POLITECNICO DI TORINO

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica

Tesi di Laurea Magistrale

Sistemi anti-DDoS distribuiti

Relatore
prof. Guido Marchetto

Studente
Stefano Loscalzo
matricola: s267614

Supervisore aziendale
Centro Ricerche FIAT
dott. ing. Giovanni Giacosa

Anno accademico 2020-2021

Abstract

This short abstract, is typeset with the `abstract` environment (from the `report` document class) just to test if it works. or what concerns working, it works, but in Italian ist title turns out to be “Sommario” in bold face series and normal size; its apperance looks like a bad copy of what one obtains with the `\summary` command. In English, though, its title is “Abstract”, as it should be, since at the beginning of this template a suitable `\ExtendCapions` command was issued.

Please, read the documentation in Italian (file `toptesi-it.pdf` in order to fully understand the difference beteesn “abstract” and “summary” in the context of this bundle.

Abstract

Gli attacchi di denial of Service distribuiti (DDoS) sono uno dei maggiori problemi di sicurezza delle reti. Hanno lo scopo di impedire ad utenti legittimi l'accesso a dei servizi o degradare loro le prestazioni. In questa tesi proveremo a identificare anomalie riconducibili ad attacchi DDoS, in un contesto di una rete aziendale con più sedi, usando un riconoscimento delle anomalie effettuato tramite rete neurale allenata su dati provenienti dai router di più sedi aziendali e una successiva mitigazione degli attacchi tramite un agent sugli stessi.

Indice

Capitolo 1

Introduzione

1.1 Motivazione

Prova

1.2 Gli attacchi DDoS

Gli attacchi di Denial of Service (DoS) sono degli attacchi nel campo della sicurezza informatica che mirano a interrompere la fruizione di un servizio, fornito da un host connesso a internet, da parte di utenti legittimi. L'attacco ha l'obiettivo di esaurire le risorse dell'host in modo da non consentirgli di erogare le risposte ai richiedenti. Nel caso in cui la sorgente del traffico che mira a creare disservizi non sia unica, si parla di attacchi di denial of service distribuiti (Distributed Denial of Service).

1.2.1 Tipologia di attacchi DDoS

Gli attacchi DDoS possono essere suddivisi in due categorie principali in base al loro funzionamento. La prima si basa sul mandare alla vittima pacchetti malformati in grado di sfruttare un bug ana falla a livello applicativo. La seconda categoria invece si basa su tecniche per colpire l'infrastruttura del servizio, per il funzionamento di questa tecnica vengono usati uno o entrambi i seguenti metodi: uno punta sull'interruzione della connessione di rete grazie all'esaurimento della banda o della capacità di processamento dei router o di entrambe, nel secondo caso l'obiettivo dell'attaccante è di esaurire le risorse (es. sockets, CPU, memoria) del server che ospita il servizio [1].

L'obiettivo di questa sarà concentrato sul rilevamento e la mitigazione della seconda categoria di attacchi, basata sull'esaurimento delle risorse.

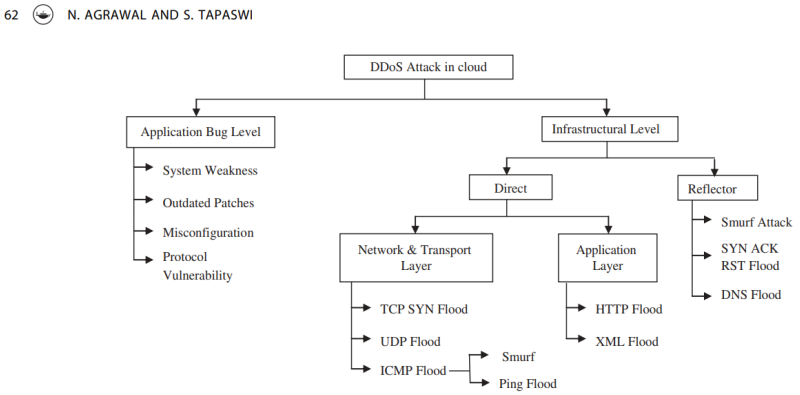

Figure 1. DDoS attack typology of cloud computing. (Adapted with permission from Osanaiye et al., 2016.]

Figura 1.1. Tipologie di attacchi DDoS [3]

Attacchi basati sul flooding

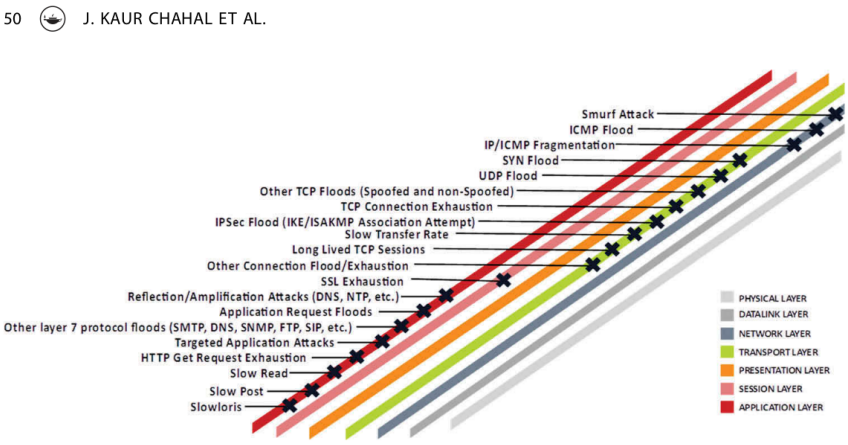

Figure 7. Distributed Denial of Service (DDoS) attack types across network layers.

Figura 1.2. Attacchi per livello [4]

Network/transport-level DDoS flooding attacks Gli attacchi di denial of service che mirano ad esaurire le risorse di rete si basano sull'invio di molti pacchetti che consumino totalmente la banda della vittima, queste tipologia di attacco può essere effettuata in maniera diretta: *flooding attacks* e *protocol exploitation attacks*,

nel primo caso la vittima viene inondata di pacchetti (UDP flood, ICMP flood, DNS flood, VoIP flood an etc.), in questo caso la banda aggregata in uscita di tutti gli attaccanti deve essere superiore a quella del servizio che si vuole interrompere, nel secondo caso vengono sfruttane delle caratteristiche dei protocolli della vittima in modo da consumare una grande quantità di risorse (es. TCP SYN flood, TCP SYN-ACK flood, RST/FIN flood e ecc).

Gli attacchi che non vengono che non vengono effettuati in maniera diretta invece sfruttano la riflessione o l'amplificazione: nella *Reflection-based flooding attacks* chi attacca manda un particolare pacchetto, indirizzandolo ad un riflettore e questo riflettore manda le sue risposte alla vittima, in modo da esaurire le risorse della vittima. Un esempio di questo attacco sono lo Smurf e il Fraggle, nel primo vengono mandati ICMP Echo Request ad una sottorete, usando come ip di destinazione l'indirizzo broadcast e con ip spoofing, specificando come ip sorgente l'ip della vittima, causando la risposta di tutti gli host verso l'indirizzo della vittima. Gli *Amplification-based flooding attacks* sfruttano servizi che restituiscono risposte più grandi della richiesta ricevuta, un esempio è il DNS amplification, che riesce a moltiplicare più di 20 volte il pacchetto in arrivo e sfruttando l'ip spoofing la risposta viene manda alla vittima [1].

Application-level DDoS flooding attacks Gli attacchi DDoS al livello applicativo hanno lo scopo di terminare le risorse del server(sockets, cpu, memory, disk/db bandwidth, I/O bandwidth) e di solito usano meno banda, rispetto gli attacchi di alla rete, per questo motivo è anche più difficile identificarli. Le tecniche utilizzate sono simili alle precedenti. Degli esempi sono l'HTTP flooding che grazie con molte richieste, obbliga il server a produrre risposte che possono essere computazionalmente pesanti, oppure l'SQL Injection per imporre un lock sul database e bloccare il funzionamento dell'applicazione, altri attacchi possono essere l'HTTP fragmentation, lo slowpost attack, slowreading attack e lo slowloris attack, tutte che mirano a mantenere la connessione aperta mandando o ricevendo pochi dati per volta. Gli attacchi di tipo applicativo possono essere molto eterogenei e non possono essere mitigati a livello di rete/trasporto, per questo motivo questa tesi prenderà in considerazione solo gli attacchi trattati al paragrafo precedente.

DDoS con obiettivo la riduzione della qualità del servizio

1.2.2 Vittime attacchi DDoS

I target degli attacchi DDoS possono variare molto da un utente domestico ad un governo [2].

Per capire maggiormente chi possono essere le vittime di un attacco bisogna analizzare le motivazioni che spingono gli attaccanti e con le diverse motivazioni

può cambiare anche la portata dell'attacco. Per semplicità possiamo dividere gli incentivi di un attacco in cinque principali categorie [1][2]:

- Beneficio economico o finanziario: sono gli attacchi che riguardano principalmente le aziende, sono considerati i più pericolosi e difficili da fermare, perché mirano ad ottenere benefici finanziari dagli attacchi. I creatori dell'attacco normalmente sono persone con esperienza.
- Vendetta: questa Tipologia di attacchi sono mesi in atto da persone, solitamente con uno scarso livello tecnico, a fronte di un'apparente ingiustizia percepita.
- Credo ideologico: alcuni attaccanti si trovano ad effettuare attacchi contro degli obiettivi per motivi ideologici. È una motivazione di attacco meno comune delle altre, ma può portare ad attacchi di grande entità.
- Sfida intellettuale: gli utenti che sviluppano attacchi per questa motivazione che vogliono imparare e sperimentare a lanciare attacchi, spesso sono giovani appassionati di hacking che grazie alla facilità con cui si possono affittare botnets o utilizzare semplici tool riescono ad effettuare con successo DDoS.
- Cyberwarfare: gli attaccanti di questa categoria appartengono ad organizzazioni terroristiche o militari di un paese e sono politicamente motivati ad attaccare risorse critiche di un altro paese. Un grande numero di risorse viene usato per questa tipologia di attacco e può paralizzare le infrastrutture critiche di un paese, portando ad un grave impatto economico.

1.2.3 Diffusione attacchi DDoS

Nel mondo gli attacchi a fine 2020 la quasi totalità degli attacchi DDoS proveniva da botnets, con target principali in Cina e negli Stati Uniti. Le tipologie di attacco maggiormente utilizzate sono guidate dal *Syn Flood* che copre più del 90% della totalità degli attacchi, seguito da *ICMP flooding* e *UDP flooding* [5] [6].

Attacchi DDoS famosi

Prova prova

Attacchi basati su botnets

Gli attacchi basati su botnets sono un grande problema per l'implementazione di sistemi anti-DDoS perché un grande numero di "zombie" rende l'attacco più distruttivo e spesso utilizzano ip spoofing, il che rende più difficile il tracciamento all'indietro per determinare i bot. [1] I bot possono essere controllati dell'artefice dell'attacco tramite tre architetture:

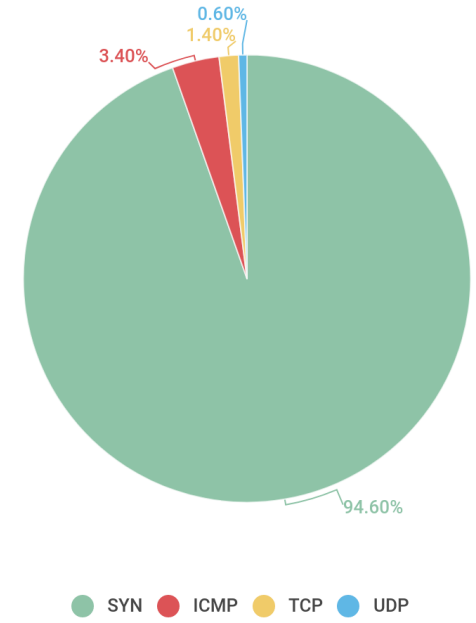

Figura 1.3. Distribuzione di attacchi DDoS per tipologia, Q3 2020 [6]

- IRC-based: architettura client-server in cui ad ogni server si possono collegare centinaia di dispositivi, utilizza un protocollo testuale e utilizzando porte non standard rende molto difficile il riconoscimento del comando per lanciare un DDoS, il quale si può nascondere facilmente nel grande traffico dei server IRC, ma il singolo server a cui si connettono tutti i client può essere considerato un single point of failure.
- Web based: ogni bot scarica periodicamente delle informazioni tramite una richiesta web ad un server, i comandi di questa tipologia di controllo sono i più difficili da tracciare.
- P2P based: [4] pagina 46

1.3 Organizzazione della tesi

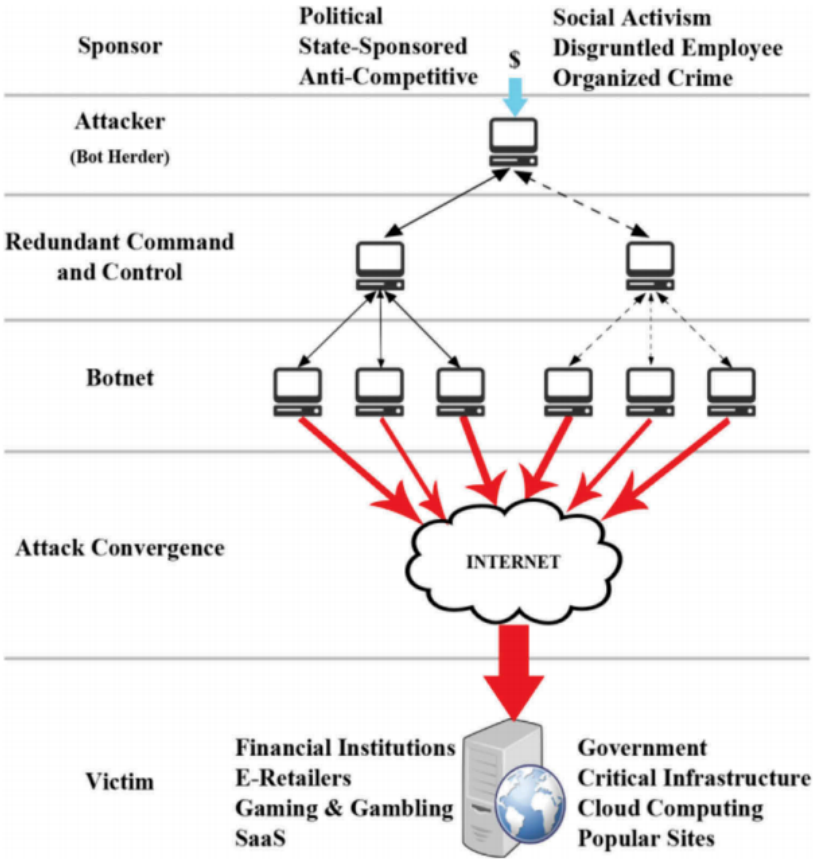

Figura 1.4. Struttura di lancio di attacchi DDoS [4]

Capitolo 2

Stato dell'arte

2.1 Riconoscimento DDoS

2.2 Contromisure attacchi DDoS

2.2.1 Soluzioni alla sorgente

2.2.2 Soluzioni alla destinazione

2.2.3 Soluzioni distribuite

Capitolo 3

Riconoscimento anomalie

3.1 Motivazione

Prova

3.2 Reti neurali e funzionamento

Prova prova

3.2.1 Autoencoders

3.2.2 Modello della rete

3.3 Selezione features

3.3.1 Collectd

3.3.2 NDPI

3.4 Test sulle anomalie

3.4.1 Tool utilizzati

3.4.2 Risultati

Capitolo 4

Mitigazione degli attacchi

4.1 Introduzione

Prova

4.1.1 Bloccare l'ip spoofing

L'ip spoofing permettere di usare la tecnica dell'amplification

4.2 Funzionamento

Prova prova

4.2.1 eBPF

4.2.2 BCC

4.3 Test sulle anomalie

4.3.1 Tool utilizzati

4.3.2 Risultati

Capitolo 5

Lavoro futuro

Capitolo 6

Conclusioni

Elenco delle figure

Bibliografia

[1] Saman Taghavi Zargar, James Joshi and David Tipper *A Survey of Defense Mechanisms Against Distributed Denial of Service (DDoS) Flooding Attacks*, 2013. ()

[2] Tasnuva Mahjabin, Yang Xiao, Guang Sun and Wangdong Jiang *A survey of distributed denial-of-service attack, prevention, and mitigation techniques*, 2017. (https://journals.sagepub.com/doi/10.1177/1550147717741463)

[3] Neha Agrawal and Shashikala Tapaswi *Defense schemes for variants of distributed denial-of-service (DDoS) attacks in cloud computing: A survey*, 2017. (https://doi.org/10.1080/19393555.2017.1282995)

[4] Jasmeen Kaur Chahal, Abhinav Bhandari and Sunny Behal *Distributed Denial of Service Attacks: A Threat or Challenge*, 2019. (https://doi.org/10.1080/13614576.2019.1611468)

[5] kaspersky securitylist.com *DDoS Report - DDoS attacks in Q4 2020* , 2020. (https://securelist.com/ddos-attacks-in-q4-2020/100650/)

[6] kaspersky securitylist.com *DDoS Report - DDoS attacks in Q3 2020* , 2020. (https://securelist.com/ddos-attacks-in-q4-2020/100650/)