## 第二届全国青少年信息学(计算机)奥林匹克分区联赛复赛试题

(初中组 竞赛用时: 3小时)

1. 编制一个乘法运算的程序(20分)

从键盘读入2个100以内的正整数,进行乘法运算并以竖式输出。

例如,输入格式: 8913

又如,输入格式:16 8

输出格式: 16

输出格式: 89 × 13

× 8 128

1157

2. 输入三个自然数 N, i, j (1 <= i <= N, 1 <= j <= N),输出在一个 N\*N 格的棋盘中,与格子 (i, j) 同行、同列、同一对角线的所有格子的位置。 $(20 \, \Im)$ 

如: n=4, i=2, j=3 表示了棋盘中的第二行第三列的格子,如下图:

第一列 第二列 第三列 第四列

弗一列	弗—列	弗二列	弗四列
		(2,3)	

第1行

第2行

笠った

第4行

当 n=4, i=2, j=3 时, 输出的结果是:

(2,1)(2,2)(2,3)(2,4)

{同一行上格子的位置}

(1,3)(2,3)(3,3)(4,3)

{同列列上格子的位置}

(1,2)(2,3)(3,4)

{左上到右下对角线上的格子的位置}

(4,1)(3,2)(2,3)(1,4)

{左下到右上对角线上的格子的位置}

3. 字符串编辑(30分)

从键盘输入一个字符串(长度<=40个字符),并以字符 ':' 结束。

例如: 'This is a book.' 现对该字符串进行编辑,编辑功能有:

D: 删除一个字符,命令的方式为:

D a 其中 a 为被删除的字符

例如: **D** s 表示删除字符 's', 若字符串中有多个 's', 则删除第一次出现的。 如上例中删除的结果为: 'Thi is a book.'

I: 插入一个字符, 命令的格式为:

I al a2 其中 al 表示插入到指定字符前面, a2 表示将要插入的字符。

例如: I s d 表示在指定字符 's' 的前面插入字符 'd', 若原串中有多个 's',则插入在最后一个字符的前面,如上例中:

原 串: 'This is a book.'

插入后: 'This ids a book.'

R: 替换一个字符,命令格式为:

R al a2 其中 al 为被替换的字符, a2 为替换的字符, 若在原串中有多个 al 则应全部替换。

例如: 原 串: 'This is a book.'

输入命令: R o e

替换后的字符串为: 'This is a beek.'

在编辑过程中,若出现被改的字符不存在时,则给出提示信息。

## 4. 比赛安排(30分)

设有有  $2^n$  (n <= 6) 个球队进行单循环比赛,计划在  $2^n - 1$  天内完成,每个队每天进行一场比赛。设计一个比赛的安排,使在  $2^n - 1$  天内每个队都与不同的对手比赛。

例如 n=2 时的比赛安排:

队	1 2	3 4	
比赛	1==2	3==4	一天
	1==3	2==4	二天
	1==4	2==3	三天