

## Цель работы

Разработать программную реализацию ГОСТ 28.147-89 «Системы обработки информации. Защита криптографическая. Алгоритм криптографического преобразования».

## Задачи работы

- провести анализ нормативного документа ГОСТ 28.147-89;
- на основе проведенного анализа разработать описание алгоритма;
- разработать программную реализацию алгоритма;
- проверить работоспособность алгоритма.

## Ход работы

Описанная в стандарте ГОСТ 28.147-89 модель описывает процессы шифрования и дешифрования. Стандарт устанавливает единый алгоритм криптографического преобразования для систем обработки информации в сетях электронных вычислительных машин (ЭВМ), отдельных вычислительных комплексах и ЭВМ, который определяет правила шифрования данных и выработки имитовставки.

Структурная схема алгоритма криптографического преобразования (криптосхема) содержит: ключевое запоминающее устройство (КЗУ) на 256 бит, состоящее из восьми 32-разрядных накопителей ( $X_0, X_1, X_2, X_3, X_4, X_5, X_6, X_7$ ); четыре 32-разрядных накопителя ( $N_1, N_2, N_3, N_4$ ); два 32-разрядных накопителя ( $N_5, N_6$ ) с записанными в них постоянными заполнениями  $C_1, C_2$ ; два 32-разрядных сумматора по модулю  $2^{32}$  ( $CM_1, CM_3$ ); 32-разрядный сумматор поразрядного суммирования по модулю 2 ( $CM_2$ ); 32-разрядный сумматор по модулю  $(2^{32} - 1)$  ( $CM_4$ ); сумматор по модулю 2 ( $CM_5$ ), ограничение на разрядность сумматора  $CM_5$  не накладывается; блок подстановки ( $K$ ); регистр циклического сдвига на одиннадцать шагов в сторону старшего разряда ( $R$ ).

Открытые данные, подлежащие зашифрованию, разбивают на блоки по 64 бита в каждом. В результате получают состояние накопителя  $N_1$  и состояние накопителя  $N_2$ . Алгоритм зашифрования 64-разрядного блока открытых данных в режиме простой замены состоит из 32 циклов. В первом цикле начальное заполнение накопителя  $N_1$  суммируется по модулю  $2^{32}$  в сумматоре  $CM_1$  с заполнением накопителя  $X_0$  при этом заполнение накопителя  $N_1$  сохраняется. Результат суммирования преобразуется в блоке подстановки  $K$  и полученный

вектор поступает на вход регистра R, где циклически сдвигается на одиннадцать шагов в сторону старших разрядов. Результат сдвига суммируется поразрядно по модулю 2 в сумматоре CM2 с 32-разрядным заполнением накопителя N2. Полученный в CM2 результат записывается в N1, при этом старое заполнение N1 переписывается в N2. Первый цикл заканчивается. Последующие циклы осуществляются аналогично.

В 32 цикле результат из сумматора CM2 вводится в накопитель N2, а в накопителе N1 сохраняется старое заполнение. Полученные после 32-го цикла зашифрованного заполнения накопителей N1 и N2 являются блоком зашифрованных данных, соответствующим блоку открытых данных.

Для программной реализации данного алгоритма шифрования и дешифрования использовался язык программирования Python 3.9.

### Пример работы разработанного алгоритма:

Для корректной работы алгоритма необходимо задать исходные данные: таблицу перестановки K, 64-битный блок исходного текста, 256-битный ключ.

```
k_box = (
    (0xC, 0x4, 0x6, 0x2, 0xA, 0x5, 0xB, 0x9, 0xE, 0x8, 0xD, 0x7, 0x0, 0x3, 0xF, 0x1),
    (0x6, 0x8, 0x2, 0x3, 0x9, 0xA, 0x5, 0xC, 0x1, 0xE, 0x4, 0x7, 0xB, 0xD, 0x0, 0xF),
    (0xB, 0x3, 0x5, 0x8, 0x2, 0xF, 0xA, 0xD, 0xE, 0x1, 0x7, 0x4, 0xC, 0x9, 0x6, 0x0),
    (0xC, 0x8, 0x2, 0x1, 0xD, 0x4, 0xF, 0x6, 0x7, 0x0, 0xA, 0x5, 0x3, 0xE, 0x9, 0xB),
    (0x7, 0xF, 0x5, 0xA, 0x8, 0x1, 0x6, 0xD, 0x0, 0x9, 0x3, 0xE, 0xB, 0x4, 0x2, 0xC),
    (0x5, 0xD, 0xF, 0x6, 0x9, 0x2, 0xC, 0xA, 0xB, 0x7, 0x8, 0x1, 0x4, 0x3, 0xE, 0x0),
    (0x8, 0xE, 0x2, 0x5, 0x6, 0x9, 0x1, 0xC, 0xF, 0x4, 0xB, 0x0, 0xD, 0xA, 0x3, 0x7),
    (0x1, 0x7, 0xE, 0xD, 0x0, 0x5, 0x8, 0x3, 0x4, 0xF, 0xA, 0x6, 0x9, 0xC, 0xB, 0x2)
)

input_hex = 0x0011AA33445566FF
key_hex = 0x0000111122223333444455556666777788889999AAAABBBBCCCCDDDEEEFFFFF
```

Рисунок 1 – Исходные данные

Происходит разделение 64-бит текста на 32-битные блоки обратного порядка бит.

```
Plain:      0011aa33445566ff
11001100010101011000100000000000
11111111011001101010101000100010
```

Рисунок 2 – Преобразование исходного текста

Происходит преобразование 256-бит ключа в 32-битные блоки обратного порядка бит.

```
Key:      111122223333444455556666777788889999AAAABBBBCCCCDDDEEEFFFFF
10001000100010000000000000000000
11001100110011000100010001000100
10101010101010100010001000100010
11101110111011100110011001100110
10011001100110010001000100010001
11011101110111010101010101010101
10111011101110110011001100110011
11111111111111110111011101110111
```

Рисунок 3 – Преобразование ключа

Далее проходят 32 раунда шифрования, содержание операции CM1, K, R, CM2.

```
1 cm1 01010100110111011000100000000001
1 k    10100011110000111101101001110001
1 r    00011110110100111000110100011110
1 cm2 11100001101101010010011100111100
```

Рисунок 4 – Промежуточные результаты 1 раунда

```
32 cm1 01100111101111110101001001001000
32 k    01010101011110011000110101010011
32 r    11001100011010101001101010101011
32 cm2 010111010110110111010011010010
Encrypted: e24aecfb4b2eb6ba
```

Рисунок 5 – Промежуточные результаты 32 раунда

Процесс расшифрования проходит аналогичным способом, как и шифрование. За исключением порядка чтения ключей из КЗУ.

```
Plain:      0011aa33445566ff
Key:        111122223333444455556666777788889999aaaaabbbbccccdddeeeefffff
Encrypted:  e24aecfb4b2eb6ba
Decrypted:  0011aa33445566ff
```

Рисунок 6 – Пример работы программного алгоритма

## Выводы

В данной лабораторной работе мы познакомились с алгоритмом цифровой подписи из стандарта ГОСТ 28.147-89 «Системы обработки информации. Защита криптографическая. Алгоритм криптографического преобразования», а также проанализировав работу представленного в нормативном документе алгоритма разработали программную реализацию данного алгоритма на языке Python 3.9.

## Приложение А. Исходный код разработанного алгоритма.

```
k_box = (
(0xC, 0x4, 0x6, 0x2, 0xA, 0x5, 0xB, 0x9, 0xE, 0x8, 0xD, 0x7, 0x0, 0x3, 0xF, 0x1),
(0x6, 0x8, 0x2, 0x3, 0x9, 0xA, 0x5, 0xC, 0x1, 0xE, 0x4, 0x7, 0xB, 0xD, 0x0, 0xF),
(0xB, 0x3, 0x5, 0x8, 0x2, 0xF, 0xA, 0xD, 0xE, 0x1, 0x7, 0x4, 0xC, 0x9, 0x6, 0x0),
(0xC, 0x8, 0x2, 0x1, 0xD, 0x4, 0xF, 0x6, 0x7, 0x0, 0xA, 0x5, 0x3, 0xE, 0x9, 0xB),
(0x7, 0xF, 0x5, 0xA, 0x8, 0x1, 0x6, 0xD, 0x0, 0x9, 0x3, 0xE, 0xB, 0x4, 0x2, 0xC),
(0x5, 0xD, 0xF, 0x6, 0x9, 0x2, 0xC, 0xA, 0xB, 0x7, 0x8, 0x1, 0x4, 0x3, 0xE, 0x0),
(0x8, 0xE, 0x2, 0x5, 0x6, 0x9, 0x1, 0xC, 0xF, 0x4, 0xB, 0x0, 0xD, 0xA, 0x3, 0x7),
(0x1, 0x7, 0xE, 0xD, 0x0, 0x5, 0x8, 0x3, 0x4, 0xF, 0xA, 0x6, 0x9, 0xC, 0xB, 0x2)
)

input_hex = 0x0011AA33445566FF
key_hex = 0x0000111122223333444455556666777788889999AAAABBBBCCCCDDDDDEEEFFFFFFF

# Разбиение 64-бит блока на 2 блока по 32-бит, записанных в обратном порядке бит
def input_split(input):
    n1 = int(format(input >> 32, '032b')[::-1], 2)
    n2 = int(format(input & 0xFFFFFFFF, '032b')[::-1], 2)
    return n1, n2

# Разбиение 256-бит ключа на 8 блоков 32-бит, записанных в обратном порядке бит
def key_split(key):
    key_list = []
    for i in range(7, -1, -1):
        key_list.append(int(format(((key_hex >> (32 * i)) & 0xFFFFFFFF),
'032b')[::-1], 2))
    return key_list

# Суммирование блока N1 и ключа Xround по модулю 2**32
def cm1_calc(x, n1):
    cm1 = n1 + x
    if cm1 >= 2**32:
        cm1 = cm1 - 2**32 + 1
    cm1 = format(cm1, '032b')
    return cm1

# Замена блоков 4-бит соответствующими из таблицы kbox
def kbox_change(cm1):
    k = ''
    for block in range(8):
        k += format(k_box[block][int(cm1[block*4:block*4+4], 2) - 1], '04b')
    return k

# Циклический сдвиг на 11 бит влево
def r_shift(k):
    r = k[11:] + k[:11]
    return r

# Суммирование блока N2 и состояния r поразрядно по модулю 2
def cm2_calc(r, n2):
    cm2 = n2 ^ int(r, 2)
    return cm2
```

```

# Функция шифрования 64-битного блока 256-битным ключом
def encryption(input_hex, key_hex):
    n1, n2 = input_split(input_hex)
    x_list = key_split(key_hex)
    for round in range(1, 25):
        cm1 = cm1_calc(x_list[(round-1) % 8], n1)
        k = kbox_change(cm1)
        r = r_shift(k)
        cm2 = cm2_calc(r, n2)
        n2 = n1
        n1 = cm2
    for round in range(25, 33):
        cm1 = cm1_calc(x_list[(32-round) % 8], n1)
        k = kbox_change(cm1)
        r = r_shift(k)
        cm2 = cm2_calc(r, n2)
        if round == 32:
            n2 = cm2
        else:
            n2 = n1
            n1 = cm2
    cipher = format(n1, '032b')[::-1] + format(n2, '032b')[::-1]
    return cipher

# Функция шифрования 64-битного шифротекста 256-битным ключом
def decryption(cipher, key_hex):
    n1, n2 = input_split(int(cipher, 2))
    x_list = key_split(key_hex)
    for round in range(1, 9):
        cm1 = cm1_calc(x_list[(round-1) % 8], n1)
        k = kbox_change(cm1)
        r = r_shift(k)
        cm2 = cm2_calc(r, n2)
        n2 = n1
        n1 = cm2
    for round in range(9, 33):
        cm1 = cm1_calc(x_list[(32-round) % 8], n1)
        k = kbox_change(cm1)
        r = r_shift(k)
        cm2 = cm2_calc(r, n2)
        if round == 32:
            n2 = cm2
        else:
            n2 = n1
            n1 = cm2
    plain = format(n1, '032b')[::-1] + format(n2, '032b')[::-1]
    return plain

def main():
    # ENCRYPTION
    print('Plain:      ', format(input_hex, '016x'))
    print('Key:         ', format(key_hex, '016x'))
    cipher = encryption(input_hex, key_hex)
    print('Encrypted:    ', format(int(cipher, 2), '016x'))
    # DECRYPTION
    plain = decryption(cipher, key_hex)
    print('Decrypted:    ', format(int(plain, 2), '016x'))

if __name__ == "__main__":
    main()

```