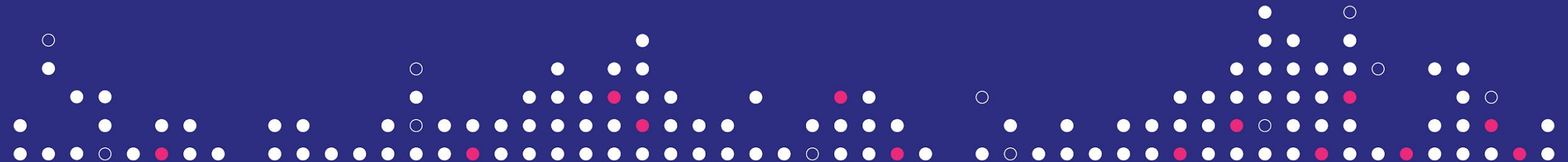


HTML - formuláře

Jindřich Ksandr

Programátor a Kodér webů



Formuláře - základ

```
<form action="url">  
    formulářové prvky  
</form>
```

Atributy

action	povinný, adresa zpracování formuláře
method	typ zpracování dat formuláře (get (výchozí), post)

Formuláře - prvek input

Základní prvek formuláře - input

```
<input name="jmeno" value="hodnota" type="text" id="jmeno">
```

Atributy

name	jméno prvku (důležité pro zpracování)
type	typ prvku
value	zadaná hodnota prvku
id	identifikátor pro přístupnost

Formuláře - typy inputů

text	základní typ pro zadání textu
checkbox	zaškrkávátko (zvolit více možností)
radio	volítka (jedna možnost)
submit	pro odeslání formuláře ke zpracování
password	pro zadání hesla
file	nahrání souborů

Formuláře - popisek (label)

Každý formulářový prvek by měl mít popisek

```
<label for="jmeno">Napište své jméno</label>
```

Atribut **for** odkazuje na formulářový prvek se stejnou hodnotou v atributu **id**.

Formuláře - select

Pro výběr hodnot se používá

```
<select name="nazevPrvku">  
  <option value="hodnota">hodnota 1</option>  
  <option value="2" selected>hodnota 2</option>  
</select>
```

Formuláře - textarea

Pro zadání velkého množství textu se používá

```
<textarea name="nazevPrvku">
```

zde se píše text

```
</textarea>
```

Button



Tlačítko - typ tlačítka určíme pomocí atributu type

type **button** výchozí stav, tlačítko nic nedělá (napojení třeba na JS)

type **submit** chová se stejně jako input typu submit

```
<button type="typTlacitka" name="nazevTlacitka">Popis  
tlačítka</button>
```


Více informací na



https://www.w3schools.com/html/html_forms.asp

DŮVĚŘUJ, ALE PROVĚŘUJ

Validita kódů

Provádět vždy a za všech okolností

<https://validator.w3.org/>