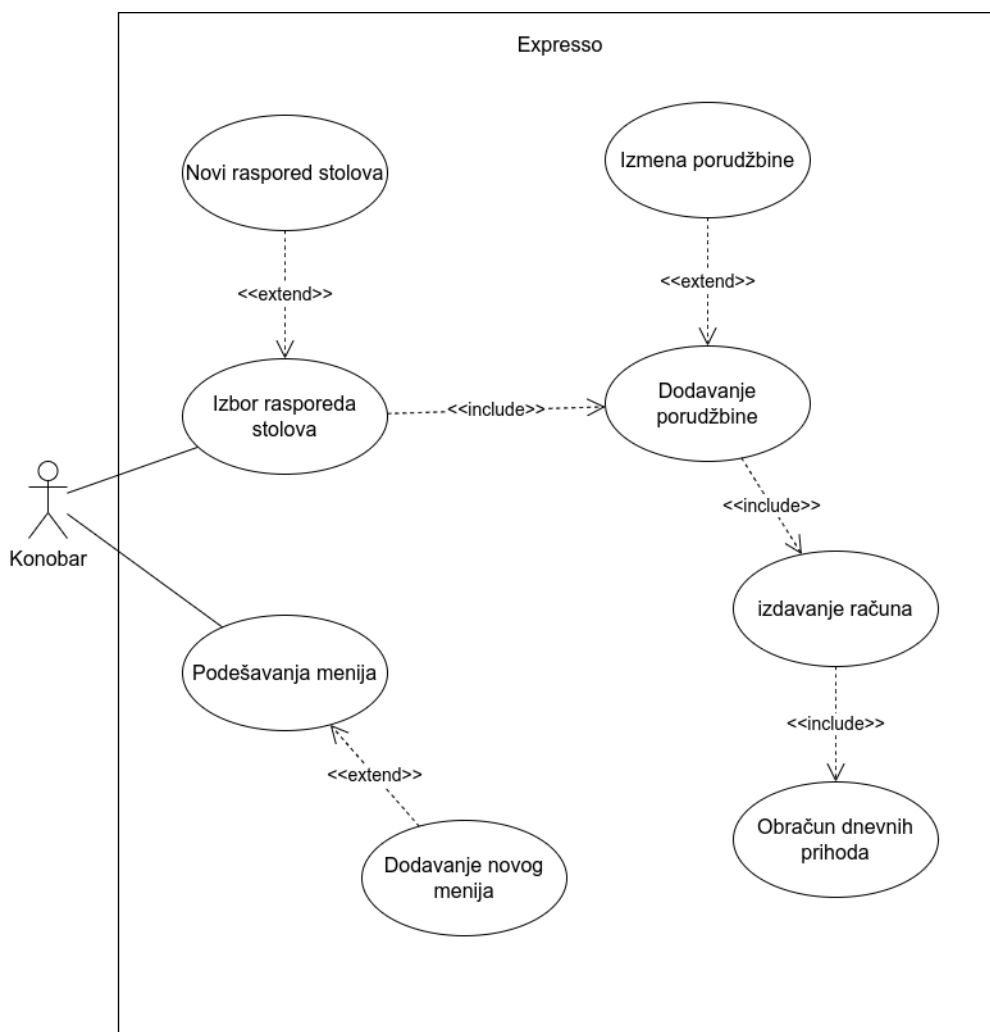


Projektna dokumentacija

1 Dijagram slučajeja upotrebe



2 Slučajevi upotrebe

2.1 Slučaj upotrebe „Dodavanje porudžbine“

- **Kratak opis:**

Konobar započinje jednu porudžbinu odabirom odgovarajućeg stola iz rasporeda. Aplikacija učitava meni odakle se biraju odgovarajući artikli. Na kraju porudžbine, izdaje se račun i završava se porudžbina.

- **Akteri:**

Konobar - bira sto, dodaje artikle u porudžbinu i aktivira izdavanje računa

- **Preduslovi:**

Aplikacija je pokrenuta, odabran je raspored stolova i prikazuje se.

- **Postuslovi:**

Informacija o ukupnoj ceni artikala u porudžbini je sačuvana.

- **Osnovni tok:**

1. Konobar bira sto za koji se pravi porudžbina.
2. Aplikacija prikazuje meni (artikle na raspolaganju).
3. Aplikacija kreira novu porudžbinu.
4. Sve dok konobar ne odabere opciju "Potvrdi", ponavljaju se naredni koraci:
 - 4.1. Konobar bira artikl iz menija klikom na ikonicu željenog artikla.
 - 4.2. Odabrani artikl se dodaje u porudžbinu.
 - 4.3. Prikazuje se trenutno stanje porudžbine.
5. Sve dok konobar ne zatraži račun, ponavljaju se naredni koraci:
 - 5.1. Aplikacija prikazuje opciju "Izmeni".
 - 5.2. Ako je konobar odabrao opciju "Izmeni":
 - 5.2.1. Prelazi se na slučaj upotrebe "Izmena porudžbine".
6. Nakon što je konobar zatražio račun, prelazi se na slučaj upotrebe "Izdavanje računa". Po završetku, prelazi se na korak 7.
7. Aplikacija prikazuje račun konobaru.
8. Aplikacija prikazuje glavni meni.

- **Alternativni tokovi:**

A1: Ukoliko se u nekom od koraka zatvori aplikacija, sve promene do klika na dugme "Potvrdiše ne čuvaju.

- **Podtokovi: /**

- **Specijalni zahtevi: /**

- **Dodatne informacije: /**

2.2 Slučaj upotrebe „Izmena porudžbine“

- **Kratak opis:**

Konobar dodaje/briše artikle iz već kreirane porudžbine. Ovaj slučaj upotrebe je opcioni, porudžbina se može kreirati i završiti bez izmena u međuvremenu.

- **Akteri:**

Konobar- menja porudžbinu

- **Preduslovi:**

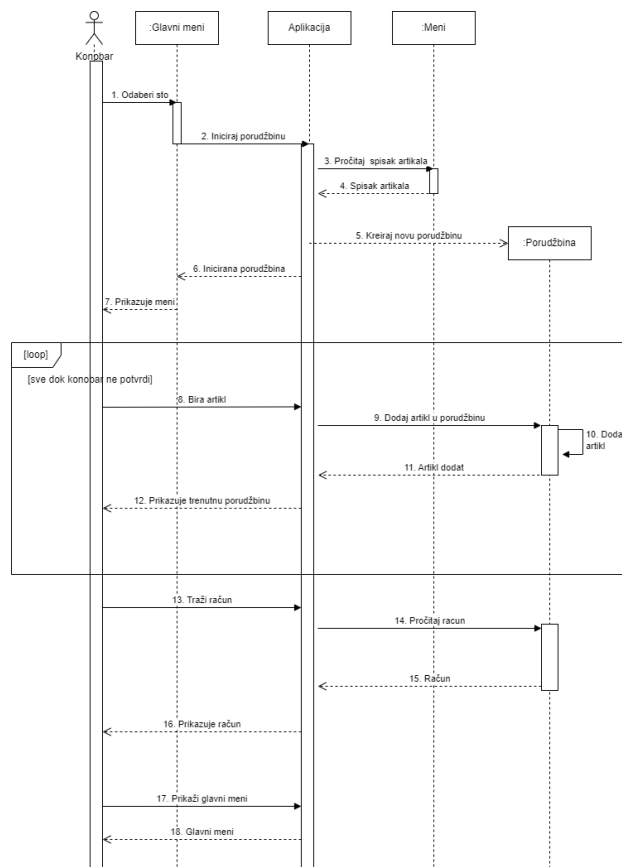
Aplikacija je pokrenuta, odabran je raspored stolova, odabran je sto i kreirana porudžbina za isti.

- **Postuslovi:**

Informacije o izmenama su sačuvane u tekućoj porudžbini.

- **Osnovni tok:**

1. Konobar bira opciju "Izmeni" u tekućoj porudžbini.
2. Kreira se nova izmena porudžbine.
3. Aplikacija prikazuje meni (spisak artikala koje je moguće odabrati).



Slika 1: Dijagram sekvenci za „Dodavanje porudžbine“

4. Sve dok konobar ne potvrdi izmenu, ponavljaju se sledeći koraci:
 - 4.1. Konobaru se prikazuju artikli koji su trenutno u porudžbini i opcije “Dodaj” i “Ukloni”.
 - 4.2. Ako je konobar odabrao opciju “Dodaj”, potrebno je odabrati artikl koji želi da doda.
 - 4.2.1. Konobar bira artikl.
 - 4.2.2. Artikl se dodaje.
 - 4.3. Ako je konobar odabrao opciju “Ukloni”, potrebno je odabrati artikl koji želi da ukloni.
 - 4.3.1. Konobar bira artikl.
 - 4.3.2. Artikl se uklanja.
5. Nakon sto je konobar potvrdio izmenu, čuvaju se promene u tekućoj porudžbini.
6. Aplikacija prikazuje poruku o sačuvanim izmenama.

• **Alternativni tokovi:**

A1:Ukoliko se u nekom od koraka zatvori aplikacija, nepotvrđene promene se ne čuvaju.

• **Podtokovi:/**

• **Specijalni zahtevi:/**

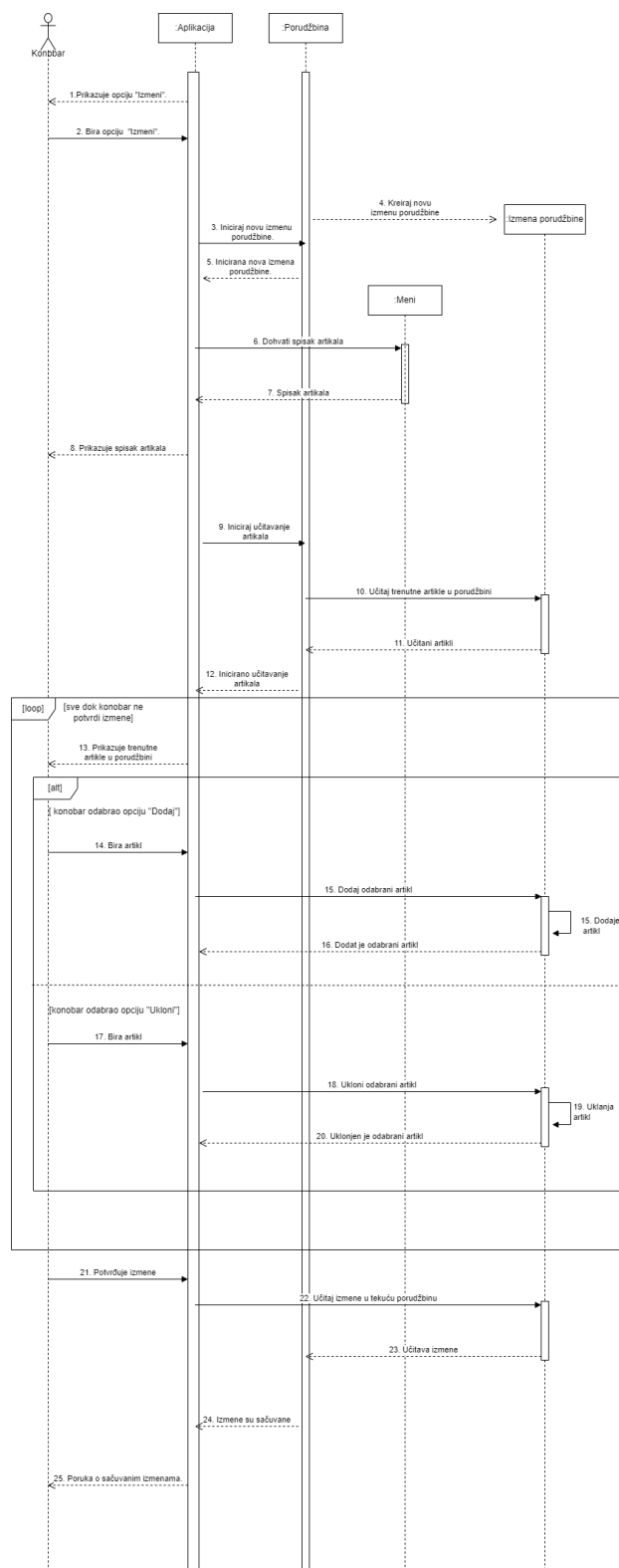
• **Dodatne informacije:/**

2.3 Slučaj upotrebe „Novi raspored“

- **Kratak opis:** Konobar započinje kreiranje novog rasporeda stolova iz glavnog menija. Bira mesto gde želi da pozicionira stolove uz mogućnost da aplikacija sačuva urađeno. Nakon završetka konobar može da koristi dati raspored.

• **Akter:**

Konobar - pravi novi raspored



Slika 2: Dijagram sekvenci za „Izmena porudžbine“

- **Preduslovi:** Aplikacija je pokrenuta i prikazuje glavni meni.
- **Postuslovi:** Informacije o rasporedu stolova su sačuvani.
- **Osnovni tok:**

1. Konobar bira dugme “Design a table arrangement” iz glavnom menija i započinje pravljenje rasporeda.

2. Aplikacija konstruiše praznu tablu.
3. Sve dok se prozor ne zatvoru ponavlja se sledeće:
 - 3.1. Konobar dodaje novi sto.
 - 3.1.1. Aplikacija proverava da li ima dovoljno prostora.
 - 3.1.1.1. Ukoliko ima prostora, dodaje se novi sto.
 - 3.1.1.1.1. Aplikacija pravi novi sto.
 - 3.1.1.1.2. Konobar bira mesto stola.
 - 3.1.1.2. Ukoliko nema prostora obaveštava se konobar.
 - 3.1.1.2.1. Aplikacija ispisuje datu poruku.
 - 3.2 Sve dok postoje stolovi se ponavlja sledeće:
 - 3.2.1. Konobar može da izmeni sto.
 - 3.2.1.1 Aplikacija menja sto.
 - 3.2.2. Konobar može da obriše sto.
 - 3.2.2.1 Aplikacija briše sto.
 - 3.2.3. Konobar može da obriše sve stolove.
 - 3.2.3.1 Aplikacija briše sve stolove.
 - 3.3. Ukoliko ne postoje stolovi, konobar dobija poruku.
 - 3.3.1 Aplikacija ispisuje datu poruku.
4. Nakon što konobar finalno sačuva raspored, prelazi se na slučaj upotrebe “Dodaj porudžbinu” i korak 5..
5. Aplikacija prikazuje prozor za dodavanje porudžbina.

- **Alternativni tokovi:**

A1: **Neočekivan izlazak iz aplikacije.** Ukoliko konobar u bilo kojem koraku isključi aplikaciju, sve informacije koje su urađene do klika na dugme “Save” biće sačuvane, ostale informacije se brišu.

- **Podtokovi:** /

- **Specijalni zahtevi:** /

- **Dodatne informacije:** Konobar može u bilo kom trenutku da sačuva sve što je urađeno do tog momenta, klikom na dugme “Save”.

2.4 Slučaj upotrebe „Izbor rasporeda“

- **Kratak opis:**

Konobar bira postojeće rasporede stolova, po potrebi ih menja i potom koristi raspored.

- **Akter:**

Konobar - bira raspored

- **Preduslovi:**

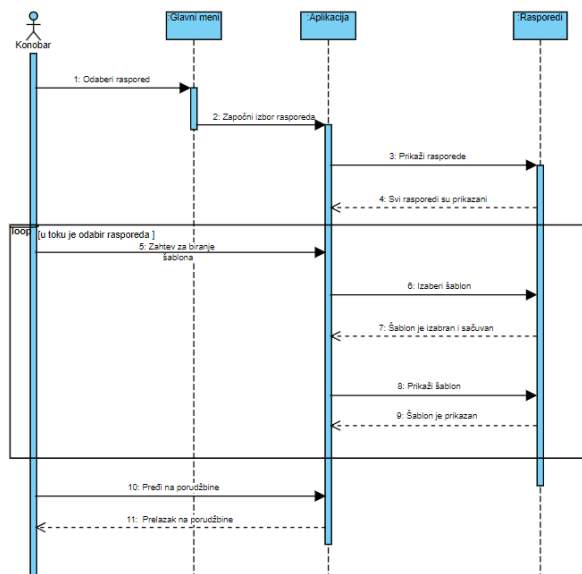
Aplikacija je pokrenuta i prikazuje glavni meni.

- **Postuslovi:**

Informacija o izboru rasporeda je sačuvana.

- **Osnovni tok:**

1. Konobar bira dugme “Choose the arrangement” iz glavnog menija.
2. Aplikacija prikazuje meni postojećih rasporeda.
3. Konobar može da izmeni postojeći raspored.
 - 3.1. Prelazi se na slučaj upotrebe “Izmeni postojeći raspored stolova”.
4. Sve dok konobar ne sačuva izabrani šablon klikom na dugme “Save”:
 - 4.1. Aplikacija čuva informaciju o trenutno izabranom raspored.
 - 4.2. Aplikaciju prikazuje dati raspored.



Slika 4: Dijagram sekvenci za „Izbor rasporeda“

• Osnovni tok:

1. Konobar bira dugme “Podešavanje menija” iz glavnog menija.
2. Aplikacija prikazuje izbor za dodavanje u postojeći meni ili pravljenje novog.
 - 2.1. Ako konobar odabere da doda u postojeći meni:
 - 2.1.1. Aplikacija nudi listu postojećih menija.
 - 2.1.2. Konobar bira jedan od ponudjenih menija.
 - 2.1.3. Aplikacija lista artikla iz izabranog menija.

2.1.3.1 Ako konobar izabere neki od artikala:

- 2.1.3.1.1. Aplikacija nudi opciju za izmenu informacija o artiklu ili njegovo brisanje.
- 2.1.3.1.1. Korisnik izvršava željenu radnju.
- 2.1.3.1.1. Aplikacija trajno čuva novo stanje menija i vraća se na korak 2.1.3.
- 2.1.3.2. Ako konobar izabere "Dodaj artikl":
 - 2.1.3.2.1. Aplikacija nudi formu za dodavanje novog artikla.
 - 2.1.3.2.2. Korisnik unosi informacije.
 - 2.1.3.2.3. Aplikacija čuva trajno podatke i vraća se na korak 2.1.3.

2.2. Ako konobar odabere da napravi novi meni: 2.2.1. Prelazi se na slučaj upotrebe “Dodavanje novog menija”. Po završetku se aplikacija vraća na korak 2.

2.3. Ako konobar odabere dugme “Nazad” ide se na glavni meni.

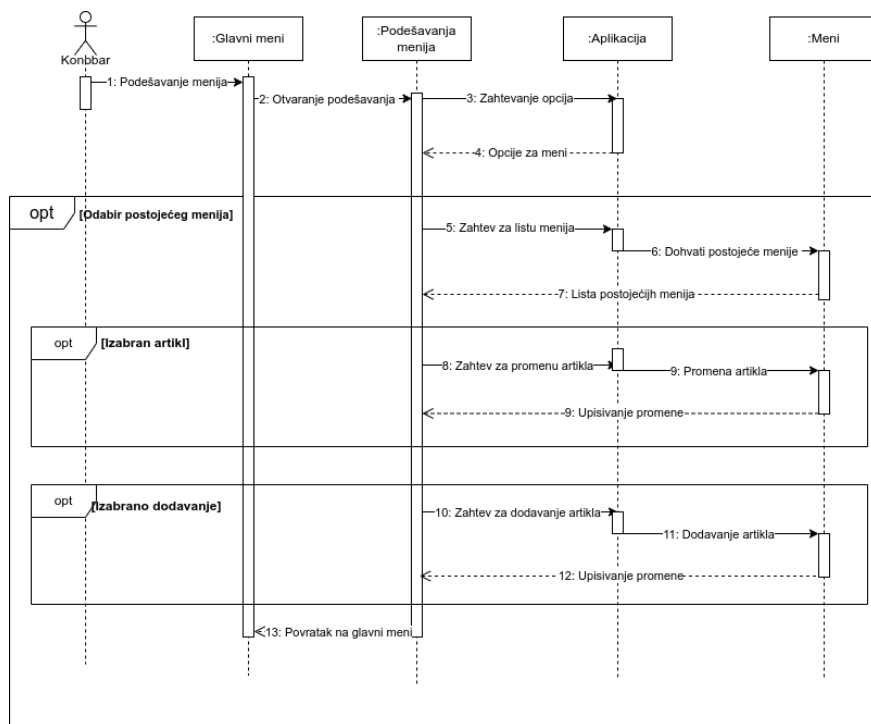
• Alternativni tokovi:

A1: Ukoliko u nekom od koraka korisnik izabere da izađe iz aplikacije, aplikacije se zatvara i unete promene se ne čuvaju.

• Podtokovi: /

• Specijalni zahtevi: /

• Dodatne informacije: /



Slika 5: Dijagram sekvenci za „Podešavanje menija“

2.6 Slučaj upotrebe „Izdavanje računa“

- **Kratak opis:**

Konobar započinje jednu porudžbinu odabirom odgovarajućeg stola iz rasporeda. Aplikacija učitava meni odakle se biraju odgovarajući artikli. Na kraju porudžbine, izdaje se račun i završava se porudžbina.

- **Akteri:**

Konobar - interaguje sa aplikacijom

- **Preduslovi:**

Aplikacija je pokrenuta, odabran je raspored stolova i prikazuje se.

- **Postuslovi:**

Informacija o ukupnoj ceni artikala u porudžbini je sačuvana.

- **Osnovni tok:**

1. Konobar bira sto za koji se pravi porudžbina.
2. Aplikacija prikazuje meni (artikle na raspolaganju).
3. Aplikacija kreira novu porudžbinu.
4. Sve dok konobar ne odabere opciju „Potvrdi“, ponavljaju se naredni koraci:
 - 4.1. Konobar bira artikl iz menija klikom na ikonicu željenog artikla.
 - 4.2. Odabrani artikl se dodaje u porudžbinu.
 - 4.3. Prikazuje se trenutno stanje porudžbine.
5. Sve dok konobar ne zatraži račun, ponavljaju se naredni koraci:
 - 5.1. Aplikacija prikazuje opciju „Izmeni“.
 - 5.2. Ako je konobar odabrao opciju „Izmeni“:
 - 5.2.1. Prelazi se na slučaj upotrebe „Izmena porudžbine“.
6. Nakon što je konobar zatražio račun, prelazi se na slučaj upotrebe „Izdavanje računa“. Po završetku, prelazi se na korak 7.
7. Aplikacija prikazuje račun kkonobaru.

8. Aplikacija prikazuje glavni meni.

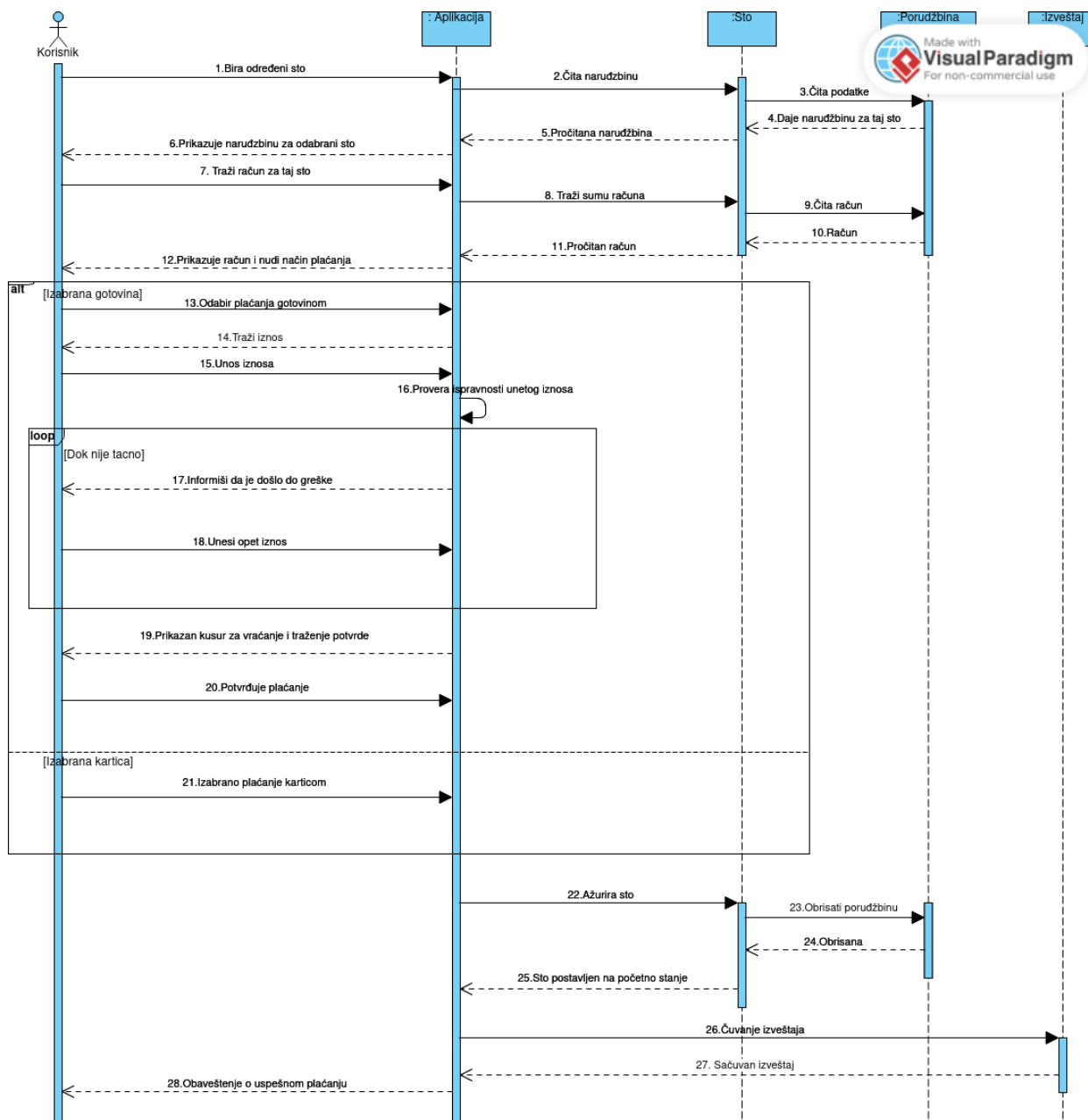
- **Alternativni tokovi: /**

A1: Neočekivana greška u konekciji sa aplikacijom, konobar se opet povezuje na mrežu i proverava da li je plaćanje sačuvano ili nije, ukoliko nije ponavlja postupak.

- **Podtokovi: /**

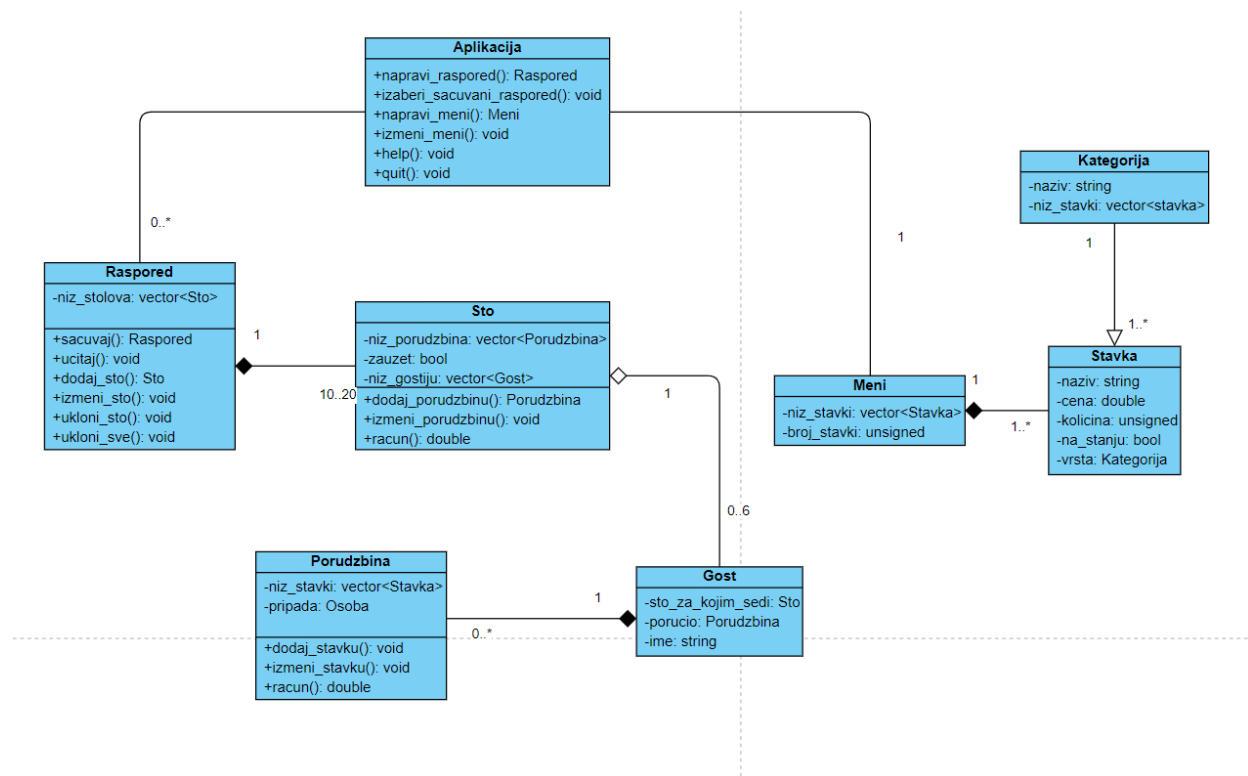
- **Specijalni zahtevi: /**

- **Dodatne informacije: /**



Slika 6: Dijagram sekvenci za „Izdavanje računa“

3 Dijagram klasa



4 Dijagram komponenti

