχει αν υπάρχει ένα έργο, διότι διαφορετικά υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 3:

Το TEST CASE 3 ελέγχει για μία εργασία που έχει ορίσει ο χρήστης και έχει προκατόχους:

Αν η προκατόχος εργασία δεν έχει ολοκληρωθεί ή αν η ημερομηνία έναρξης της εργασίας δεν είναι μεταγενέστερη της ημερομηνίας λήξης της προκατόχου, γιατί τότε υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 4:

Το TEST CASE 4 ελέγχει αν το κόστος είναι αριθμός μεγαλύτερος ή ίσος του μηδενός, διότι εάν είναι αρνητικός αριθμός υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 5:

Το TEST CASE 6 ελέγχει αν η εργασία προστέθηκε επιτυχώς και αν ο χρήστης έχει συμπληρώσει όλα τα απαραίτητα στοιχεία, διότι διαφορετικά υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 6:

Το TEST CASE 7 ελέγχει αν μία εργασία υπάρχει, διότι διαφορετικά υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 7:

Το TEST CASE 8 ελέγχει αν άλλαξαν σωστά όλα τα στοιχεία που επέλεξε ο χρήστης στην εργασία, διότι διαφορετικά υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 8:

Το TEST CASE 9 ελέγχει αν ο πίνακας με τις εργασίες έχει στοιχεία μέσα, διότι αν ο πίνακας είναι κενός τότε υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 9:

Το TEST CASE 10 ελέγχει αν έχουν τυπωθεί όλες οι εργασίες πρώτου επιπέδου, δηλαδή μόνο οι εργασίες που δεν είναι υποεργασίες κάποιας σύνθετης εργασίας, διαφορετικά υπάρχει σφάλμα

TEST CASE 10:

Το TEST CASE 11 ελέγχει αν τυπώνονται τα στοιχεία των σύνθετων εργασιών και της υποεργασίας που επέλεξε ο χρήστης, διαφορετικά υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 11:

Το TEST CASE 12 ελέγχει αν για όλες τις εργασίες και τις υποεργασίες τυπώνονται όλα τα στοιχεία τους, διαφορετικά υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 12:

Το TEST CASE 13 ελέγχει αν υπάρχει η αναφορά που ζήτησε ο χρήστης, διαφορετικά υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 13:

Το TEST CASE 14 ελέγχει αν έχει αποθηκευτεί η αναφορά στον τύπο αρχείου που επέλεξε ο χρήστης, διαφορετικά υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 14:

Το TEST CASE 15 ελέγχει αν υπάρχει το αρχείο και αν περιέχει μια αναφορά, διαφορετικά υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 15:

Το TEST CASE 16 ελέγχει αν τυπώνονται σωστά όλα τα στοιχεία της αναφοράς που υπάρχει στο αρχείο, διαφορετικά υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 16:

Το TEST CASE 17 ελέγχει αν με την επιλογή του χρήστη για αποθήκευση του έργου πραγματοποιήθηκε η αποθήκευση, διαφορετικά υπάρχει σφάλμα.

TEST CASE 17:

Το TEST CASE 18 ελέγχει αν εκτελείται έξοδος από το πρόγραμμα όταν επιλέξει ο χρήστης να γίνει έξοδος, διαφορετικά υπάρχει σφάλμα.

3.2 TRACEABILITY MATRIX

TEST CASES x USE CASES	USE CASE 1	USE CASE 2	USE CASE 3	USE CASE 4	USE CASE 5	USE CASE 6	USE CASE 7	USE CASE 8	USE CASE 9
T.C. 1	x	x	x		x				
T.C. 2		x							x
T.C. 3		x	x						
T.C. 4		x	x	x	x	x			
T.C. 5		x							
T.C. 6			x		x				
T.C. 7			x						
T.C. 8				x	x	x			
T.C. 9				x					
T.C. 10					x				
T.C. 11						x			
T.C. 12							x		
T.C. 13							x		
T.C. 14								x	
T.C. 15								x	
T.C. 16									x
T.C. 17									x

4 ΤΕΚΜΗΡΙΩΣΗ ΚΑΙ ΛΟΙΠΑ ΣΧΌΛΙΑ

Στο φάκελο με τον κώδικα υπάρχουν 2 υποφάκελοι. Ο ένας λέγεται Gantt και είναι το πρόγραμμα στο eclipse. Ο δεύτερος λέγεται κλάσεις και έχει όλες τις κλάσεις του προγράμματος σε περίπτωση που υπάρχει πρόβλημα με το πρόγραμμα στο eclipse.