



## Tarefa 03 – GQ2

Entregar até 13/10/2016

Com a ajuda da ferramenta Eclipse, realize os seguintes passos.

- Crie um novo Projeto (tipo *Java Project*) chamado **PTarefa03SeuNome**.
- Crie uma nova classe **Produto** (desmarque a opção main).
  - Adicione à classe **Produto** os seguintes atributos (todos com o modificador private)
    - `int codigo;`
    - `String nome;`
    - `float valor;`
    - `int quantidade.`
  - Adicione à classe **Produto** os dois métodos construtores abaixo:
    - `public Produto();`
    - `public Produto(int código, String nome, float valor, int quantidade).`
- Crie uma nova classe chamada **MainProduto** (marque a opção main).
  - Dentro do método main, instancie uma variável (objeto) **p** do tipo **Produto** usando um dos construtores criados.
  - Modifique a classe **Produto** para permitir que a classe **MainProduto** tenha acesso aos seus atributos.
  - Em seguida, imprima todos os atributos do objeto **p**.
  - Acrescente um método na classe **Produto** para dar baixa no estoque sempre que uma quantidade do produto seja vendida. Por exemplo, supondo que um produto tenha o valor 20 para o atributo quantidade, ao dar baixa em 5 unidades o atributo passaria a valer 15.
    - O método deve ter a seguinte assinatura:
      - `public removerEstoque (int quantidade).`
  - Teste o novo método criado.
  - Exporte o seu projeto com a extensão .zip (conforme nomenclatura abaixo) e entregue no Portal (**Tarefa 03 – GQ2**).

**Observações:**

*O nome do arquivo deve estar no seguinte formato:*

**PTarefa03SeuNome\_*SuaMatricula*.zip.**

*Por exemplo:*

***PTarefa03Ana\_2016123456.zip.***