# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

# ОТЧЕТ ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ

Студент:

Косолапов Степан Эдуардович

Группа: НПИбд-01-20

МОСКВА

2023 г.

#### Постановка задачи

Установить и изучить среду для моделирования сетей VANET – SUMO. Установить ns3 и приобрести навыки работы с ns3.

## Выполнение работы

### 1. Установка SUMO

Выполнять установку будем на операционной системе macOS.

- 1. Установим sumo через менеджера пакетов brew. Для этого переходим на официальный сайт SUMO и проходим по указанным шагам: <a href="https://sumo.dlr.de/docs/Installing/index.html#macos">https://sumo.dlr.de/docs/Installing/index.html#macos</a>.
- 2. Обновляем brew:

brew update

3. Устанавливаем XQuartz:

brew install --cask xquartz

4. Устанавливаем SUMO:

brew tap dlr-ts/sumo

brew install sumo

5. Добавляем в файл конфигурации shell(мы используем zsh) переменную окружения SUMO\_HOME:

```
export SUMO_HOME="/usr/local/opt/sumo/share/sumo"
```

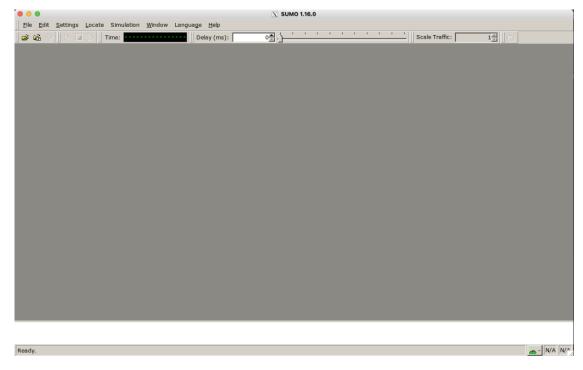
Проверяем, что переменная добавилась:

```
→ practice git:(master) echo $SUMO_HOME
/usr/local/opt/sumo/share/sumo
```

6. Далее установим графический интерфейс для sumo – sumo-gui. Делаем это так же через менеджера пакетов brew:

brew install --cask sumo-gui

- 7. Теперь надо перезапустить операционную систему.
- 8. После этого нам доступно приложение sumo-gui. Открываем его:

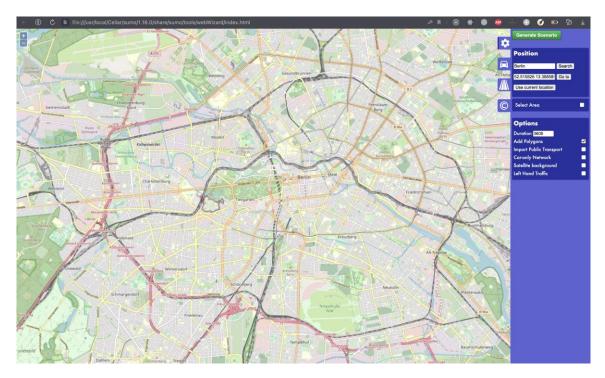


## 2. Симуляция в SUMO

- 1. Для ознакомления попробуем запустить какую-нибудь симуляцию. Есть много способов создать файл симуляции, но самый быстрый для нас сейчас это использовать Web Wizard. Это программа, позволяющая нам создать файл симуляции через графический интерфейс. При этом мы можем просимулировать практически любое место на карте. Web Wizard использует openstreetmap для создания симуляции.
- 2. Чтобы запустить Web Wizard откроем официальную документацию и пройдем по шагам: https://sumo.dlr.de/docs/Tutorials/OSMWebWizard.html
- 3. Нам нужно запустить файл osmWebWizard.py. Он лежит в директории tools.

```
    → sumo pwd
/usr/local/opt/sumo/share/sumo
    → sumo cd tools
    → tools ls | grep WebWizard osmWebWizard.py
```

Запускаем этот файл через интерпретатор python:



4. Открывается графический интерфейс. Здесь мы можем выбрать интересующие нас параметры. Например город и количество автомобилей на дорогах:





5. Нажимаем generate scenario и файл с сгенерированной сетью

#### открывается в sumo:



6. В консоли снизу мы видим откуда был открыт файл.

```
→ sumo cd /usr/local/Cellar/sumo/1.16.0/share/sumo/tools/2023-
04-17-23-57-01
→ 2023-04-17-23-57-01 ls
build.bat osm.polycfg
osm.net.xml.gz osm.sumocfg
osm.netccfg osm.view.xml
osm.passenger.trips.xml osm_bbox.osm.xml.gz
osm.poly.xml.gz run.bat
```

7. Для интереса мы можем его изучить:

Мы видим, что это файл xml. В его начале есть какая-то конфигурация:

```
?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!-- generated on 2023-04-17 23:57:03 by Eclipse SUMO netconvert Version 1.16.0
configuration xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:noNamespaceSchemaLocation="http://sumo.dlr.de/xsd/net-
convertConfiguration.xsd">
       <type-files value="${SUMO_HOME}/data/typemap/osmNetconvert.typ.xml"/>
       <osm-files value="osm_bbox.osm.xml.gz"/>
       <output-file value="osm.net.xml.gz"/>
       <output.street-names value="true"</pre>
       <output.original-names value="true"/>
   </output>
   ojection>
      </projection>
   cessing>
       <geometry.remove value="true"/>
       <roundabouts.guess value="true"/>
   </processing>
   <tls_building>
       <tls.discard-simple value="true"/>
       <tls.guess-signals value="true"/>
       <tls.default-type value="actuated"/>
   </tls_building>
   <ramp_guessing>
       <ramps.guess value="true"/>
   </ramp_guessing>
       <junctions.join value="true"/>
       <junctions.corner-detail value="5"/>
   </iunctions>
```

#### Далее идет само описание сгенерированной сети:

```
classion mettifrate*-1807*, Ser. Tomorochesia** in the implement 58° with a schildry / how all organizations of control mettifrate*-1807*, Ser. 2007*, Ser. 2007*,
```

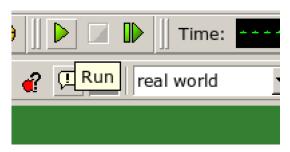
Из понятного – мы видим тут ребра, которые отображаются на карте.

Так же можно разобрать, что на нашей карте будут перекрёстки – они

## описаны в тэгах junction

cjunction ide\*285448590° type\*-food.com\* x='180.75° x='2176.85° inclosses=38225551978.0 8225551981.0° intlones="\*\* shope\*\*\*136.75° x=136.717.82 3306.11,2176.26 1301.09,2175.36 1300.73,2177.33 1301.47,2177.62 1301.69,2175.36 1300.73,2178.13 1301.67,2178.50 1301.59,2178.39 1302.52,2179.86 1300.79,2178.13 1305.2178.29 1305.28,2178.39 1

8. Попробуем запустить теперь эту симуляцию. Для этого нажимаем кнопку Run в SUMO:



9. Мы сразу увидим, как по городу начнут передвигаться желтые автомобили:



10.Мы можем уменьшить скорость их передвижения с помощью изменения параметра Delay в большую сторону:



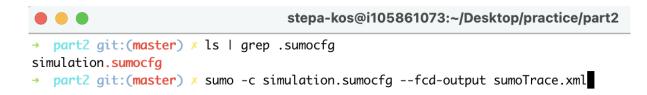
11. Мы так же можем выполнять симуляцию пошагово кнопкой Step:



## 3. Экспорт трейса из SUMO

1. В этапе 2 мы рассматривали создание файла .sumocfg через WebWizard. Это файл конфигурации, который описывает сценарий нашей симуляции. Мы можем прогнать этот сценарий через sumo и на выходе получить файл, который будет описывать состояние системы в каждый промежуток времени. Чтобы узнать как это сделать, мы можем обратиться к официальной документации https://sumo.dlr.de/docs/Tutorials/Trace File Generation.html.

2. Пройдем по шагам, указанным в документации: Запускаем sumo, передавая на вход файл нашего сценария. В качестве output указываем, что нам нужен fcd файл, то есть floating car data файл(см документацию), и название выходного файла, назовем его sumoTrace.xml:



3. Видим логи запуска симуляции:

Тут есть кое-какая статистика по итогам симуляции. Из интересного, видим, что в программе, видимо, был использован алгоритм Дейкстры для поиска кратчайшего пути. В документации мы можем найти подтверждение этой догадке -

https://sumo.dlr.de/docs/Simulation/Routing.html#routing\_algorithms

В документации так же говорится, что мы даже можем выбрать astar вместо алгоритма Дейкстры, если нам это нужно, просто указав опцию --routing-algorithm

```
→ part2 git:(master) × sumo -c simulation.sumocfg --fcd-output sumoTrace.xml
Warning: Could not set locale to 'C'.
Loading net-file from '../sumo/share/sumo/tools/2023-04-17-23-57-01/osm.net.xml.gz'
 ... done (178ms).
Loading additional-files from '../sumo/share/sumo/tools/2023-04-17-23-57-01/osm.pol
y.xml.gz' ... done (30ms).
Loading done.
Simulation version 1.16.0 started with time: 0.00.
Simulation ended at time: 3712.00
Reason: All vehicles have left the simulation.
Performance:
Duration: 0.97s
 Real time factor: 3846.63
UPS: 50600.000000
Vehicles:
 Inserted: 712
Running: 0
Waiting: 0
Statistics (avg of 712):
 RouteLength: 696.39
 Speed: 10.66
 Duration: 68.58
 WaitingTime: 10.56
 TimeLoss: 24.77
 DepartDelay: 0.71
DijkstraRouter answered 712 queries and explored 99.43 edges on average.
DijkstraRouter spent 0.02s answering queries (0.03ms on average).
```

4. После выполнения сценария мы получаем на выходе xml файл с трейсом:

```
→ part2 git:(master) x ls | grep sumoTrace
sumoTrace.xml
```

5. Взглянем на получившийся файл:

В нем мы видим набор тэгов timestep, которые содержат в себе состояние системы в определенный промежуток времени. Текущий промежуток времени определяется аттрибутом time.

В нашем случае – внутри timestep присутствуют тэги, обозначающие состояние автомобиля. Каждый автомобиль имеет свой уникальный идентификатор, координаты, тип, скорость и другие параметры.

```
<fcd-export xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    <timestep time="0.00">
        <vehicle</pre>
            id="veh0"
            x="1580.46"
            y="1698.85"
            angle="252.74"
            type="veh_passenger"
            speed="0.00"
            pos="5.10"
            lane="-27589844_0"
            slope="0.00"
        />
    </timestep>
    <timestep time="1.00">
        <vehicle</pre>
            id="veh0"
            x="1578.98"
            y="1698.39"
            angle="252.74"
            type="veh_passenger"
            speed="1.55"
            pos="6.65"
            lane="-27589844_0"
            slope="0.00"
        />
    </timestep>
```

Можно заметить, что с течением времени старые автомобили пропадают(выезжают за карту), а новые автомобили добавляются:

### 4. Установка ns-3

1. Теперь нам нужно установить ns-3. Для начала скачаем с официального сайта архив с кодом:

# **Download**

Please click the following link to download ns-3.38, released March 17, 2023:

• ns-allinone-3.38 (compressed source code archive)

The sha1sum of the ns-allinone-3.38.tar.bz2 release archive is b33980d82fe865965ac9ff95cfd9157bff5a91e4

Распаковываем архив и видим ряд файлов,

```
→ practice git:(master) x ls ns-3/ns-allinone-3.38
README.md build.py netanim-3.109 util.py
bake constants.py ns-3.38
```

2. Теперь мы можем запустить файл build.py:

```
• ns-allinone-3.38 git:(master) × ./build.py --enable-examples --enable-tests # Build Na+Anim
Стоит заметить, что предварительно требуется установить clang и gcc, cmake и python.
```

Началась компиляция файлов:

```
topology-read
                         traffic-control
                                                    uan
virtual-net-device
                                                    wifi
wimax
Modules that cannot be built:
                         click
                                                    fd-net-device
brite
                         openflow
                                                    tap-bridge
mpi
visualizer
-- Configuring done (8.5s)
-- Generating done (3.8s)
-- Build files have been written to: /Users/stepa-kos/Desktop/practice/ns-3/ns-allinone-3.38/ns-3.38/cma
Finished executing the following commands:
mkdir cmake-cache
cd cmake-cache; /usr/local/bin/cmake -DCMAKE_BUILD_TYPE=default -DNS3_ASSERT=ON -DNS3_LOG=ON -DNS3_WARNI
N -DNS3_TESTS=ON -G Unix Makefiles .. ; cd .
 => /usr/local/opt/python@3.11/bin/python3.11 ns3 build
[ 0%] Building CXX object scratch/nested-subdir/CMakeFiles/scratch-nested-subdir-lib.dir/lib/scratch-ne
  1%] Building CXX object CMakeFiles/stdlib_pch_exec.dir/cmake_pch.hxx.pch
  1%] Building CXX object CMakeFiles/stdlib_pch-default.dir/cmake_pch.hxx.pch
  1%] Building CXX object src/test/CMakeFiles/libtest.dir/__/__/build-support/empty.cc.o
  1%] Building CXX object src/test/CMakeFiles/libtest.dir/ns3tcp/ns3tcp-loss-test-suite.cc.o
  2%] Building CXX object src/test/CMakeFiles/libtest.dir/ns3tcp/ns3tcp-no-delay-test-suite.cc.o
  2%] Building CXX object src/test/CMakeFiles/libtest.dir/csma-system-test-suite.cc.o
  2%] Building CXX object src/test/CMakeFiles/libtest.dir/traced/traced-callback-typedef-test-suite.cc.
  2%] Building CXX object src/test/CMakeFiles/libtest.dir/ns3tcp/ns3tcp-socket-test-suite.cc.o
  2%] Building CXX object src/test/CMakeFiles/libtest.dir/ns3tcp/ns3tcp-state-test-suite.cc.o
  2%] Building CXX object src/test/CMakeFiles/libtest.dir/ns3tcp/ns3tcp-socket-writer.cc.o
  2%] Building CXX object src/test/CMakeFiles/libtest.dir/traced/traced-value-callback-typedef-test-sui
  2%] Linking CXX static library /Users/stepa-kos/Desktop/practice/ns-3/ns-allinone-3.38/ns-3.38/build/
  2%] Building CXX object src/test/CMakeFiles/libtest.dir/ns3tc/fq-cobalt-queue-disc-test-suite.cc.o
  2%] Building CXX object CMakeFiles/stdlib_pch_exec.dir/build-support/empty-main.cc.o
  2%] Building CXX object CMakeFiles/stdlib_pch-default.dir/build-support/empty.cc.o
  2%] Building CXX object src/test/CMakeFiles/libtest.dir/ns3tc/fq-codel-queue-disc-test-suite.cc.o
  2%] Linking CXX executable ns3.38-stdlib_pch_exec-default
  2%] Building CXX object src/test/CMakeFiles/libtest.dir/ns3tc/fq-pie-queue-disc-test-suite.cc.o
  2%] Building CXX object src/antenna/CMakeFiles/libantenna-obj.dir/model/angles.cc.o
  2%] Building CXX object src/antenna/CMakeFiles/libantenna-obj.dir/model/antenna-model.cc.o
  2%] Building CXX object src/antenna/CMakeFiles/libantenna-obj.dir/model/cosine-antenna-model.cc.o
  2%] Building CXX object src/core/CMakeFiles/libcore-obj.dir/model/int64x64-128.cc.o
   2%] Building CXX object src/core/CMakeFiles/libcore-obj.dir/model/unix-fd-reader.cc.o
```

3. После установки заходим в директорию ns-3.38.

```
→ ns-allinone-3.38 git:(master) x ls

README.md __pycache__ bake build.py constants.py netanim-3.109 ns-3.38 util.py
```

4. В ней лежат все скомпилированные файлы, они готовы к

#### использованию:

```
→ ns-allinone-3.38 git:(master) × ls ns-3.38

AUTHORS CONTRIBUTING.md RELEASE_NOTES.md build contrib ns3 test.py

CHANGES.md LICENSE VERSION build-support doc scratch utils

CMakeLists.txt README.md bindings cmake-cache examples src utils.py
```

5. Мы можем провалидировать установку, запустив команду ./test.py:

```
→ ns-3.38 git:(master) * ./test.py
Finished executing the following commands:
cd cmake-cache; /usr/local/bin/cmake --build . -j 11 ; cd ..
[1/758] PASS: TestSuite wimax-fragmentation
[2/758] PASS: TestSuite wimax-mac-messages
[3/758] PASS: TestSuite wimax-tlv
[4/758] PASS: TestSuite wifi-channel-access-manager
[5/758] PASS: TestSuite wifi-devices-dcf
```

6. Все скомпилировалось успешно:

7. Теперь мы можем запустить скомпилированный ns3. Так как мы указали –enable-examples при компиляции, то у нас есть ряд примеров, которые мы можем запустить. Например, запустим hellosimulator:

```
ns-3.38 git:(master) x ./ns3 run hello-simulator
Hello Simulator
→ ns-3.38 git:(master) x
```

8. Видим, что все корректно работает.

## 5. Преобразование трейса в файл .tsl

1. Теперь, когда у нас есть трейс, мы можем преобразовать его в тот формат, который мы можем использовать в ns3. Например .tsl. Чтобы узнать как это сделать – смотрим официальную документацию sumo -

https://sumo.dlr.de/docs/Tools/TraceExporter.html#ns2ns3

2. Пройдем по шагам из документации. Нужно запустить скрипт traceExporter.py из папки tools:

```
→ part2 git:(master) x ls ../sumo/share/sumo/tools | grep traceExporter
traceExporter.py
→ part2 git:(master) x python ../sumo/share/sumo/tools/traceExporter.py -
-fcd-input sumoTrace.xml --ns2mobility-output mobility.tcl
```

3. После выполнения скрипта – видим наш .tcl файл:

```
part2 git:(master) x ls | grep mobility
mobility.tcl
```

4. Открыв этот файл, мы видим список нод:

Тут после at указан timestep. Для каждого timestep указана строка, применяющая позицию(команда setdest) к каждому узлу.

Как мы и ожидали, у нас столько же timestep как и в трейсе, а так же мы видим, что последний узел -711, а значит общее количество узлов 712, как было в трейсе. То есть файл сконвертировался корректно:

5. Теперь мы можем использовать этот файл в программе для ns3

## Вывод

Мы изучили графический интерфейс среды для симуляции SUMO. А также попробовали запустить простую симуляцию. Установили ns3.