

Cahier des Charges

Contexte

Gamestore

Gamestore vous propose une collection variée de mini-jeux addictifs, prêts à vous divertir et à défier vos compétences de joueur.

Explorez notre sélection minutieusement choisie de jeux captivants, allant des puzzles astucieux aux jeux de réflexes palpitants, pour une expérience de jeu sans fin.

Que vous soyez un joueur occasionnel à la recherche d'une pause ludique ou un passionné de jeux en quête de nouveaux défis, Gamestore a tout ce dont vous avez besoin pour passer un bon moment.

Jeu de dé

Le jeu comprend 2 joueurs sur un seul et même écran.

Chaque joueur possède un score temporaire (ROUND) et un score global (GLOBAL).

A chaque tour, le joueur a son ROUND initialisé à 0 et peut lancer un dé autant de fois qu'il le souhaite.

Le résultat d'un lancer est ajouté au ROUND. Lors de son tour, le joueur peut décider à tout moment de cliquer sur l'option "Hold", qui permet d'envoyer les points du ROUND vers le GLOBAL.

Ce sera alors le tour de l'autre joueur. Lancer le dé.

S'il obtient un 1, son score ROUND est perdu et c'est la fin de son tour. Le premier joueur qui atteint les 100 points sur global gagne le jeu.

Chifoumi

Le jeu de "Chifoumi", également connu sous le nom de "Pierre-Papier-Ciseaux", est un jeu simple où deux joueurs choisissent l'une des trois options : pierre, papier ou ciseaux.

Voici les règles de base du jeu :

La pierre bat les ciseaux, si un joueur choisit la pierre et l'autre les ciseaux, la pierre gagne car elle émousse les ciseaux et les brise.

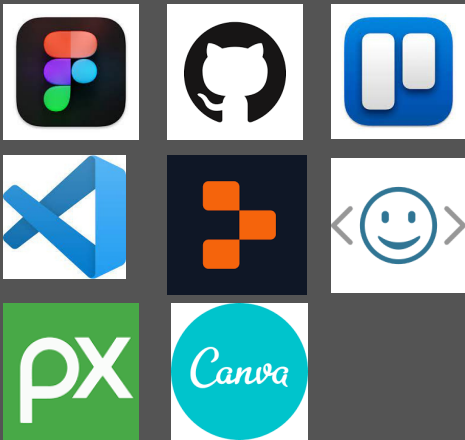
Le papier bat la pierre ,si un joueur choisit le papier et l'autre la pierre, le papier gagne car il enveloppe la pierre et la recouvre.

Les ciseaux battent le papier ,si un joueur choisit les ciseaux et l'autre le papier, les ciseaux gagnent car ils coupent le papier.

Si les deux joueurs choisissent la même option, c'est un match nul et le jeu peut être rejoué.

Charte Graphique

Outils utilisés



Logo



Langages utilisés

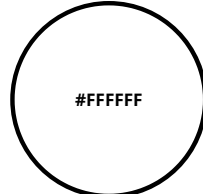
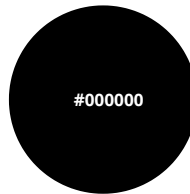
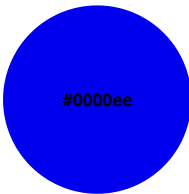
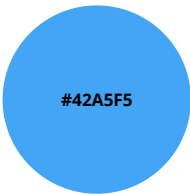


Font utilisés

Montserrat

Inter

Palette



Autres

Repository :

stellaric/**gamestore**

Ceci est un site qui regroupe tout les mini jeu que j'ai créer



1

Contributor



0

Issues



1

Star



0

Forks



[/*https://github.com/stellaric/gamestore*/](https://github.com/stellaric/gamestore)

[/*https://github.com/stellaric/chifoume*/](https://github.com/stellaric/chifoume)

[/*https://github.com/stellaric/de*/](https://github.com/stellaric/de)

Trello :

<https://trello.com/invite/b/cLZrTzA4/ATTI9b2dc6b22eeab15323f304a8c5443056173410F4/jeu-de-de> (jeu de dé)

<https://trello.com/invite/b/b6hB9MKg/ATTIdcadd43e75f8a1a1045550d7aa38eed6EB2B10BA/chifoumi> (chifoumi)

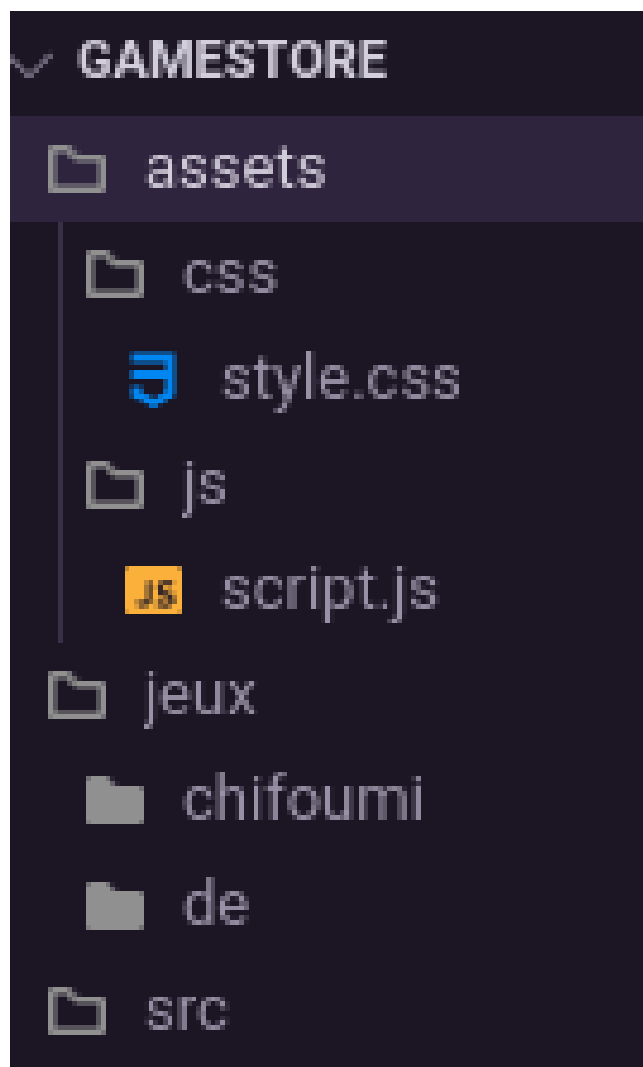
Figma :

[https://www.figma.com/file/7fVVGp0OBXS54gkdY2W0bx/projet-jeu-de-d%C3%A9-\(version-mobile\)?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=ILvI218UV56ReD2y-1](https://www.figma.com/file/7fVVGp0OBXS54gkdY2W0bx/projet-jeu-de-d%C3%A9-(version-mobile)?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=ILvI218UV56ReD2y-1)

(jeu de dé version mobile)

[https://www.figma.com/file/3e0YyTZDWF9i2ZityaCOFd/projet-jeu-de-d%C3%A9-\(version-ordi\)?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=izHO16QEDw3Pfcfu-1](https://www.figma.com/file/3e0YyTZDWF9i2ZityaCOFd/projet-jeu-de-d%C3%A9-(version-ordi)?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=izHO16QEDw3Pfcfu-1) (jeu de dé version ordi)

Arborescence :



 img

 son

 video

 index.html

 note.txt

 README.md