ECMAScript 2015



- ## ES2015를 사용하기 위한 프로젝트 설정
- # let과 const
- **## 기본 파라미터와 가변 파라미터**
- 구조분해 할당(destructuring assignment)
- 화살표 함수(Arrow function)
- ## 새로운 객체 리터럴
- **#** 템플릿 리터럴
- **## 컬렉션**
- **::** 클래스
- ## 모듈
- **Promise**
- **Spread Operator**

개요



ECMAScript 2015

- A.K.A. ES2015, ES6
- 이전 버전의 자바스크립트로 번역(Transpile)
 - babel 또는 typescript, coffescript 등을 이용하여 번역
- SPA(Single Page Application) 개발을 위해 vuex, vue-router 등의 요소가 사용되어야 하며 이를 위해 ES6 또는 typescript 의 사용이 필요함.
- 이 책에서는 ES6 코드를 babel을 이용해 트랜스파일할 것임.

ES2015를 사용하기 위한 프로젝트 설정



디렉토리 생성 후 다음 명령 수행

- npm init --> package.json 파일 생성
- 전역 수준에서
 - npm install -g babel-cli yarn
- 프로젝트 수준에서
 - npm install --save-dev babel-cli babel-preset-env babel-preset-stage-2
- 결과 : node_modules 디렉토리와 package.json의 변화

```
{
  "name": "es2015",
  "version": "1.0.0",
.....

  "author": "",
  "license": "ISC",
  "devDependencies": {
     "babel-cli": "^6.24.1",
     "babel-preset-es2015": "^6.24.1"
  }
}
```

ES2015를 사용하기 위한 프로젝트 설정

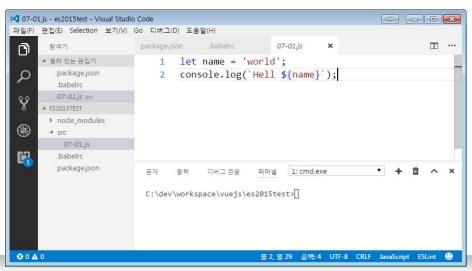


■ .babelrc 파일 작성

```
{
    "presets": [ "env", "stage-2" ]
}
```

■ 기능의 작동 여부 확인

- src/07-01.js 작성후 다음 명령 실행
- babel src -d build
- 트랜스파일된 코드 실행
 - node bui

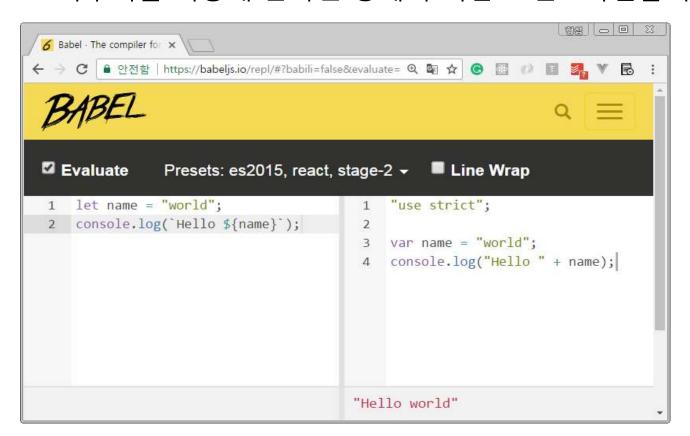


ES2015를 사용하기 위한 프로젝트 설정



■ babel REPL 도구

■ 브라우저를 이용해 온라인 상에서 직접 트랜스파일할 수 있음



let과 const



var 키워드

- hoisting
 - 코드가 실행되기 전에 변수를 미리 생성함 --> 변수를 중복 선언해도 오류 발생(X)
- 블록 단위의 스코프 지원(X).
 - 함수 단위의 스코드만 지원

let 키워드

- Hoisting 하지 않음
- 블록 단위의 스코프 지원

```
let msg = "GLOBAL";
function outer(a) {
   let msg = "OUTER";
   console.log(msg);
   if (true) {
      let msg = "BLOCK";
      console.log(msg);
   }
}
```



```
"use strict";

var msg = "GLOBAL";
function outer(a) {
   var msg = "OUTER";
   console.log(msg);
   if (true) {
      var _msg = "BLOCK";
      console.log(_msg);
   }
}
```

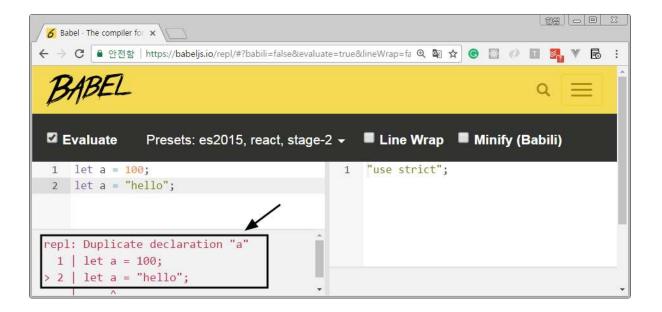
let과 const



■ let은 중복을 허용하지 않음

■ var는 오류를 일으키지 않음

```
var a = 100;
var a = 'hello';
var a = { name:"홍길동", age:20 };
```



기본 파라미터와 가변 파라미터



■ 기본 파라미터(Default Parameter)

■ 함수 파라미터의 기본값을 지정할 수 있음

C:\dev\workspace\vuejs\es2015test>node build/07-03.js
name=홍길동, mobile=010-222-3331, home=없음,
address=없음, email=없음
name=이몽룡, mobile=010-222-3331, home=02-3422-9900,
address=서울시, email=없음

디버그 콘솔

문제

1: cmd.exe

기본 파라미터와 가변 파라미터



點 가변 파라미터(Rest Operator)

■ 여러개 파라미터 값을 배열로 받을 수 있도록 함.

```
function foodReport(name, age, ...favoriteFoods) {
   console.log(name + ", " + age);
   console.log(favoriteFoods);
}

foodReport("이몽룡", 20, "짜장면", "냉면", "불고기");
foodReport("홍길동", 16, "초밥");
```

```
C:\dev\workspace\vuejs\es2015test>node build/07-04.js
이몽룡, 20
['짜장면', '냉면', '불고기']
홍길동, 16
['초밥']
```

구조 분해 할당



destructuring assignment

■ 배열, 객체의 값들을 추출하여 여러 변수에 할당할 수 있는 기능

```
let arr = [10,20,30,40];
let [a1,a2,a3] = arr;
console.log(a1, a2, a3);
let p1 = {name: "홍길동", age:20, gender: "M"};
let { name:n, age:a, gender } = p1;
console.log(n,a,gender);
```



```
"use strict";

var arr = [10, 20, 30, 40];

var a1 = arr[0],
    a2 = arr[1],
    a3 = arr[2];

console.log(a1, a2, a3);

var p1 = { name: "홍길동", age: 20, gender: "M" };

var n = p1.name,
    a = p1.age,
    gender = p1.gender;

console.log(n, a, gender);
```

구조 분해 할당



함수의 파라미터에서도 사용 가능

```
function addContact({name, phone, email="이메일 없음", age=0}) {
  console.log("이름:" + name);
  console.log("전번:" + phone);
  console.log("이메일:" + email);
  console.log("나이:" + age);
}

addContact({
  name:"이몽룡",
  phone:"010-3434-8989"
})
```

```
C:\dev\workspace\vuejs\es2015test>node build/07-06.js
이름 : 이몽룡
전번 : 010-3434-8989
이메일 : 이메일 없음
나이 : 0
```

화살표 함수



Arrow Function

- 기존 함수 표현식에 비해 간결
- 함수를 정의하는 영역의 this를 그대로 전달받을 수 있음.
 - 기존 함수 표현식은 바깥쪽 스코프의 this를 전달받기 위해서 apply, call, bind 함수의 도움을 받아야 함.

```
var test1 = function(a.b) {
   return a+b;
                                                Evaluate
                                                               Presets: es2015, react, stage-2 - Line Wrap Minify (Babili)
let test2 = (a,b) = >{
                                                                                          1 "use strict";
   return a+b;
                                                  1 * var test1 = function(a,b) {
                                                         return a+b;
                                                                                           3 * var test1 = function test1(a, b) {
let test3 = (a.b) => a+b;
                                                  3 }
                                                                                                 return a + b;
                                                  5 - let test2 = (a,b) =>{
                                                                                          5
                                                                                             };
console.log(test1(3,4));
                                                         return a+b;
console.log(test2(3,4));
                                                  7
                                                    };
                                                                                          7 ▼ var test2 = function test2(a, b) {
console.log(test3(3,4));
                                                                                                 return a + b;
                                                    let test3 = (a,b) => a+b;
                                                                                             };
                                                 10
                                                                                          10
                                                 11 console.log(test1(3,4));
                                                                                         11 * var test3 = function test3(a, b) {
                                                 12 console.log(test2(3,4));
                                                                                         12
                                                                                                 return a + b;
                                                 13 console.log(test3(3,4));
                                                                                         13 };
                                                                                         14
                                                                                         15 console.log(test1(3, 4));
                                                                                         16 console.log(test2(3, 4));
                                                                                         17 console.log(test3(3, 4));
```

화살표 함수



■ 함수의 this

- 이전 함수에서의 this
 - 호출하는 문맥에 의해 좌우됨.
 - 문맥을 넘어서서 this를 연결하려면 bind, apply, call 등의 함수 수준의 메서드를 이용한

```
function Person(name, yearCount) {
    this.name = name;
    this.age = 0;

    var incrAge = function() {
        this.age++;
    }
    for (var i=1; i <= yearCount; i++) {
        incrAge();
    }
}

var p1 = new Person("홍길동",20);
//--this.age는 0이 출력됨.
console.log(p1.name + "님의 나이:" + p1.age);
```



```
for (var i=1; i <= yearCount; i++) {
  incrAge.apply(this);
}
...</pre>
```

화살표 함수



點 함수의 this(이어서)

- 화살표 함수에서의 this
 - 화살표 함수를 둘러싸고 있는 영역의 this를 화살표 함수 내부로 전달함.

```
function Person(name, yearCount) {
    this.name = name;
    this.age = 0;
    var incrAge = ()=> {
        this.age++;
    }
    for (var i=1; i <= yearCount; i++) {
        incrAge();
    }
}
var p1 = new Person("홍길동",20);
//--this.age는 2001 출력됨.
console.log(p1.name + "님의 나이:" + p1.age);
```

새로운 객체 리터럴



ES2015에서 객체의 속성 표기법이 개선되었음

- 객체의 속성명이 변수명과 동일하다면 생략 가능
- 새로운 메서드 표기법

```
var name = "홍길동";
var age = 20;
var email = "gdhong@test.com";
//var obj = { name: name, age: age, email: email };
var obj = { name, age, email };
console.log(obj);
```

```
let p1 = {
    name: "아이패드",
    price: 200000,
    quantity: 2,
    order: function() {
        if (!this.amount) {
            this.amount = this.quantity * this.price;
        }
        console.log("주문금액: " + this.amount);
    },
    discount(rate) {
        if (rate > 0 && rate < 0.8) {
            this.amount = (1-rate) * this.price * this.quantity;
        }
        console.log((100*rate) + "% 할인된 금액으로 구매합니다.");
    }
}
p1.discount(0.2);
p1.order();
```

템플릿 리터럴



Template Literal

- 역따옴표로 묶여진 문자열에서 템플릿 대입문을 이용해 문자열을 끼워넣을 수 있음
- 개행 문자를 포함하여 여러줄로 작성할 수 있음

```
var d1 = new Date();
var name = "홍길동";
var r1 = `${name} 님에게 ${d1.toDateString()}에 연락했다.`;
console.log(r1);
var product = "갤럭시S7";
var price = 199000;
var str = `${product}의 가격은
${price}원입니다.`;
console.log(str);
```

컬렉션



■ ES2015에서 Set, Map, WeakSet, WeakMap 제공

Set

■ Union이나 Intersect와 같은 다양한 집합 연산 제공

```
1: cmd.exe
var s1 = new Set();
s1.add("사과"); s1.add("배");
                                                C:\dev\workspace\vuejs\es2015test>node build/07-12.js
                                                Set { '사과', '배', '포도' }
Set { '사과', '포도', '배', '파인애플', '키위' }
s1.add("사과"); s1.add("포도");
//실행 결과 : Set { '사과', '배', '포도' }
                                                Set { '사과', '포도' }
console.log(s1);
var john = new Set(["사과", "포도", "배"]);
var susan = new Set(["파인애플", "키위", "배"]);
//합집합: Set { '사과', '포도', '배', '파인애플', '키위' }
var union = new Set([...iohn.values(), ...susan.values()]);
console.loa(union);
//교집합 : Set { '배' }
var intersection = new Set([...john.values()].filter(e => susan.has(e)));
console.log(intersection);
//차집합: Set { '사과', '포도' }
var diff = new Set([...john.values()].filter(e => !susan.has(e)));
console.log(diff);
```

컬렉션



:: Map

■ 키-값 쌍의 집합체. 키의 중복을 허용하지 않음

```
let teams = new Map();
teams.set('LG', '트윈스'); teams.set('삼성', '라이온스');
teams.set('NC', '다이노스'); teams.set('기아', '타이거스');
teams.set('한화', '이글즈'); teams.set('롯데', '자이언츠');
console.log(teams.has("SK")); //false
console.log(teams.get("LG")); //트윈스
```

문제 출력 디버그콘솔 <u>터미널</u> 1: cmd.exe **▼ + 値 ^ ×** C:\dev\workspace\vuejs\es2015test>node build/07-13.js false 트윈스

클래스



이전 버전까지는 클래스를 지원하지 않았음

■ 함수를 이용해 유사 클래스를 만드는 방법을 사용했음

ES2015부터 공식적으로 클래스를 지원

1: cmd.exe

C:\dev\workspace\vuejs\es2015test>node build/07-14.js name=이몽룡, tel=010-222-3332, address=경기도 2

터미널

디버그 콘솔

클래스



點 상속 지원

```
//....(기존 코드에 이어서)
class Employee extends Person {
  constructor(name, tel, address, empno, dept) {
     super(name,tel,address);
     this.empno = empno;
     this.dept = dept;
  toString() {
     return super.toString() + `, empno=${this.empno}, dept=${this.dept}`;
  getEmpInfo() {
     return `${this.empno} : ${this.name}은 ${this.dept} 부서입니다.`;
let e1 = new Employee("이몽룡", "010-222-2121", "서울시", "A12311", "회계팀");
console.log(e1.getEmpInfo());
console.log(e1.toString());
console.log(Person.getPersonCount());
                                              1: cmd.exe
  문제
        출력
             디버그 콘솔
                       터미널
 C:\dev\workspace\vuejs\es2015test>node build/07-15.js
 name=이몽룡, tel=010-222-3332, address=경기도
 A12311 : 이몽룡은 회계팀 부서입니다.
 name=이몽룡, tel=010-222-2121, address=서울시, empno=A12311, dept=회계팀
```

모듈



ES2015에서 공식적으로 모듈 기능 제공

- 전통적인 자바스크립트에서는 모듈의 개념이 희박했음
 - <script> 태그로 참조하는 정도를 의미했음
- 모듈 : 독립성을 가진 재활용 가능한 코드 블록
 - 여러개의 코드 블록을 각각의 파일로 분리시킨 후 필요한 모듈들을 조합해 개발
 - js 코드를 포함하고 있는 파일
 - 코드 블록안에서 import, export 구문을 이용해서 모듈을 가져오거나 내보낼 수 있음
 - 모듈 내부에서 선언된 모든 변수, 함수, 객체, 클래스는 지역적인 것(local)으로 간주
 - 따라서 재사용 가능한 모듈을 만드려면 export 문을 이용해 외부로 공개해야 함 export let a= 1000; export function f1(a) { ··· } export { n1, n2 as othername, ··· }

모듈



:: 예제 07-16~18

```
export let var1 = 1000;
export function add(a,b) {
  return a+b;
}
```

```
let var1 = 1000;
function add(a,b) {
  return a+b;
}
export { var1, add };
```



```
import { add, var1 } from './utils/utility1';
console.log(add(4,5));
console.log(var1);
```

```
import { add, var1 as v } from './utils/utility1';
console.log(add(4,5));
console.log(v);
```

모듈



■ 단일 값, 함수, 클래스를 export한다면 default 키워드 이용

■ 예제 07-19~20

```
let calc = {
   add(x,y) {
     return x+y;
   },
   multiply(x,y) {
     return x*y;
   }
}
export default calc;
```

```
import calc2 from './utils/utility3';
console.log(calc2.add(4,5));
console.log(calc2.multiply(4,5));
```

Promise



■ AJAX 호출시 비동기 콜백 함수를 주로 사용

 이 방법은 비동기로 처리할 작업이 반복될 때 콜백함수들이 중첩되어 예외처리가 힘들어지고 코드의 복잡도가 증가

Promise 객체

- 비동기 처리를 좀 더 깔끔하게...
- axios, fetch, vue-resource, superagent 등의 대표적 HTTP API 들이 대부분 Promise 객체를 사용

Do you Promise?

JS Promises: The right way!

Promise



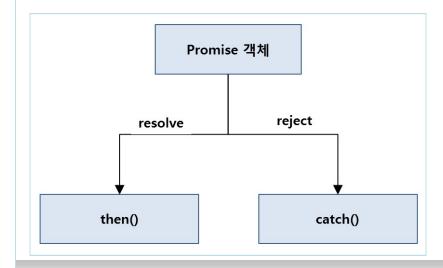
예제 07-21

- Promise 객체를 생성할 때 전달하는 함수가 비동기로 실행됨
- 비동기로 실행할 코드와 비동기 처리 결과를 받아 실행하는 코드를 분리시킴
 - 첫번째 인자로 전달된 resolve 함수를 호출하면 then 메서드에 등록된 함수가 호출됨.

드번째 이자리 저다던 rainet 하스를 흐츳하면 catch 메서드에 등록된 함수가

```
var p = new Promise(function(resolve, reject) {
    setTimeout(function() {
        var num = Math.round(Math.random()*20);
        var isValid = num % 2;
        if (isValid) { resolve(num); }
        else { reject(num); }
    }, 2000);
});
p.then(function(num) {
    console.log("홀수:" + num);
}).catch(function(num) {
        console.log("짝수:" + num);
});

console.log("②0까지의 난수중 홀수/짝수?");
console.log("결과는 2초후에 나옵니다.!!");
```

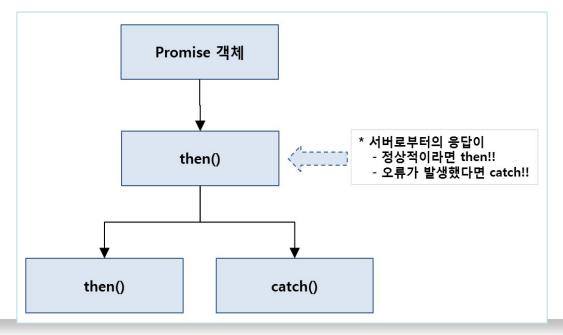


Promise



예제 07-22

```
<script>
let url = "http://sample.bmaster.kro.kr/contacts_long/search/ja";
fetch(url)
   .then((response)=>response.json())
   .then((json)=> console.log(json))
   .catch((e)=> console.log(e.message));
</script>
```



Spread Operator



개념

■ . 배열이나 객체를 ... 연산자와 함께 객체리터럴, 배열 리터럴에서 사용하면 분해된 값으로 전달

```
let obj1 = { name:"박문수", age:29 };
let obj2 = { ...obj1 };
let obj3 = { ...obj1, email:"mspark@gmail.com" };

console.log(obj2);
console.log(obj3);
console.log(obj1 == obj2); //false

let arr1 = [ 100, 200, 300 ];
let arr2 = [ "hello", ...arr1, "world"];
console.log(arr2);
```

```
{ name: '박문수', age: 29 }
{ name: '박문수', age: 29, email: 'mspark@gmail.com' }
false
[ 'hello', 100, 200, 300, 'world' ]
```