

# Estrutura de Dados I Mergesort

Bruno Prado

Departamento de Computação / UFS

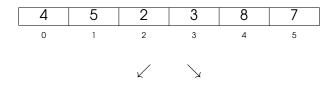
- O que é Mergesort?
  - Criado por John von Neumann em 1945
  - Estratégia de Divisão e Conquista
  - Funciona dividindo o conjunto de dados

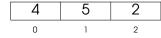
- Três passos para divisão e conquista em algoritmos
  - Dividir o problema em subproblemas
    - Instâncias menores e mais simples
  - Resolver os subproblemas
    - Mais simples de serem resolvidos
  - Combinar as soluções parciais obtidas para gerar a solução completa
    - Etapa de conquista

- Vantagens
  - Paralelismo
    - Problema é dividido em partes que podem ser resolvidas separadamente
  - Eficiência algorítmica
    - ► Complexidade *O*(*n* log *n*)
  - Acesso a memória mais eficiente
    - Dados cabem na memória cache
  - Controle de arredondamento mais preciso
    - Os resultados são combinados ao invés de iterados

- Desvantagens
  - Recursão
    - Utilização de pilha que é limitada
    - Menor desempenho por conta do acesso constante a memória
  - Escolha dos casos base
    - Boas escolhas evitam processamento desnecessário para entradas pequenas
  - Subproblemas repetidos
    - É possível obter subproblemas idênticos que vão ser calculados repetidamente

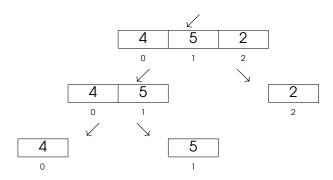
- Princípio de funcionamento
  - ► Etapa de divisão



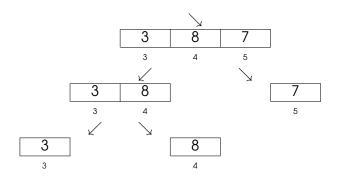


3	8	7
3	4	5

- Princípio de funcionamento
  - ▶ Etapa de divisão



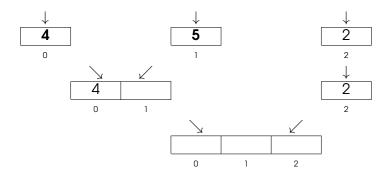
- Princípio de funcionamento
  - ▶ Etapa de divisão



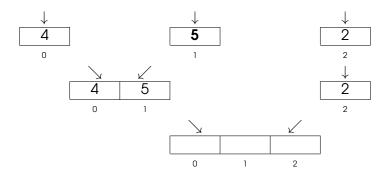
- Etapa de divisão
  - Procedimento mergesort

```
void mergesort(int S(), int E(), int ini, int fim) {
    int meio = ini + (fim - ini) / 2;
    if(ini < fim) {
        mergesort(S, E, ini, meio);
        mergesort(S, E, meio + 1, fim);
    }
    intercalar(S, E, ini, meio, fim);
}</pre>
```

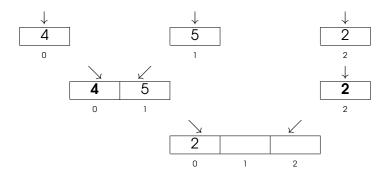
- Princípio de funcionamento
  - ► Etapa de conquista



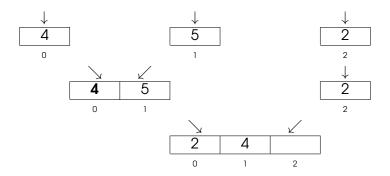
- Princípio de funcionamento
  - ► Etapa de conquista



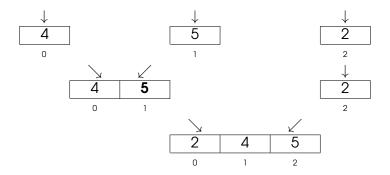
- Princípio de funcionamento
  - ▶ Etapa de conquista



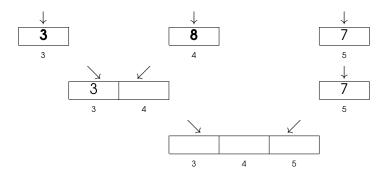
- Princípio de funcionamento
  - ► Etapa de conquista



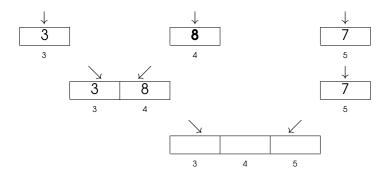
- Princípio de funcionamento
  - ► Etapa de conquista



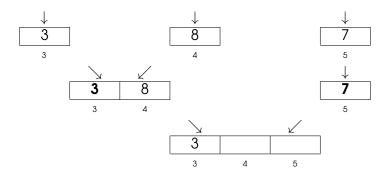
- Princípio de funcionamento
  - ► Etapa de conquista



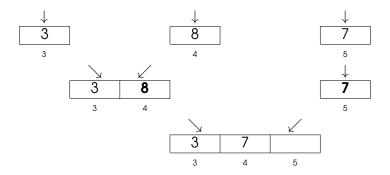
- Princípio de funcionamento
  - ► Etapa de conquista



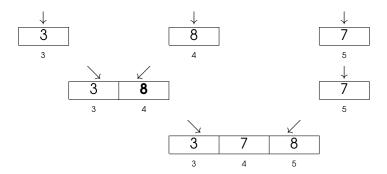
- Princípio de funcionamento
  - ► Etapa de conquista



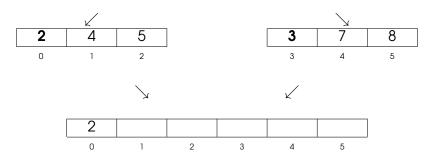
- Princípio de funcionamento
  - ► Etapa de conquista



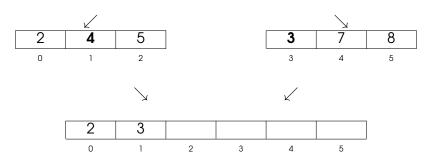
- Princípio de funcionamento
  - ► Etapa de conquista



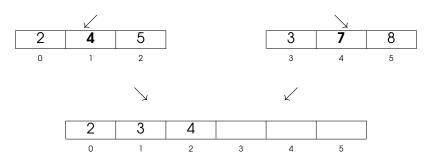
- Princípio de funcionamento
  - ► Etapa de conquista



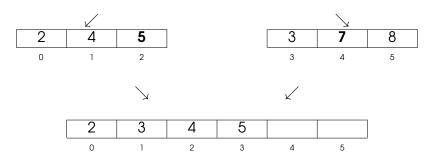
- Princípio de funcionamento
  - ▶ Etapa de conquista



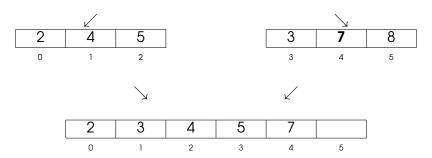
- Princípio de funcionamento
  - ► Etapa de conquista



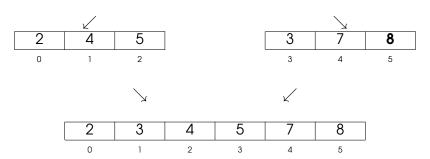
- Princípio de funcionamento
  - ► Etapa de conquista



- Princípio de funcionamento
  - ► Etapa de conquista



- Princípio de funcionamento
  - ▶ Etapa de conquista



- Etapa de conquista
  - Procedimento intercalar

```
void intercalar(int S(), int E(), int ini, int meio, int fim) {
     int i = ini, j = meio + 1, k = ini;
     while(i <= meio && j <= fim) {
         if(E(i) \le E(i)) S(k++) = E(i++);
         else S(k++) = E(i++);
     if(i > meio) copiar(&S(k), &E(j), fim - j + 1);
    else copiar(\&S(k), \&E(i), meio - i + 1);
     copiar(\&E(ini), \&S(ini), fim - ini + 1);
```

- Análise de complexidade
  - ▶ Caso base T(1) = 1
    - O vetor só possui um único elemento
  - ▶ Recorrência T(n) = 2T(n/2) + n
    - Dividindo vetor em dois
    - Realizando conquista de custo n

- Análise de complexidade
  - Resolvendo recorrência

$$T(n) = 2\left[2T\left(\frac{n}{4}\right) + \frac{n}{2}\right] + n = 4T\left(\frac{n}{4}\right) + 2n$$

$$T(n) = 4\left[2T\left(\frac{n}{8}\right) + \frac{n}{4}\right] + 2n = 8T\left(\frac{n}{8}\right) + 3n$$

$$T(n) = 8\left[2T\left(\frac{n}{16}\right) + \frac{n}{8}\right] + 3n = 16T\left(\frac{n}{16}\right) + 4n$$

$$T(n) = 2^kT\left(\frac{n}{2^k}\right) + kn$$

- Análise de complexidade
  - Resolvendo recorrência

$$T(n) = 2^k T\left(\frac{n}{2^k}\right) + kn$$

$$T(1) = 1 \longrightarrow \frac{n}{2^k} = 1 \longrightarrow k = \log_2 n$$

$$T(n) = 2^{\log_2 n} T(1) + n\log_2 n \longrightarrow T(n) = n + n\log_2 n$$

$$T(n) = O(n\log_2 n)$$

- Análise de complexidade
  - ▶ Espaço  $O(\log n + n) = O(n)$
  - ▶ Tempo  $\Theta(n \log_2 n)$

- Aplicações
  - Ordenação estável
  - Execução paralela
  - Dispositivos de acesso sequencial
  - **.**..

#### Exemplo

- Considerando o algoritmo de ordenação Mergesort, ordene a sequência abaixo
  - Sequência 23, 32, 54, 92, 74, 23, 1, 43, 63, 12
  - Critério crescente de ordenação
  - Execute passo a passo

#### Exercício

- A empresa de tecnologia Poxim Tech está desenvolvendo um sistema para controle de carregamento de veículos de transporte da Merge Express com o objetivo de otimizar o acesso aos pacotes durante as entregas
  - Todos os pacotes são classificados levando em conta 3 níveis de prioridade: ECxxxxxxxxxBR (mínima), PTxxxxxxxxxBR (média) e XPxxxxxxxxxBR (máxima), onde os caracteres 'x' são substituídos por números
  - Por conta da classificação de prioridade, nenhum pacote com menor nível deve ser entregue antes de um que possui maior prioridade de entrega e o peso dos pacotes nunca excederá a capacidade total de carga da empresa
  - Deve ser gerada uma sequência de carregamento para cada veículo que permita atender à prioridade dos pacotes e garantir que pacotes com mesma prioridade sejam tratados de acordo com sua ordem de postagem

#### Exercício

- Formato de arquivo de entrada
  - [Quantidade de veiculos] [Capacidade de carga]
  - [Quantidade de pacotes]
  - $ightharpoonup [C_0][P_0]$
  - $ightharpoonup [C_1][P_1]$
  - •
  - $ightharpoonup [C_{n-1}][P_{n-1}]$

```
2 10
6
EC123456789BR 3
XP000111222BR 1
PT789012567BR 4
EC765839726BR 10
PT929374817BR 2
PT830173947BR 7
```

#### Exercício

- Formato de arquivo de saída
  - Sequências de carregamento para cada veículo

[V0] EC123456789BR PT789012567BR XP000111222BR[V1] EC765839726BR[V0] PT830173947BR PT929374817BR