



### **KONEKSI KE BASIS DATA**

Pertemuan ke-11



### Sub-CPMK

 Mahasiswa mampu menyelesaikan masalah berorientasi objek yang terhubung dengan basis data dengan konsep pemrograman berorientasi objek (pada jenis File Master). (C4, A4).

### Materi

- 1. Memulai Basis Data
- 2. Membuat Database dan Tabel
- 3. Membuat Menu Aplikasi
- 4. Membuat File Master





### 1. Memulai Basis Data



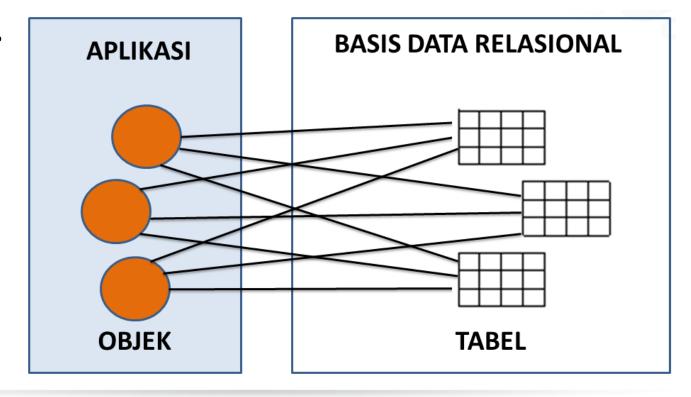
 Aplikasi-aplikasi yang dikembangkan banyak yang melibatkan basis data. Basis data relasional masih mendominasi hingga saat ini, basis data relasional banyak digunakan untuk konsep permorgraman prosedural. Seiring perkembangan jaman konsep basis data juga mengalami perkembangan, konsep pemrograman berorientasi objek juga didukung dengan basis data berorientasi objek.



### 1.1 Relasional

 Konsep basis data relasional masih banyak yang menggunakan untuk pengembangan

aplikasi.





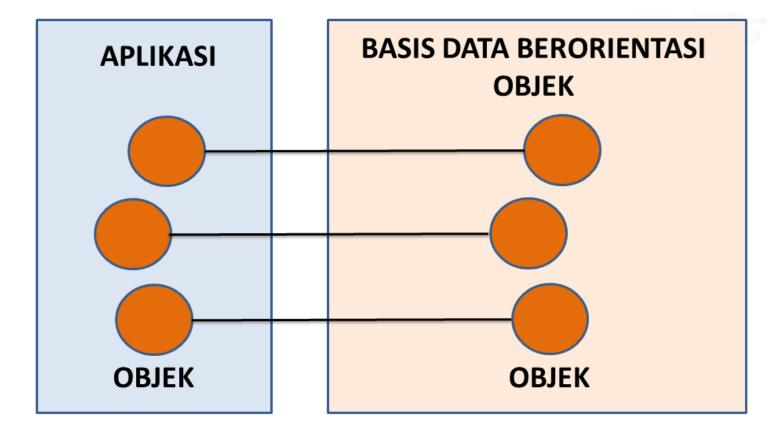
## 1.2 Berorientasi Objek

- Pada Basis Data Berorientasi Objek (BDBO) menyimpan dan mengambil data dalam format aslinya berdasarkan format yang digunakan dalam aplikasi.
- Sehingga dalam sistem basis data BDBO tidak perlu melakukan pemetaan objek data menjadi sel-sel dalam tabel.



# ·1.2 Berorientasi Objek (Lanj..)

Ilustrasi basis data berorientasi objek.







### 2. Membuat Database dan Tabel

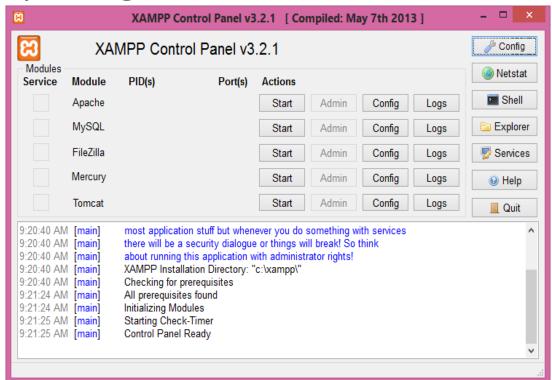


- Pada materi ini menggunakan My-SQL yang terdapat pada XAMPP, bisa juga menggunakan basis data yang lainnya seperti ORACLE, SQL-SERVER, dan yang lainnya.
- Jalankan XAMPP, setelah anda menjalankan XAMPP maka selanjutnya buka salah satu browser yang ada pada komputer anda.
- Dari browser ketik seperi berikut ini: http://localhost/phpmyadmin/

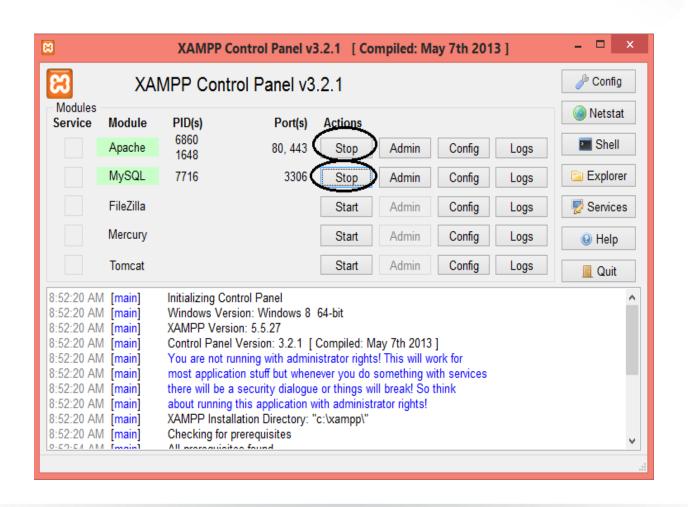


## Universitas Bunda Mulia 2.1 Menjalankan XAMPP

 Jalankan XAMPP, sehingga tampil kotak dialog seperti pada gambar.



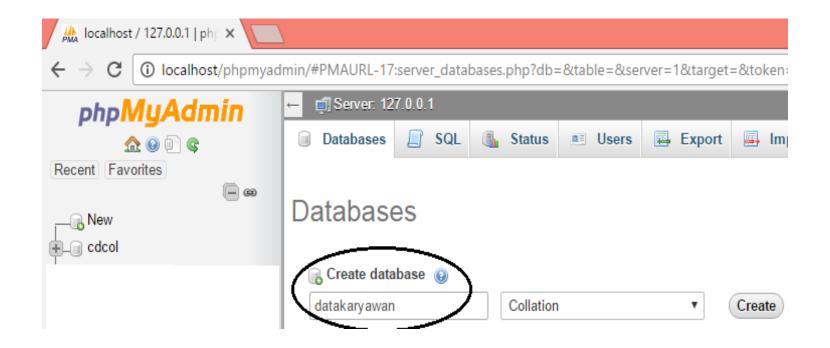




#### IVERSITAS



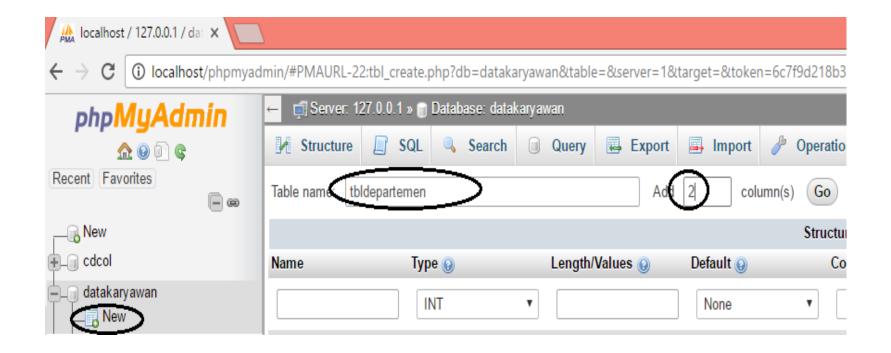
- http://localhost/phpmyadmin/
- Membuat database



#### ERSITAS



Cara membuat tabel





 Tabel yang dibutuhkan dalam aplikasi kepegawaian adalah Master Nama Usaha, Master Departemen, Master Jabatan, Master Pegawai, Master Pengguna, Transaksi Peringatan, Transakai Penghargaan, Transaksi Cuti, Transaksi Ijin.



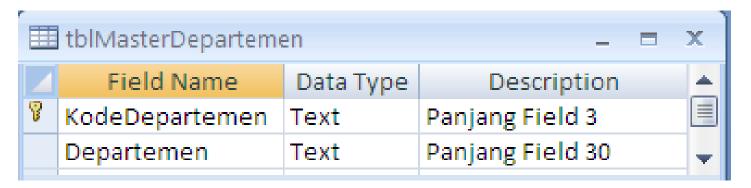
### Tabel nama usaha

tblNamaUsaha tblNamaUsaha						
Field Name	Data Type					
NamaPT	Text	Panjang field 50				
Pimpinan	Text	Panjang field 30				
NoTelKantor	Text	Panjang field 15				
AlamateMail	Text	Panjang field 30				
AlamatWEB	Text	Panjang field 50				
AlamatKantor	Text	Panjang field 60				
KodePos	Text	Panjang field 5				

#### VERSITAS BUNDA MUL



Tabel departemen dan jabatan



		tblMasterJabatan –			x	
L	4	Field Name	Data Type	Description	_	
8	3	KodeJabatan	Text	Panjang Field 3		
		Jabatan	Text	Panjang Field 30	•	



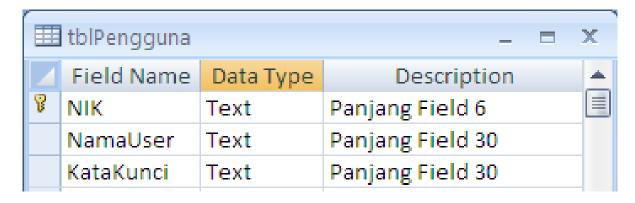
Tabel pegawai

	Field Name	Data Type	
8	NIK	Text	Panjang Field 6
	Nama	Text	Panjang Field 30
	TglLahir	Date/Time	
	Status	Text	Panjang Field 7
	JenisKelamin	Text	Panjang Field 9
	NoTelepon	Text	Panjang Field 5
	NoKTP	Text	Panjang Field 20
	Alamat	Text	Panjang Field 85
	TglAktifKerja	Date/Time	
	TglBerhenti	Text	Panjang Field 10
	StatusKaryawan	Text	Panjang Field 15
	StatusKerja	Text	Panjang Field 10
	KodeDepartemen	Text	Panjang Field 3
	KodeJabatan	Text	Panjang Field 3
	Gaji	Number	
	LokasiFoto	Memo	

#### VERSITAS BUNDA MU



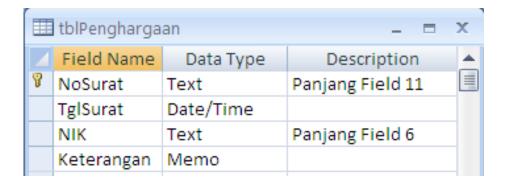
Tabel pengguna dan peringatan

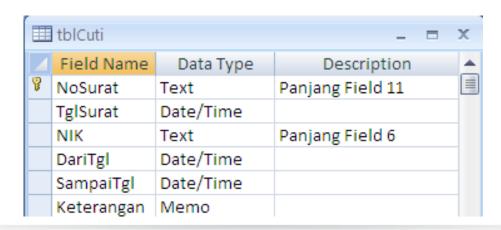


tblPeringatan _				×
4	Field Name	Data Type	Description	
8	NoSurat	Text	Panjang Field 11	
	TglSurat	Date/Time		
	NIK	Text	Panjang Field 6	
	Keterangan	Memo		



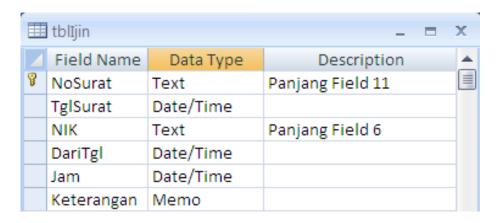
Tabel penghargaan dan cuti







Tabel ijin



 Catatan: untuk tipe data pada field disesuaikan dengan tipe data yang ada pada XAMPP.



### 2.2 Perintah SQL

- SQL merupakan singkatan dari Structured Query Language. MySQL merupakan DBMS atau Database Management System.
- Bahasa SQL dibagi menjadi dua yaitu: DDL (Data Definition Language), dan DML (Data Manipulation Language).



# 2.2 Perintah SQL (Lanj..)

### 2.2.1 DDL

- DDL (Data Definition Language) berikutnya akan disingkat menjadi DDL, merupakan suatu perintah yang digunakan untuk menciptakan struktur data, atau untuk membuat database.
- DDL mempunyai fungsi untuk membuat tabel, perubahan struktur tabel, mengubah nama tabel, dan sebagainya.



## 2.2 Perintah SQL (Lanj...)

- Perintah yang digunakan dalam DDL, seperti:
  - Create: digunakan untuk membuat database, tabel, dan objek lain dalam database.
  - Alter: digunakan untuk memodifikasi tabel, seperti mengubah nama tabel, field, menambah field.
  - Drop: digunakan untuk menghapus database, tabel, dan objek lain dalam database.



# 2.2 Perintah SQL (Lanj..)

### 2.2.2 DML

- Data Manipulation Language berikutnya akan disingkat menjadi DML, merupakan suatu perintah yang digunakan untuk melakukan modifikasi dan pengambilan data pada suatu database.
- DML mempunyai fungsi untuk mengolah database, pengolahan database meliputi:



## 2.2 Perintah SQL (Lanj...)

- Insert: digunakan untuk penambahan data ke dalam tabel.
- Select: digunakan untuk pengambilan data/menampilkan.
- **Update:** digunakan untuk perubahan data pada tabel.
- **Delete:** digunakan untuk penghapusan data pada tabel.
- Replace: digunakan untuk mengganti (ditulis ulang) dengan data yang baru bila ada data yang sama pada database.



# 2.3 Tipe Data Pada MySQL

- Pemahaman akan tipe data dalam basis data sangat peting, sehingga setiap field yang dibuat memiliki tipe data yang sesuai dengan penggunaanya hal ini menyangkut kebutuhan ruang (space) memori.
- Tipe data pada MySQL memiliki beberapa atribut, beberapa atribut pada MySQL seperti:



# 2.3 Tipe Data Pada MySQL (Lanj..)

- M: menyatakan lebar karakter maksimum, nilai M maksimum adalah 255.
- D: menyatakan jumlah angka di belakang koma, nilai maksimum D adalah 30 tetapi dibatasi oleh nilai M, yaitu tidak boleh lebih besar dari M-2.
- []: atribut yang diberi tanda [ dan ] berarti penggunannya adalah opsional.



# 2.3 Tipe Data Pada MySQL (Lanj..)

- **ZEROFILL:** jika atribut ZEROFILL disertakan, MySQL akan otomatis menambahkan atribut UNSIGNED.
- UNSIGNED: merupakan bilangan tanpa tanda didepannya (misalkan tanda negatif).



## 2.4 Tipe Data Numerik

- INT, Digunakan untuk menyimpan data yang berupa bilangan bulat positif dan negatif dengan jangkauan antara 2.147.483.648 s/d 2.147.483.647. Tipe data ini mempunyai ukuruan 4 byte (32 bit). Contoh: TOTAL\_MAHASISWA INT;
- TINYINT, Digunakan untuk menyimpan data yang berupa bilangan bulat positif dan negatif dengan jangkauan antara -128 s/d 127. Tipe data ini mempunyai ukuran 1 byte (8 bit)



- **SMALLINT**, Digunakan untuk menyimpan data yang berupa bilangan bulat positif dan negatif dengan jangkauan antara -32.768 s/d 32.767. Tipe data ini mempunyai ukuran 2 byte (16 bit)
- **MEDIUMINT**, Digunakan untuk menyimpan data yang berupa bilangan bulat positif dan negatif dengan jangkauan antara -8.388.608 s/d 8.388.607. Tipe data ini mempunyai ukuran 3 byte (24 bit)



- **BIGINT**, Digunakan untuk menyimpan data yang berupa bilangan bulat positif dan negatif dengan jangkauan antara -8.388.608 s/d 8.388.607. Tipe data ini mempunyai ukuran 8 byte (64 bit).
- FLOAT, Digunakan untuk menyimpan data yang berupa bilangan pecahan positif dan negatif presisi tunggal. Tipe data ini mempunyai ukuran 4 byte (32 bit).



- DOUBLE, Digunakan untuk menyimpan data yang berupa bilangan pecahan positif dan negatif presisi ganda. Tipe data ini mempunyai ukuran 8 byte (64 bit).
- DECIMAL, Digunakan untuk menyimpan data yang berupa bilangan pecahan positif dan negatif presisi ganda. Tipe data ini mempunyai ukuran 8 byte (64 bit).



- REAL, Digunakan untuk menyimpan data yang berupa bilangan pecahan positif dan negatif. Tipe data ini mempunyai ukuran 8 byte (64 bit).
- NUMERIC, Digunakan untuk menyimpan data yang berupa bilangan pecahan positif dan negatif. Tipe data ini mempunyai ukuran 8 byte (64 bit).



# 2.5 Tipe Data Date & Time

- DATE, Digunakan untuk meyimpan data tanggal dalam format YY:MM:DD
- DATETIME, Digunakan untuk menyimpan data tanggal dan waktu dalam format YY:MM:DD HH:MM:SS
- TIME, Digunakan untuk menyimpan data waktu dalam format HH:MM:SS
- YEAR, Digunakan untuk menyimpan data tahun.



## 2.6 Tipe Data String

- CHAR, Digunakan untuk menyimpan data karakter/string dengan ukuran tetap. Tipe data ini mempunyai jangkauan antara 0 sampai dengan 255 karakter.
- VARCHAR, Digunakan untuk menyimpan data karakter/string dengan ukuran dinamis. Tipe data ini mempunyai jangkauan antara 0 sampai dengan 255 untuk MySQL versi 4.1. Dan mempunyai jangkauan antara 0 s/d 65.535 untuk MySQL versi 5.0.3



# 2.6 Tipe Data String (Lanj...)

- BLOB, BLOB (Binary Large Object) adalah tipe data yang digunakan untuk menyimpan data biner seperti files, images, suara, dll. Tipe data ini mempunyai jangkauan 216-1 byte.
- TINYBLOB, Digunakan untuk menyimpan data biner seperti file, image, dan suara. Tipe data ini mempunyai jangkauan 255 byte.



- MEDIUMBLOB, Digunakan untuk menyimpan data biner seperti file, image, dan suara. Tipe data ini mempunyai jangkauan 244-1 byte.
- LONGBLOB, Digunakan untuk menyimpan data biner seperti file, image, dan suara. Tipe data ini mempunyai jangkauan 232-1 byte



- **TEXT**, Digunakan untuk meyimpan data text. Tipe data ini mempunyai jangkauan antara 0 sampai dengan 65.535 (216-1) karakter.
- TINYTEXT, Digunakan untuk meyimpan data text. Tipe data ini mempunyai jangkauan antara 0 s/d 255 untuk MySQL versi 4.0, dan mempunyai jangkauan antara 0 s/d 65.535 untuk MySQL versi 5.0.3



- MEDIUMTEXT, Digunakan untuk meyimpan data text. Tipe data ini mempunyai jangkauan antara 0 sampai dengan 224-1 karakter
- LONGTEXT, Digunakan untuk meyimpan data text. Tipe data ini mempunyai jangkauan antara 0 sampai dengan 232-1 karakter



- **ENUM**, Digunakan untuk menyimpan data enumerasi (kumpulan data)
- **SET**, Digunakan untuk menyimpan data himpunan data.





## 3. Membuat Menu Aplikasi



#### 3.1 Menu File

Desainlah menu aplikasi seperti tampilan berikut.



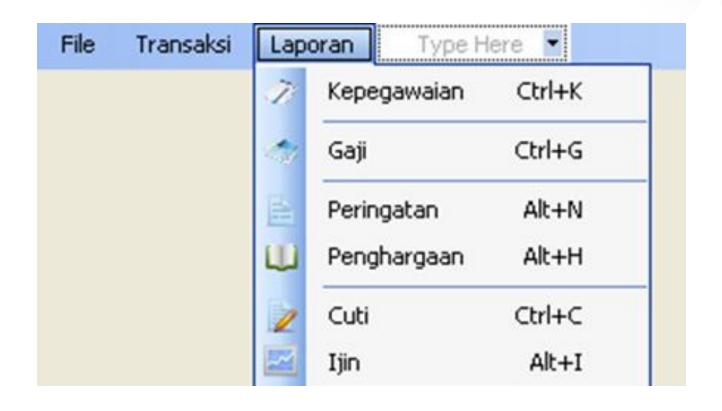


#### 3.2 Menu Transaksi





## 3.3 Menu Report







#### 4. Membuat File Master



- Buat program yang ada pada masing-masing file master pada aplikasi dengan konsep berorientasi objek, seperti:
  - Master nama usaha
  - Master jabatan
  - Master departemen
  - Master pegawai
  - Master pengguna
  - Form login



#### 4.1 Nama Usaha

Rancangan form nama usaha

Nama Usaha	
Nama PT :	PT. MAJU JAYA
Pimpinan :	AFNI SEFTAVIA, S.E
No.Telepon :	081-11111111
e-Mail :	maju_jaya@yahoo.com
Alamat WEB :	www.maju_jaya.com
Alamat :	Jl. Anggrek Raya - Jakarta
Kode Pos :	12345
	Simpan Seluar



# 4.2 Master Departemen

Rancangan form departemen





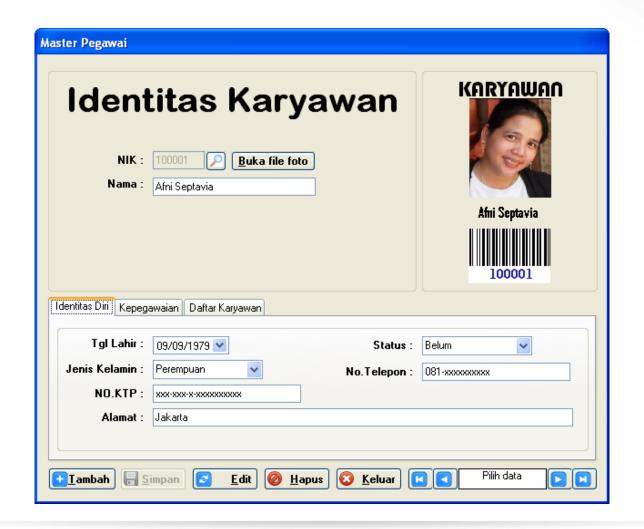
#### 4.3 Master Jabatan

Rancangan form jabatan

Kode:		
Jabatan :		
Kode	Jabatan	
J01	Direktur	
J02	Manager	
J03	Koordinator	
J04	Staf	
J05	Sekretaris	
Tambah		



## 4.4 Master Pegawai





# 4.4 Master Pegawai (Lanj...)





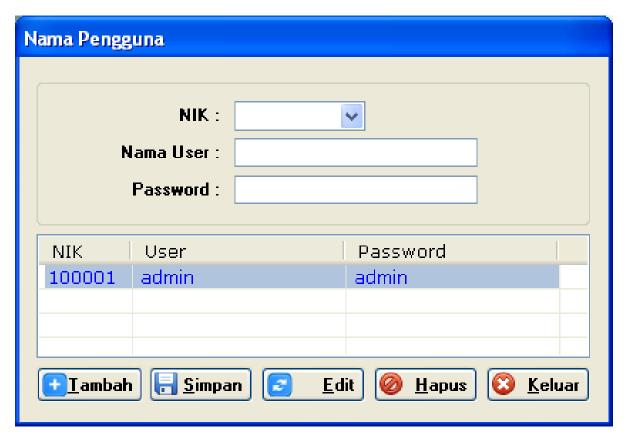
## 4.4 Master Pegawai (Lanj...)





## 4.5 Master Pengguna

Rancangan form pengguna





## 4.6 Form Login

Rancangan form login





## Ringkasan:

- Saat ini penggunaan basis data relasional masih banyak digunakan dalam mengembangkan aplikasi.
- Para pengembang aplikasi saat ini ditingkat coding menerapkan konsep OOP, namun di basis data masih menggunakan jenis basis data relasional atau mengkombinasikan keduanya (basis data berorientasi objek).



#### **Latihan Mandiri**

 Buat semua program yang dibutuhkan pada file master dengan konsep pemrograman berorientasi objak.





### **TERIMA KASIH**