

Rua Aluísio Bezerra da Silva, 266,  
João Pessoa - PB

# Stênio Ellison Pereira

stenio1998@gmail.com  
(84) 99918-2370  
GitHub: stenioEll  
LinkedIn: [Stênio Ellison | LinkedIn](#)

## HABILIDADES

**Linguagens de programação** C, CSS, HTML, JavaScript, TypeScript, React, React Native, Python, Assembly, SQL, Java

**Softwares** Canva, Figma, Pacote Office

## EDUCAÇÃO

**Bacharelado em Engenharia da Computação** **presente**  
*Universidade Federal da Paraíba, João Pessoa, Brasil*

**Técnico em informática** **01/2013 - 01/2016**  
*E. E. E. P. Balbina Viana Arrais, Brejo Santo, Brasil*

Realizei alguns projetos envolvendo desenvolvimento Web, e tive contato rápido com Java para alguns, usando o software NetBeans, ademais PHP e SQL, também contato com Hardware.

**Monitoria de Engenharia De Software** **04/2022 - Atualmente**  
*Universidade Federal da Paraíba, João Pessoa, Brasil*

Auxiliando os alunos na disciplina de engenharia de software e promovendo práticas relacionadas aos assuntos, O material utilizado é na linguagem Java e JavaScript, logo tive que aprender o básico para entender, ademais tive contato com padrões de projetos, tipos de arquiteturas, Microsserviços, Testes, refactoring, Devops e Docker entre outros.

**Animador do projeto VLibras** **08/2022 - Atualmente**  
*Universidade Federal da Paraíba, João Pessoa, Brasil*

Sou bolsista do projeto VLibras, um dos maiores projetos da UFPB, a tecnologia de tradução automática para a língua Brasileira de sinais já está presente em mais de 90.000 sites e é uma parceria com o governo federal, na qual atuo como criador de animações utilizando o *Unity*.

## PRINCIPAIS PROJETOS DURANTE A GRADUAÇÃO

### ***Preditor de risco de problema cardiovascular***

- Projeto final desenvolvido para a disciplina de Inteligência Artificial, onde foi implementado um algoritmo de aprendizagem de máquina nos dados do Heart Disease UCI que é utilizado para monitorar possíveis chances de um problema cardiovascular. A partir disso foi feita uma comparação entre métodos supervisionados e não-supervisionados para classificação da saúde cardiovascular com intuito na identificação dos casos suspeitos ou sem chance de ter algum problema cardiovascular de acordo com os dados que foram inseridos.

### **Uso de Microsserviços**

Prática realizada da monitoria de microsserviços, utilizando JavaScript, onde um site da livraria precisava de uma nova função de busca e criação de container usando Docker, foi dado 4 tipos de microsserviços, frontend, backend, controller, (Comunicação do front e back) shipping (Cálculo de frete) e inventory (Controle de estoque de livraria), o tipo de chamada usado foi GRPC e o NodeJS foi utilizado para executar o Backend, a ideia foi criar um id

para um dos livros e ao buscar a página retornar um objeto com as informações do livro referente, por fim criar um container para facilitar a execução em qualquer ambiente, disponível no [gitHub](#).

### **Jogo do Flappy bird**

Projeto desenvolvido no curso Web, utilizando apenas HTML5, CSS e JavaScript para criação do famoso jogo flappy bird, a grande parte foi feita em javascript que manipulou o DOM e criou as modificações no HTML, como programação orientada a objetos, os arquivos depende um dos outros para o funcionamento, o jogo é um pássaro que enquanto aperta qualquer tecla ele continua voando, o desafio é se desviar dos obstáculos que tem no caminho. [Github](#)

### **Projeto Locar**

Projeto desenvolvido para mobile, utilizando o framework React Native, PHP e a linguagem JavaScript para criação do projeto Locar, O aplicativo tem como proposta oferecer a empresas um serviço de organização e análise de perfil de seus motoristas, estimulando os motoristas a ter mais cuidado com sua direção e permitindo às empresas visualizar com clareza as deficiências a serem trabalhadas. A grande parte foi feita em javascript e em JSX para renderizar as telas utilizando o React Native. As telas foram criadas no Figma e depois codificadas, o framework foi novo para mim, mas aprendi bastante e foi ótimo trabalhar com desenvolvimento mobile. A aplicação ainda está em andamento, mas oferece telas de login com o banco de dados usando o Wampserver, permitindo cadastro de usuários, empresas, carros e motoristas. O código está disponível no [github](#) e as telas no [Figma](#)

### **CRUD**

Sistema básico de cadastros, o CRUD permite cadastrar, alterar, incluir e remover usuários do sistemas, a aplicação foi construída com o framework React utilizando também o sistema de colunas do Bootstrap, o Backend foi criado com o uso do axios no próprio Json Server, projeto pode ser encontrado nesse link do [github](#)

### **CovLocation - InvSoft**

- Projeto desenvolvido para a disciplina de Engenharia de Software, a experiência mais próxima em desenvolver um website no qual foi construído um site desde seu termo de abertura até a implementação. O objetivo do site era auxiliar no combate ao novo coronavírus na cidade de João Pessoa, Paraíba, através de um mapa onde seria mapeado a possível densidade de casos em cada área da cidade, além de ver também todas as unidades de pronto atendimento disponíveis e poder notificar pessoas próximas caso estivesse contaminado ou suspeita. Inicialmente foram definidas as funcionalidades do produto, seu nome e logotipo, em seguida foram feitos os layouts de todas as páginas no *Figma*. Após isso, foram implementadas todas as páginas com o auxílio do *Bootstrap 4* e também aplicadas no front-end as funcionalidades do mapa utilizando o *Leaflet*. Por fim foi criado o banco de dados e feito todo o back-end utilizando *Node.js*. Repositório do projeto e mais informações estão disponíveis [neste link do GitHub](#), o portfólio se encontra no [Behance](#).

### **RocketHelp**

- Projeto desenvolvido no bootcamp Ignite Lab 3 da Rocketseat, para ensinar mais sobre desenvolvimento mobile com o React Native utilizando Expo Bare Workflow e Firebase para integração do Backend, na linguagem TypeScript, o aplicativo dessa edição foi uma aplicação de solicitações de manutenção de equipamentos internos de uma empresa, registrando-as no banco e indicando o status de cada, se estavam em andamento e precisavam de solução ou se já foram finalizadas, para o desenvolvimento desse projeto foi utilizado principalmente React Native, Expo Bare Workflow, Native Base, Firebase(Authentication e Firestore), Repositório do projeto e mais informações estão disponíveis [neste link do GitHub](#).

### **Aplicação de filtros em imagem**

- Trabalho desenvolvido para a disciplina de Processamento de imagens, onde diversas várias imagens foram recebidas para aplicação de determinados filtros, o projeto foi 100% feito na linguagem Python, e as imagens ao serem lidas foram transformadas em números que representam pixels referente aos canais de cores principal, o RGB, logo o projeto demandou uma certa habilidade para organizar esses valores em matrizes para poder haver a aplicação de filtros, após isso os filtros foram aplicados, alguns com cálculos e outros com ajuda de algoritmo de vizinhança para fazer a correlação com a aplicação da máscara do filtro, nesse projeto os filtros aplicados foram Prewitt, Média e Emboss, ademais conversão de RGB para YIQ e o contrário, repositório do projeto e mais informações estão disponíveis [neste link do GitHub](#).

### **Veículo seguidor de faixa**

- Projeto desenvolvido para a disciplina de microcontroladores, a linguagem utilizada foi assembly que foi estudada durante a disciplina, o objetivo do projeto era simular o microcontrolador via software para manter o veículo sobre a faixa criando um sistema de controle de condução, utilizando três sensores e dois motores, onde, um

sensor era de temperatura e os outros dois de ópticos para identificação da faixa para isso criei um algoritmo capaz de perceber se o transporte deve desligar algum dos motores para virar em alguma direção e também se deve desligar ambos em caso estivessem mais quentes do que a temperatura máxima configurando o sensor de temperatura, provocando um delay para resfriá-los no modo desligado, os sensores ópticos foram cruciais para saber qual motor deve ser desligado, para seguir na trajetória correta da faixa.

## FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

**Curso de curta duração em Conceitos e Fundamentos: Lógica de Programação, Orientação a Objetos, Swift, JavaScript e RESTful API (Carga horária: 65h)**

Instituto de Pesquisas Eldorado - Brasília

**React Native: Desenvolva APPs Nativas para Android e iOS(Carga horária: 45h)**

Udemy, Cod3r

**Curso Web Moderno Completo com JavaScript 2022 + Projetos**

Udemy, Cod3r

**Algoritmo e Lógica I (Carga horária: 7.5h)**

Udemy