

ΠΡΟΣΧΕΔΙΟ

(Χρησιμοποιούμε παραλθοντικο χρόνο γιατι δεν ειχαμε γραψει προσχεδιο πριν ξεκινήσουμε. Νομιζαμε οτι δεν θα προλαβαιναμε να γραψουμε τον κωδικα πριν την διορια. Σας ζητουμε συγγωμη και θα ειμαστε πιο αναλυτικη στο pdf αναλυσης του κωδικα. Ως προς την υλοποιηση θα ειμαστε ειλικρινης .Δεν καναμε χρονοπρογραμματισμο. Θελαμε απλα να προλαβουμε να γραψουμε τον κωδικα. Και παλι θα ειμαστε περιγραφικοι στο PDF της τελικης αναφορας αφου τελικα προλαβαμε την διορια.Παρακατω σας παρουσιαζουμε τις αρχικες μας σκεψεις.

ΣΥΝΑΡΤΗΣΕΙΣ

Για αρχη σκεφτηκαμε να φτιαζουμε δυο μεγαλες συναρτησεις start(που θα αρχικοποιησει τον χαρτη) και μια συναρτηση play (που θα αντικατοπτριζει τον γυρο).

ΚΛΑΣΕΙΣ

Μια υπερκλαση figures που θα κληρονομειται απο τις υποκλάσεις Vampires, Warewolves, Avatar. Θα βαζαμε τα χαρακτηριστικα που περιγραφει η εκφωνηση στην υπερκλαση. Ειχαμε σκεφτει να φτιαζουμε constructors και accessors σε καθε κλαση και να καναμε ενθυλακωση των χαρακτηριστικων των κλασεων.