

# Infopulse IT-Univer

## Почему Angular?

- Пишется легко и приятно (легендарный Typescript)
- Работает быстро (представитель SPA архитектуры)
- Востребован на рынке
- Постоянно развивается (2 релиза новых версий за год, **11 ноября 2017** выход Angular 5.0.1!
- Вас полюбит Google!

#### **Tentative Schedule After September 2017**

Date	Stable Release	Compatibility *
March/April 2018	6.0.0	^5.0.0
September/October 2018	7.0.0	^6.0.0

<sup>\*</sup> The primary goal of the backwards compatibility promise is to ensure that changes in the core framework and tooling don't break the existing ecosystem of components and applications and don't put undue upgrade/migration burden on Angular application and component authors.

#### Long-Term Supported (LTS) Versions

Version	LTS Start Date	LTS End Date
^4.0.0	October 2017	October 2018

In the long-term support state, only the critical fixes and security patches will be merged and released.

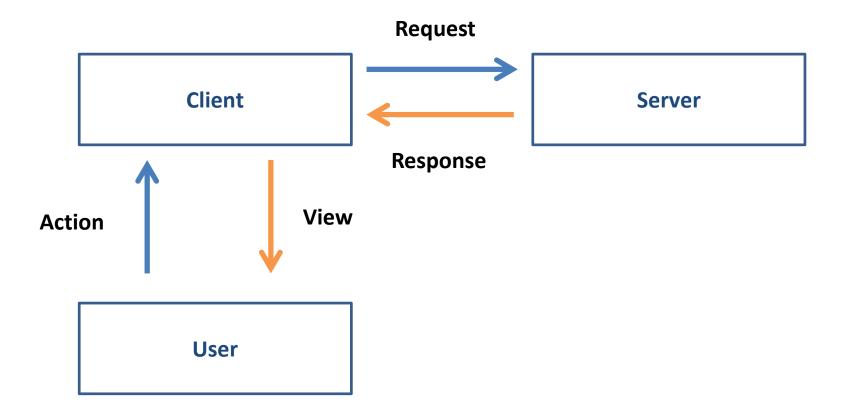
# Single Page Application (SPA)

Принцип построения веб-приложения, при котором страница загружается только один раз.

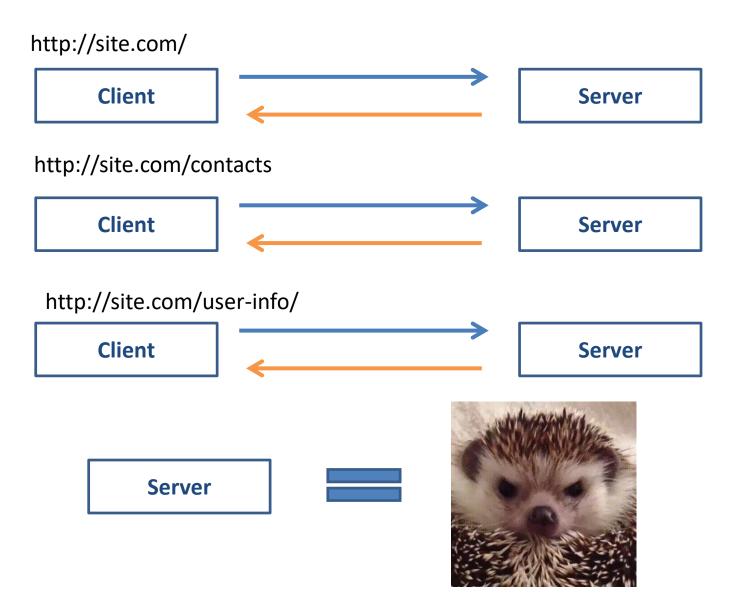
**Основное преимущество** – мы избавляем сервер от огромного количества получения не нужных запросов и переносим часть нагрузки на клиента.

Давайте посмотрим на примере!

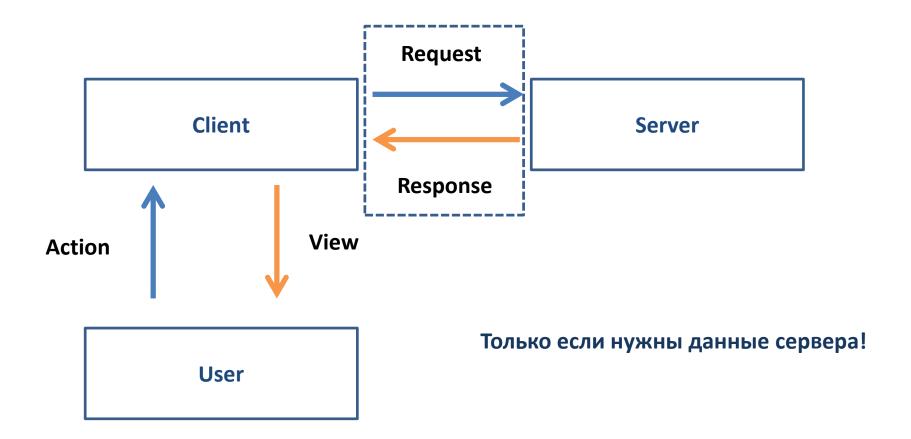
# **Traditional Web Application**



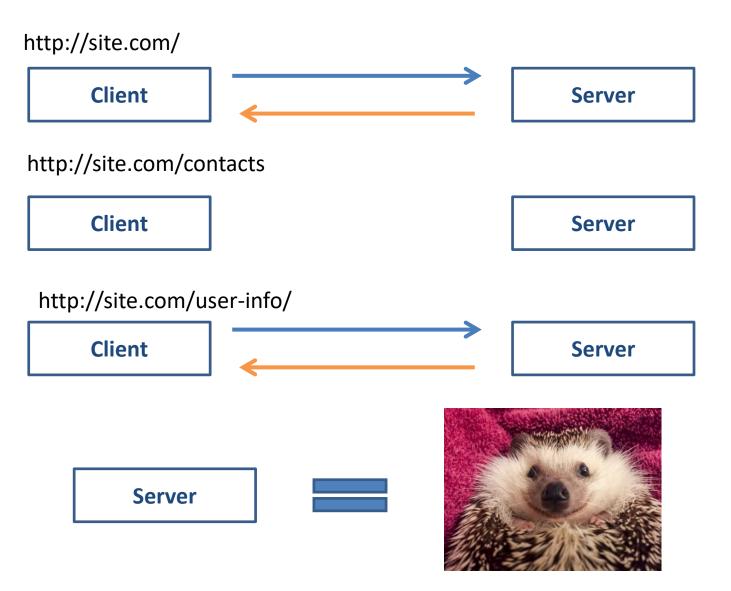
### Traditional web app problem



# **SPA Application**



### **SPA** problem solving





**Серверная платформа** — которая упрощает создание вебприложений, написанных на JS.

#### Почему «надо брать»?

- быстрый (Google Chrome JS V8 Engine)
- асинхронный (никогда не ждет возврата данных)
- представитель Event Driven семейства
- однопоточный



**NPM** – пакетный менеджер модулей Node.js.

#### Это означает что:

- Устанавливаем любую библиотеку одной строчкой
- Перестаем изобретать колесо (используем наработки друг друга)



**Инструмент** -который помогает разработчику приложения на основе Angular, экономить время при создании абсолютно всех составляющих приложения.

#### Давайте попробуем!

> npm install -g @angular/cli

### Создание первого проекта

Откройте консоль в папке где хотите создать проект и напишите команду: **ng new <project-name>** 

### Основные команды CLI:

Scaffold	Usage	
Component	ng g component my-new-component	
Directive	ng g directive my-new-directive	
Pipe	ng g pipe my-new-pipe	
Service	ng g service my-new-service	
Class	ng g class my-new-class	
Guard	ng g guard my-new-guard	
Interface	ng g interface my-new-interface	
Enum	ng g enum my-new-enum	
Module	ng g module my-module	

Если что-то забыли или хотите увидеть полный список команд: ng --help

#### Структура проекта

- > tslint.json конфигурация инструмента проверки качества кода
- > tsconfig.json настройки компилятора TypeScript
- ▶ package.json файл, подключенных пакетов в приложение
- > node\_modules/ папка с подключенными библиотеками
- > styles.css глобальный файл стилей приложения
- main.ts точка входа в программу
- app/app.module.ts главный модуль приложения
- > app/app.component главный компонент приложения



### **Semantic Versioning 2.2.12**

Major version - изменяется при крупном изменении библиотеки, например API

Minor version – изменяется функциональность, но сохраняется обратная совместимость

**Patch** – баг фиксы с обратной совместимостью

- ~ допускается изменение patch версии
- ^ допускается изменение patch + minor версии



#### Что такое компонент?

Компонент – базовый строительный блок приложения.

По сути, приложение построенное на Angular – **это дерево** 

компонентов

```
1. @Component({
      changeDetection?: ChangeDetectionStrategy
      viewProviders?: Provider[]
     moduleId?: string
     templateUrl?: string
 6. template?: string
      styleUrls?: string[]
      styles?: string[]
      animations?: any[]
 9.
10.
      encapsulation?: ViewEncapsulation
11.
      interpolation?: [string, string]
      entryComponents?: Array<Type<any>|any[]>
12.
13.
      preserveWhitespaces?: boolean
14. })
```

### **Angular 2 VS Angular 4**

Появление **Angular4** внесло несколько важных и хороших изменений во фреймворк.

#### Среди них:

- Анимационный модуль не входит в стандартную поставку
- ➤ Поддержка typescript 2.1+
- Уменьшение скомпилированного файла на 60%
- > Усовершенствование некоторых директив
- Валидация e-mail

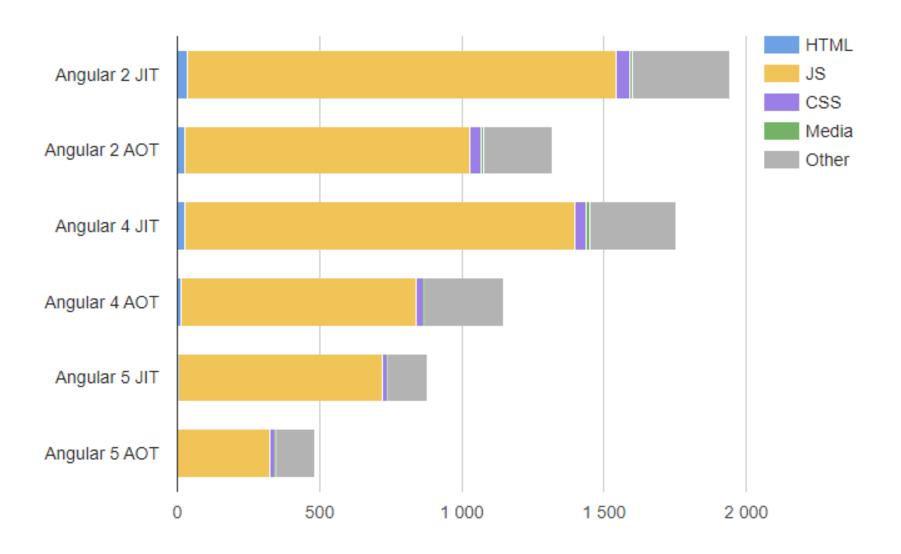
#### **Angular 4 VS Angular 5**

**Angular5** — это мощный прирост производительности и оптимизации работы Вашего приложения.

#### Среди них:

- Приложения стали меньше и быстрее (появилась возможность использования АОТ компилятора во время разработки)
- Улучшен так называемый watcher изменений кода. Теперь при изменениях перекомпилируется не весь код, а только его необходимая часть
- Оптимизированная сборка (семантический анализ приложения)
- Улучшена производительность при работе с формами (директива updateOn)
- > Переписанные под локализацию пайпы
- > Typescript 2.4 +
- ➤ Новый RxJs 5.5.2

#### **Angular version improvements**



Общее время отрисовки (мс)



#### Wanted:

> JS developers (Angular, React, Meteor, Node)