

Работа с сервисом Kandinskiy

Тема №15

Сегодня мы с вами подробно рассмотрим один из наиболее мощных и доступных отечественных генераторов изображений и мультимедийного контента — **Kandinsky**. Этот ИИ-инструмент позволяет не только создавать иллюстрации по текстовому описанию (т.н. *prompt*), но и формировать короткие видеоролики, использовать различные художественные стили, задавать негативные подсказки (*negative prompts*) и тонко настраивать визуальный результат.

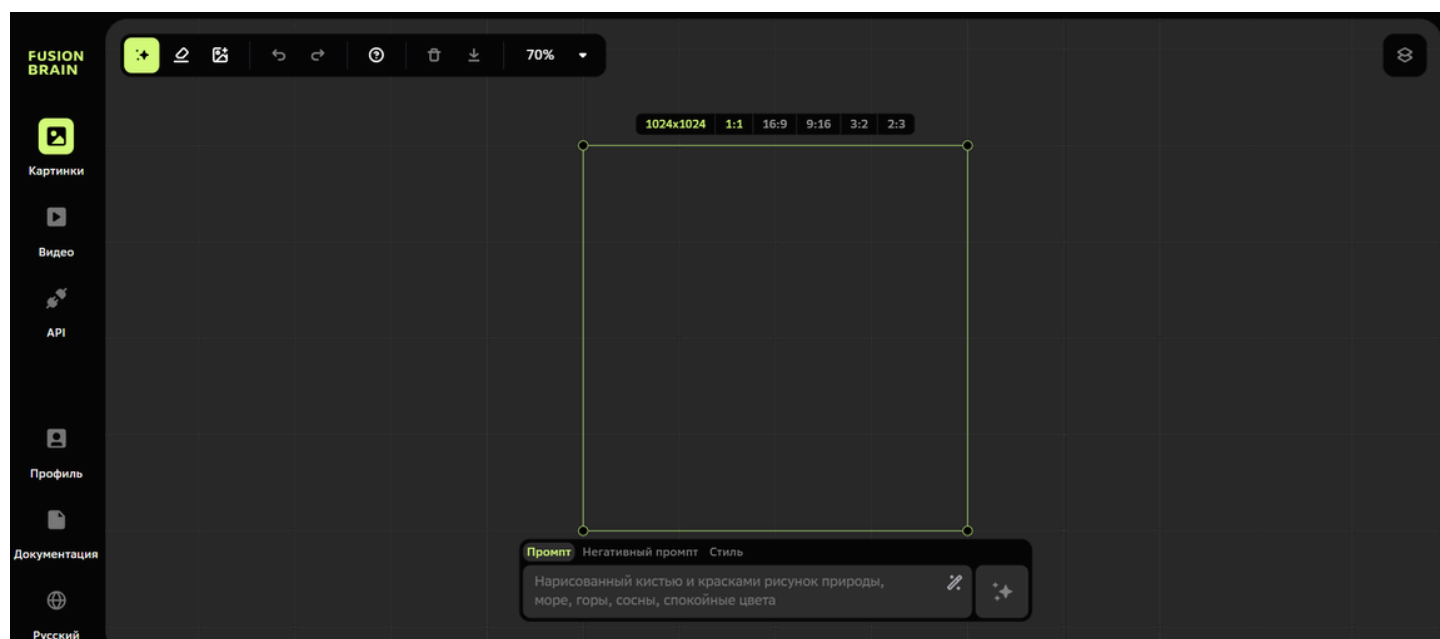
Kandinsky — это отечественная разработка, совмещающая технологии нейросетевой генерации изображений и видео. Нейросеть представляет собой значительный шаг вперёд по сравнению с предыдущими релизами благодаря улучшенной обработке текстовых подсказок, поддержке мультимодального вывода и широкому выбору художественных стилей. Платформа доступна по адресу:

<https://fusionbrain.ai> (необходима авторизация через VK ID или Sber ID)

Алгоритм работы с Kandinsky 3.1

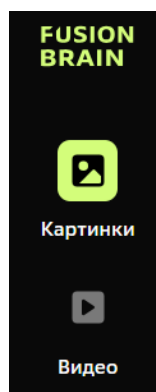
Шаг 1. Авторизация

- Зайдите на <https://fusionbrain.ai>
- Авторизуйтесь через VK или Сбер ID



Шаг 2. Выбор режима

- Изображение по описанию (Text-to-Image)
- Видео по описанию (Text-to-Video)



Шаг 3. Ввод промпта (*prompt*)

Это самое важное. Промпт — это словесное описание изображения, которое вы хотите получить.

Пример хорошего промпта:

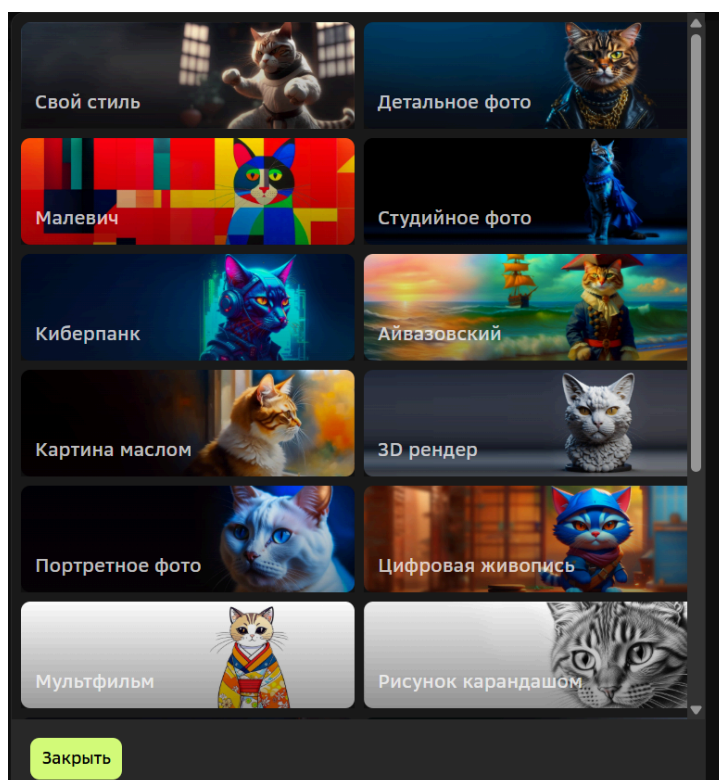
“Старинная библиотека в готическом стиле, вечер, мягкий свет от ламп, множество пыльных книг, реалистичный стиль”



Шаг 4. Дополнительные настройки:

- **Стиль изображения:**

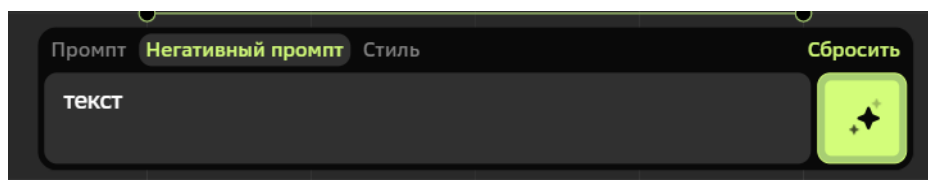
Вы можете выбрать художественный стиль (реализм, аниме, пиксель-арт, графика, скетч и др.)



- **Negative Prompt (Негативный промпт):**

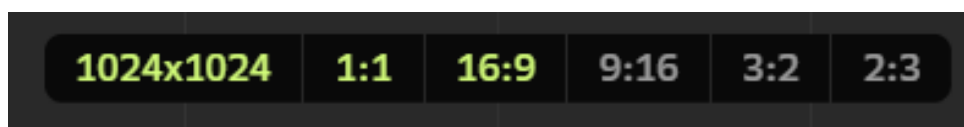
Это слова или фразы, которые следует *исключить* из результата.

Пример: *"исключить текст"*

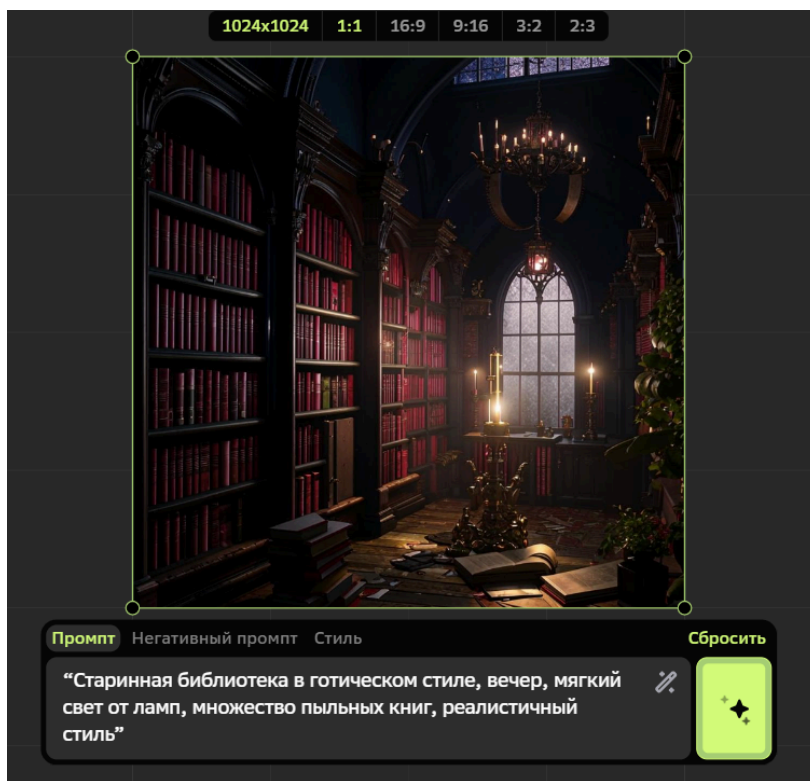


- **Соотношение сторон:**

Настраивается в зависимости от формата изображения: квадрат, горизонтальное, вертикальное.



Ожидание получения результата генерации. Пример итогового изображения:



Как улучшить свой запрос

Общие советы:

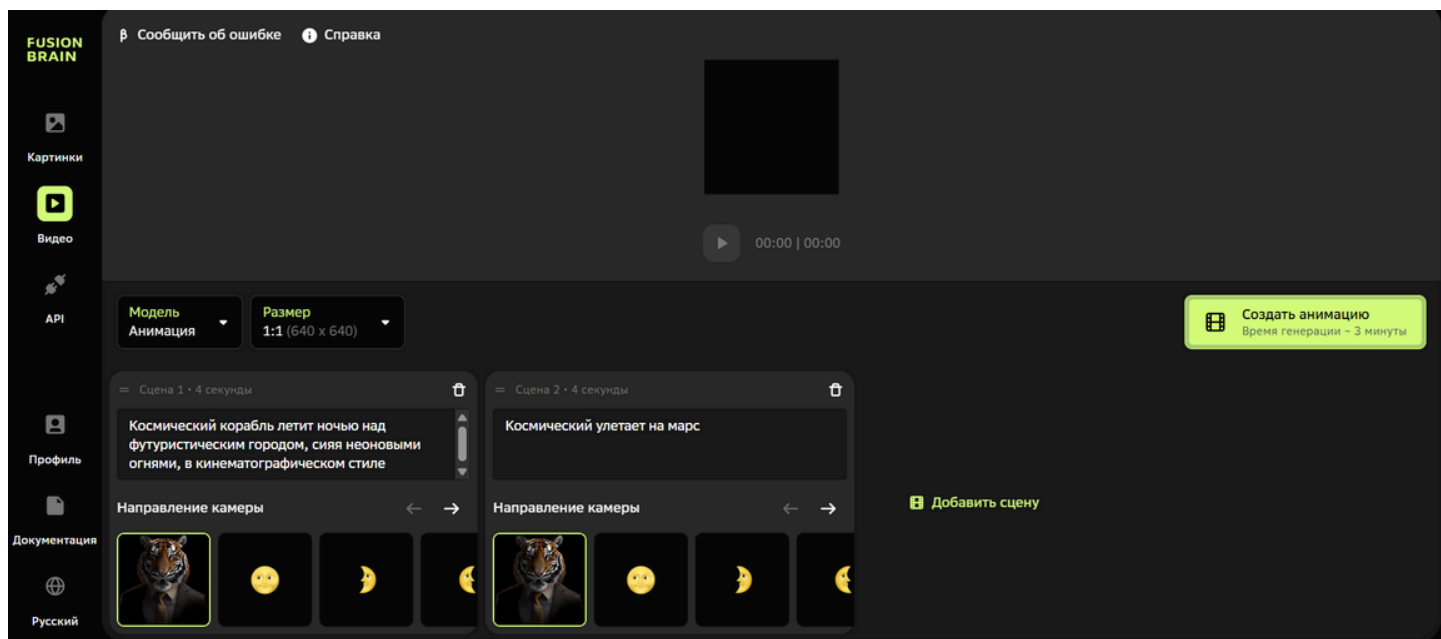
1. **Будьте конкретны:** уточняйте детали (место, время суток, стиль, материалы).
2. **Определяйте стиль:** например, "*в стиле Ван Гога*", "*cinematic lighting*", "*hyperrealistic*".
3. **Используйте запятые** для отделения элементов.
4. **Добавляйте освещение, атмосферу и композиционные детали.**
5. **Указывайте нежелательные элементы в negative prompt.**

Генерация видео с помощью Kandinsky 3.1

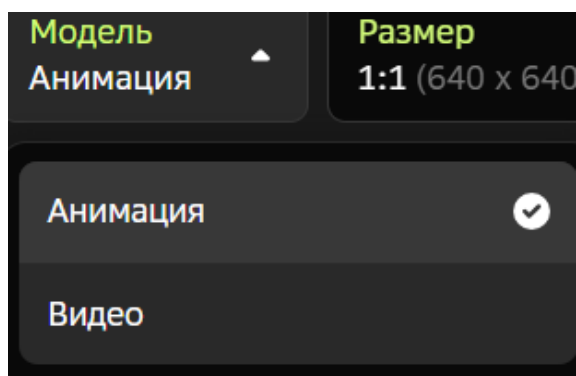
Сервис также позволяет создавать анимированные видео длиной 3–5 секунд.

Как это работает:

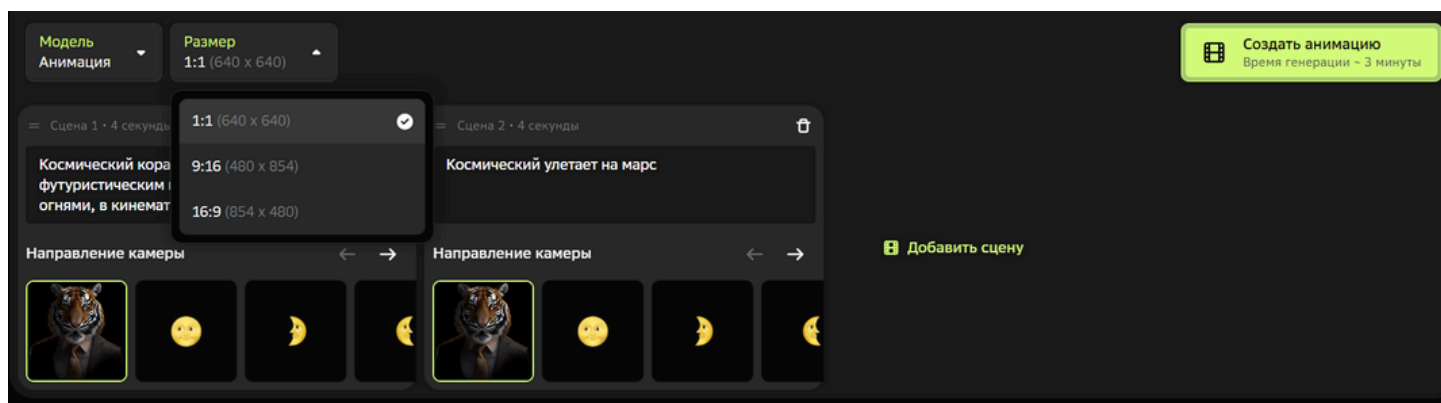
- Вы вводите текст, описывающий сцену.
- Алгоритм создает короткий ролик на основе описания.
- Видео можно скачать и использовать для презентаций, объяснений, оформления учебных материалов.



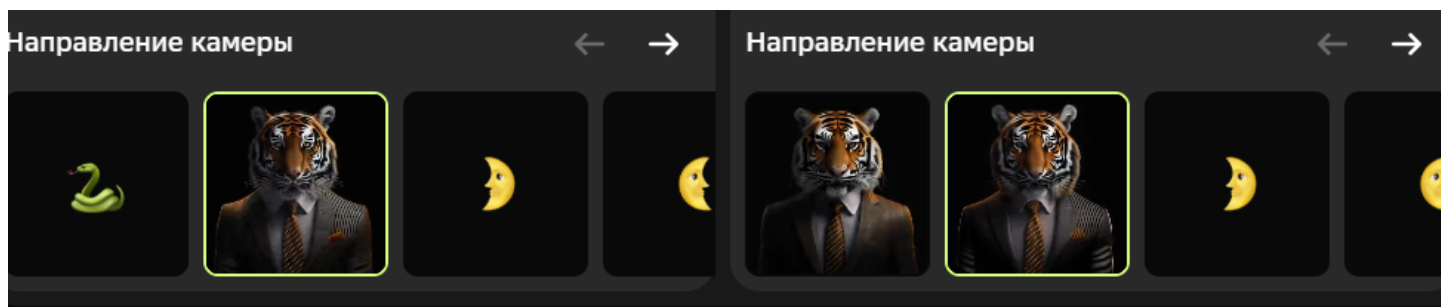
Можно выбрать модель, например покадровая анимация или полноценный видеоролик



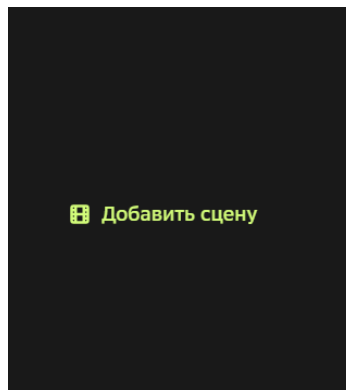
Также, можно настроить размер итогового изображения



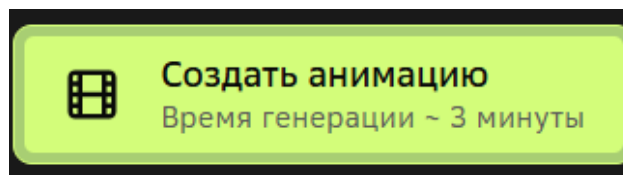
Можно настроить направления камеры с которой будет проходить “видеозапись”



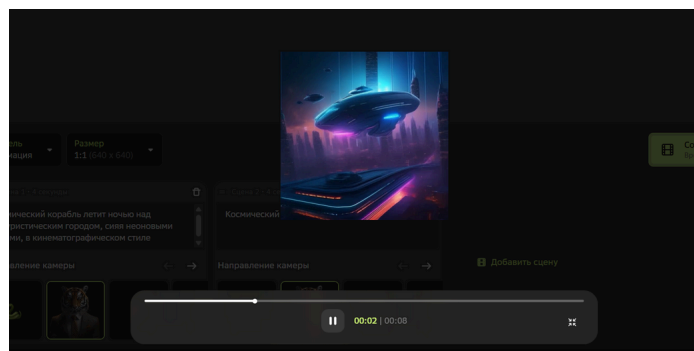
Есть возможность добавить и описать новую сцену



И запустить генерацию видеофрагмента



Пример результата:



Примеры использования в педагогической практике

1. Создание иллюстраций к школьным темам (например, визуализация понятий: "алгоритм", "переменная", "компьютерная сеть").
2. Разработка обучающих постеров и инфографики.
3. Создание персонажей для квестов, ролевых игр, симуляторов.
4. Генерация обложек, интерактивных элементов.
5. Видеофрагменты как вступление к уроку или мультимедийное сопровождение.

Заключение

Использование Kandinsky — это не просто знакомство с современными ИИ-технологиями, но и путь к формированию **новых педагогических инструментов**. Современный учитель информатики должен не только понимать, как работает генеративный ИИ, но и уметь применять его в образовательной среде — эстетично, этично и эффективно.

Практические задания

Задание 1. Генерация иллюстрации по теме "Интернет будущего"

1. Сформулируйте позитивный и негативный промпты.
2. Выберите подходящий стиль.
3. Сгенерируйте изображение.
4. Сохраните результат и сделайте скриншот экрана с параметрами генерации.
5. Сопроводите изображение коротким описанием (2–3 предложения) о том, как вы будете использовать его на уроке.

Задание 2. Создание короткого видеоролика "Как работает компьютер"

1. Придумайте текстовый запрос, включающий визуальные и атмосферные элементы.
2. Сгенерируйте ролик.
3. Подготовьте текст объяснения, как можно использовать видео на уроке информатики.
4. Предоставьте файл видео и описание.