**Введение:**

* 1. Данный документ (далее-документ) является дополнением к программному продукту “Simple Formula Drawer” и является описанием возможностей и требований к его эксплуатации. Документ имеет редакцию *0.1*.
  2. Заголовки документа и номера пунктов выделены **полужирным шрифтом Calibri 11**, наиболее значимые пункты имеют выделение***полужирным курсивом***. Общий шрифт документа-Calibri 11.
  3. Специальные вставки для разработчиков имеют *(\*подобное начертание\*)* Данный документ предназначен для внутреннего пользования коллективом разработчиков.
  4. Программный продукт предназначен для построения графиков функций.
  5. Программа создается и распространяется по лицензии GNU\GPL 3.0

<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>

**Требования к внешнему интерфейсу:**

**4.1** Интерфейсы пользователя

* Графический интерфейс пользователя разрабатывается под управлением   
  ***Windows® Presentation Foundation*™ ,** и поддерживает различные стили оформления программного продукта. Графический интерфейс поддерживает продвинутое оформление *Windows Aero, и может использовать в своей работе***Microsoft® Direct X™.**
* Каждый стиль оформления программного продукта может включать в себя различную цветовую схему, размеры клавиш, и так же может использовать различные системные шрифты.
* Программный продукт рекомендован к использованию с разрешением не ниже ***1024\*768****.*
* Комбинация клавиш **[Ctrl+P ]** используется для вывода на печать активного пространства с графиками, так же ***поддерживаются горячие клавиши управления окнами*** операционной Windows***®.***

**4.2. Интерфейсы оборудования.**

* Для работы приложения необходимо:
* х86-совместимый процессор
* Видеокарта с поддержкой Microsoft DirectX™
* Не менее 256 мегабайт оперативной памяти
* Мышь

**4.3. Интерфейсы Программного обеспечения**

По дополнительному устному соглашению разработчиков есть две составляющих программного продукта: ядро и интерфейс, которые должны иметь централизованную точку соединения, реализуемую за счет одиночных вызовов функций интерфейса ядра из интерфейса и модуля FIFO.

**4.4. Интерфейсы передачи информации.**

Для организации внутренних интерфейсов программного продукта используется отдельный модуль очереди сообщений, каждый из элементов которой имеет два атрибута - код сообщения и его описание (int Code, string Description).  
Обработчик элемента очереди вызывает обработчик описания сообщения по его коду, и передает ему управление, после чего выполняется разбор описания сообщения.