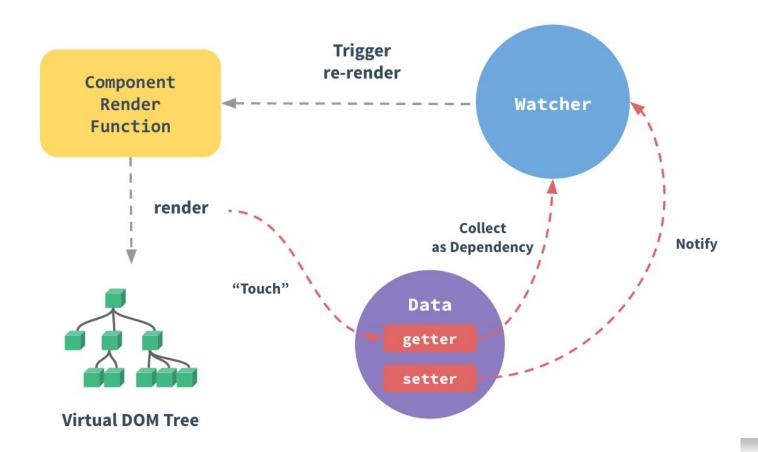
Vue.js 반응기법(1)



** Vue.js의 반응형 기법 아키텍처

■ 핵심은 Object.defineProperty() 메서드를 이용한 속성의 정의



Vue.js 반응기법(2)



點 작동방식

- Vue 인스턴스의 data 옵션에 설정된 속성들을 찾아 모두 속성을 만듬
- setter가 호출되면 내부 데이터를 변경하고 watcher에게 알림
- watcher는 Virtual DOM에 변경사항을 기록하고 rerender 를 명령함(비동기)

```
var obi = {
  data: {
    a: 100
};
Object.defineProperty(obj, "a", {
 set: function(x) {
   console.log("## setter call: ", x);
   this.data.a = x:
 },
 get: function() {
   console.log("## getter call: ", this.data.a);
   return this.data.a;
 enumerable: true,
 configurable: true
});
```

Vue.js 반응기법(2)



간단한 샘플

```
var obj = {
  data: {
    a: 100, b:200, c:300
};
for (var k in obj.data) {
 (function(k) {
   Object.defineProperty(obj, k, {
    set: function(x) {
      console.log("## setter call: ", k, x);
      this.data[k] = x;
    get: function() {
      console.log("## getter call: ", k, this.data[k]);
      return this.data[k];
    enumerable: true.
    configurable: true
   });
 })(k);
```

주의 사항(1)



속성이 미리 만들어지지 않은 인스턴스의 추가/변경은

```
var vm = new Vue({
    data: {
        a: 100
      }
    })

vm.b = 200
```

- Vue.set() 메서드를 이용하면 탐지 가능
 - 이 메서드는 data 옵션의 객체 트리에 대한 속성을 동적으로 작성한다.

■ 만일 아주 빠르게 반복적으로 데이터를 변경한다면?

- watcher가 관리하는 속성(Virtual DOM 정보)가 즉시 변경됨.
- 이에 대한 실제 DOM에 대한 업데이트는 비동기로 수행됨.
 - 비동기 처리를 위해 Update Queue를 사용함.
 - 이 큐가 Flush되어야 실제 DOM 이 갱신됨.

주의 사항(2)



앞 페이지에 이어서

- 따라서 실제 DOM에 갱신된 것을 확인하려면 flush가 일어난 후라야함.
 - Vue.nextTick()