Техническое задание (ТЗ) для игры на Python

Общее описание

Создать увлекательную и интерактивную игру в стиле "разрушение блоков" с использованием Python, Pygame, SQLite3 и Tkinter. Игра должна включать систему регистрации пользователей, отслеживание высоких результатов и визуально привлекательный игровой процесс.

Функциональные требования

1. Система регистрации и входа пользователей

* Реализовать возможность регистрации новых пользователей с уникальными именами.
* Обеспечить безопасный вход с проверкой пароля.

2. Игровая механика

* Управление ракеткой для отскока мяча и разрушения блоков.
* Динамичный игровой процесс с отслеживанием очков.

3. Система высоких результатов

* Отслеживание и отображение высоких результатов пользователей.
* Обновление записей в базе данных после каждой игры.

4. Таблицы лидеров

* Возможность просмотра лучших результатов всех пользователей.

5. Графический интерфейс

* Интерфейс для регистрации и входа на основе Tkinter.
* Игровой интерфейс на основе Pygame.