## Отчёт по лабораторной работе №5

Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Косолапов Степан Эдуардович НПИбд-01-20

## Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение работы	6
3	Выводы	14

# Список иллюстраций

figno:¶impleid.c	6
figno:🌬 омпиляция simpleid.c	6
figno:вравнение вывода simpleid.c и id	7
figno:simpleid2.c	7
figno:Вомпиляция и запуск simpleid2.c	7
figno:🏿cтанавливаем владельца файла simpleid2 и добавляем setuid бит	8
figno:выполняем simpleid2 с битом setuid	8
figno:&eadfile.c	9
figno: <b>9</b> становка прав на файл readfile.с только для root	9
figno: <b>ұ⊙</b> тановка setuid бита на файл readfile	10
figno:¶eние readfile.c с помощью readfile с установленным setuid битом	10
figno:¶æние /etc/shadow с помощью readfile с установленным setuid битом	11
figno: <b>td</b> здание файла в sticky директории	11
figno: <b>ф4</b> ерации над файлом в sticky директории	12
figno: <b>d</b> :Бятие атрибута sticky	12
figno:фберации над файлом в директории без sticky	13

## Список таблиц

#### 1 Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

#### 2 Выполнение работы

1. Входим в систему от имени пользователя guest. Создаем программу simpleid.c:

```
guest@sekosolapov:~/dir2

#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

int
main()
{
    uid_t uid = geteuid();
    gid_t gid = getegid();
    printf("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
    return 0;
```

simpleid.c

2. Компилируем программу и убеждаемся, что файл программы создан.

```
[guest@sekosolapov dir2]$ gcc simpleid.c -o simpleid; ./simpleid
uid=1001, gid=1001
[guest@sekosolapov dir2]$
```

компиляция simpleid.c

3. Выполняем программу simpleid и выполняем системную программу id. Видим, что айдишники показываются такие же, но id показывает более расширеную информацию.

сравнение вывода simpleid.c и id

4. Усложняем программу, добавив вывод действительных идентификаторов. Получившуюся программу называем simpleid2.c.

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

int
main()
{
    uid_t real_uid = getuid();
    uid_t e_uid= geteuid();
    gid_t real_gid = getgid();
    gid_t e_gid = getgid();
    gid_t e_gid = getegid();
    printf("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);
    printf("real_uid=%d, real_gid=%d\n", real_uid, real_gid);
    return 0;
}
```

simpleid2.c

5. Компилируем и запускаем simpleid2.c.

```
guest@sekosolapov:~/dir2 Q = ×

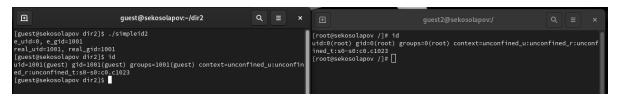
[guest@sekosolapov dir2]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2; ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid=1001
[guest@sekosolapov dir2]$ S
```

компиляция и запуск simpleid2.c

- 6. От имени суперпользователя выполняем команды: chown root:guest /home/guest/simpleid2 chmod u+s /home/guest/simpleid2
- 7. Выполняем проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2

устанавливаем владельца файла simpleid2 и добавляем setuid бит

8. Запускаем программы simpleid2 и id. Видим, что при выполнении файла simpleid2 он берет id владельца.



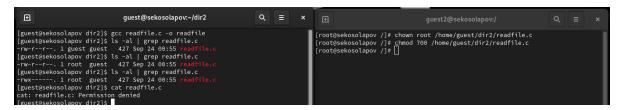
выполняем simpleid2 с битом setuid

9. Создаём программу readfile.c:

```
ⅎ
                                                                        Q
                               quest@sekosolapov:~/dir2
                                                                             \equiv
                                                                                    ×
main(int argc, char* argv[])
        unsigned char buffer[16];
        size_t bytes_read;
int i;
        int fd = open(argv[1], 0_RDONLY);
                bytes_read = read(fd, buffer, sizeof (buffer));
                 for (i = 0; i < bytes_read; ++i)</pre>
                         printf("%c", buffer[i]);
        while (bytes_read == sizeof(buffer));
        close(fd);
"readfile.c" 28L, 427B
                                                                  28,1
```

readfile.c

- 10. Компилируем ее командой: gcc readfile.c -o readfile
- 11. Меняем владельца у файла readfile.c на root и выделяем права на чтение только для владельца. Проверяем, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c.



установка прав на файл readfile.c только для root

12. Меняем у программы readfile владельца на root и устанавливаем SetUID-бит.

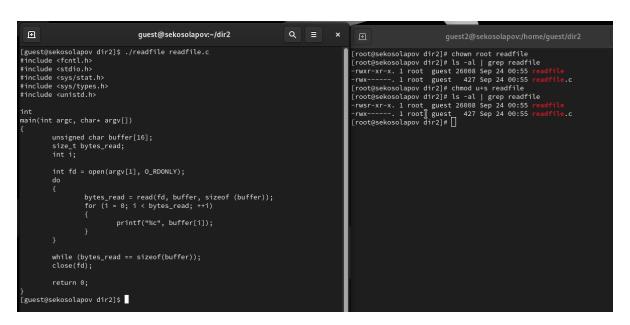
```
guest2@sekosolapov:/home/guest/dir2

[root@sekosolapov dir2]# chown root readfile
[root@sekosolapov dir2]# ls -al | grep readfile
-rwxr-xr-x. 1 root guest 26008 Sep 24 00:55 readfile
-rwx-----. 1 root guest 427 Sep 24 00:55 readfile.c
[root@sekosolapov dir2]# chmod u+s readfile
[root@sekosolapov dir2]# ls -al | grep readfile
-rwsr-xr-x. 1 root guest 26008 Sep 24 00:55 readfile
-rwx-----. 1 root guest 427 Sep 24 00:55 readfile.c
[root@sekosolapov dir2]#

[]
```

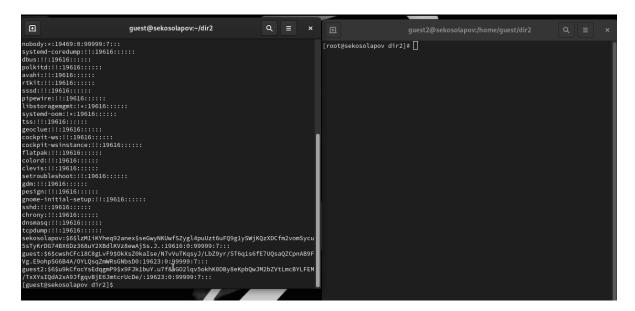
установка setuid бита на файл readfile

13. Проверяем, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c. Видим, что программа может прочитать файл, потому что установлен SetUID бит, который позволяет программе при запуске получать права своего владельца, которым установлен root.



чтение readfile.c с помощью readfile с установленным setuid битом

14. Проверяем, может ли программа readfile прочитать файл /etc/shadow. Ситуация аналогичная предыдущему пункту. Мы можем прочитать этот файл, потому что у root есть к нему доступ на чтение.



чтение /etc/shadow с помощью readfile с установленным setuid битом

15. Выясняем, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp. Видим, что атрибут установлен (атрибут t). От имени пользователя guest создаём file01.txt в директории /tmp со словом test. Смотрим атрибуты у только что созданного файла и разрешаем чтение и запись для категории пользователей «все остальные».

```
ⅎ
                                quest@sekosolapov:~/dir2
                                                                         Q
                                                                                      ×
[guest@sekosolapov dir2]$ ls -al / | grep tmp
drwxrwxrwt. 15 root root 4096 Sep 24 01:01 tm
[guest@sekosolapov dir2]$ echo "test" > /tmp/file01.txt
[guest@sekosolapov dir2]$ ls -al /tmp | grep file01
                                            5 Sep 24 01:06 file01.txt
 rw-r--r--. 1 guest
                         guest
[guest@sekosolapov dir2]$ chmod o+rw /tmp/file01.txt
[guest@sekosolapov dir2]$ ls -al /tmp | grep file01
                             guest
                                             5 Sep 24 01:06 file01.txt
 rw-r--rw-. 1 guest
[guest@sekosolapov dir2]$
```

создание файла в sticky директории

На самом деле, тут у пользователя guest2 не будет прав, потому что он находится в группе владельца файла и нам нужно добавить права на чтение для группы, а не для всех остальных.

chmod g+rw /tmp/file01.txt

16. От пользователя guest2 пробуем выполнить привычные опреации с файлом /tmp/file01.txt. У нас получлось выполнить - чтение, дозапись, перезапись. Не получилось сделать удаление файла. Как раз из-за установленного на директории tmp атрибута tmp.

```
Q
  ⅎ
                         guest2@sekosolapov:/home/guest/dir2
                                                                             ×
[guest2@sekosolapov dir2]$ su -
Password:
[root@sekosolapov ~]# chmod +t /tmp
[root@sekosolapov ~]# exit
logout
[guest2@sekosolapov dir2]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwt. 17 root root 4096 Sep 24 01:17 tm
[guest2@sekosolapov dir2]$ echo "test2" >> /tmp/file01.txt
[guest2@sekosolapov dir2]$ cat /tmp/file01.txt
test
test2
[guest2@sekosolapov dir2]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[guest2@sekosolapov dir2]$ cat /tmp/file01.txt
test3
[guest2@sekosolapov dir2]$ rm /tmp/file01.txt
rm: cannot remove '/tmp/file01.txt': Operation not permitted
[guest2@sekosolapov dir2]$
```

операции над файлом в sticky директории

17. От имени суперпользователя убираем атрибут sticky.

снятие атрибута sticky

18. Пробуем повторить операции без атрибтуа sticky у директории tmp. Теперь мы можем выполнять все операции, которые разрешены для группы владельца файла, в нашем случае это дозапись, перезапись, чтение и удаление файла.

операции над файлом в директории без sticky

19. В конце возвращаем атрибут sticky директории tmp.

#### 3 Выводы

В данной работе мы изучили атрибуты sticky, и биты setgid и setuid и их влияние на различные аспекты работы системы. Атрибут sticky, применяемый к директориям, позволяет ограничить доступ к файлам в них, предотвращая удаление или переименование файлов другими пользователями. Бит setgid позволяет устанавливать группу-владельца для новых файлов, созданных в директории, что может быть полезно для обеспечения совместного доступа к файлам между пользователями. Бит setuid, с другой стороны, позволяет запускать исполняемые файлы с привилегиями владельца файла, что может быть полезно для выполнения определенных задач, требующих повышенных привилегий.