Project-plan

Δ) Η διάρκεια υλοποίησης του project υπολογίζεται γύρω στους 4 μήνες και υποθέτοντας ότι εργαζόμαστε 8 ώρες την μέρα, ένα λογικό rate της αμοιβής μας ανά άτομο θα ήταν 4.000$.

Domain Model

Οι κλάσεις που ακολουθούν είναι "υποψήφιες" υπό την έννοια ότι μπορεί να αποτελέσουν τελικά και κλάσεις της σχεδίασης του συστήματος, αλλά προφανώς μπορεί να μην διατηρηθούν μέχρι το πέρας της αντικειμενοστρεφούς ανάλυσης και σχεδίασης.

* Χρήστης: Οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες κάθε κανονικού χρήστη ,που του ανήκει μια επιχείρηση και επιθυμεί να διαχειριστεί τις παραγγελίες και την αποθήκη.
* Επιχείρηση: Οντότητα που αναπαριστά την επιχείρηση που έχει ο χρήστης.
* Προϊόν: Οντότητα που αντιστοιχεί στα προϊόντα που πωλούνται.
* Πελάτης: Οντότητα που αναφέρεται στους πελάτες τις επιχείρησης, που κάνουν παραγγελίες, μαζεύουν πόντους και κερδίζουν εκπτώσεις.
* Ποσότητα: Οντότητα που αναπαριστά τις ποσότητες των προϊόντων που έχουμε στην αποθήκη ή που ζητούνται στις παραγγελίες.
* Τιμή: Οντότητα που αντιστοιχεί στην τιμή των προϊόντων που έχουμε στην αποθήκη ή θέλουμε να προσθέσουμε.
* ΦΠΑ: Οντότητα που αναπαριστά το φόρο προστιθέμενης αξίας των προϊόντων.
* Απόδειξη: Οντότητα που αναπαριστά την απόδειξη που δίνεται στον πελάτη, με βάση την παραγγελία που έχει κάνει.
* Πόντοι: Οντότητα που αναπαριστά τους πόντους που μπορεί να κερδίσει ο πελάτης ανάλογα με το χρηματικό ποσό που δίνει στις αγορές του.
* Παραγγελία: Οντότητα που αναπαριστά το σύνολο των προϊόντων που ζητάει ο πελάτης από την επιχείρηση.
* Έκπτωση:
* Barcode:
* Τιμολόγιο:
* Ταμειακή:
* Αποθήκη: Οντότητα που αντιστοιχεί στο σύνολο των προϊόντων της επιχείρησης.
* Προμηθευτής: