



PODSTAWY PROGRAMOWANIA W PYTHON

PO DRUGICH ZAJĘCIACH:

1. Omawiane zagadnienia:

- Edytory tekstu, IDE
 - instalowane: PyCharm, Visual Studio, Atom, Sublime Text 2
 - online: pythonanywhere.com, trinket.io, repl.it
- Pycharm
 - projekty
 - pliki
 - ustawienia, wygląd, okienka
 - podpowiedzi (okienko podpowiedzi, podkreślenia)
- pamięć komputera
 - stos, sarta
 - zarządzanie pamięcią – ręczne (język C), automagiczne (Python)
- zmienne i typy danych w Python
 - int, float, string (niezmienna!), bool
- wizualizacja przebiegu programu w pythontutor.com
- problemy z typem float
- działania na typach danych:
 - funkcje wbudowane typów np. str.**capitalize()** float.**is_integer()**
 - slicing [x:y:z] stringów
 - formatowanie stringu w print()
 - przyjmowanie danych od użytkownika input()
 - operatory działań logicznych and, or, not
 - operator przypisania =, operatory porównania ==, <, >, <=, >=, !=
 - operatory arytmetyczne += itd

2. źródła wiedzy:

- <https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#textseq>
- <https://docs.python.org/3/library/string.html#formatstrings>
- <https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#boolean-operations-and-or-not>
- <https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#numeric-types-int-float-complex>