



#tceh

2016

# Разработка на Ruby on Rails

С самого начала. Блок 1

# Лекция 1 - базовые знания



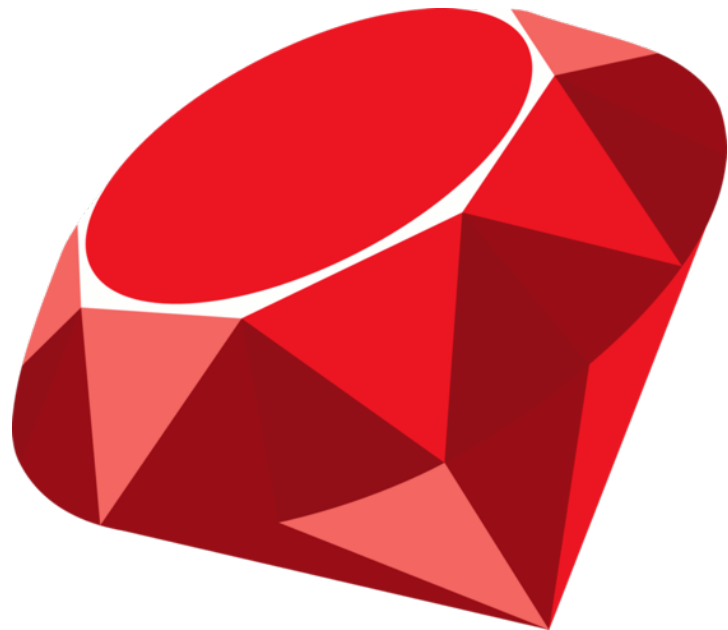
- Знакомство
- История ruby
- Ruby и Ruby on Rails
- Управление версиями ruby
- Первое приложение на ruby
- Утилита irb
- Учимся работать с git
- git flow и семантические коммиты
- Continuous Integration
- Основы Scrum

Давайте познакомимся

Меня зовут **Алексей Поимцев**  
и я разработчик основатель компании Progress Engine

Что мы будем учить

# Ruby и Ruby on Rails



# История ruby

Автор Ruby  
**Юкиhiro**  
**Мацумото**





# Факты о Ruby



1. Первое упоминание - в 1995 г.  
(возраст языка - 21 год)
2. Полностью объектно-ориентированный
3. Множество реализаций - Ruby MRI, YARV, Rubinius, MagLev, JRuby, MacRuby, RubyMotion, HotRuby, IronRuby, Mruby, Foundry
4. Автор выбирал название между Coral и Ruby
5. Повлиял на другие языки программирования - CoffeeScript, Clojure, Crystal, D, Elixir, Falcon, Groovy, Ioke, Julia, Mirah, Nu, potion, Reia, Rust, Swift



Автор  
Ruby on rails  
**David Heinemeier  
Hansson**

# Факты о Ruby on Rails



1. Первое упоминание - в 2005 г.  
(возраст фреймворка - 10 лет)
2. Был создан в процессе работы над проектом Basecamp в компании 37signals
3. В августе 2006 г. Apple объявили, что Ruby on Rails будет входить в состав OSX 10.5 Leopard
4. В 2010 г. вышла версия Rails 3, включающая в себя наработки из фреймворка Merb
5. Rails сильно повлиял на развитие большого количества других веб-фреймворков

Установим необходимое ПО

# Установим необходимое ПО

1. **Ruby** - <http://rubyinstaller.org/>
2. **PostgreSQL** - <http://www.postgresql.org/>
3. **PGAdmin** - <http://pgadmin.org/>
4. **RubyMine IDE** - <http://www.jetbrains.com/ruby/>

pik, rvm, rbenv

# **pik, rvm, rbenv - что это и зачем**

<https://github.com/vertiginous/pik>

<https://github.com/rbenv/rbenv>

<https://rvm.io>

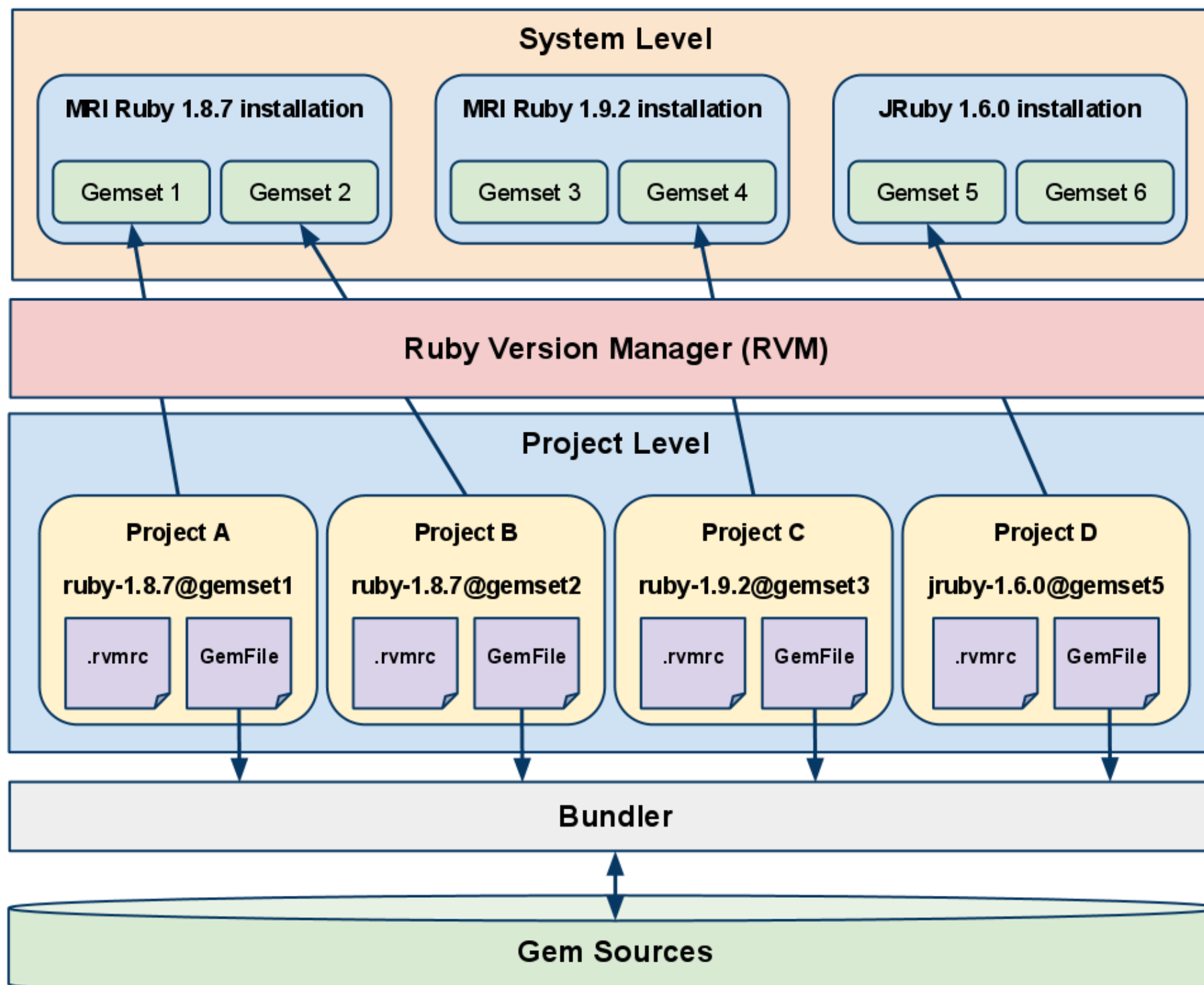
# **rik, rvm, rbenv - что это и зачем**

***rik, rvm, rbenv*** - утилиты для управления локальными версиями ruby.

Они необходимы для создания изолированных окружений и оптимизации процесса разработки



# pik, rvm, rbenv - что это и зачем



первое приложение на ruby

# Первое приложение

1 - создаём файл **lesson1.rb**

2 - добавляем в него текст  
**puts “Hello World”**

3 - запускаем приложение  
**\$ ruby lesson1.rb**

4 - PROFIT! :)

утилиты irb и gem

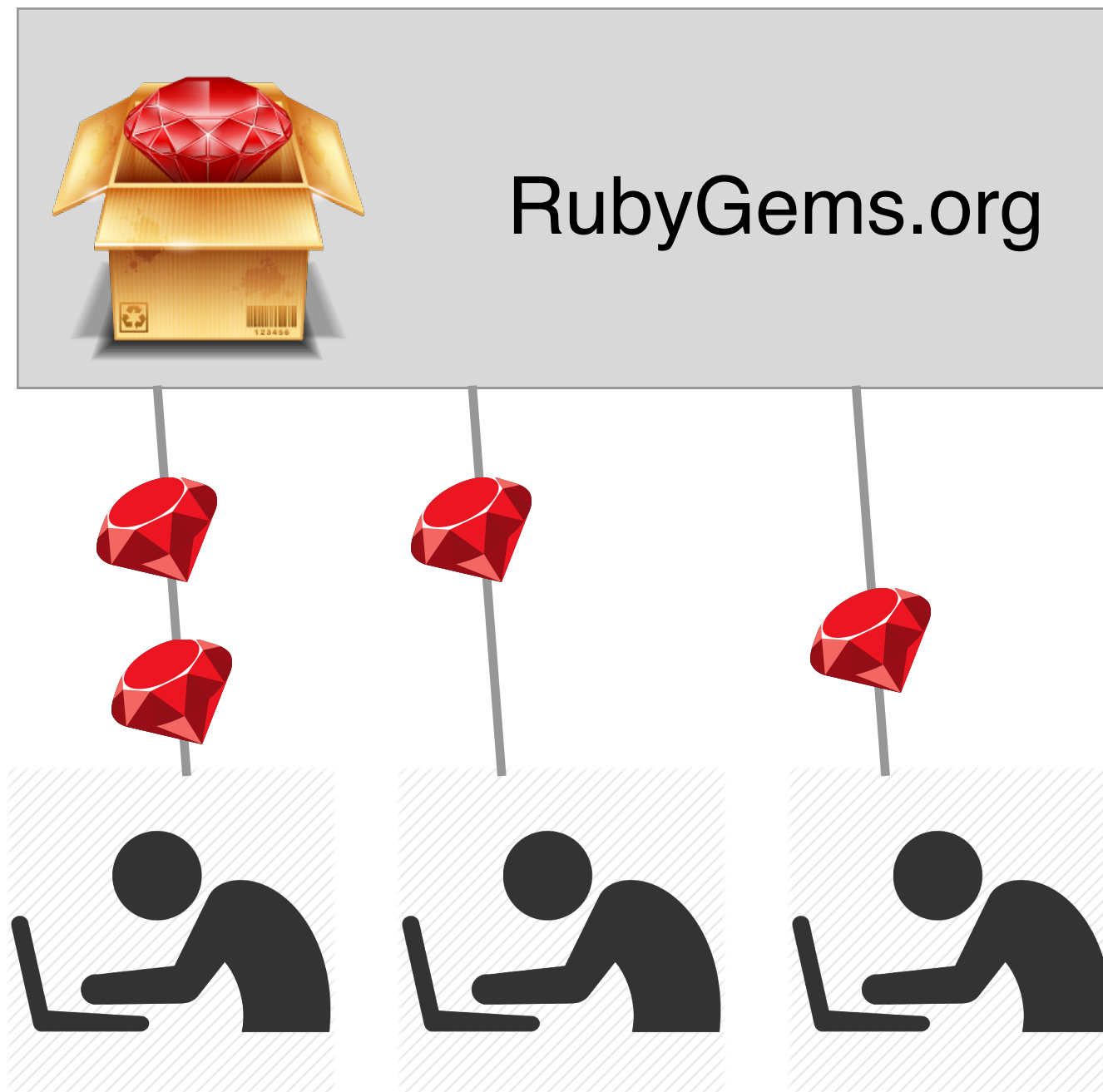
# Утилита irb

```
$ irb
```

```
irb(main):001:0> puts "Hello World"
```

```
Hello World
```

# Утилита gem и rubygems



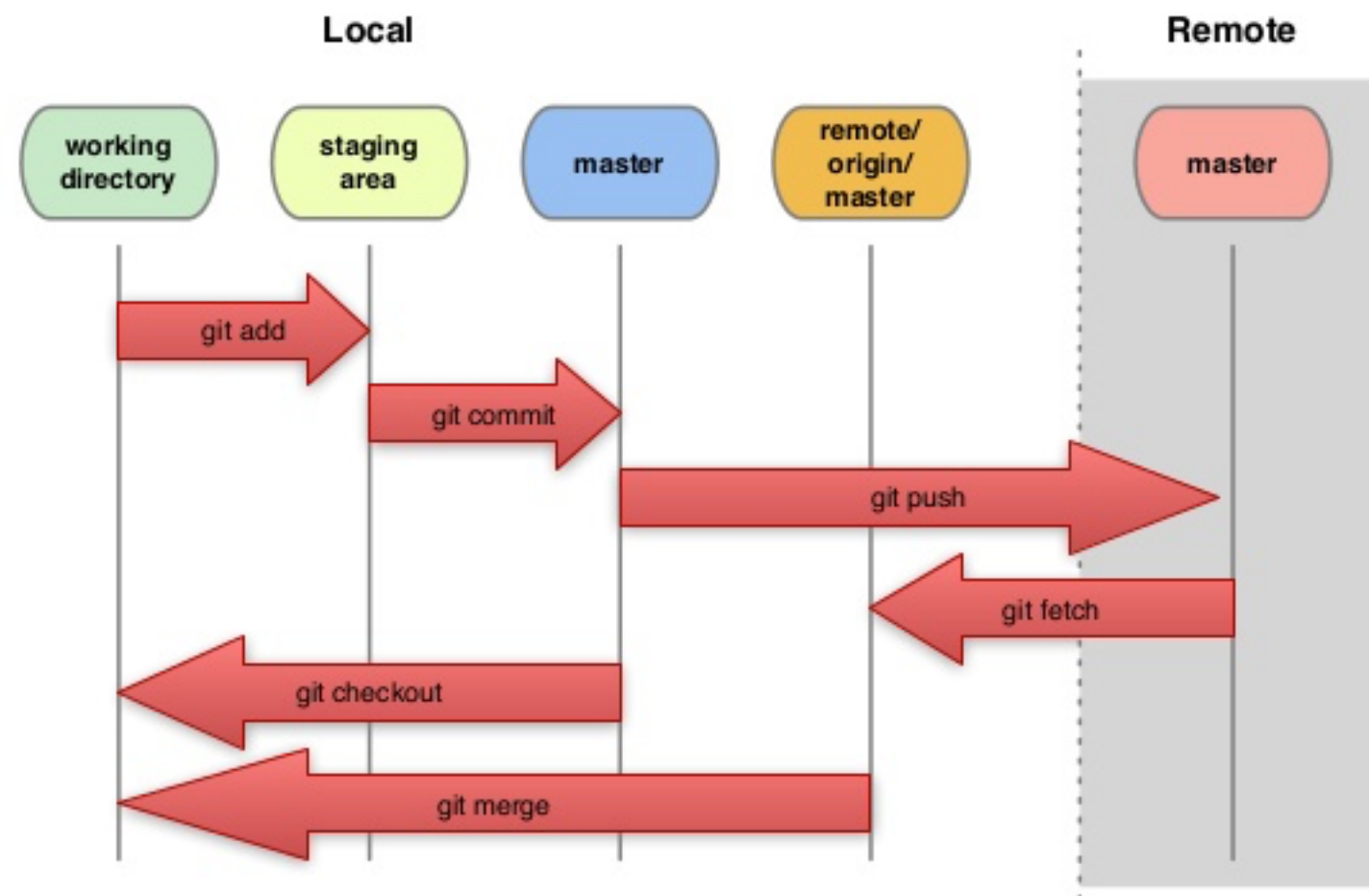
Начинаем работу с git

**Регистрируемся на github**

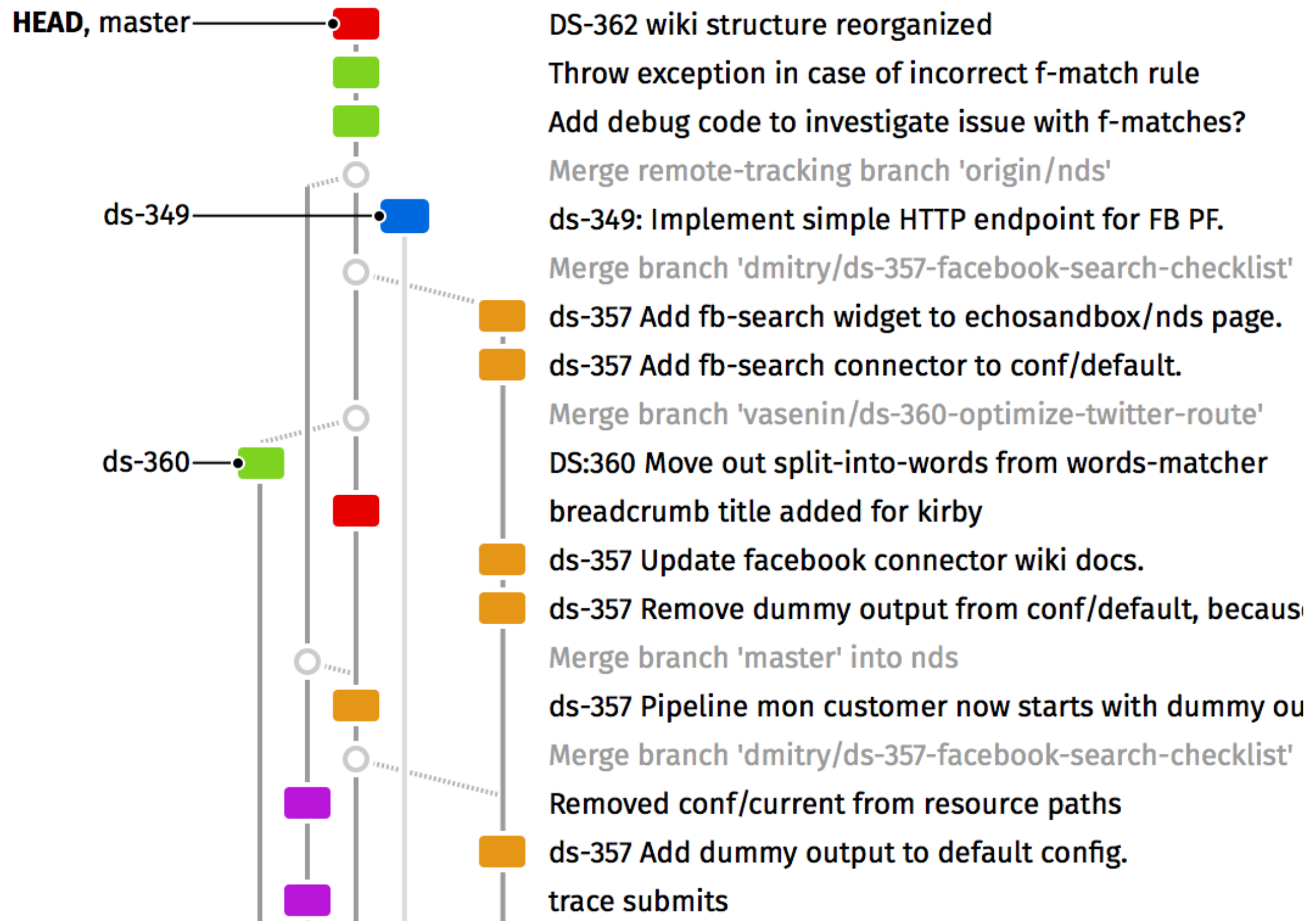
<http://github.com>



# Что такое git



# Git branching model



# Основные команды git

1. **git init .** - инициация локального репозитория
2. **git add .** - добавление файлов в репозиторий
3. **git commit -am "Message"** - добавление файлов в локальный репозиторий с сообщением
4. **git push origin master** - отправляет локальный бранч master в удаленный origin:master
5. **git clone <http://github.com/wtf.git>** - сделать локальную копию удаленного репозитория
6. **git remote add origin <http://github.com/repo.git>** - добавление удаленного репозитория

# Git flow



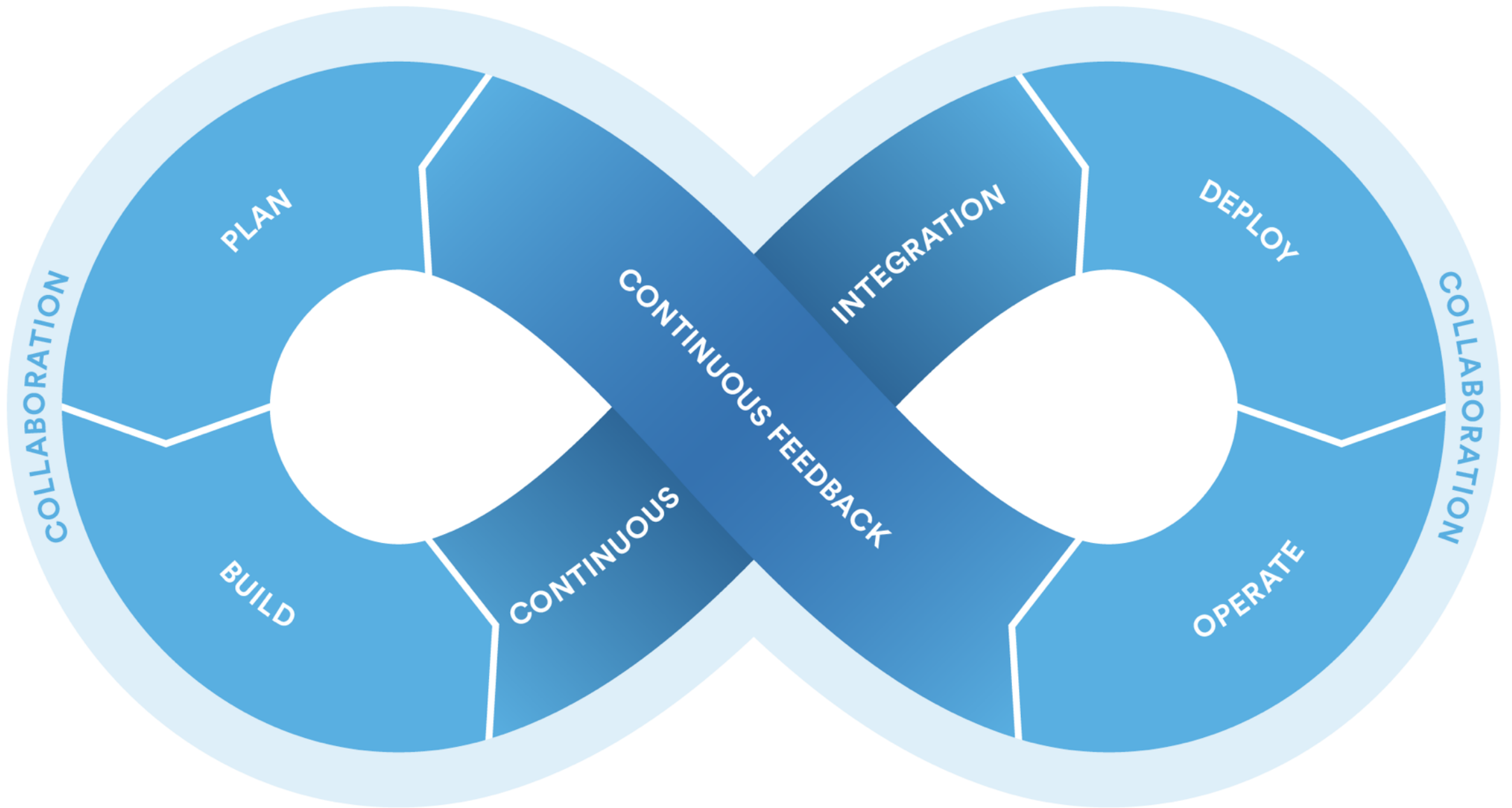
# semantic git commits

```
feat: add hat wobble
^__^  ^_____^
|      |
|      +--> Summary in present tense.
|
+-----> Type: chore, docs, feat, fix, refactor, style, or test.
```

```
chore: add Oyster build script
docs: explain hat wobble
feat: add beta sequence
fix: remove broken confirmation message
refactor: share logic between 4d3d3d3 and flarhgunnstow
style: convert tabs to spaces
test: ensure Tayne retains clothing
```

# Continuous Integration

# Continuous Integration



# Вопросы?

+7 (926) 889-16-32

[alec@alec-c4.com](mailto:alec@alec-c4.com)

<http://alec-c4.com/>