

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

Институт кибербезопасности и цифровых технологий Кафедра КБ-4 «Интеллектуальные системы информационной безопасности»

Отчет по лабораторной работе 2

по дисциплине ««Анализ защищенности систем искусственного интеллекта»»

Выполнил

Студент 2 курса: Стельмах Н.Е.

Группы: ББМО-02-22

Проверил:

Спирин А.А

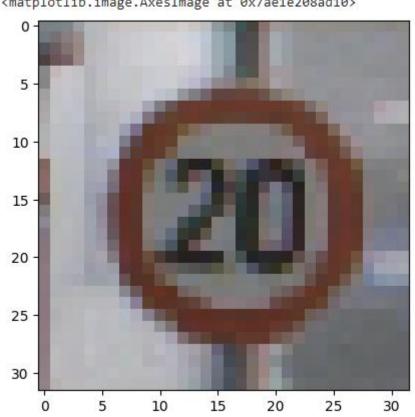
Задачи:

- 1. Реализовать атаки уклонения на основе белого ящика против классификационных моделей на основе глубокого обучения.
- 2. Получить практические навыки переноса атак уклонения на основе черного ящика против моделей машинного обучения.
- 3. Реализовать атаки уклонения на основе белого ящика против классификационных моделей на основе глубокого обучения.

Набор данных: Для этой части используйте набор данных GTSRB (German Traffic Sign Recognition Benchmark). Набор данных состоит примерно из 51 000 изображений дорожных знаков. Существует 43 класса дорожных знаков, а размер изображений составляет 32×32 пикселя.

Задание 1.

Обучим 2 классификатора на основе глубоких нейронных сетей на датасете GTSRB. При извлечении картинок для создания тренировочной выборки, получим матричное представление картинки. Для восприятия моделями нейронных сетей, данные были масштабированы.

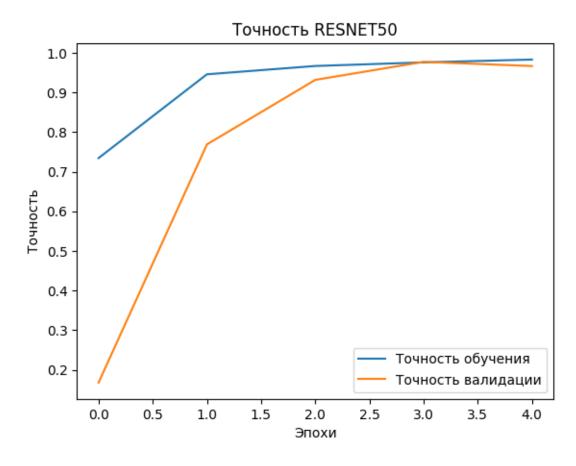


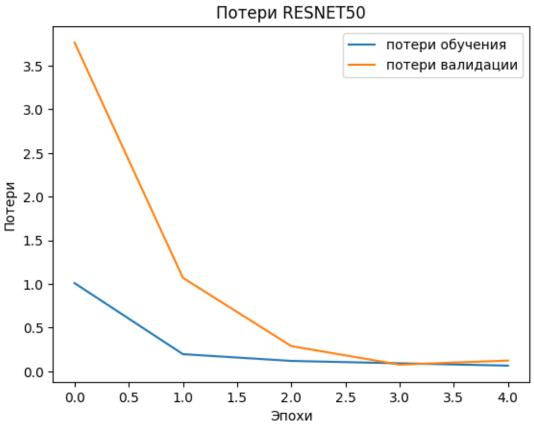
<matplotlib.image.AxesImage at 0x7ae1e208ad10>

Первая модель будет ResNet50. В результате эмпирического исследования, были выбраны оптимальные значения эпох обучения и размера пакета.

```
model.compile(loss = 'categorical_crossentropy', metrics = ['accuracy'])
 model\_history = model.fit(x\_train, y\_train, validation\_data = (x\_val, y\_val), epochs = 5, batch\_size = 64)
                                  - 60s 91ms/step - loss: 1.0102 - accuracy: 0.7343 - val_loss: 3.7652 - val_accuracy: 0.1676
                                  - 23s 52ms/step - loss: 0.1969 - accuracy: 0.9458 - val_loss: 1.0707 - val_accuracy: 0.7689
429/429 [=
Epoch 3/5
                                  - 22s 50ms/step - loss: 0.1191 - accuracy: 0.9667 - val_loss: 0.2892 - val_accuracy: 0.9317
Epoch 4/5
                                  - 21s 50ms/step - loss: 0.0921 - accuracy: 0.9758 - val_loss: 0.0767 - val_accuracy: 0.9772
429/429 F
```

Построим графики, отражающие успешность обучения модели ResNet50. Итоговая точность увеличилась по мере роста числа эпох, поэтому дальнейшее увеличение эпох было уже не целесообразно.



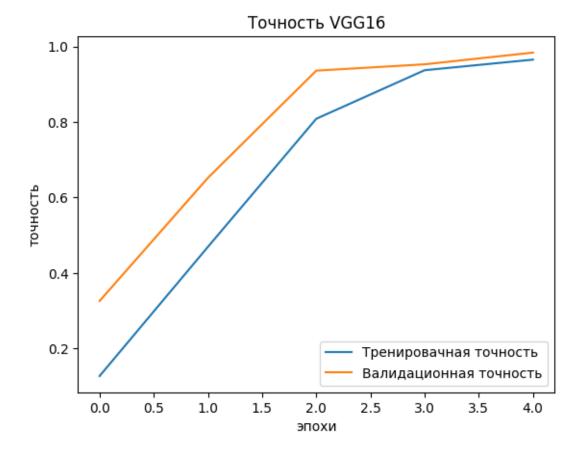


Проверяем модель на тестовом наборе.

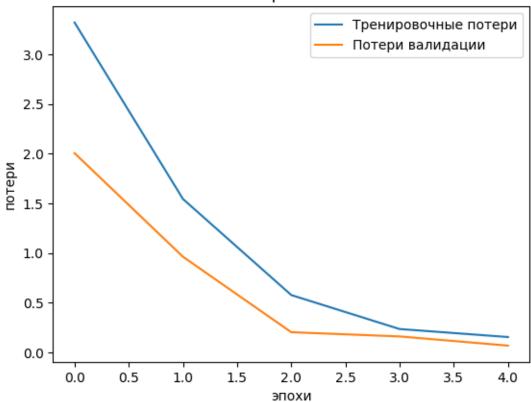
Итоговая точность составила 91%.

Обучим модель VGG16.

Построим графики точности и потерь от эпох для модели VGG16



Потери VGG16



Проверим модель на тестовом наборе.

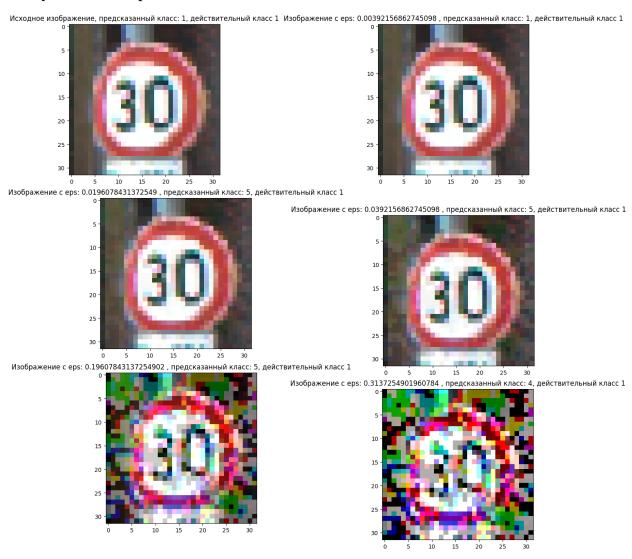
Итоговая точность составила 95%.

Составим таблицу по заданию 1.

Модель	Обучение	Валидация	Тест
ResNet50	Потери: 0.0656	Потери: 0.1233	Потери: 0.3769
	Точность: 0.9830	Точность: 0.9666	Точность: 0.9149
VGG16	Потери: 0.1563	Потери: 0.0697	Потери: 0.2326
	Точность: 0.9653	Точность: 0.9839	Точность: 0.9494

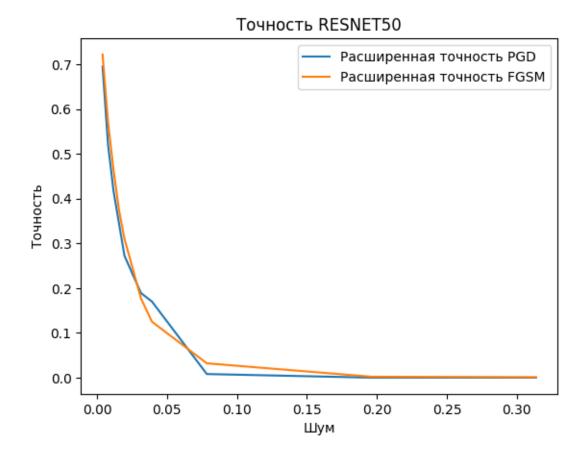
Задание 2.

Применим нецелевую атаку уклонения на основе белого ящика против моделей глубокого обучения. Создадим модель атаки, которая основывается на классификаторе для внесения шума в изображение. Отобразим исходное и атакующие изображения для атаки FGSM

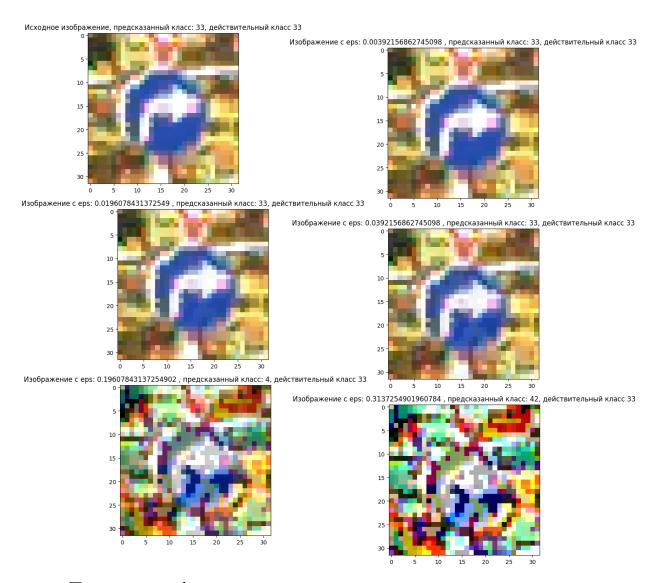


Построим график зависимости точности предсказания модели на атакованных изображениях от параметра искажения.

Из графика можно увидеть, что методы имеют схожую эффективность.

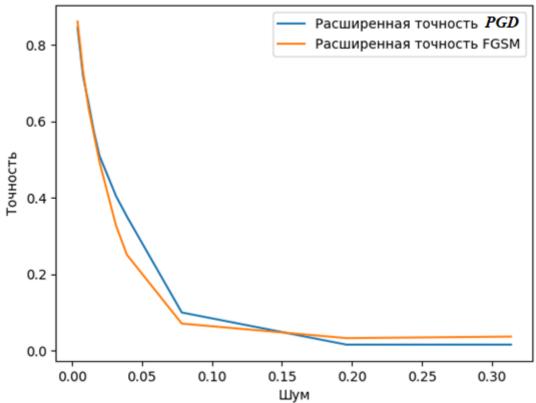


Повторим эксперимент с атаками FGSM и PGD на базе VGG16. Для атаки FGSM отобразим исходное и атакующие изображения



Построим график зависимости точности предсказания модели на атакованных изображениях от параметра искажения.

Точность VGG16



Составим таблицу по заданию 2.

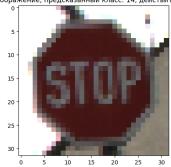
Модель	Исходные	Adversarial	Adversarial	Adversarial
	изображения	images	images	images
		<i>ϵ</i> =1/255	<i>€</i> =5/255	<i>ϵ</i> =10/255
ResNet50 –	91	72,2	31	12,5
FGSM				
ResNet50 –	91	69,5	27,2	17
PGT				
VGG16 –	95	86,1	49,4	25,1
FGSM				
VGG16 –	95	84,5	51	35,1
PGT				

Задание 3.

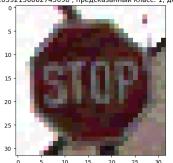
Применим целевую атаку уклонения методом белого против моделей глубокого обучения.

Используем изображения знака «STOP». Применим атаку PGD на знак «STOP» с целью классификации его как знака «Ограничение скорости 30».

Исходное изображение, предсказанный класс: 14, действительный класс 14



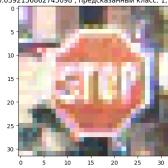
Изображение с eps: 0.0392156862745098 , предсказанный класс: 1, действительный класс 14



Исходное изображение, предсказанный класс: 14, действительный класс 14



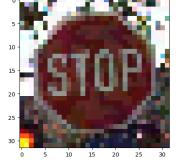
Изображение с eps: 0.0392156862745098 , предсказанный класс: 1, действительный класс 14



Исходное изображение, предсказанный класс: 14, действительный класс 14



Изображение с eps: 0.0392156862745098 , предсказанный класс: 1, действительный класс 14



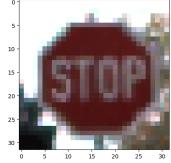
Исходное изображение, предсказанный класс: 14, действительный класс 14



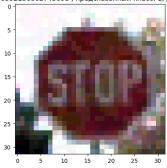
Изображение с eps: 0.0392156862745098 , предсказанный класс: 1, действительный класс 14



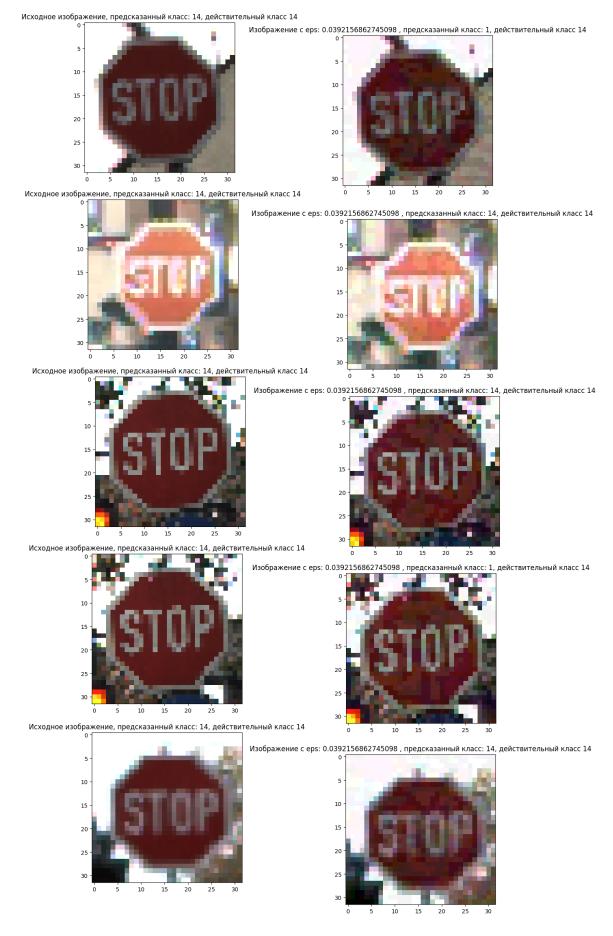
Исходное изображение, предсказанный класс: 14, действительный класс 14



Изображение с eps: 0.0392156862745098, предсказанный класс: 1, действительный класс 14



Повторим атаку методом FGSM.



Составим таблицу по заданию 3.

Искажение	PGD attack – Stop sign	FGSM attack – Stop sign
	images	images
<i>ϵ</i> =1/255	91,7%	95,9%
<i>∈</i> =3/255	78,1%	72,2%
<i>∈</i> =5/255	53%	37%
<i>∈</i> =10/255	48,9%	1,9%
ε=20/255	10,4%	0%
<i>ϵ</i> =50/255	0%	0%
ε=80/255	0%	0%

Выводы:

Метод FGSM для целевых атак не подходит, с ростом ерѕ и шума, классификация ошибочна. Оптимальным значением искажения является 10/255, при больших значениях модель будет всегда ошибаться.

Метод PGD подходит для целевых атак, при больших значениях eps модель всегда будет определять заданный нами класс, но изображение слишком исказится. Оптимальным значением искажения является 50/255