

Работа с сервисом Quizizz

Тема №17

Quizizz — это интерактивная платформа для создания и проведения викторин, тестов и опросов, которая активно используется в образовательном процессе. Сервис сочетает в себе элементы геймификации и искусственного интеллекта, что делает его мощным инструментом для учителей. В данной лекции мы подробно рассмотрим историю платформы, её функционал, инструменты ИИ, а также методические рекомендации по эффективному использованию Quizizz в преподавании информатики.

Quizizz был основан в 2015 году как стартап, ориентированный на создание интерактивных образовательных материалов. Ключевые этапы развития:

- **2015–2017 гг.:** Запуск базового функционала для создания викторин с элементами геймификации (таймер, очки, лидерборды).
- **2018–2020 гг.:** Интеграция ИИ для автоматической генерации вопросов и анализа результатов.
- **2021–2023 гг.:** Расширение возможностей персонализации и адаптивного обучения.
- **2024–2025 гг.:** Внедрение мультимедийных инструментов и поддержка STEM-образования, включая темы по информатике.

Сегодня Quizizz используется более чем в 10 млн образовательных учреждений по всему миру.

Интерфейс и основные разделы сервиса представлены на рисунке №1.



Рисунок №1. Интерфейс платформы Quizizz

Интерфейс Quizizz интуитивно понятен и включает следующие ключевые разделы (Рисунок №2):

- **Создание викторины:** Инструменты для ручного и автоматического формирования вопросов.
- **Библиотека:** База данных готовых викторин по различным темам, включая информатику.
- **Отчеты:** Анализ результатов учащихся с визуализацией данных.
- **Настройки:** Персонализация викторин под нужды класса.

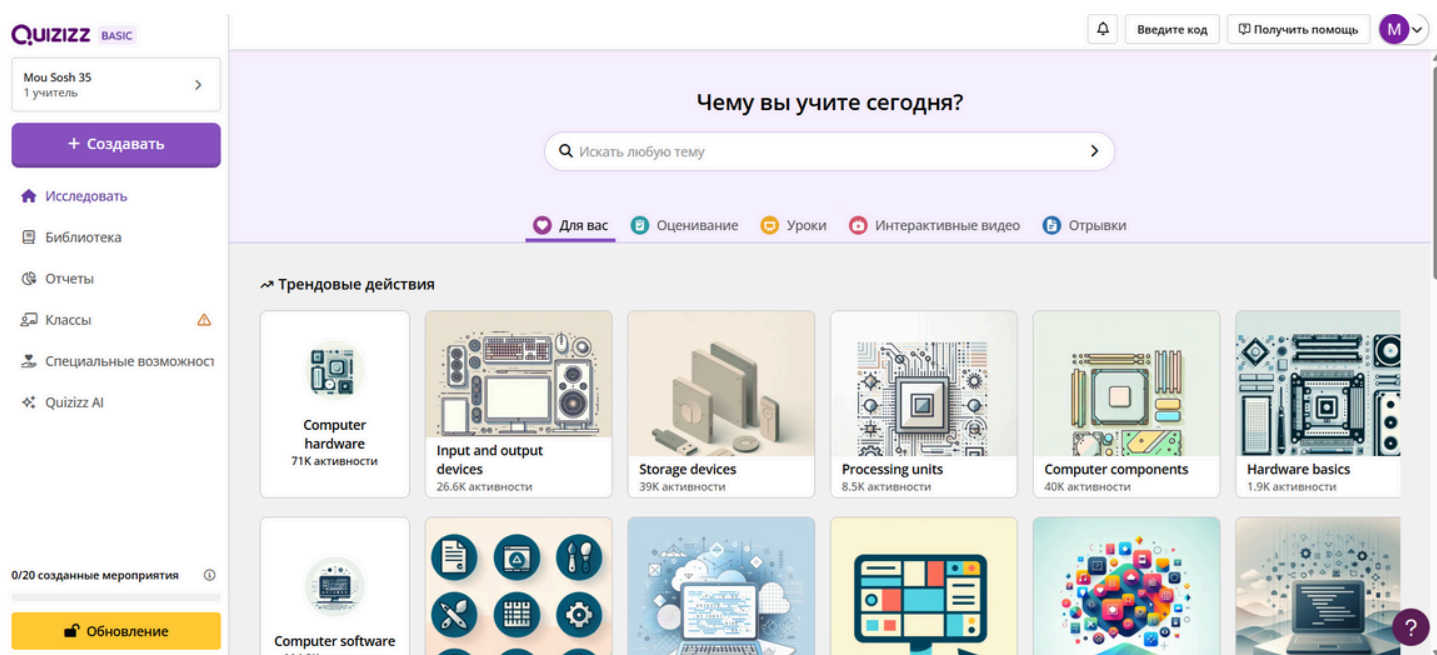


Рисунок №2. Разделы платформы

Для того, чтобы создать базовую викторину, необходимо кликнуть по кнопке "+ Создавать", после чего выбрать тип викторины:

Что бы вы хотели создать?

3 / 20 викторин и Уроки создано



Оценка

Просмотрите и попрактикуйтесь в прохождении тестов, чтобы оценить, как учащиеся понимают концепции.



Урок

Преподавайте новые темы или навыки всему классу с помощью интерактивных слайдов.



Интерактивное видео

Бесплатно до 10 видео

Превратите асинхронные задания в активное обучение.



Отрывок

Бесплатно до 10 понятий

Помогите учащимся анализировать текст или медиа и улучшить навыки понимания.



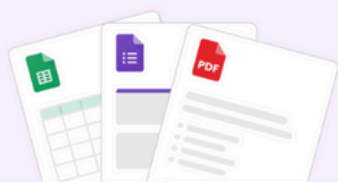
Флеш-карточка

Улучшает запоминание, идеально подходит для обучения в классе и практики с повторениями.



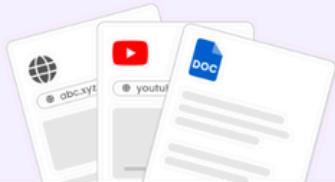
После выбора категории (в представленном случае, был выбран раздел “Оценка”), необходимо выбрать, каким образом будет генерироваться викторина

Создать новое занятие



Импортировать рабочие листы/вопросы

из документов, формы Google, таблицы



Генерируйте с помощью ИИ

из документов, веб-сайтов, текста

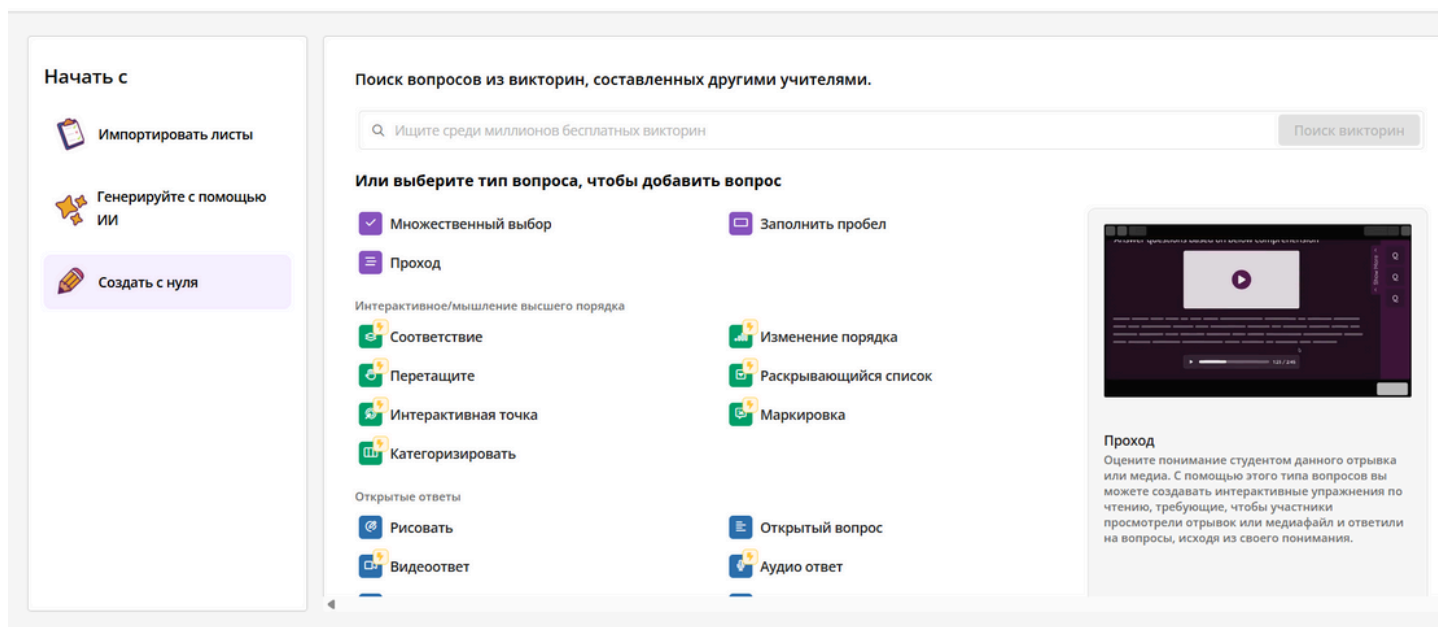


Создать с нуля

из поиска, типы вопросов

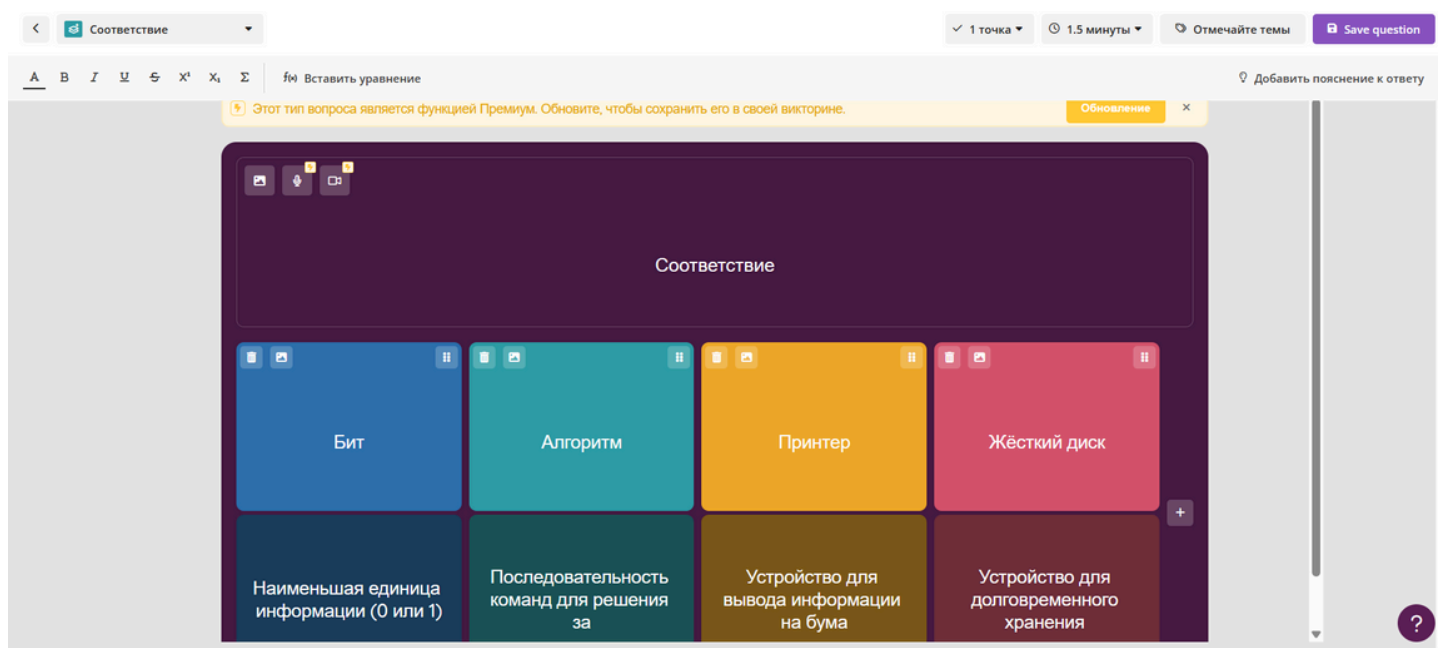
Викторину можно создать импортировав рабочие листы из документов, Google-таблиц или форм, сгенерировать с помощью искусственного интеллекта, или же создать с нуля.

Для начала создадим квиз с самого нуля.



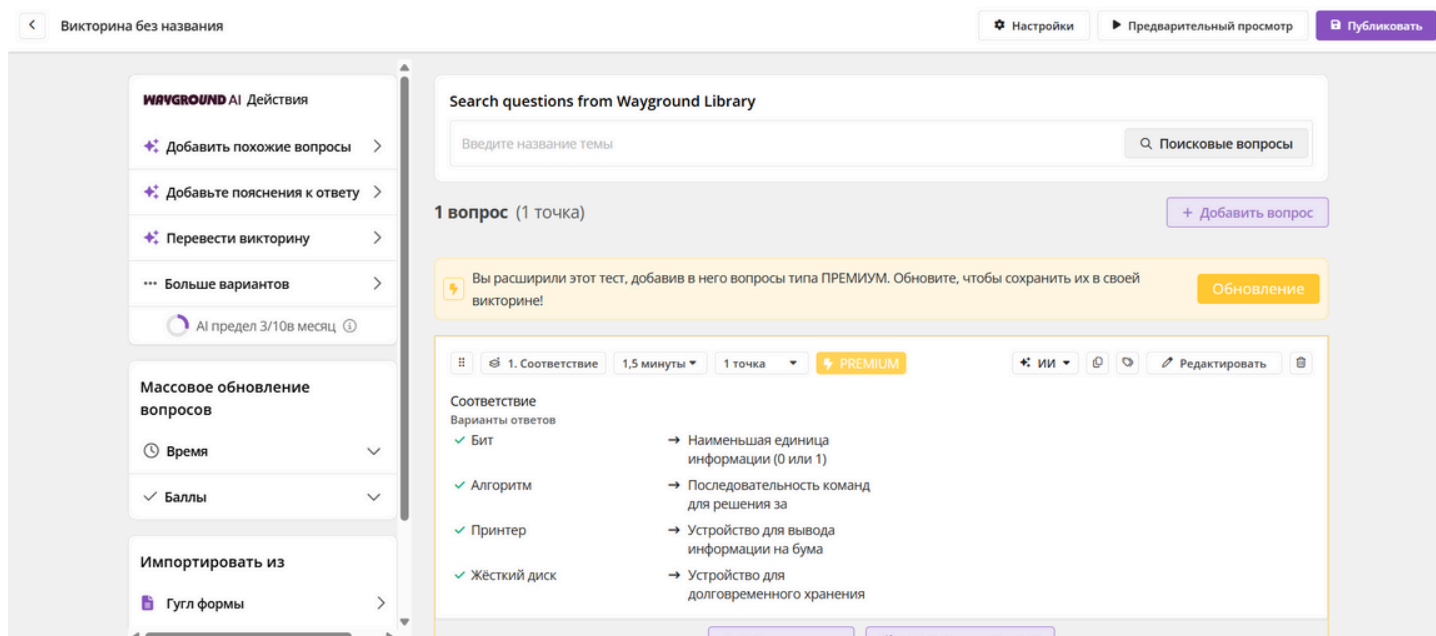
После этого необходимы выбрать тип вопроса. Типы вопроса очень разные и позволяют создать уникальную атмосферу квиза.

После выбора типа вопроса (в нашем случае "Соответствие"), необходимо заполнить карточку вопроса. Сюда можно вставлять интерактивный материал, или просто текст.

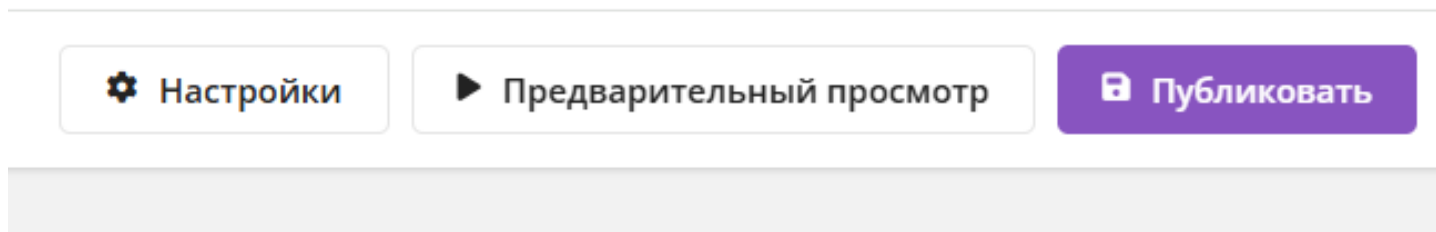


После, того, как вы составили вопрос, необходимо сохранить его, нажав кнопку "Save question" в правом верхнем углу экрана.

После этого добавляй новые вопросы в викторину путем нажатия кнопки "+ Добавить вопрос"

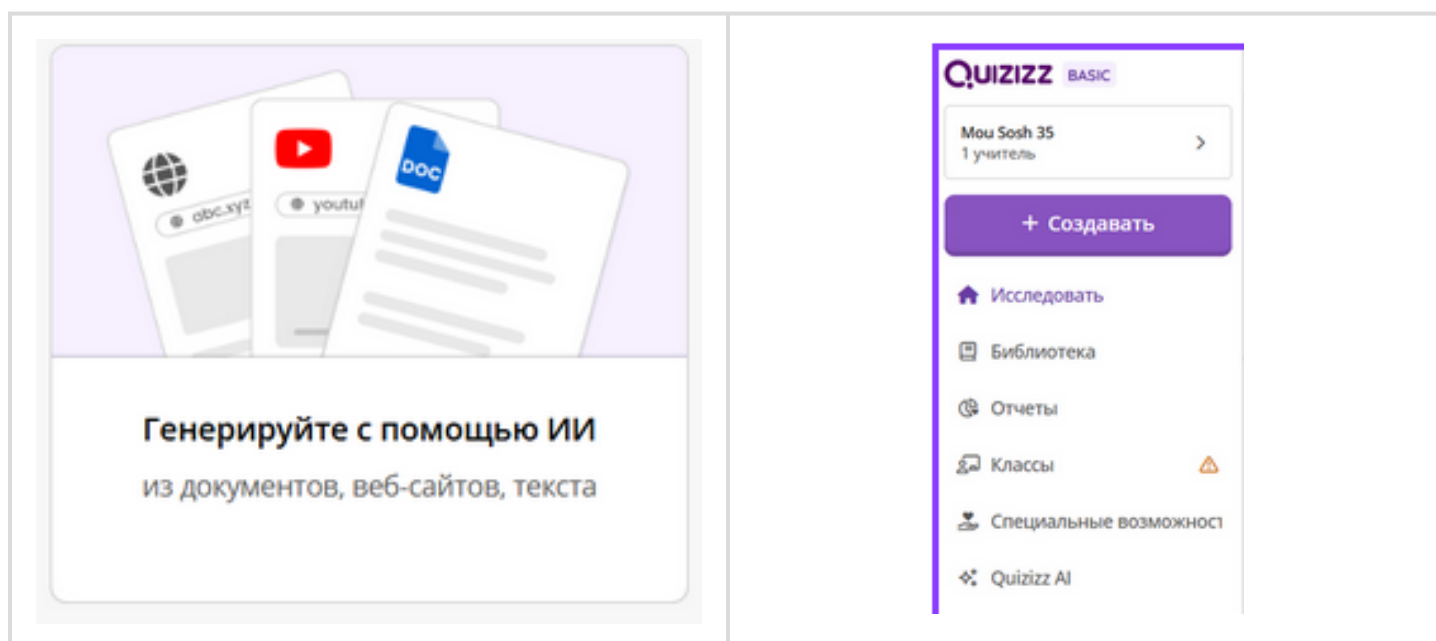


В верхней части экрана есть возможность настроить, запустить предварительный просмотр и опубликовать собственный тест.



Инструменты искусственного интеллекта в Quizizz

Quizizz использует ИИ для автоматического создания вопросов на основе введенных данных. Для работы с Quizizz AI на странице создания викторины можно выбрать пункт “Генерируйте с помощью ИИ” или выбрать пункт “Quizizz AI” на главной странице.



Далее необходимо выбрать с помощью какого инструмента искусственный интеллект поможет создать увлекательный квиз для ваших занятий. Возможные варианты представлены на рисунке ниже:

Начните творить с **WAYGROUND AI**

Скачать расширение Chrome

Получите сертификат Wayground AI

Превратите существующие ресурсы в увлекательные занятия

Извлечь вопросы из
Рабочий лист или банк вопросов

Создавайте вопросы из
Документы

Создавайте вопросы из
YouTube видео

Создавайте вопросы из
Веб-сайт или онлайн-статья

Нет ресурсов? Без проблем!

Создавайте вопросы из
Тема, подсказка или отрывок

Что нового для учителей

Доступ к более чем 20 инструментам, таким как планировщик уроков, генератор рубрик и т. д.
Изучите набор инструментов искусственного интеллекта

Далее необходимо провести некоторые настройки для разработки теста: ввести тему, выбрать количество вопросов, указать предмет и класс.

Создать новое занятие

Начать с

Импортировать листы

Генерируйте с помощью ИИ

Создать с нуля

Документ

Текст/Задание

Веб-сайт

YouTube

Введите тему викторины или вставьте контент, который будет создан с помощью ИИ.

AI предел 3/10в месяц

Алгебра логики

Предпочтения

Язык вывода: Russian

Количество вопросов

автоматический 10 15 20 30

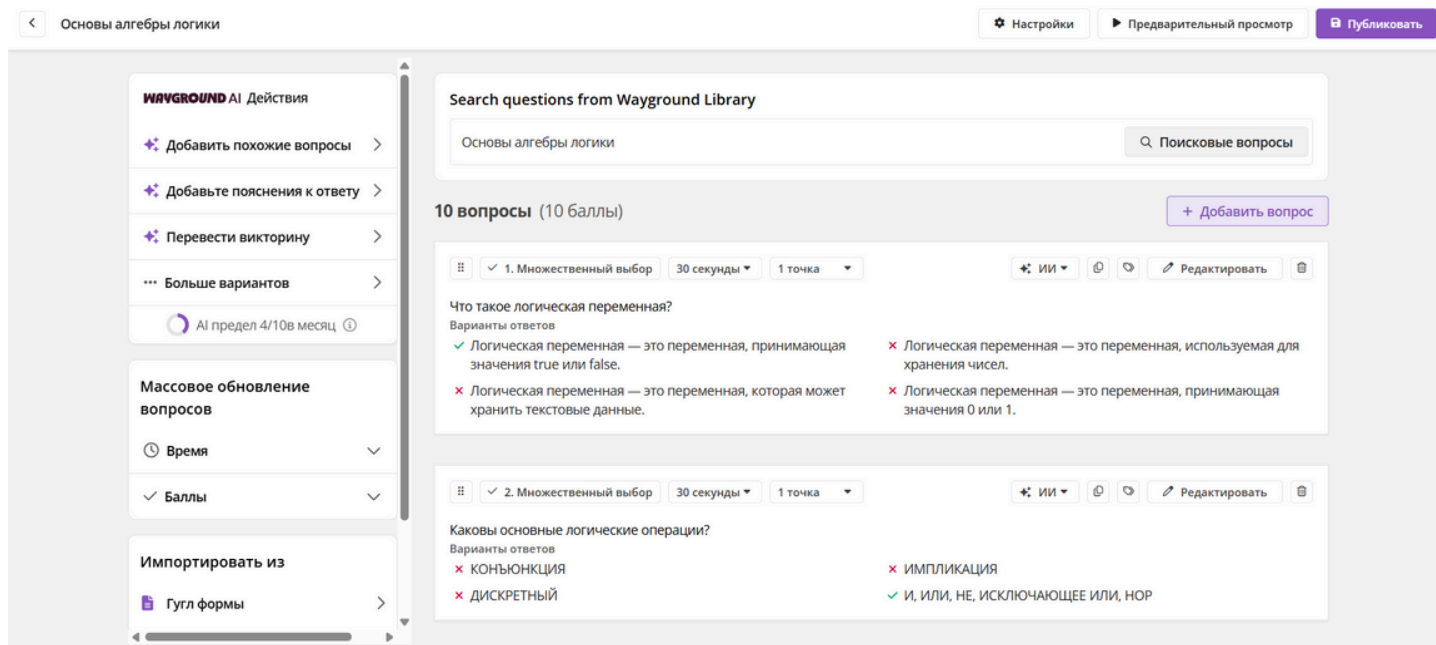
Предмет и класс

Компьютеры 8 класс

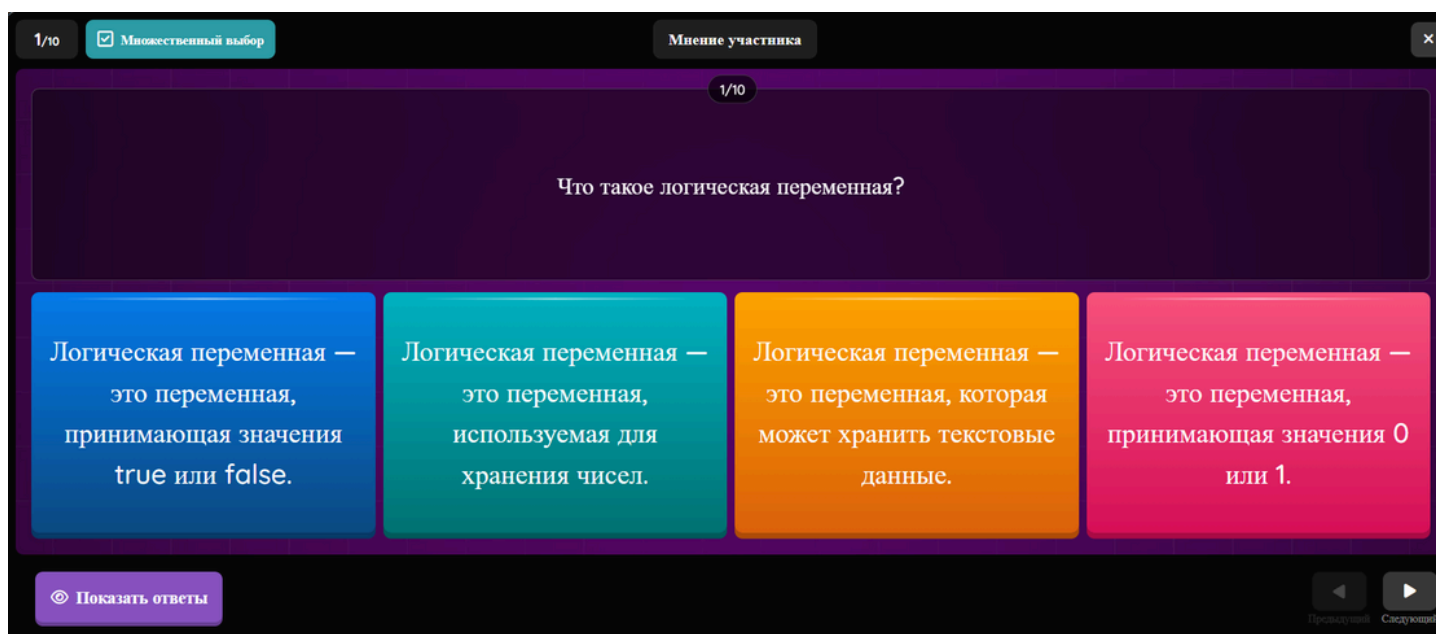
Продолжать

Создано WAYGROUND AI

Далее тест, будет сгенерирован, необходимо проверить корректность вопросов, и правильность ответов. Если все верно, тест можно опубликовать.



Итоговый вид теста, выглядит следующим образом:



В рамках сервиса ИИ предоставляет детальные отчеты, включая:

- Средний балл класса.
- Вопросы, вызвавшие наибольшие затруднения.
- Рекомендации по повторению материала.

Рекомендации по улучшению запросов для квиза

Для того чтобы добиться наилучшего качества ответов при создании викторины в Quizizz, необходимо тщательно продумать формулировку запроса. Хороший запрос должен быть максимально конкретным, содержать ключевые термины и учитывать уровень подготовки учащихся. Например, если вы хотите создать вопросы по теме "Циклы в Python", не стоит ограничиваться общими фразами вроде "Сделайте вопросы по циклам". Вместо этого укажите язык программирования, класс, тип вопросов и конкретные темы,

которые должны быть затронуты. Можно написать так: "Создайте 10 вопросов с множественным выбором по теме 'Циклы for и while в Python' для 9 класса, включая вопросы на сравнение этих циклов и примеры кода с пропущенными элементами". Такой запрос даст гораздо более точные и полезные результаты, так как он сразу задает структуру и глубину вопросов.

Еще один важный момент — указание уровня сложности. Если вы работаете с разными группами учащихся, обязательно уточните, для какого уровня предназначены вопросы. Например, запрос "Создайте 5 сложных вопросов по теме 'Рекурсивные функции в Python' для 11 класса с примерами кода и возможными ошибками" позволит получить задания, которые действительно проверят понимание темы, а не просто поверхностные знания. Также полезно включать в запрос дополнительные условия, такие как необходимость объяснений к ответам или наличие визуальных элементов. Например: "Создайте 7 вопросов по теме 'Основы SQL' для 10 класса, включая задания на составление запросов и пояснения к неправильным вариантам ответов".

Кроме того, важно учитывать практическую направленность вопросов. Вместо абстрактных формулировок старайтесь включать реальные примеры и задачи, которые могут встретиться ученикам в работе. Например: "Создайте 8 вопросов по теме 'Обработка списков в Python' для 8 класса, включая практические задания на написание кода для фильтрации и сортировки данных". Такой подход не только повысит качество вопросов, но и сделает викторину более интересной и полезной для учащихся.

Наконец, не забывайте проверять сгенерированные вопросы на соответствие учебной программе и корректность формулировок. Даже самые лучшие запросы иногда требуют ручной доработки, особенно если речь идет о сложных или специализированных темах. Например, если вы получили вопрос по теме "Шифрование данных", убедитесь, что термины используются правильно, а варианты ответов не содержат ошибок. В идеале, после создания викторины стоит провести ее тестовое прохождение, чтобы удостовериться, что все вопросы понятны и работают так, как задумано.

Вот еще несколько примеров качественных запросов для Quizizz:

- "Создайте 12 вопросов по теме 'Основы алгоритмов' для 7 класса, включая задания на определение порядка действий в алгоритме и примеры из повседневной жизни".
- "Подготовьте 6 вопросов с открытым ответом по теме 'Функции в Python' для 10 класса, с акцентом на передачу параметров и возвращаемые значения".
- "Сделайте 10 вопросов по теме 'Базы данных' для 11 класса, включая задания на проектирование таблиц и написание простых SQL-запросов, с пояснениями к каждому ответу".

Эти примеры показывают, как детализация и конкретика в запросе помогают получить именно те вопросы, которые нужны для эффективного обучения. Чем точнее вы формулируете свои требования, тем лучше будет результат, и тем меньше времени уйдет на последующую доработку материалов.

Заключение

Quizizz — это современный инструмент, который значительно упрощает процесс создания и проведения интерактивных заданий. Использование ИИ позволяет персонализировать обучение и экономить время преподавателя. Однако важно помнить, что ИИ — это лишь помощник, и финальная проверка материалов остается за учителем.

Практические задания

Задание 1. Создание викторины по теме "Основы программирования"

1. Зайдите в Quizizz и создайте новую викторину.
2. Используйте ИИ для генерации 5 вопросов по теме "Переменные и типы данных в Python".
3. Добавьте 2 вопроса вручную, используя код-примеры.
4. Проведите викторину в группе и проанализируйте результаты.

Задание 2. Адаптивный тест для разных уровней подготовки

1. Создайте тест по теме "Условные операторы".
2. Настройте ИИ для адаптивной генерации вопросов (начальный, средний, продвинутый уровни).
3. Проведите тестирование и сравните результаты разных групп.

Задание 3. Анализ ошибок учащихся

1. Загрузите результаты теста по теме "Функции в Python".
2. Используйте инструменты ИИ для выявления часто встречающихся ошибок.
3. Подготовьте рекомендации для учащихся.