

Class Diagram

Class-diagram-v0.1

SIMPLE

Simple Invoice Management Program Limited Edition

Μέλη Ομάδας

- Καζάς Σταμάτης (1084636), 4^ο έτος
- Σαμαρά Χριστίνα-Ελεάννα (1084622), 4^ο έτος
- Τσιμή Στυλιανή (1084572), 4^ο έτος

Συνεισφορά Ομάδας

Editor: Στυλιανή Τσιμή
Reviewer: Σταμάτης Καζάς

Αλλαγές από Domain-model-v0.2 σε Class-diagram-v0.1

Στην παρούσα έκδοση του Class Diagram (class-diagram-v0.1) έχουμε προσθέσει νέες κλάσεις σε σχέση με την προηγούμενη. Συγκεκριμένα, προσθέσαμε τις κλάσεις `log_insert`, `log_update` και `log_delete`. Στις υπόλοιπες κλάσεις προσθέσαμε νέες μεταβλητές και συναρτήσεις, με βάση τον κώδικα που γράψαμε.

Domain Model

Αναλύοντας συντακτικά το κείμενο των απαιτήσεων (εντοπίζοντας τα ουσιαστικά), προκύπτουν οι ακόλουθες υποψήφιες κλάσεις του πεδίου του προβλήματος. Οι κλάσεις που ακολουθούν μπορεί να αποτελέσουν τελικά και κλάσεις της σχεδίασης του συστήματος, αλλά προφανώς μπορεί να μην διατηρηθούν μέχρι το πέρας της αντικειμενοστραφούς ανάλυσης και σχεδίασης.

- Χρήστης
- Προϊόν
- Πελάτης
- Ποσότητα
- Τιμή
- ΦΠΑ
- Απόδειξη
- Πόντοι
- Παραγγελία
- Έκπτωση
- Barcode
- Τιμολόγιο
- Ταμειακή
- Προμηθευτής
- Υπάλληλος
- Κωδικός
- E-mail
- Μισθός
- Καταστηματάρχης
- Αγορά

Συνεχίζοντας την ανάλυση και μελετώντας τις οθόνες, τη λεκτική περιγραφή και τη λογική μας καταλήγουμε στις εξής κλάσεις.

- User: Οντότητα που αντιστοιχεί στον χρήστη του συστήματος, είτε υπάλληλος είτε καταστηματάρχης.
- ProductStorage: Οντότητα που αναπαριστά τα προϊόντα που υπάρχουν στην αποθήκη.
- ProductOrder : Οντότητα που αντιστοιχεί στα προϊόντα που υπάρχουν στις παραγγελίες του καταστηματάρχη στους προμηθευτές.
- ProductReceipt: Οντότητα που αντιστοιχεί στα προϊόντα που υπάρχουν στις αποδείξεις των πελατών.
- ProductInvoice: Οντότητα που αναπαριστά τα προϊόντα που προμηθεύεται η επιχείρηση.
- ProductSearch: Οντότητα που αντιστοιχεί στα προϊόντα για τα οποία ο χρήστης αναζητάει τις εκπτώσεις.
- Scanner: Οντότητα που αναπαριστά την κάμερα-σκάнер που αναγνωρίζει το barcode των προϊόντων.

- **SearchResults:** Οντότητα που αναπαριστά τα προϊόντα που προκύπτουν μετά την αναζήτηση του User
- **Customer:** Οντότητα που αναφέρεται στους πελάτες της επιχείρησης, που κάνουν αγορές, μαζεύουν πόντους και κερδίζουν εκπτώσεις.
- **Receipt:** Οντότητα που αναπαριστά την απόδειξη που δίνεται στον πελάτη, με βάση την αγορά που έχει κάνει.
- **Invoice:** Οντότητα που περιέχει τις τιμές και τα ονόματα των προϊόντων που προμηθεύεται η επιχείρηση.
- **Supplier:** Οντότητα που αναπαριστά τους προμηθευτές των προϊόντων μιας επιχείρησης.
- **Employee:** Οντότητα που αντιστοιχεί στους υπαλλήλους μιας επιχείρησης.
- **Owner:** Οντότητα που αναπαριστά τον ιδιοκτήτη της επιχείρησης.
- **AutomatedOrder:** Οντότητα που αναπαριστά τις παραγγελίες του καταστηματάρχη στους προμηθευτές.
- **log_insert:** Οντότητα που αναπαριστά τις εισαγωγές στην βάση.
- **log_update:** Οντότητα που αναπαριστά τις τροποποιήσεις στην βάση.
- **log_delete:** Οντότητα που αναπαριστά τις διαγραφές στην βάση.

Το εργαλείο που χρησιμοποιήθηκε για την δημιουργία του domain model diagram είναι το Visual Paradigm.

