



STÊNIO ELLISON

DESENVOLVEDOR FRONT-END,
DESIGNER UX/UI

CONTATO

📍 Endereço: Rua Aluísio Bezerra da Silva, 266, João Pessoa-PB 58046-720

✉️ stenio1998@gmail.com

💻 stenioellison.netlify.app

🌐 [Stênio Ellison](#) | LinkedIn

🐙 [stenioEll](#) | Github

HARD SKILLS

- JavaScript
- HTML
- CSS3
- React JS
- React Native
- TypeScript
- Node JS
- Figma
- MySQL
- Java

SOFT SKILLS

- Interesse em aprender
- Responsabilidade
- Comunicativo
- Trabalho em equipe

PERFIL PESSOAL

Desenvolvedor front-end em projetos web e mobile com conhecimento em UX/UI. Também tenho experiência em engenharia de software.

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Monitor de Engenharia de Software(Bolsista)

Universidade Federal da Paraíba | Abri. de 2022 - Ago. 2022

- Conduzi a aplicação de práticas e tirei dúvida a respeito da disciplina, o conteúdo que foi trabalhado foi DevOps, Refactoring, Testes, Microsserviços, Arquitetura e entre outros.
- Criei roteiros para auxiliar os alunos na instalação e execução das práticas

Animador 3D(Bolsista)

Lavid | Ago. de 2022 - presente

- Criar animações com o software Blender.
- Trabalhar com pessoas surdas e entender como aplicar acessibilidade.

HISTÓRICO ACADÊMICO

E. E. E. Profissionalizante Balbina Viana Arrais

Técnico em informática | Jan. de 2013 - Dez de 2015

- Estudei como consertar computadores e entender dos seus componentes, ou seja trocar peças, formatar, criar cabos de rede entre outros
- Criei sites utilizando HTML, CSS, JavaScript e para banco de dados era utilizado PHP

Universidade Federal da Paraíba

Graduando em Eng. da Computação | presente

- Ótimas notas em disciplinas com ênfase na Engenharia de software, Requisitos de Software entre outras.
- Projetos acadêmicos com diversas disciplinas que contribuíram para o conhecimento atual e escolha de área de trabalho.
- Monitor de Engenharia de Software onde auxiliei os alunos na disciplina e promovendo práticas relacionadas aos assuntos, o material utilizado é na linguagem Java e JavaScript, logo tive que aprender o básico para entender, ademais tive contato com padrões de projetos, tipos de arquiteturas, Microsserviços, Testes, refactoring, Devops e Docker entre outros.
- Bolsista do projeto VLibras, um dos maiores projetos da UFPB, a tecnologia de tradução automática para a língua Brasileira de sinais já está presente em mais de 90.000 sites e é uma parceria com o governo federal, na qual atuo como criador de animações utilizando o Blender.

PROJETOS E EXPERIÊNCIAS

JOGO DO FLAPPY BIRD

- Projeto desenvolvido no curso Web, utilizando apenas HTML5, CSS e JavaScript para criação do famoso jogo flappy bird, a grande parte foi feita em javascript que manipulou o DOM e criou as modificações no HTML, como programação orientada a objetos, os arquivos depende um dos outros para o funcionamento, o jogo é um pássaro que enquanto aperta qualquer tecla ele continua voando, o desafio é se desviar dos obstáculos que tem no caminho. [Github](#).

USO DE MICROSERVIÇOS

- Prática realizada da monitoria de microsserviços, utilizando JavaScript, onde um site da livraria precisava de uma nova função de busca e criação de container usando Docker, foi dado 4 tipos de microsserviços, frontend, backend, controller,(Comunicação do front e back) shipping(Cálculo de frete) e inventory(Controle de estoque de livraria), o tipo de chamada usado foi GRPC e o NodeJs foi utilizado para executar o Backend, a idéia foi criar um id para um dos livros e ao buscar a página retornar um objeto com as informações do livro referente, por fim criar um container para facilitar a execução em qualquer ambiente, disponível no [GitHub](#).

CRUD

- Sistema básico de cadastros, o CRUD permite cadastrar, alterar, incluir e remover usuários do sistemas, a aplicação foi construída com o framework React utilizando também o sistema de colunas do BootStrap, o Backend foi criado com o uso do axios no próprio Json Server, projeto pode ser encontrado nesse link do [Github](#)

FILTRO DE BANCO DE DADOS

- Projeto fullstack desenvolvido no bootcamp DevSuperior
- Site responsivo capaz de filtrar o período de vendas com total apurado e enviar um sms para o vendedor do banco de dados com o montante das suas vendas, as tecnologias utilizadas foram Yarn, Node.Js para a instalações das bibliotecas e execução do projeto, React JS para criar os componentes dos site, a linguagem usada foi TypeScript para o visual do site e Java para o banco de dados que teve o Spring como intermediador dessa comunicação entre front e back e Postman que integrou o banco ao front, por último o Twilio foi utilizado para o envio de SMS, pode ser acessado na [internet](#) e o código no [Github](#).

ROCKETHELP

- Projeto desenvolvido no bootcamp Ignite Lab 3 da Rocketseat, para ensinar mais sobre desenvolvimento mobile com o React Native utilizando Expo Bare WorkFlow e Firebase para integração do Backend, na linguagem TypeScript, o aplicativo dessa edição foi uma aplicação de solicitações de manutenção de equipamentos internos de uma empresa, registrando-as no banco e indicando o status de cada, se estavam em andamento e precisavam de solução ou se já foram finalizadas, para o desenvolvimento desse projeto foi utilizado principalmente React Native, Expo Bare Workflow, Native Base, Firebase(Authentication e Firestore), Repositório do projeto e mais informações estão disponíveis neste link do [GitHub](#).

COVLOCATION - INVSOFT

- Projeto desenvolvido para a disciplina de Engenharia de Software, a experiência mais próxima em desenvolver um website no qual foi construído um site desde seu termo de abertura até a implementação. O objetivo do site era auxiliar no combate ao novo coronavírus na cidade de João Pessoa, Paraíba, através de um mapa onde seria mapeado a possível densidade de casos em cada área da cidade, além de ver também todas as unidades de pronto atendimento disponíveis e poder notificar pessoas próximas caso estivesse contaminado ou suspeita. Inicialmente foram definidas as funcionalidades do produto, seu nome e logotipo, em seguida foram feitos os layouts de todas as páginas no Figma. Após isso, foram implementadas todas as páginas com o auxílio do Bootstrap 4 e também aplicadas no front-end as funcionalidades do mapa utilizando o Leaflet. Por fim foi criado o banco de dados e feito todo o back-end utilizando Node.js. Repositório do projeto e mais informações estão disponíveis neste link do [GitHub](#), o portfólio se encontra no [Behance](#).

LOCAR

- Projeto desenvolvido para mobile, utilizando o framework React Native, PHP e a linguagem JavaScript para criação do projeto Locar, O aplicativo tem como proposta oferecer a empresas um serviço de organização e análise de perfil de seus motoristas, estimulando os motoristas a ter mais cuidado com sua direção e permitindo às empresas visualizar com clareza as deficiências a serem trabalhadas. A grande parte foi feita em javascript e em JSX para renderizar as telas utilizando o React Native. As telas foram criadas no Figma e depois codificadas, o framework foi novo para mim, mas aprendi bastante e foi ótimo trabalhar com desenvolvimento mobile. A aplicação ainda está em andamento, mas oferece telas de login com o banco de dados usando o Wampserver, permitindo cadastro de usuários, empresas, carros e motoristas. O código está disponível no [GitHub](#) e as telas no [Figma](#)

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

Curso de curta duração em Conceitos e Fundamentos: Lógica de Programação, Orientação a Objetos, Swift, JavaScript e RESTful API

Carga horária: 65h

- Instituto de Pesquisas Eldorado - Brasília

React Native: Desenvolva APPs Nativas para Android e iOS

Carga horária: 45h

- Udemy, Cod3r

Curso Web Moderno Completo com JavaScript 2022 + Projetos

- Udemy, Cod3r

Algoritmo e Lógica I

Carga horária: 7.5h

- Udemy