

## 1 EJERCICIO - ESTRUCTURAS DE CONTROL

Escriba un programa en C, en dónde se defina una estructura que permita almacenar datos de perritos, en particular:

- Nombre
- Raza
- Edad
- Sexo
- Si está o no vacunado

Pida por pantalla el número de perritos con lo que trabajará el programa y a continuación pida los datos para cada uno de ellos.

Implemente un menú que permita responder las siguientes consultas:

1. Buscar a un perrito por su nombre y mostrar toda su información.
2. Mostrar a todos los nombres de los perritos de un cierto sexo
3. Mostrar todos los nombres de los perritos que están vacunados
4. Cerrar el programa. El programa solo debe cerrar con esta opción (muestre un mensaje de despedida)

Si el usuario ingresa **otra opción numérica** indicar que esa opción no existe.

Consideraciones:

- El usuario solo ingresará opciones numéricas.
- Separe el programa en funciones.

Se poseen 72 horas (o tres días hábiles) para la entrega de la actividad, posterior a la realización de la Experiencia N°4 de su respectiva sección de laboratorio.