## NOI'95 "同创杯"全国青少年信息学(计算机)奥林匹克竞赛 分区联赛复赛试题(初中组)

(上机编程,完成时间:210分钟)

<1> 设有下列的算式:

	809
-	
$\Box\Box$ )	
-	
-	
	1

求出□中的数字, 并打印出完整的算式来。

<2> **方阵填数:** 在一个  $N \times N$  的方阵中,填入 1, 2,  $\cdots N \times N$  个数,并要求构成如下的格式:

例:

N=5		N=6
13 14 15 16	1	16 17 18 19 20 1
12 23 24 17	2	15 30 31 32 21 2
11 22 25 18	3	14 29 36 33 22 3
10 21 20 19	4	13 28 35 34 23 4
9 8 7 6	5	12 27 26 25 24 5
		11 10 9 8 7 6

<3> 若将一个正整数化为二进制数,在此二进制数中,我们将数字 1 的个数多于数字 0 的个数的这类二进制数称为 A 类数,否则就称其为 B 类数。

例如: (13) 10= (1101) 2

其中1的个数为3,0的个数为1,则称此数为A类数;

 $(10)_{10} = (1010)_2$ 

其中1的个数为2,0的个数也为2,称此数为B类数;

 $(24)_{10} = (11000)_{2}$ 

其中1的个数为2,0的个数为3,则称此数为B类数;

程序要求: 求出 1~1000 之中(包括 1 与 1000),全部 A、B 两类数的个数。

<4> **编码问题:** 设有一个数组 A:ARRAY[0..N-1] OF INTEGER; 数组中存放的元素为  $0 \sim$  N-1 之间的整数,且  $A[i] \neq A[j]$ (当  $i \neq j$  时)。

例如: N=6 时,有:

A=(4, 3, 0, 5, 1, 2)

此时,数组 A 的编码定义如下:

A[0]的编码为 0;

A[i]的编码为: 在 A[0], A[1], ······A[i-1]中比 A[i]的值小的个数(i=1, 2······N-1)

∴上面数组 A 的编码为:

B=(0, 0, 0, 3, 1, 2)

## 程序要求解决以下问题:

- ① 给出数组 A 后,求出其编码;
- ② 给出数组 A 的编码后,求出 A 中的原数据。
- <5> **灯的排列问题:** 设在一排上有 N 个格子(N $\leq$ 20),若在格子中放置有不同颜色的灯,每种灯的个数记为 N<sub>1</sub>,N<sub>2</sub>,……N<sub>k</sub>(k 表示不同颜色灯的个数)。

## 放灯时要遵守下列规则:

- ①同一种颜色的灯不能分开;
- ②不同颜色的灯之间至少要有一个空位置。

例如: N=8(格子数)

R=2 (红灯数)

B=3 (蓝灯数)

放置的方法有:

R-B 顺序

R	R		В	В	В		
R	R			В	В	В	
R	R				В	В	В
	R	R		В	В	В	
	R	R			В	В	В
		R	R		В	В	В

B-R 顺序

В	В	В		R	R		
В	В	В			R	R	
В	В	В				R	R
	В	В	В		R	R	
	В	В	В			R	R
		В	В	В		R	R

放置的总数为12种。

数据输入的方式为:

N

P1(颜色,为一个字母) N1(灯的数量)

P2 N2

.....

Q(结束标记,Q本身不是灯的颜色)

程序要求: 求出一种顺序的排列方案及排列总数。