

Python średnio zaawansowany

Dzień 3





Blok nr 2:

Akwizycja danych

AGENDA

- API
 - WebAPI
 - REST
- Typy błędów dla protokołu HTTP



API



Application Programming Interface



API to zestaw ściśle określonych reguł w jaki programy komunikują się ze sobą.

W świecie rzeczywistym odpowiednikiem API może być pilot do telewizora lub pokrętło zamontowane w pralce służące do wyboru programu. Obydwa te przedmioty dostarczają ściśle określony **interfejs** (przyciski), które umożliwiają **komunikację** z urządzeniem.

Application Programming Interface





API to zestaw:

- procedur (reguł),
- struktur danych,
- protokołów,
- usług,

określający w jaki sposób komponenty (a nawet systemy) powinny wchodzić we wzajemne interakcje.

Dobry interfejs API ułatwia tworzenie programów, zapewniając wszystkie elementy składowe.

Application Programming Interface





Istnieje wiele różnych typów interfejsów API dla:

- systemów operacyjnych (dostęp do sprzętu, usług np. do schowka, uprawnienia, harmonogramy)
- usług sieciowych (stos IP)
- usług / aplikacji, np. baz danych
- aplikacji webowych

Ważne:

API ogranicza dostęp do pełnej funkcjonalności i szczegółów implementacyjnych systemów do dostępu przez wybrane interfejsy.





WebAPI – rodzaj implementacji API, wykorzystywany w komunikacji między klientem (najczęściej to przeglądarka) a serwerem webowym.

Serwer udostępnia usługi klientom przy wykorzystaniu protokołu **HTTP**, klienci są **konsumentami** tych usług.

WebAPI to określenie ogólne na komunikację przy pomocy HTTP, nie jest stylem architektury oprogramowania.



Usługi, udostępnione przez aplikacje webowe działające na serwerach, są identyfikowane przy pomocy URL (Uniform Resource Locator).

Prosty URL:

https://jsonplaceholder.typicode.com/posts

- protokół
- host
- ścieżka do zasobu



Złożony URL:

https://jan:kowalski@jsonplaceholder.typicode.com:8080/posts?id=10

- protokół (http, https)
- login
- hasło
- host (jednoznaczne wskazanie na serwer)
- port (80, 8080, 443, 8443)
- ścieżka do zasobu
- ścieżka wyszukiwania



- GET /posts
 lista zasobów spełniających żądanie
- GET /posts/1

 pojedynczy element spełniający żądanie, identyfikator jednoznacznie określa zasób
- GET /posts?userId=1
 wyszukiwanie zasobu spełniającego warunek atrybut = wartość



- POST /posts
 utworzenie nowego zasobu, dane przesyłane w ciele zapytania
- PUT /posts/1
 edycja pojedynczego elementu spełniającego żądanie, identyfikator
 jednoznacznie określa zasób
- DELETE /posts/1
 żądanie usunięcia pojedynczego elementu, identyfikator jednoznacznie określa zasób



Moduly Python

Do obsługi WebAPI będziemy korzystali z modułów:

- Requests: HTTP for Humans™ obsługa żądań HTTP
- urllib przetwarzanie URL

Dodatkowe moduły pomocnicze:

- logging każda aplikacja potrzebuje rejestrować zdarzenia
- json wsparcie dla JSONów

Praktyka: http_methods_examples/





Początkowo, zasoby w sieci były definiowane ogólnie, tylko jako dokumenty lub pliki identyfikowalne poprzez ich adresy <u>URL</u>.

Obecnie liczba dostępnych zasobów jest ogromna i nie ogranicza się tylko do tych, które dominowały na początku podejścia opartego o dostęp do zasobów zdalnych.



REST (Representational State Transfer) – styl architektury oprogramowania, w którym każdy zasób powinien być dostępny przez URI.

<u>URI</u> – pojęcie szersze niż URL, nadrzędne do URL; URL jest przypadkiem URI

W świecie serwisów **REST**ful, zapytania o zasób pod żądanym URI zwracają odpowiedź w jednym z formatów: <u>HTML</u>, <u>XML</u>, <u>JSON</u> lub <u>Plain Text</u>.



Odpowiedź może potwierdzać zmianę dokonaną na zasobie i zapewniać linki do innych powiązanych zasobów lub kolekcji. Przy wykorzystaniu HTTP dostępne operacje to GET, POST, PUT, DELETE, oraz pozostałe z grupy CRUD HTTP methods.

REST pozwala na złożoną interakcję pomiędzy serwisami bez ingerencji człowieka.

Praktyka: process_response.py



REST – praktyka

Powszechną praktyką jest ograniczanie dostępu do API:

- Ilość żądań/jednostka czasu
- tylko uprawnione podmioty (uwierzytelnienie -> autoryzacja -> konsumpcja)

Praktyka: headers_example.py



Wybrane kody błędów HTTP



Wybrane kody błędów HTTP

- Nieprawidłowe zapytanie: 400
- Błąd uwierzytelnienia (nie dostarczono lub nieodpowiednie): 401
- Błąd autoryzacji (brak uprawnień): 403
- Niedozwolona metoda HTTP: 405
- Przekroczenie czasu odpowiedzi: 408
- "Jestem czajnikiem": 418
- Zbyt duża liczba przekierowań: 429
- Usługa niedostępna: 503

Praktyka: exceptions_example.py





Dzięki!