

**Московский государственный технический
Университет им. Н.Э. Баумана**

**Факультет «Информатика и системы управления»
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»**

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»
Отчет по лабораторной работе №3-4
«Функциональные возможности языка Python»

Выполнил:
студентка группы ИУ5-31Б
Саркисян С. З.

Проверил:
Гапанюк Е.Ю.

2022 г.

Задание

Необходимо реализовать генератор `field`. Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}
]

field(goods, 'title') ДОЛЖЕН ВЫДАВАТЬ 'Ковер', 'Диван для отдыха'

field(goods, 'title', 'price') ДОЛЖЕН ВЫДАВАТЬ {'title': 'Ковер', 'price': 2000},
{'title': 'Диван для отдыха'}
```

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно `None`, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно `None`, то оно пропускается. Если все поля содержат значения `None`, то пропускается элемент целиком.

Шаблон для реализации генератора:

```
# Пример:
# goods = [
#     {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
#     {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}
# ]
# field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'
# field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000},
# {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}

def field(items, *args):
    assert len(args) > 0
    # Необходимо реализовать генератор
```

Задача 2 (файл `gen_random.py`)

Необходимо реализовать генератор `gen_random`(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона.

Пример:

`gen_random(5, 1, 3)` должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Шаблон для реализации генератора:

```
# Пример:
# gen_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел
# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1
# Hint: типовая реализация занимает 2 строки
def gen_random(num_count, begin, end):
    pass
    # Необходимо реализовать генератор
```

Задача 3 (файл unique.py)

- Необходимо реализовать итератор Unique(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный bool-параметр ignore_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False.
- При реализации необходимо использовать конструкцию ****kwargs**.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1 и 2.

```
data = gen_random(10, 1, 3)
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

Unique(data, ignore_case=True) будет последовательно возвращать только a, b.

Шаблон для реализации класса-итератора:

```
# Итератор для удаления дубликатов
class Unique(object):
    def __init__(self, items, **kwargs):
        # Нужно реализовать конструктор
        # В качестве ключевого аргумента, конструктор должен принимать bool-
        # параметр ignore_case,
        # в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в
        # разном регистре
        # Например: ignore_case = True, Абв и АБВ - разные строки
        # ignore_case = False, Абв и АБВ - одинаковые строки, одна из
        # которых удалится
        # По-умолчанию ignore_case = False
        pass

    def __next__(self):
        # Нужно реализовать __next__
        pass

    def __iter__(self):
        return self
```

Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, который содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted. Пример:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием lambda-функции.
2. Без использования lambda-функции.

Шаблон реализации:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
if __name__ == '__main__':  
    result = ...  
    print(result)  
  
    result_with_lambda = ...  
    print(result_with_lambda)
```

Задача 5 (файл print_result.py)

Необходимо реализовать декоратор print_result, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

Шаблон реализации:

```
# Здесь должна быть реализация декоратора
```

```
@print_result  
def test_1():  
    return 1
```

```
@print_result  
def test_2():  
    return 'iu5'
```

```
@print_result  
def test_3():  
    return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
@print_result  
def test_4():  
    return [1, 2]
```

```
if __name__ == '__main__':  
    print('!!!!!!!')  
    test_1()  
    test_2()  
    test_3()  
    test_4()
```

Результат выполнения:

```
test_1
1
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2
```

Задача 6 (файл `cm_timer.py`)

Необходимо написать контекстные менеджеры `cm_timer_1` и `cm_timer_2`, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

```
with cm_timer_1():
    sleep(5.5)
```

После завершения блока кода в консоль должно вывестись `time: 5.5` (реальное время может несколько отличаться).

`cm_timer_1` и `cm_timer_2` реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки `contextlib`).

Задача 7 (файл `process_data.py`)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле [data_light.json](#) содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции - `f1`, `f2`, `f3`, `f4`. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `cm_timer_1` выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции `f1`, `f2`, `f3` будут реализованы в одну строку. В реализации функции `f4` может быть до 3 строк.
- Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция `f2` должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию `filter`.
- Функция `f3` должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию `map`.
- Функция `f4` должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности.

Пример: Программист С# с опытом Python, зарплата 137287 руб.
Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

Шаблон реализации:

```
import json
import sys
# Сделаем другие необходимые импорты

path = None

# Необходимо в переменную path сохранить путь к файлу, который был передан при
запуске сценария

with open(path) as f:
    data = json.load(f)

# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise
NotImplemented`
# Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку
# В реализации функции f4 может быть до 3 строк

@print_result
def f1(arg):
    raise NotImplemented

@print_result
def f2(arg):
    raise NotImplemented

@print_result
def f3(arg):
    raise NotImplemented

@print_result
def f4(arg):
    raise NotImplemented

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))
```

Текст программы

field.py

```
def field(items, *args):
    assert len(args) > 0
    for x in items:
        for y in args:
            if y in x:
                print(x[y])
# goods = [
#     {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
#     {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}
# ]

# field(goods, 'title', 'price', 'xc', 'dasd')
```

gen_random.py

```
import random
def gen_random(num_count, begin, end):
    for i in range(num_count):
        print(random.randint(begin,end))

# print(gen_random(5,1,100))
```

unique.py

```
class Unique(object):
    def __init__(self, items, **kwargs):
        self.i=[]
        for key, value in kwargs.items():
            if key == 'ignore_case' and value == True:
                items = [j.lower() for j in items]
        for j in items:
            if j not in self.i:
                self.i.append(j)

    def __next__(self):
        try:
            x = self.i[self.begin]
            self.begin += 1
            return x
        except:
            raise StopIteration

    def __iter__(self):
        self.begin = 0
        return self

#data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A','b', 'B']
#for i in Unique(data,ignore_case=True):
#    print(i)
```

sort.py

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

def sort_array(data, temp):
    if temp == 1:
        result = sorted(data, key = abs)[::-1]
        print(result)
    elif temp == 2:
        result_with_lambda = sorted(data, key = lambda x: abs(x))[::-1]
        print(result_with_lambda)
    else:
        print("ERROR")

# sort_array(data, 1)
```

print_result.py

```
def print_result(fun):
    def wrapper():
        print(fun.__name__)
        if isinstance(fun(), list):
            print(*fun(), sep = "\n")
        elif isinstance(fun(), dict):
            temp_fun = fun()
            for i in temp_fun:
                print(i, temp_fun.get(i), sep = " = ")
        else:
            print(fun())
    return wrapper

@print_result
def test_1():
    return 1

@print_result
def test_2():
    return 'iu5'

@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}

@print_result
def test_4():
    return [1, 2]

def print_result_tests():
    test_1()
    test_2()
    test_3()
    test_4()

if __name__ == '__main__':
    test_1()
    test_2()
    test_3()
    test_4()
```

cm_timer.py

```
import time
from contextlib import contextmanager

class cm_timer_1():
    def __enter__(self):
        self.start_time = time.time()
    def __exit__(self, type, value, traceback):
        print(time.time() - self.start_time)
```



```

@contextmanager
def cm_timer_2():
    start_time = time.time()
    yield
    print(time.time()-start_time)

# if __name__ == '__main__':
#     with cm_timer_1():
#         time.sleep(1)
#     with cm_timer_2():
#         time.sleep(2)

```

process_data.py

```

import json
from operator import concat
from unique import Unique
from field import field
from gen_random import gen_random

def f1(a):
    return Unique([i['job-name'] for i in field(data, 'job-name')],
ignore_case=True)
def f2(a):
    return filter(lambda a: a.startswith('программист'), a)
def f3(a):
    return list(map(lambda x: concat(x, ' с опытом Python'), a))
def f4(a):
    return zip(a, gen_random(len(a),137287, 200000))

with open('data_light.json') as f:
    data = json.loads(f.read())
    for i in f4(f3(f2(f1(data)))):
        print(i)

```

Экранные формы с примерами выполнения программы

field.py

```

● stella@MacBook-Air-Stella lab_3_4 % python3 /Users/stella/Desktop/бкит/lab_3_4/lab_python_fp/field.py
Ковер
2000
Диван для отдыха
5300

```

gen_random.py

```

● stella@MacBook-Air-Stella lab_3_4 % python3 /Users/stella/Desktop/бкит/lab_3_4/lab_python_fp/gen_random.py
61
13
79
75
47
..

```

unique.py

```
• stella@MacBook-Air-Stella lab_3_4 % /usr/local/bin/python3 /Users/stella/Desktop/бкит/lab_3_4/lab_python_fp/unique.py
a
b
```

sort.py

```
• stella@MacBook-Air-Stella lab_3_4 % /usr/local/bin/python3 /Users/stella/Desktop/бкит/lab_3_4/lab_python_fp/sort.py
[123, -100, 100, -30, -4, 4, -1, 1, 0]
```

print_result.py

```
• stella@MacBook-Air-Stella lab_3_4 % /usr/local/bin/python3 /Users/stella/Desktop/бкит/lab_3_4/lab_python_fp/print_result.py
test_1
1
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2
```

cm_timer.py

```
• stella@MacBook-Air-Stella lab_3_4 % /usr/local/bin/python3 /Users/stella/Desktop/бкит/lab_3_4/lab_python_fp/cm_timer.py
1.0014598369598389
2.0000641345977783
```

process_data.py

```
('программист с опытом Python', 145607)
('программист с++/с#/java с опытом Python', 158999)
('программист 1с с опытом Python', 180868)
('программист-разработчик информационных систем с опытом Python', 142187)
('программист с++ с опытом Python', 195165)
('программист/ junior developer с опытом Python', 165337)
('программист / senior developer с опытом Python', 157555)
('программист/ технический специалист с опытом Python', 140507)
('программист с# с опытом Python', 150069)
```