Team Plan

Team-plan-v0.2

SIMPLE

Simple Invoice Management Program Limited Edition

Μέλη Ομάδας

-Καζάς Σταμάτης (1084636), 4ο έτος

-Σαμαρά Χριστίνα-Ελεάννα (1084622), 4ο έτος

-Τσιμή Στυλιανή (1084572), 4ο έτος

Συνεισφορά Ομάδας

Editor: Σταμάτης Καζάς

Reviewer: Χριστίνα-Ελεάννα Σαμαρά

Team Plan

Η μέθοδος μέσω της οποίας αποφασίσαμε να οργανώσουμε το πρότζεκτ μας είναι η Scrum. Μέσω συχνών συναντήσεων (≈3 την βδομάδα), προσπαθούμε να υλοποιούμε κομμάτια στα οποία πρέπει να είναι παρόν όλη η ομάδα (όπως επιλογή Use cases) και συγχρόνως να παρουσιάζει ο καθένας στα υπόλοιπα μέλη της ομάδας την πρόοδό του και τις δυσκολίες που αντιμετωπίζει. Επίσης, μέσω της μεθόδου αυτής καταγράφουμε μετά από κάθε συνάντηση την πρόοδο του πρότζεκτ, διατυπώνουμε συνοπτικά τις κεντρικές αλλαγές που πραγματοποιήσαμε και βλέπουμε τα tasks του εκάστοτε sprint αν έχουν ολοκληρωθεί ή όχι. Όσον αφορά το Product Backlog, έχουμε τοποθετήσει τα οκτώ κεντρικά use case που θα υλοποιήσουμε μαζί με μια μικρή σύντομη επεξήγηση, καθώς και όλα τα τεχνικά κείμενα που μας έχουν ζητηθεί. Τα Sprint μας σκεφτήκαμε να είναι όσα και τα παραδοτέα και να κρατάνε περίπου 3-4 εβδομάδες το καθένα. Επειδή στο πρώτο παραδοτέο χρειάζεται να δώσουμε περισσότερο έμφαση στα τεχνικά κείμενα για να οργανώσουμε το πρότζεκτ, αποφασίσαμε στο Sprint Backlog να τοποθετήσουμε μόνο τα τεχνικά κείμενα και όταν φτάσουν σε ένα ικανοποιητικό επίπεδο που θα είναι έτοιμα και για το πρώτο παραδοτέο, να ξεκινήσει το δεύτερο sprint.

Τα τεχνικά κείμενα αποφασίσαμε να γραφτούν σε Word και ως αντικειμενοστραφείς γλώσσες θα χρησιμοποιήσουμε την Java και την Python. Την Java αποφασίσαμε να την χρησιμοποιήσουμε κυρίως για την υλοποίηση του GUI σε συνδυασμό με το πρόγραμμα NetBeans, ενώ την Python αποφασίσαμε να την εντάξουμε σε λειτουργίες όπου θα χρειαστεί να αναλύσουμε pdf αρχεία, να κάνουμε web scraping και να υλοποιήσουμε το σκάνερ. Επιπλέον, με την Java θα υλοποιηθούν μέθοδοι για πράξεις πάνω στα δεδομένα. Τέλος, να σημειωθεί ότι χρησιμοποιήθηκε πληθώρα προγραμμάτων όπως Figma, Visual Paradigm, wireframepro για την υλοποίηση των Gantt και Pert διαγραμμάτων, των mockups, του Use-case diagram καθώς και την καταγραφή της πληροφορίας του Scrum μοντέλου.

Αλλαγές από Team-plan-v0.1 σε Team-plan-v0.2

Σχετικά με το Gantt Chart, έγιναν αρκετές αλλαγές όσον αφορά τον αριθμό των υποέργων και συνεπώς στους χρόνους έναρξης και ολοκλήρωσης του καθενός. Αναλυτικότερα, στην έκδοση v0.1, τα υποέργα δεν ήταν χωρισμένα με βάση τις εκδόσεις του κάθε παραδοτέου, αλλά το κάθε τεχνικό κείμενο το θεωρούσαμε ως ένα υποέργο. Οπότε, στην νέα έκδοση αποφασίσαμε να τα αλλάξουμε και να «σπάσουμε» το κάθε τεχνικό κείμενο σε τόσα υποέργα, όσα είναι και οι εκδόσεις τους(π.χ. το τεχνικό κείμενο Team Plan από ένα υποέργο, τώρα έσπασε σε 4 υποέργα Team Plan v0.1, Team Plan v0.2, Team Plan v0.3 και Team Plan v1.0). Έτσι, έγινε το διάγραμμά μας πιο

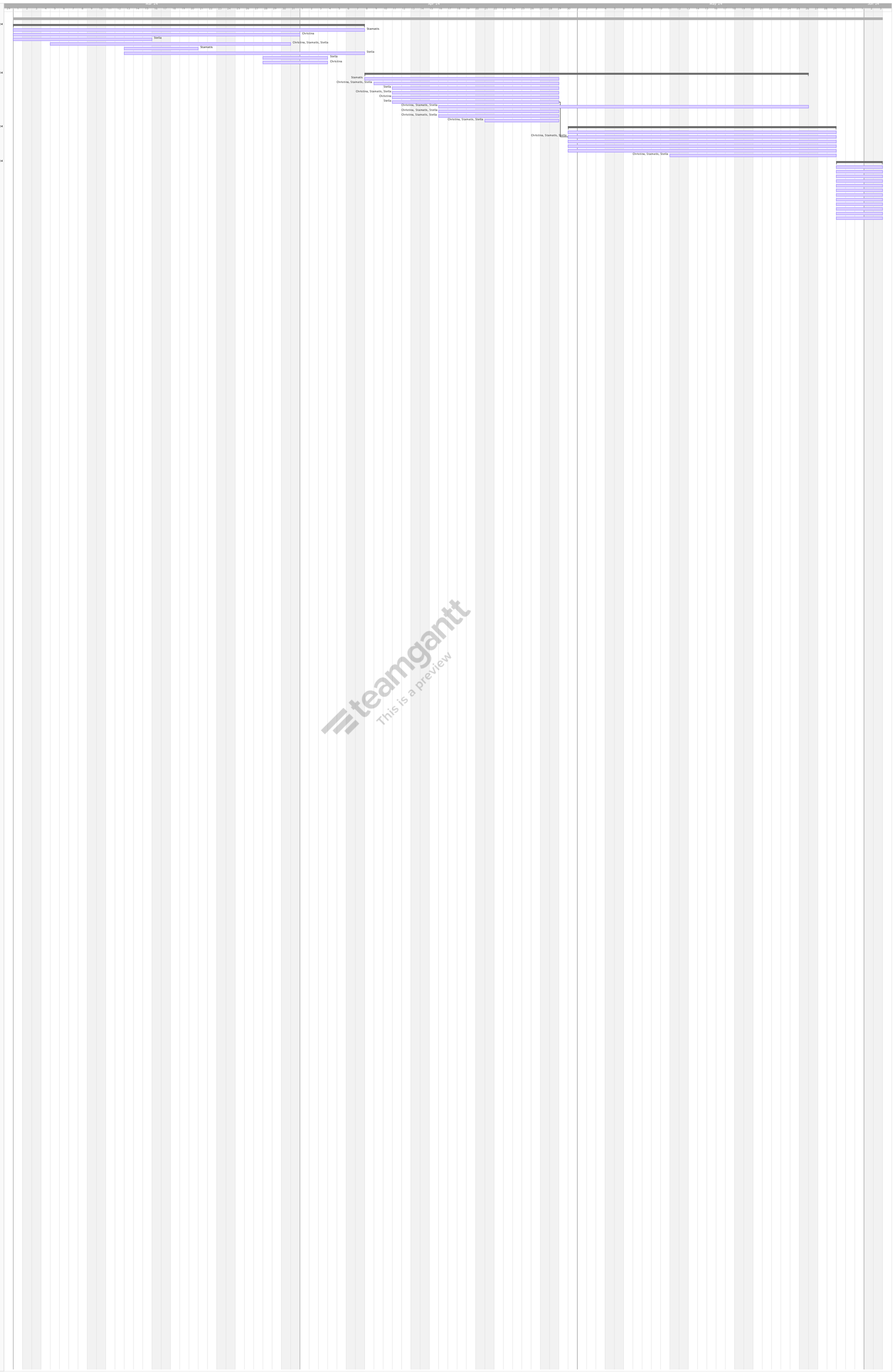
αναλυτικό και καταφέραμε να βάλουμε τα υποέργα μας σε σωστότερη χρονική σειρά. Επίσης, να σημειωθεί ότι αλλάξαμε τον τρόπο που εμφανίζονται οι ημερομηνίες στην κορυφή του διαγράμματος ώστε να φαίνεται ακριβώς ποια μέρα ξεκινάει και ποια μέρα τελειώνει το κάθε υποέργο, μιας και στην έκδοση v0.1 δεν φαινόταν ακριβώς στο διάγραμμα η συγκεκριμένη πληροφορία (φαινόταν προσεγγιστικά). Τέλος, να σημειωθεί ότι οι κατηγορίες οργάνωσης των υποέργων, άλλαξε από Project Planning, Project Execution και Testing σε 1ο Παραδοτέο, 2ο Παραδοτέο, 3ο Παραδοτέο και 4ο Παραδοτέο.

Λόγω των αλλαγών που πραγματοποιήθηκαν στο Gantt Chart, άλλαξαν προφανώς τα υποέργα και η διάρκειά τους και στο Pert Chart. Επίσης, έγιναν διορθώσεις όσον αφορά τον τρόπο που συνδέονταν τα έργα μιας και στην έκδοση v0.1 υπήρχαν λάθη που αφορούσαν καθυστερήσεις στην έναρξη επόμενων υποέργων και τον υπολογισμό του κρίσιμου μονοπατιού.

Τέλος, όσον αφορά το Scrum, προσθέσαμε το δεύτερο Sprint, και ανανεώσαμε το Product Backlog, γράφοντας αναλυτικότερα τα υποέργα που πρέπει να υλοποιήσουμε (επισημαίνοντας δηλαδή τις εκδόσεις στις οποίες «σπάσαμε» τα τεχνικά κείμενα και τον κώδικα υλοποίησης της βάσης και του GUI).

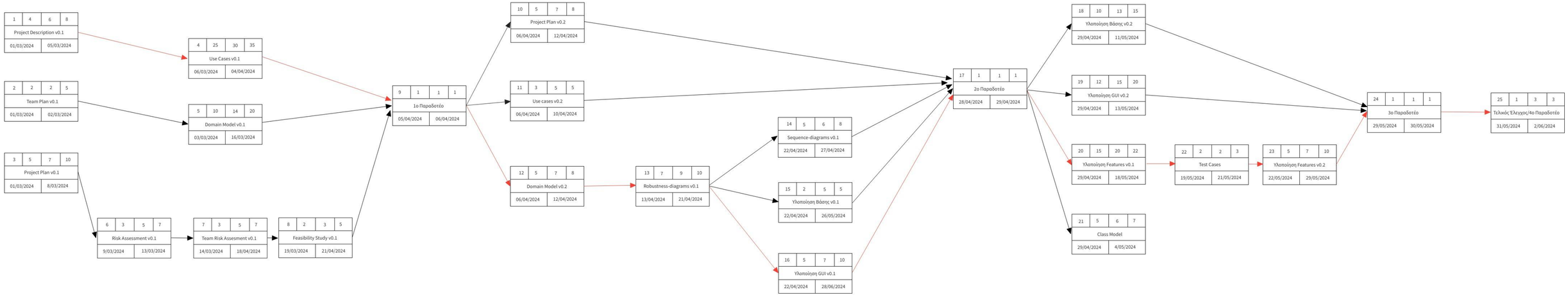
Gantt Chart

SIMPLE	start	end
1ο Παραδοτέο	**01/03/24**	**07/04/24**
Team Plan v0.1	01/03	07/04
Project Description v0.1	01/03	31/03
Project Plan v0.1	01/03	15/03
Use Cases v0.1	05/03	30/03
Risk Assessment	13/03	20/03
Domain Model v0.1	13/03	07/04
Feasibility Study	28/03	03/04
Team Risk Assessment	28/03	03/04
Project Execution	-	-
2ο Παραδοτέο	**08/04/24**	**25/05/24**
Team Plan v0.2	08/04	28/04
Robustness Diagram	09/04	28/04
Project Plan v0.2	11/04	28/04
Use Cases v0.2	11/04	28/04
Project Description v0.2	11/04	28/04
Domain Model v0.2	11/04	28/04
Sequence Diagram	16/04	25/05
GUI v0.1	16/04	28/04
Database v0.1	16/04	28/04
Features v0.1	21/04	28/04
3ο Παραδοτέο	**30/04/24**	**28/05/24**
Team Plan v0.3	30/04	28/05
Class Diagram v0.1	30/04	28/05
GUI v0.2	30/04	28/05
Database v0.2	30/04	28/05
Features v0.2	30/04	28/05
Test Cases v0.1	11/05	28/05
4ο Παραδοτέο	**29/05/24**	**02/06/24**
Team Plan v1.0	29/05	02/06
Project Description v1.0	29/05	02/06
Project Plan v1.0	29/05	02/06
Use Cases v1.0	29/05	02/06
Class Model v1.0	29/05	02/06
Risk Assessment v1.0	29/05	02/06
Feasibility Study v1.0	29/05	02/06
Team Risk Assessment v1...	29/05	02/06
Test Cases 1.0	29/05	02/06
GUI v1.0	29/05	02/06
Database v1.0	29/05	02/06
Features v1.0	29/05	02/06



teamgantt
This is a preview

Pert Chart



Το κρίσιμο μονοπάτι είναι το:

1 - 4 - 9 - 12 - 13 - 16 - 17 - 20 - 22 - 23 - 24 - 25 και διάρκεια 94 μέρες