Дополненная реальность

в наших руках



Используемые технологии



Python 3.12

Язык программирования



Computer Vision 4.10

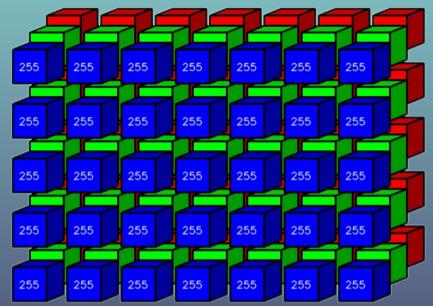
Библиотека для работы с изображениями и чтения видео-потока из камеры



MediaPipe 0.10.14

Библиотека для обработки точек рук на изображении

Что такое изображение?



Каждая картинка – это массив формата NumPy

Каждый пиксель – это набор из трех значений:

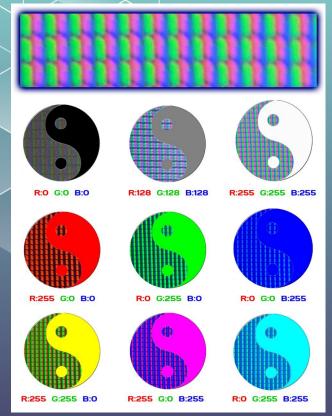
Красный — число от 0 до 255

Зелёный — число от 0 до 255

Синий — число от 0 до 255

Все остальные цвета образуются на изображении сочетанием трёх базовых цветов RGB

Как образуются цвета?



RGB - светодиоды

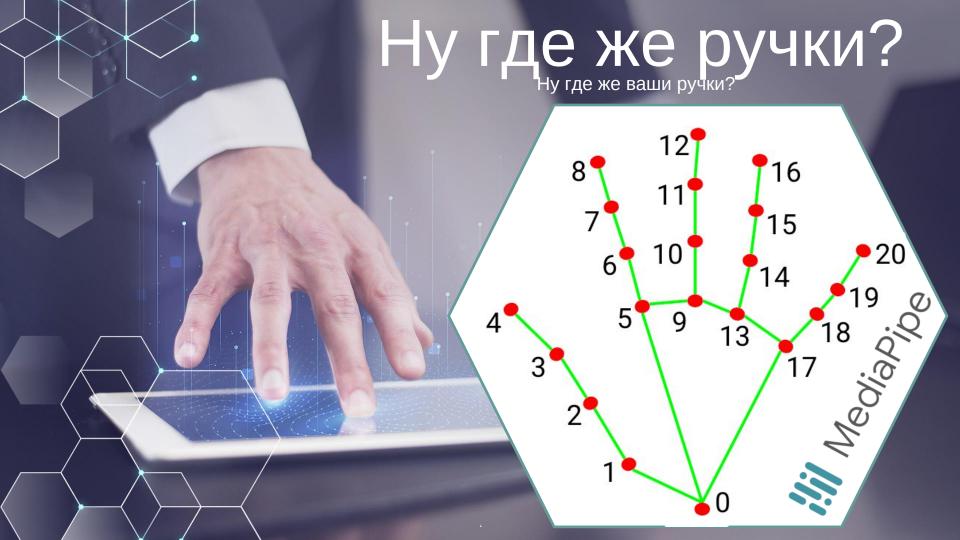
При смешивании света включенных, с разной интенсивностью RGB-светодиодов образуются различные цвета

Цветовые смешарики



Доступ к камере через OpenCV

```
import cv2
cap = cv2.VideoCapture(0) # 0 - индекс веб-камеры
while cap.isOpened():
    read_ok, frame = cap.read()
    if not read ok:
        break
    cv2.imshow('Video', frame)
    key = cv2.waitKey(20)
    if key == 27:
        break
cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

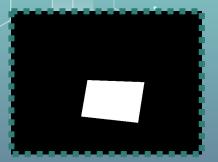




frame = cv2.flip(frame,1)

MediaPipe позволяет определить левую и правую руки

Откуда вы берёте эти изображения? С потолка?



Определение точек

И создание «маски» для удаления части изоражения



Удаляем «лишнее» из основного изображения и преобразуем подготовленную картинку





Соединяем полученные изображения

Поделись улыбкою и кодом своим

https://github.com/stepanburmistrov/mediapipe/blob/main/MediaHandRectInsert.py





Щ - щедрость