

Игра крестики-нолики

Игра крестики/нолики.

3 на 3.

1. отображение состояние игры

1			
2			
3			
	1	2	3

2. выбор кто начинает игру: человек или ПК

(x = человек, 0 = ПК)

3. два игрока: человек и компьютер(ПК)

у человека спрашиваем координаты ячейки:

Компьютер сам выбирает ячейку:

1. Если:

1	x	0	
2		x	
3			
	1	2	3

То ПК поставит нолик в красную точку, чтобы не проиграть.

2. Если:

1	0	x	x
2		0	
3			
	1	2	3

То ПК поставит нолик в красную точку, чтобы выиграть.

3. Если:

1			x
2			
3			
	1	2	3

То ПК поставит нолик в красную точку, потому что центр самая главная точка.

4. Иначе:

Выбираем точку случайным образом

4. после каждого шага проверять конец игры или нет

5. после завершения игры спрашивает: выход или продолжить.

6. статистика по игрокам

[D:\Stepan\Python\PySharm_project\tictactoe\main.py](#)

<https://github.com/stepandich/tictactoe>